BRAVO SCREENFUN

öS 38 · sfr 4,70 · Lire 6.700 · hfl 5,50 · bfr 110
Ptas 580 · FF 21,50 · Dr 1.150 · SIT 780

Nr. 9 September 2001 DM 4,50

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Vergiss den Badesee:

Die Sommer Highlights

Mech Commander 2
Heißer als Dein Grill

Resident Evil Code: Veronica X
Schweißtreibend!

Raus aus dem Haus!

Simsville

Gangsta-News

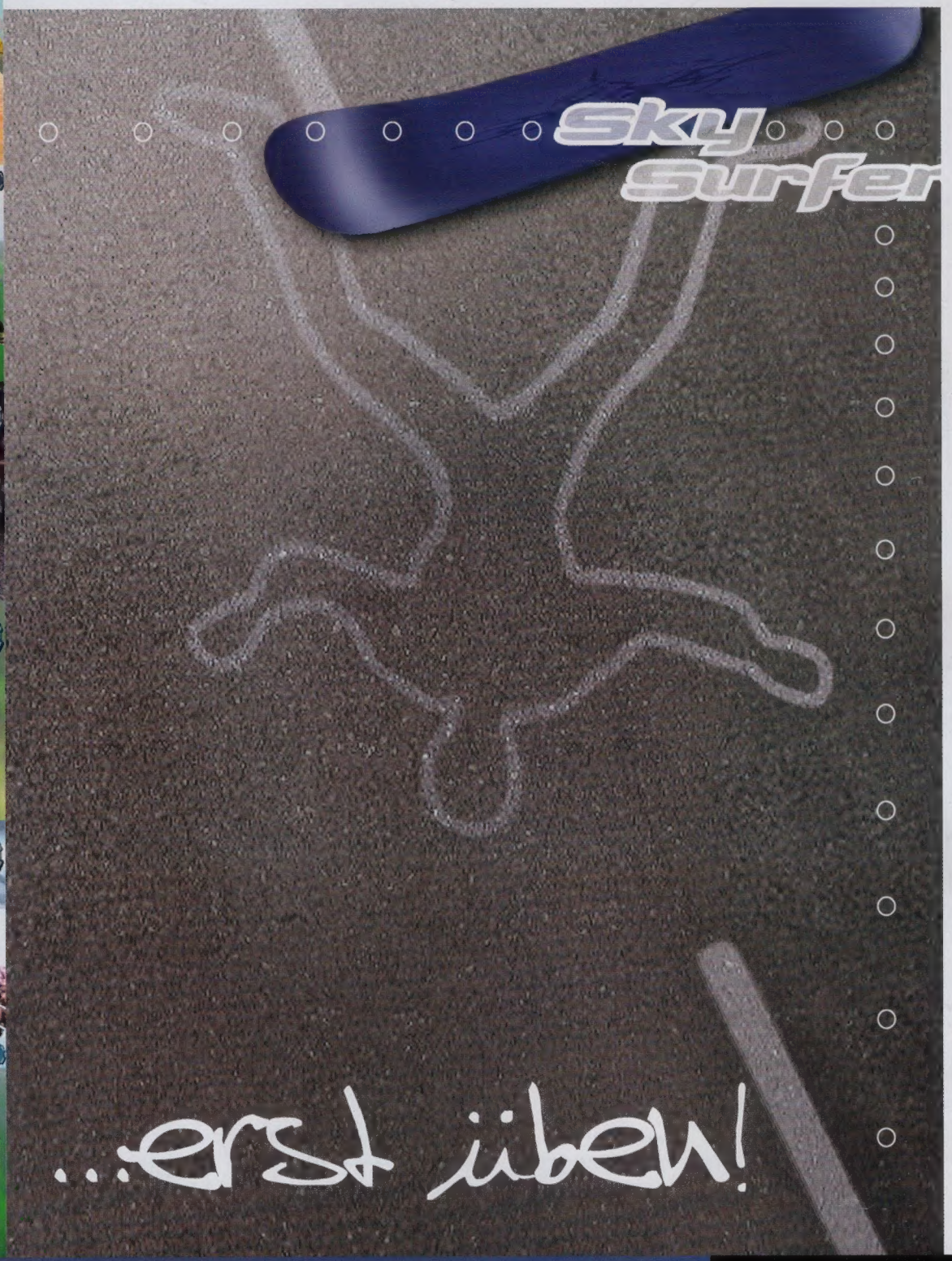
GTA 3

Max Payne
Eiskalte Rache

2 SUPER POSTER!

4 394316 204501 09

Handy: Spiele-Downloads & SMS-Profi-Tipps • MP3: 8 Player im Test



© 2001 Conspiracy Entertainment. Developed by TOKA. © 2001 TOKA. All Rights Reserved. Published by Swing! Entertainment Media AG. Under license from Conspiracy Entertainment Corp. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. G-SHOCK IS A REGISTERED TRADEMARK OF CASIO COMPUTER CO., LTD. Oxygen is a trademark of ATOMIC Austria GmbH.

powered by

G-SHOCK

OXYGEN

... denn, wie Du siehst, ist auch beim Skysurfen noch kein Meister vom Himmel gefallen!

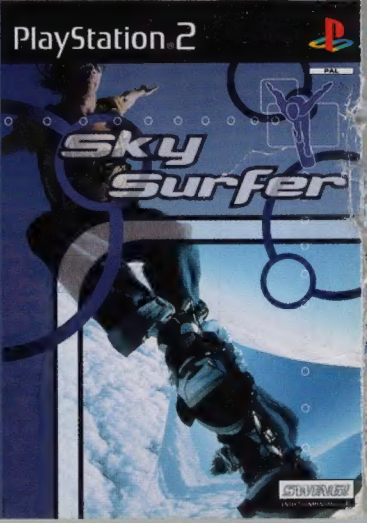
Du bist ein Sky Surfer und willst der Beste sein? Dann schwing' Dich endlich an Deine PlayStation2, und zeig', was Du drauf hast! Sky Surfer lässt Dich den Nervenkitzel eines halsbrecherischen Walkenritts hautnah miterleben! So faszinierend, dass manche glatt vergessen, die Reissleine zu ziehen!

im Vertrieb von:

Virgin INTERactive

www.swing-games.com

SWING!
ENTERT@INMENT Media AG



INHALT 9/01

Spiele ...und mehr

Maximaler Schmerz: Max Payne glüht vor Rache und feuert scharf. Ab Seite 24

SIMSVILLE S. 4

GTA 3 S. 12

FINAL FANTASY X S. 10

MECHCOMMANDER 2 S. 38

SHEEP, DOG'N'WOLF S. 26

Dank MP3-Player nimmst Du Deine CD-Sammlung und Musikdateien aus dem Computer überallhin mit. Acht Player im Test. Ab Seite 81

ANGESPIELT

4 **Simsville & Die Sims: Hot Date**
Bring eine Stadt zum Blühen und spiel Baggerkönig
6 **Silent Hill 2**
Gänsehaut garantiert: Horror in versiffter Atmosphäre
8 **The Italian Job**
Millionencoup! Playstation-Renner für mutige Driver
10 **Final Fantasy X**
Big in Japan: Dramatisch und fast fotorealistisch
12 **GTA 3**
Volles Risiko, fette Beute! Da lacht das Gangsta-Herz...
13 **Taktik auf dem Rasen & Boarden im Schnee**
Fußball Manager 2002, Shaun Palmer's Pro Snowboarder & wichtige Spiele-Erscheinungstermine

CHARTS

18 **SCREENFUN**-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK

Alle Spiele alphabetisch

22 So bewertet BRAVO SCREENFUN
49 **18 Wheeler: American Pro Trucker**
46 **Baldur's Gate II: Thron des Bhaal**
50 **Bomberman Tournament**
29 **Dancing Stage Disney Mix**
31 **Dark Cloud**
50 **Dexters Laboratory**
44 **Die Siedler IV Mission-CD**
42 **Digimon World**
41 **Edge of Chaos – Independence War 2**
51 **Mario Kart: Super Circuit**
24 **Max Payne**
38 **MechCommander 2**
49 **Monster Racer**
50 **Ottifanten: Kommando Störtebeker**
36 **Outtrigger**
33 **Resident Evil – Code: Veronica X**
26 **Sheep, Dog'n'Wolf**
35 **Stunt GP**
51 **Tiny Toons: Busters großer Tag**
51 **Tomb Raider: Curse of the Sword**
48 **XGIII – Extreme G Racing**
52 **Weitere Spiele & Umsetzungen**
54 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

HARDWARE

81 **Know-how**
So funktioniert ein MP3-CD-Player. Speichermedien
82 **Dauerläufer: Acht MP3-Player im Test**
Das bieten Geräte zwischen 200 und 800 Mark
86 **Zubehör für den Game Boy Advance**
Leuchten, Kabel, Taschen: Alles, was Du brauchst
88 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

SOFTWARE

90 **Dancefloor ohne DJ**
Sechs MP3-Programme für 50 bis 100 Mark im Test
92 **Mix it, Baby! MP3-Dateien selbst gemacht**
Mit dem Gratis-„MusicMatch" CDs in MP3 wandeln

HANDY

94 **Endstation Löschtaste?**
SMS-Speicher voll?! So rettest Du wichtige Messages
96 **SMS im Festnetz**
Netze, Geräte, Möglichkeiten, Kosten und Zukunftsaussichten
98 **Load a Handy-Game**
Von Käsejagd bis Dinohatz: Neun Download-Spiele im Test
100 **Handy-News**
Sprüche, Spiele, Oberschalen, Sparen & Freisprech-Teddy

INTERNET

102 **Wahre Lüge? Verschwörungsstorys im Web**
Mondlandung gefälscht? Falco lebt? UFOs in Area 51?
104 **Gratis im Netz**
Geschenke einsacken im Internet: die besten Sites
106 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

108 **Planet der Affen**
Kultspektakel: Tim Burton ruft die Affen zu den Waffen
110 **Final Fantasy – Die Mächte in Dir**
Optischer Hammer! Fans feiern den Film in den USA
112 **A.I. – Künstliche Intelligenz**
Roboterjunge menschelt – Sci-Fi von Steven Spielberg
114 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
116 **Topaktuell auf Video & DVD**
118 **Gene Roddenberry's Andromeda**
Weltraum-Fantasy mit „Hercules" Kevin Sorbo im TV
121 **Dragon Ball Z**
Manga-Alarm! Son-Goku und Sohn im Kampfstress
122 **TV-Highlights** im August/September

RUBRIKEN

16 **News** Infos, Trends, SCREENTRIX-Levelbau-Sieger
87 **Impressum**
124 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
126 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
128 **Vorschau auf das nächste Heft mit CD!**
130 **Gewinne satt** Der SCREENFUN-Jackpot

TIPPS & TRIX

SCREENFUN bietet Euch Tipps und Lösungen zu Spielen an – diesmal zu „Gran Turismo 3 – A-spec" „Die Völker II", „Diablo II: Lord of Destruction" u.v.a.

Nutzt zusätzlich den Service »Trix per Fax«, die fixe Hilfe für akute Spielprobleme. Rund um die Uhr, 7 Tage in der Woche, schneller als ein Brief (s. S.57 und 126). Oder schickt Eure Spiele-Fragen (mit Systemangabe) per Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN »Trix per Post«
Postfach 200221, 80002 München
Die gewünschte Lösung wird Euch dann schnellstmöglich zugeschickt.

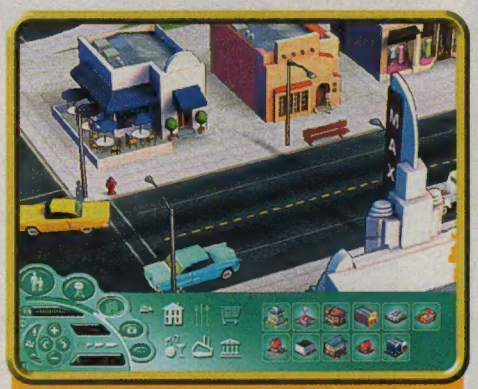
DIABLO II – DER 5. AKT S. 58

= Titelthema

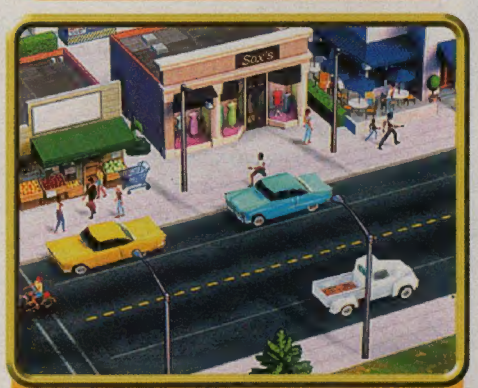
WELCOME SimsVille

Raus aus dem Haus und rein ins Leben... die Sims zieht's in die Stadt! In „Simsville" kannst Du es zur Gemeinde-Größe bringen, wohingegen „Hot Date" die romantische Seite des Alltags in den Mittelpunkt rückt.

Schnapp Dir Deine Sims und trampe mit ihnen in die Stadt: Die Importier-funktion von „Simsville" bewahrt Deine alten Lieb-linge vorm Stubenarrest



Als „Simsville"-Baumeister stampfst Du nicht nur Eigenheime, sondern auch Einkaufsstraßen aus dem Boden – und ganz nebenbei steuerst Du auch noch die Aktionen der Stadtbewohner



Idylle auf dem fertigen Konsumpflaster: Eine Haute-Couture-Boutique, ein Obststand und Straßencafés laden zum Bummeln, Quatschen, Schauen, Shoppen und Schlemmen ein

Mensch, was war das früher für 'ne verschlafene Gegend. Als wir nach Simsville kamen, gab's in dem Kaff gerade mal ein paar Läden und ein Café. Aber inzwischen tobt hier das Leben. Ich werde nie den Tag vergessen, als der Filmpalast seine allererste Vorstellung gab; danach haben wir im neuen Park getanzt..."

Jeder fängt mal klein an, auch ein Stadtverwalter in „Simsville". **In diesem neuen Spiel der „Die Sims"-Macher managst Du nicht nur einen Haushalt, sondern gleich eine ganze Gemeinde.** Freilich hast Du als frisch gebackener Baumeister nur wenig Geld in den öffentlichen Kassen. Es reicht gerade mal für eine Straße mit einer Handvoll Häusern, einen Bauernhof und einen Lebensmittelladen. Doch im Laufe des Spiels kann aus dem verträumten Simsville eine brodelnde Kleinstadt mit bis zu 40 Eigenheimen werden.

Für Dich als Stadtboss gibt es alle Nase lang etwas zu tun, denn in diesem Spiel übernimmst Du eine Doppelfunktion: Du bist zum einen Kassenwart der öffentlichen Geldtruhen und bestimmst, wer sich in Deiner Stadt niederlässt. Mit den Steuergeldern der SimBürger baust Du Restaurants, Kinos und Theater, siedelst Gewerbe an und spendierst Deiner Gemeinde später sogar ein Rathaus am Stadtpark oder ein Sportstadion.

Zum anderen bist Du die treibende Kraft hinter den SimBürgern, die dafür sorgt, dass ihre Bedürfnisse erfüllt werden. Du kannst wie bei „Die Sims" die einzelnen Familien steuern und ihr tägliches Leben von früh bis spät begleiten. Das Mikro-Management des Alltags ist in diesem Spiel allerdings nicht so ausgeprägt wie beim Vorgänger.

In „Simsville" geht es vor allem darum, ein wachsames Auge auf die sozialen Kontakte und die Karriere Deiner SimBürger zu haben. Du sorgst so dafür, dass sie Freundschaften bilden, sich einen Lebenspartner angeln, einen besseren Job finden, sich weiterbilden oder ihren Körper stählen.

Diese Doppelrolle ist kein Halbtagsjob, denn Sims haben ständig was zu meckern. Als guter Stadtverwalter wachst Du darüber, dass die Wirtschaft blüht, dass jeder einen Arbeitsplatz hat und alle Jugendlichen zur Schule gehen. Je aktiver die Stadt, desto mehr Auswahl haben Deine Sims bei der Jobwahl: Hast Du etwa einen Radiosender nach Simsville gebracht, können sich Deine Sims dort als Moderator oder Techniker einstellen lassen. Auf diese Weise kannst Du auch Einfluss auf die Musik im Spiel nehmen. Entsteht zum Beispiel ein Fashion-Magazin, eröffnen sich Deinen Bürgern neue Karrieren als Model oder Fotograf.

Vernachlässigst Du hingegen die Bedürfnisse der braven Bevölkerung, führst Du die Stadt geradewegs ins Verderben. Arbeitslose Sims fangen an zu stehlen oder zu betteln, der einst hoffnungsvolle Nachwuchs lungert auf der Straße herum, zettelt Blödsinn an oder bildet Straßenbanden. Die Biedermeier ziehen weg, die Brandstifter und zwielichtigen Gestalten kommen...

In „Simsville" greift Maxis geschickt Elemente seiner Klassiker „Die Sims" und „SimCity" auf, um sie zu einem eigenständigen neuen Spielerlebnis zu verknubbeln. Dabei muss man nicht auf alte Bekannte verzichten: Dank einer Importfunktion kannst Du Deine Lieblings-Sims in die neue Kleinstadt-Spielwelt umziehen lassen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Simsville
Strategiespiel

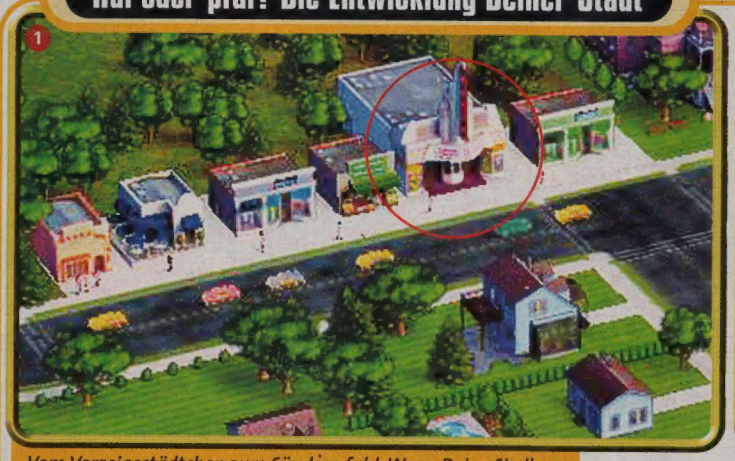
Start: Frühjahr 2002

Maxis/EA | geplant für 1 Spieler

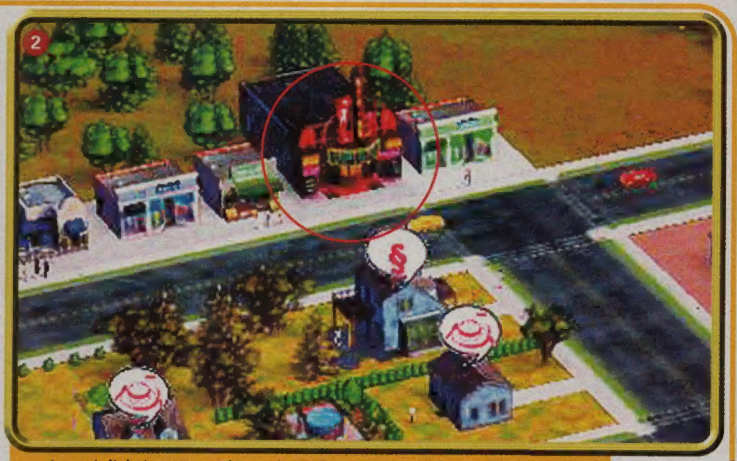
Die knuffige Kleinstadt-Simulation setzt voll auf „Sims"-Charme. Pfiffig, unkompliziert und hübsch anzusehen

Text: Karen Oetzel

Hui oder pfui? Die Entwicklung Deiner Stadt

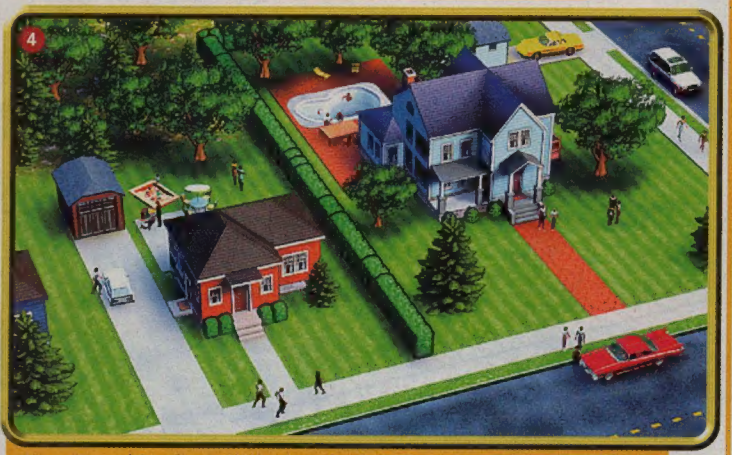


Vom Vorzeigestädtchen zum Sündenpfuhl: Wenn Deine Siedlung verludert, wird aus dem schmucken Filmpalast (Kreis)...



...ein zwielichtiges Pornokino, der grüne Rasen verdorrt, die Häuser verdrecken, und Deine missmutigen Sims fangen das Meckern an

Verbarrikadierte Gebäude, Autowracks, Rotlicht-Ambiente – das zwielichtige Milieu zieht ein ebensolches Völkchen an, unter anderem Bettler und Diebe



Neuer Versuch? In diesem Wohnviertel ist die Welt wieder in Ordnung – wie man am manikürten Rasen, Sandkastenspiel und plaudernden Nachbarn erkennt

Sims Hot Date

Wer mit wem? Und vor allem: wie? Liebe, Lust und Leidenschaft dominieren die nächste „Sims"-Erweiterung.

***Liebe:** Richtiges Geschenk gewählt, beim Restaurantbesuch nicht gespart und gepflegt kommuniziert – der Lohn sind Lippenstift-Flecken*

***Hiebe:** Billige Absteige, blöde Sprüche, zu forsch gefüßelt – der junge Mann geht mit feuchtem Hemd und feuchten Augen allein nach Hause*

Bisher waren die Sims ans eigene Grundstück gefesselt. Doch die Erweiterungs-CD „Hot Date" entführt Dich zu einem neuen Schauplatz für zwischenmenschliche Begegnungen aller Art: Downtown.

Das neue Stadtzentrum ist Marktplatz und Szenetreff zugleich. Dort kauft Dein Sim heiße Badeklamotten und neckische Nachtwäsche, die er dann zu Hause trägt. Er kann essen gehen oder in der Disco abhängen, und überall lässt es sich wunderbar flirten, anbandeln und knutschen.

So wird auf der Picknickdecke im Park nicht nur gegessen, sondern Dein Sim und sein Date können sich dort auch gegenseitig massieren. Steckst Du dem Empfangschef beim Betreten eines Restaurants genug Kleingeld zu, ergatterst Du – oh wundersamer Zufall – einen der begehrten Eckplätze, bei denen man mit seiner Verabredung füßeln kann. Und natürlich fehlen verschiedene Kussvarianten nicht – vom scheuen Wangenstubser bis hin zum feurigen Zungenschlag.

Nicht nur die Sims aus der eigenen Nachbarschaft lassen sich bezirzen, auch die neuen computergesteuerten Charaktere sind auf Liebe eingestellt – darunter Kellnerin und Pianospielerin, vollbusige Blondine und schnuckeliger Tischmusikant. Wer erfolgreich mit ihm oder ihr anbandelt und das neue Objekt seiner Leidenschaft zu sich nach Hause lockt, kann auf diese Weise ein neues Haushaltsmitglied gewinnen.

Wie der Stadtkern Deiner „Sims"-Gemeinde im Einzelnen ausschauen soll, kannst Du mitbestimmen: Das Add-On „Hot Date" wartet standardmäßig mit einem kleinen Downtown-Kern auf – dieser besteht aus einer schmucken Grünanlage, ein paar Geschäften, Restaurants und einem kleinen Strand. Weitere Bereiche musst Du Dir selber zusammenzimmern, und das geht natürlich ins Geld! Um die 100 neue Gegenstände stecken in „Hot Date" drin. Wichtige Voraussetzung für die Dates in der City ist das „Sims"-Hauptprogramm, ohne das die neue Erweiterung nicht läuft.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Die Sims: Hot Date
Strategie-Add-On

Start: Ende 2001

Maxis/EA | geplant für 1 Spieler

Erotischer Kick für den „Sims"-Alltag. Die neueste Zusatz-CD verspricht witzige Balzrituale in der Innenstadt

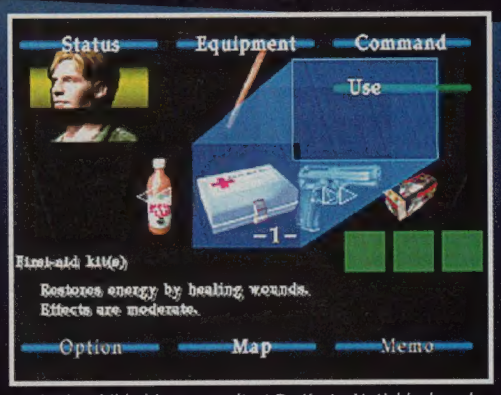
Text: Karen Oetzel

In der modrigen Kanalisation wird James nichts Gutes finden...

Held James (l.) trifft in Silent Hill auf Maria, die seiner verstorbenen Frau zum Verwechseln ähnlich sieht

SILENT HILL 2

Ein Brief und viele Todesfälle: Auf der Suche nach Deiner verstorbenen Frau wanderst Du als James Sunderland durch Silent Hill und Heere von Zombies – ein Horror-Trip ohnegleichen!



Im Optionsbildschirm verwaltest Du Karte, Notizblock und Ausrüstung. Als Waffen gibt's erst nur Pistole und Holzbrett

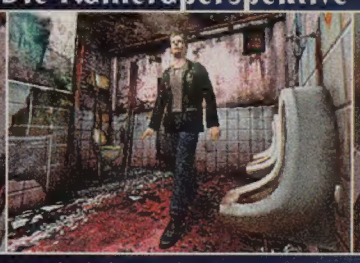
Nur der Lichtkegel Deiner Lampe erleuchtet die dunklen Räume

Abartige Gestalten: Solche glitschigen und wabbelnden Monster warten auf Dich

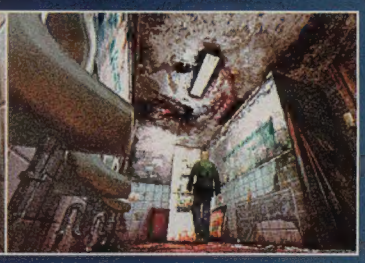
Eisenstäbe trennen James (r.) und Maria

Mal fest, mal flexibel: Die Kameraperspektive

Beim Streifzug durch den versifften Abort...



...wechselt die Ansicht zwischen festen...



...und mitschwenkenden Kameraperspektiven

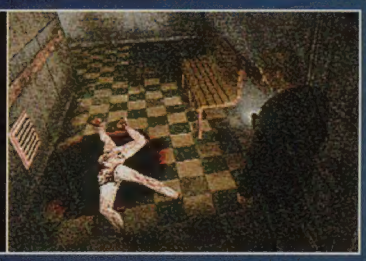
Rätsel: Was hat die kleine Laura in Silent Hill verloren?

Nichts für Schattenparker

Ob in der engen Gummizelle, in den...

...Krankenbettzimmern, an den...

...Wänden oder im Flur: Das Gebäude...



...ist ein klarer Fall für Meister Proper!

Schimmel, Rost und Kalk: Der Alptraum jeder Hausfrau verleiht „Silent Hill 2" eine lupenreine Atmosphäre und einen extrem dreckigen Look

Die Zombies verstecken sich nicht nur in dunklen Ecken oder Gebäuden – auch mitten in der Stadt tauchen sie aus dem gespenstischen Nebel auf

Mit schweißnassen Händen und zitternden Knien durchstreifst Du die gottverlassene Gegend. Die Angst lähmt Deinen Körper und setzt Deinen Verstand außer Kraft. Entfernte Geräusche lassen Dich zusammenzucken, kleinste Schattenbewegungen bringen Deinen Puls zum Rasen. **Hinter jeder Tür, hinter jeder Wand, hinter jeder Ecke – überall und nirgendwo lauert das Böse!**

Dabei war Silent Hill einst ein beschaulicher Ort. Hier verbrachtest Du die schönste Zeit Deines Lebens – bis Deine Frau plötzlich schwer erkrankte und starb. Drei Jahre ist es jetzt her, seit Mary Dich verlassen hat. Dann kam dieser Brief. Ein Brief von Mary, der heute Morgen in Deinem Briefkasten lag – und der Dich nach Silent Hill zurückkehren ließ. Denn obwohl Mary seit langem tot ist, weckte das mysteriöse Schreiben die Hoffnung in Dir, sie dort wiederzufinden.

Aber was ist nur mit dieser Stadt geschehen? **Dicker Nebel umhüllt die verlassenen Häuser, unheimliche Stille hat sich in den Straßen ausgebreitet.** Lediglich aus dem heruntergekommenen Krankenhaus dringen seltsame Laute ins Freie. Wie ferngesteuert bewegst Du Dich Schritt für Schritt auf das Gebäude zu – bis es kein Zurück mehr gibt und der Schrecken seinen Lauf nimmt...

Zwei Jahre nachdem Konami alle Playstation-Besitzer mit „Silent Hill" das Gruseln gelehrt hat, meldet sich die kleine zombieverseuchte Stadt auf dem Bildschirm zurück. **Anders als im ersten Adventure tropfen Deinem Helden James Sunderland nun allerdings feinste 128-Bit-Schweißperlen von der Stirn** – bereits zur Freude der Entwickler selbst. Denn mit der Playstation 2 steht ihnen nun endlich genügend Rechenleistung zur Verfügung, um alle Ideen, die bereits für den ersten Teil angedacht waren, auch technisch zu verwirklichen.

Und das freut wiederum den Horror-Fan. Optisch überzeugt „Silent Hill 2" schon jetzt durch stimmungsvolle Texturen, die abwechselnd in düstere Schatten oder Nebelschwaden gehüllt sind. **Blutverschmierte Fließen, schimmelnde Wände und verrostete Eisentüren lassen die Spielwelt ungewohnt dreckig wirken.**

Neben den visuellen Eindrücken steigert vor allem die Soundkulisse die beklemmende, Angst einflößende Atmosphäre. Metallisches Scheppern, entferntes Klopfen oder Schreie aus dem Zimmer nebenan – Konami versteht es vorzüglich, den Spieler durch gezielte Geräusche zu schocken, ohne dabei das Grauen auf dem Bildschirm zeigen zu müssen.

Im Gegensatz zur „Resident Evil"-Reihe werden in „Silent Hill 2" die Schauplätze nicht vorberechnet, sondern in Echtzeit dargestellt. Dabei blickt die Kamera dem Helden meist über die Schulter, während er im Freien oder durch lange Gänge marschiert, immer bereit, seine gruseligen Gegner mit den geeigneten Waffen zu dezimieren. Nur kleinere Räume werden im Stil von Überwachungsanlagen mit wechselnder Perspektive gezeigt. Dadurch rücken im Dunkeln liegende Details schlagartig in den Lichtkegel der Lampe. **Schreckmomente und Überraschungseffekte sind hier im wahrsten Sinne des Wortes vorprogrammiert.**

Übrigens geht das Böse in Serie: Sollte Teil 2 den großen Erfolg des Originals (mit weltweit über 1,5 Millionen verkauften Exemplaren) wiederholen, ist ein weiteres Abenteuer beschlossene Sache. Und obwohl „Silent Hill 2" bereits in wenigen Monaten erscheinen soll, will Konami zum US-Start der Microsoft-Konsole am 8. November auch die Xbox-Umsetzung „Silent Hill X" fertig haben.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Silent Hill 2

Action-Adventure

Start: November 2001

Konami | geplant für 1 Spieler

Ich weiß, was Du diesen Herbst spielen wirst: „Silent Hill 2" verspricht Gruel-Action in einer neuen Dimension!

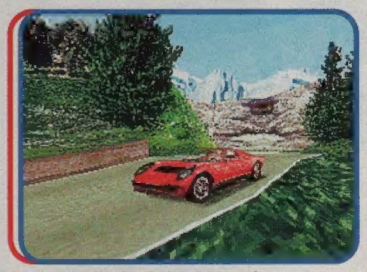
geplant für Xbox

Text: Michael Stapf

The Italian Job

Lass den Mini fliegen! Wenn Du „Driver“ und „Midtown Madness“ magst, dürfte Dich auch dieser Playstation-Renner überzeugen.

Der Himmel über Italien: Solche Sprünge gehen derb auf die Stoßdämpfer



Ferrari, nein danke! Der Gentleman flüchtet im Lamborghini Miura

Personentransport: In London bist Du natürlich auch mit dem Taxi unterwegs

Diebisches Mini-Trio: Gangster fahren in der Kolonne auf der Rennstrecke

Very british: Mit diesen ungewöhnlichen Rennboliden fährst Du jedem Streifenwagen davon

„The Italian Job“ will besonders mit realistischer und historisch korrekter Streckengrafik überzeugen. Hier die ersten Eindrücke der „Bebauung“ in England und Italien

Minis auf der Flucht

INFO

Die Mini-Legende

Das Lieblings-Fluchtauto des Schmalspurgangsters Charlie Crokers ist ein englischer **Mini Cooper**. Die 1959 von Ingenieur Sir Alec Issigonis entworfene Rennsemmel erfreut seit über 40 Jahren die Fans englischer Autobaukunst. Der fixe Mini Cooper konnte als erstes englisches Auto die Europäische Rallye- Meisterschaft gewinnen und holte sogar dreimal den Sieg bei der Rallye Monte Carlo. Die Serienproduktion wurde erst 2000 eingestellt.

Mit dem Kauf der Rover-Werke durch BMW gingen auch die Rechte am Mini an die bayerischen Autobauer. Die bringen jetzt mit dem **Mini One** eine runderneuerte Version des Kultklassikers auf die Straßen. Leider kostet der Spaß schon in der Grundversion 32.000 Mark.

Kult: Der original Mini Cooper wird leider nicht mehr gebaut

Stylish: So sieht der BMW-Nachfolger des Originalmodells aus

1. *Clever: Auf der Flucht vor der Polizei will sich Charlies Truppe in einem fahrenden Autotransporter verstecken*

2. *Auf der Autobahn musst Du Dich mindestens fünf Sekunden lang ans Hinterrad des Transporters hängen*

3. *Ist das geschafft, fährt der Mini automatisch auf die Ladefläche und ist vor der neugierigen Polizei sicher*

4. *Sind auch die anderen beiden Fluchtwagen sicher „geparkt", kannst Du den Gesetzeshütern davonfahren*

Der Film „Charlie staubt Millionen ab" sagt Dir nichts? Kein Wunder. Der Streifen heißt im Original „The Italian Job", stammt aus dem Jahr 1969 und ist nur in England Kult. Trotzdem – das war Grund genug für Codemasters, die irrwitzig schnelle Geschichte um einen Millionenraub in einem gleichnamigen Playstation-Rennspiel zu verarbeiten.

Der Londoner Schmalspurgangster Charlie Croker (im Film gespielt vom Briten-Altstar Michael Caine) plant den Coup seines Lebens. Zusammen mit ein paar verwandten Klauerseelen knackt er in Italien eine Bank und flüchtet anschließend mit der erbeuteten Barschaft quer durch Europa.

Damit ist die Handlung des Films eigentlich schon erzählt – **der Rest ist eine einzige grandiose Verfolgungsjagd.** Croker und seine Kumpels bewegen dabei fast alles an fahrbaren Untersätzen, was die spinnerte britische Autoindustrie in den sechziger Jahren hergegeben hat.

In 23 Missionen steuerst Du wieselflinke Mini Coopers und Land Rover, bretterst mit einem Jaguar E Type oder Aston Martin DB4 durch die Schweizer Alpen oder kutschierst Londoner Taxis und Doppeldecker-Busse durch die englische Metropole. **Im Nacken sitzt Dir dabei nicht nur ein knackiges Zeitlimit, sondern auch die halbe Polizei Europas.** Hängen die Gesetzeshüter zu lange an Deiner Stoßstange, entziffern sie Dein Nummernschild und Du wanderst ins Kittchen. Knallharte Fahrer dagegen hängen das Auge des Gesetzes wieder ab und machen sich im dichten Verkehr aus dem Staub.

Wie bei den Genrekollegen „Driver" und „Midtown Madness" muss man bestimmte Punkte in den umfangreichen Stadtgebieten anfahren. Du kutschierst Passagiere, erreichst – trotz Berufsverkehr – pünktlich ein Meeting oder lieferst Dir ein Duell mit einem Vorortzug. **Das endgültige Ziel ist erreicht, wenn die Millionen sicher im Kofferraum verstaut sind und Du die Schweizer Grenze überquert hast.**

Damit aber nicht genug. Zusätzlich zum Story-Modus wird „The Italian Job" drei weitere Rennvarianten bieten. In der Abteilung „Free Ride" kannst Du ohne Zeitdruck alle Schauplätze beäugen und die günstigste Fluchtroute ausbaldowern. Der „Destructor"-Modus bietet 20 spezielle Strecken, die man jeweils mit einem anderen Fahrzeug abrasen muss, wobei man hoffentlich gute Zeiten einfährt.

Im „Challenge"-Modus sollen im fertigen Spiel mindestens zehn Spezialprüfungen warten. Hier kannst Du Dich abwechselnd mit drei Freunden bei Weitsprüngen, Bremstests und auf Schleuderkursen messen. In jedem Fall ist die Grafik dabei schön detailliert und kommt schon jetzt ordentlich in ruckelfreien Schwung. Sprachausgabe und poppiger Sixties-Soundtrack sind hoffentlich das i-Tüpfelchen auf einem unbeschwerten Rennvergnügen mit der Playstation.

PC	PS	PS2	N64	DC	GBC	E/D

The Italian Job

Rennspiel

Start: Oktober 2001

SCI/Codemasters | geplant für 4 Spieler

Prima Präsentation und flottes Handling. Da kommt vielleicht ein Rennspiel-Highlight angefahren

Text: Volker Weitz

Bildschirmfüllende Monster bekämpft Dein Trupp mit Schwert und Magie

In einer Bar trifft Kimahri (l.) auf einen Artgenossen – bald fliegen die Fäuste

Das Spiel im Spiel: Sportler-Naturen toben sich in der Blitzball-Liga aus

Exotischer Bahnhof, lebende Fähre: Der Dino ist zahm und bringt Deine Truppe über den Fluss

Alarm auf der Chocobo-Farm: Vertreibst Du den gefräßigen Riesen...

...darfst Du einen der sympathischen Reitvögel besteigen

Yuna (l.) liebt Tidus: Noch ahnt sie das düstere Geheimnis des Helden nicht

FINAL FANTASY X™

ファイナルファンタジー X

Nach Cloud, Squall und Zidane jetzt Tidus: Der neue Held der berühmten Saga wird in ein großartiges Abenteuer gespült.

Japan im Fieber: Knapp zwei Millionen Spiele hat Square in einer Woche von „Final Fantasy X" verkauft. Auch die Kritik ist begeistert und feiert das PS2-Debüt der Serie als Rollenspiel-Nonplusultra. SCREENFUN hat schon mal nachgesehen, ob hinter dem Hype und der Luxusgrafik auch ein aufregendes Abenteuer steckt.

Es hat sich eingespielt, dass die Programmierer jedem „Final Fantasy" eine neue Welt und frische Heldenriege spendieren. Nur einige Monster und Zaubersprüche bilden die Brücke zu früheren Episoden. Im zehnten Teil steuerst Du Tidus, Nachwuchsstar in der Sportart Blitzball. Eine Flutkatastrophe unterbricht seine Karriere und spült ihn ins Abenteuer. Sein Schicksal erfüllt sich, als er Yuna begegnet – zusammen mit der Magierin fordert er die böse Macht Sin zum Kampf.

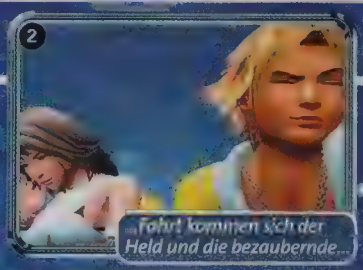
Bis auf die Grundelemente (Kämpfen, Hexen, Latschen und Labern) hat der Nachfolger nichts mit „Final Fantasy IX" gemeinsam: Statt putziger Großkopfhelden steuerst Du erwachsene Figuren, deren Mienenspiel und Augenaufschlag in der Nahaufnahme fast fotorealistisch wirkt. Die Kleider wurden Tidus & Co. vom „The Bouncer"-Grafiker Tetsuya Nomura auf muskulöse Männer- und feine Frauenleiber geschneidert. Es wimmelt von Schmuck, Metallspangen, Tätowierungen und asymmetrischen Outfits. Obwohl die Handlung mit Renderfilmen gewürzt ist, zeigt sich ein grafischer Bruch zwischen Echtzeit- und FMV-Animationen kaum.

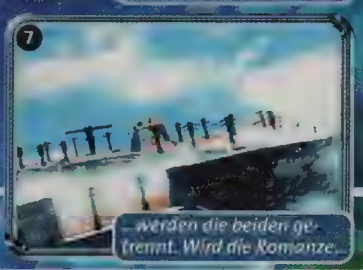
In den exotischen Städten dürfen die Helden plaudern und kaufen, zu Handgreiflichkeiten kommt es nur selten. Marschierst Du jedoch durchs Land, ruft alle paar Meter eine Zufallsbegegnung zu den Waffen. Jetzt steht Dein Heldentrupp dem Feind zum Rundenkampf gegenüber. **Fighten, zaubern oder Heiltrank schlürfen? Neben diesen drei Grundmanövern kannst Du Streiter austauschen: Nur drei davon kämpfen, die anderen warten.**

Der fliegende Wechsel erweitert die Scharmützel taktisch: Halten sich die Kämpfer kaum noch auf den Beinen, pfeifst Du Yuna mit ihren Heilsprüchen herbei. Zeigt Magie null Wirkung, wird Lulu durch den Lanzenträger Kimahri ausgetauscht. Minutenlange Schlachten, in denen Du ständig die Besetzung wechselst, sind keine Seltenheit: Nur wer zur rechten Zeit austauscht, kann die Monster demontieren.

Jeder Held verfügt über eigene Talente, doch die Beschwörung mächtiger Hel-

Wasserdichte Liebe





Fataler Hieb: Komplizierte Overdrive-Manöver ersetzen die Critical-Treffer und Limit Breaker früherer „FF"-Spiele

Kenne den Gegner: Die korrekte Ability durchleuchtet Stärken und Schwächen schon bei der ersten Begegnung

Schnallen, Kettchen, schräge Klamotten: die hippe Mode des „The Bouncer"-Designers Tetsuya Nomura

fer ist Yuna vorbehalten: Ähnlich wie die Guardians früherer Spiele der Saga rufst Du auch im zehnten Teil Ifrit, Shiva und Co. in die Arena: **Das Dimensionstor öffnet sich, blitzgekrönte Dämonen schießen auf die Erde herab, schmeißen mit Plasma-Kugeln oder reißen Felsbrocken aus dem Boden, um sie den Feinden entgegenzuschleudern – ein PS2-Schauspiel, hinter dem die 32-Bit-Guardians verblassen!**

Abgerechnet wird zum Schluss, wenn jeder Held Aktionspunkte für den Sieg erhält. Erfahrungspunkte und automatische Beförderung sucht man in „Final Fantasy X" aber vergeblich. Um die Fähigkeiten der Helden zu verbessern, geht's aufs Sphere-Board: Das brettspielähnliche System wirkt auf den ersten Blick esoterisch, doch nach wenigen Kämpfen hat man das Prinzip begriffen und bewegt seine Helden schnell und sicher zur Belohnung.

Sumpf der Seelen und versunkene Stadt, Erdbeben und Vulkanausbruch: Die Oberwelt von „Final Fantasy X" darfst Du nicht frei erforschen, sondern musst einer geradlinigen Route folgen, die Dich von einem fremdartigen Schauplatz zum nächsten befördert.

Mit regelmäßigen Tempelbesuchen hat Square mehr Actionrätsel eingebaut: Um Yuna in ihre Beschwörungskammer zu bringen, sprintest Du durch versiegelte Gewölbe. Elektrische Entladungen knistern durch schmale Kanäle, halb transparente Symbole geistern durch die heiligen Gänge. Tidus nimmt magische Kugeln aus ihren Wandfassungen und legt sie in andere Schalen. Mit Muskelkraft verschiebt er Monumente. Das Arrangement leitet Energieströme um und öffnet Geheimtüren – so kommt Yuna zum Schrein.

Der zielstrebige Ablauf hat viele japanische Spieler anfangs verschreckt, doch inzwischen ist das Genörgel verstummt: **„Final Fantasy X" ist eine DVD-Revolution, die die freie Welterkundung durch einen epischen Handlungsstrang mit viel Spannung und Witz ersetzt. Das Charakterdesign ist erstklassig, und das Kampfsystem verbindet bewährte Duellelemente mit neuen taktischen Möglichkeiten.** Falls Sony die im Original tadellose Sprachausgabe nicht verpatzt, erwartet Dich mit „Final Fantasy X" das nächste PS2-Meisterwerk nach „Gran Turismo 3". Ein Rollenspiel mit Drive!

PC | PS | N64 | DC | GBC | J/D

Final Fantasy X

Rollenspiel

Start: Frühjahr 2002

Squaresoft/Sony | geplant für 1 Spieler

Square verknüpft brillante 3D-Animation und edlen Sound mit sympathischen Charakteren und starker Dramaturgie

Text: Winnie Forster

Stark und sexy: die Helden um Tidus

Yuna

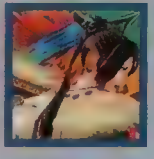
Die Tochter eines legendären Beschwörers ist der heimliche Star von „Final Fantasy X": Mit reinem Herzen und unwiderstehlichem Blick aus blauem und grünem Auge zwingt das Mädchen sogar Dämonen in seinen Bann. Tidus ist der dunkelhaarigen Schönheit verfallen – und mit ihm der Rest der „Final Fantasy"-Welt.

Kimahri

Die erste Begegnung zwischen Tidus und dem wilden Tiermenschen vom Stamm der Ronso führt zum Duell. Auch später behandelt Kimahri den blonden Helden schroff. Als ihr Leibwächter weicht er Yuna seit ihrer Geburt nicht von der Seite – den gemeinsamen Feinden raubt er Lebenspunkte und Talente.

Auron

Zusammen mit Yunas Vater hat der legendäre Schwertkämpfer die böse Macht Sin vor Jahren besiegt, verschwand danach aber für eine volle Dekade. Jetzt ist Sin zurück, und Auron stellt sich Tidus als Lehrmeister mit starkem Arm zur Seite. Sein Rat und Tadel sind nicht immer angenehm für den jugendlich-leichtsinnigen Helden.

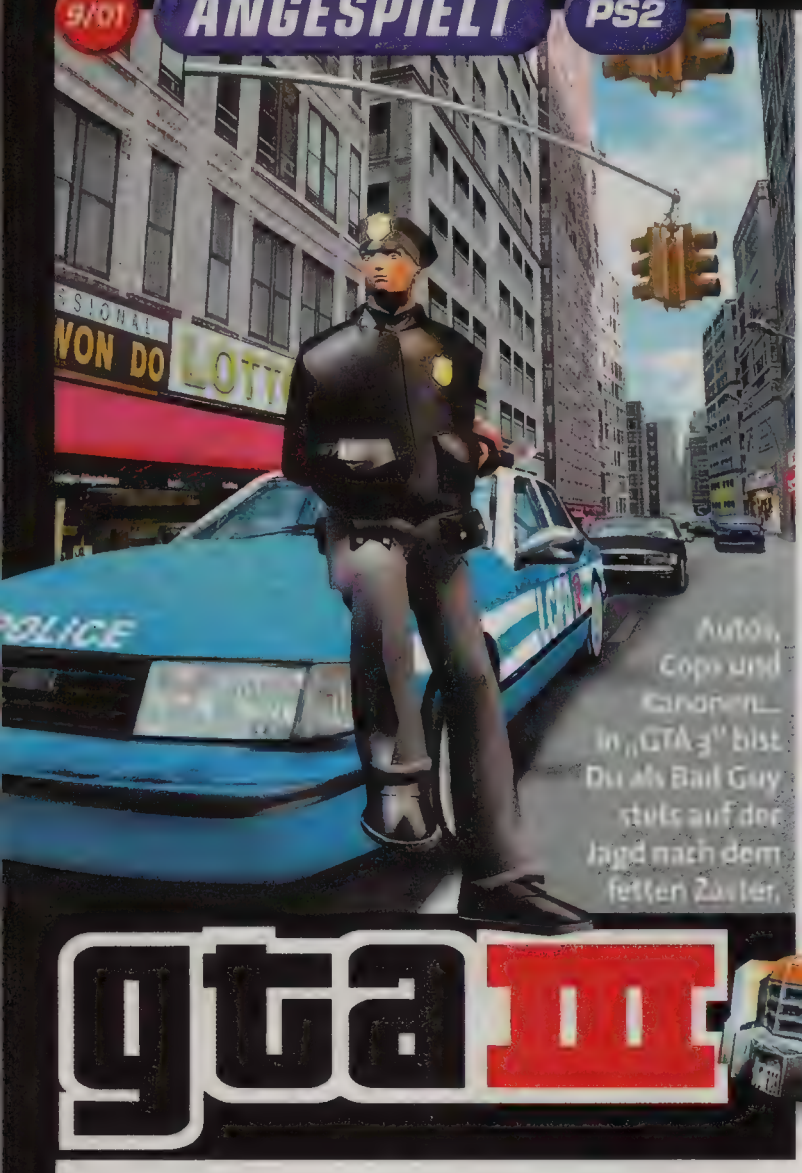


Wakka und Lulu

Hinter jedem erfolgreichen Mann steht eine starke Frau... Der rothaarige Wakka ist Trainer und ehemals bester Spieler des Blitzball-Teams, seine Freundin Lulu eine mächtige Zauberin der schwarzen Magie. In Leder und apartem dunklem Pelz ist sie erotischer als die unschuldige Yuna, die sie wie eine Schwester liebt und beschützt.

Rikku

Vorlaut – aber gut gebaut. Als die freche Freibeuterin Rikku nach einigen Spielstunden zum zweiten Mal auftaucht (und dabei erstmals ihre Taucherkluft ablegt), bekommen Yuna und Lulu ernsthaft Konkurrenz. Drei hübsche Girls, drei Männer und eine Bestie – erst mit Rikku ist das Team komplett!



gta III

Das Auto ist hinüber, Dir bleibt nur noch eine Panzerfaust. Die Belegschaft des Liberty City Police Departments geht vorsichtshalber in Deckung – Deine Chance, Dich zu verbröseln

Motorschaden, da kommt die Limousine gerade recht. Fahrerwechsel, Mr. President!

Nette Karre! Zu dumm, dass sie nicht Dir gehört. Aber das kann man ja ändern...

Die Vehikel lassen sich an insgesamt 18 Stellen demolieren

Liberty City, der Morgen graut. Eben bist Du mit einem Kumpel aus dem Knast geflüchtet. Dein einziger Gedanke: Raus aus dem orangefarbenen Knacki-Dress! Was bleibt Dir anderes übrig, als irgend einen Kerl aus seiner Karre zu ziehen und kräftig auf die Tube zu drücken? Diesmal wirst Du alles anders aufziehen. Diesmal wirst Du Dich nicht von Deinen Komplizen verraten lassen. Deine Karriere als Profi-Bösewicht fängt jetzt erst richtig an...

Wie in den beiden Vorgängern erledigst Du in „GTA 3" zunächst kleinere Botengänge für verschiedene Gangstersyndikate und arbeitest Dich durch immer größere Aufträge schließlich ganz nach oben. Verfolgungsjagden und Ballereien sind bald wieder an der Tagesordnung – sie werden jetzt jedoch in einer riesigen 3D-Stadt abgehalten.

Wenn Deine Spielfigur keine Mühle unter dem Hintern hat, steuerst Du sie aus der „Tomb Raider"-Perspektive. Dabei kannst Du Dir vom Eiswagen bis zum Ferrari jedes beliebige Vehikel unter den Nagel reißen. Allerdings dürfte kaum ein PKW-Besitzer seinen fahrbaren Untersatz freiwillig rausrücken. Du wirst Dich ohnehin wundern, wie rüstig mancher Opa noch seinen Spazierstock schwingt...

„GTA 3" legt mehr Wert auf Story als die vorherghenden beiden Teile. Trotzdem musst Du keineswegs alle Aufträge annehmen, die man Dir anbietet. Sie locken aber mit enormem Abwechslungsreichtum! So darfst Du beispielsweise auch mal einen Krankenwagen klauen, anschließend in „Crazy Taxi"-Art Patienten einsammeln und ins Hospital bringen. Selbst hinter das Steuer eines Schnellboots musst Du Dich zuweilen klemmen.

Manche Aufträge lassen sich außerdem nur zu bestimmten Uhrzeiten erledigen: Während die fiktive Stadt tagsüber von Hunderten gesetzestreuer Bürger bevölkert wird, drücken sich des Nachts überwiegend fadenscheinige Gestalten durch die Straßen.

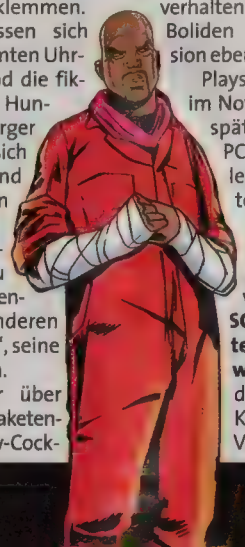
Um nicht wie ein Weichei dazustehen, kannst Du mit schlagkräftigen Argumenten den einen oder anderen Mafiosi dazu „überreden", seine Waffe an Dich abzutreten.

Vom Baseballschläger über Scharfschützengewehre, Raketenwerfer, MGs und Molotow-Cocktails wirst Du auf fast alles stoßen, was das Ganovenherz begehrt.

Grafisch ist die in drei Distrikte aufgeteilte Stadt schon jetzt eine echte Augenweide. Wunderschöne Lichteffekte und detailreiche Autos, die sich fachgerecht verbeulen lassen, sind eine Selbstverständlichkeit. Netterweise kann mit einem Knopfdruck auch auf die Sicht aus der Vogelperspektive umgeschaltet werden, die aus den beiden Vorgängern bekannt ist. Das unterschiedliche Fahrverhalten der über 50 verfügbaren Boliden konnte in der Vorabversion ebenfalls bereits überzeugen.

Playstation-2-Spieler erwartet im November in jedem Fall ein spätherbstliches Highlight. PC-Besitzer müssen sich leider noch bis zum nächsten Frühjahr gedulden.

Ein feiner Trost: **Den actionreichen Vorgänger „GTA 2" gibt es als Vollversion auf der prallvollen SCREENFUN-CD im nächsten Heft 10/01 – ebenso wie „Die Siedler".** Näheres dazu verraten wir im Info-Kasten rechts und auf der Vorschau ab Seite 128.



Text: Timo Koch

INFO

„GTA 2" gratis auf CD in SCREENFUN 10/01!

So fette Beute so bequem? Ja! Denn die nächste SCREENFUN erscheint erstmals deutschlandweit mit Begleit-CD! Auf dieser PC-CD-ROM findest Du neben Top-Demos, exklusiven Videos und Spielen auch die Vollversionen von „GTA 2" und vom Strategie-Klassiker „Die Siedler"! Ab 19. September am Kiosk.

Vollversion auf SCREENFUN-CD: „GTA 2"

PC | PS | ~~XBOX~~ | N64 | DC | GBC | E/D

GTA 3
Actionspiel

Start: November 2001

DMA Design/Take 2 | geplant für 1 Spieler

Äußerst komplexe Gangster-Action in riesiger 3D-Stadt – das könnte neue Maßstäbe setzen!

Die 3D-Sequenzen siehst Du noch in der bekannten „Bundesliga Stars 2000"-Optik

Fußball Manager 2002

Es war ein kluger Schachzug von Electronic Arts, den deutschen Macher des Manager-Hits „Anstoss 2", Gerald Köhler, zu verpflichten. Das erste Spiel, das von EA Deutschland selbst produziert wird, soll im November erscheinen und den einleuchtenden Namen „Fußball Manager 2002" tragen.

Inhaltlich soll es eine eingängige Mischung aus dem teilweise zu verschachtelten „Anstoss Gold" und dem nicht gerade sehr komplexen „Bundesliga 2001 – Fußball Manager" werden: Köhler will die Spieltiefe von „Anstoss" erreichen und das Paket sogar noch einen Tick besser aussehen lassen als EAs Vorgänger.

Im Einzelnen wird von Mannschafts-Management über Stadionausbau, Transfermarkt und Taktik-Designer alles geboten, was das Genre hergibt. Hauptaugenmerk will man aber auf die Spielerentwicklung mit genau festgesetzten Trainingszielen und Spezialfähigkeiten legen.

Grafisch tut in den 3D-Szenen leider noch die alte „Bundesliga Stars"-Engine ihr Werk. Die wesentlich schönere „FIFA 2002"-3D-Grafik gibt es erst im nächstjährigen Manager.

In welches internationale Trainingslager wird Deine Elf verfrachtet?

Hübsch: die Aufstellung mit allen Feldspielern in der Übersicht

PC PS PS2 N64 DC GBC **D**

Fußball Manager 2002
Simulation

Start: November 2001

EA Sports | geplant für 1 Spieler

Gut aussehend, umfangreich und trotzdem übersichtlich: Dieser Manager hat das Zeug zum Überflieger

Shaun Palmer bei einer Handplant: Nach einem Run folgt das Replay (PS2)

Shaun Palmer's Pro Snowboarder

Nach dem überragenden Erfolg ihres „Tony Hawk's" startet Activision jetzt erst richtig: Unter dem Dach der „O2"-Serie erscheinen diesen Winter und nächstes Jahr eine ganze Reihe Extremsport-Spiele. Neben „Tony Hawk's Pro Skater 3" locken nächstes Jahr „Kelly Slater Pro Surfer", „Matt Hoffman Pro BMX 2", „Shaun Murray's Pro Wakeboarder" und schon diesen November „Shaun Palmer's Pro Snowboarder".

Doch können all diese Spiele in die großen Fußstapfen von „Tony Hawk" hüpfen und ähnlich geniale Unterhaltung bieten? Bei „Shaun Palmer" sind Activision und Entwickler UEP auf dem besten Weg dazu. **Die Macher, die schon die „Cool Boarders"-Serie für Sony entwickelt haben, zücken nicht nur grafisch alle Register, sondern haben es auch verstanden, dem Snowboarden spielerisch den actionlastigen „Tony Hawk"-Style zu verpassen.**

Riesige Schneearenen, Hunderte Möglichkeiten zum Grinden und die gewohnt eingängige Steuerung wirkten schon in der Vorabversion hitverdächtig. Und auch die Advance-Variante macht im Stil des GBA-„Tony Hawk's" schon jetzt einen sehr guten Eindruck.

Auf dem GBA warten neben normalen auch solche Half-Pipe-Levels (GBA)

Cool: Im „Push Mode" verkleinerst Du den Bildschirm des Kontrahenten (PS2)

PC PS N64 GBC GBA **E/D**

Shaun Palmer's Pro Snowboarder
Sportspiel

Start: November 2001

Activision | geplant für 2 Spieler

Tony Hawk im Schnee: Snowboard-Rüpel Palmer fährt schon jetzt eine extrem flotte Kante

Wann kommt was?

Soll im Oktober fertig sein: „C&C Renegade"

September 2001

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Commandos 2
Eidos – Strategiespiel

PS | N64 | DC | GBC
F1 2001
EA Sports – Rennspiel

PS | N64 | DC | GBC
NHL 2002
EA Sports – Sportspiel

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Pool of Radiance 2
Ubi Soft – Rollenspiel

PC | PS | N64 | DC | GBC
Shadowman 2
Acclaim – Action-Adventure

PC | PS | N64 | DC | GBC
This is Football 2002
Sony – Sportspiel

Oktober 2001

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
C&C Renegade
Westwood/EA – 3D-Shooter

PC | PS | N64 | DC | GBC
GTA 3
Take 2 – Actionspiel

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Swine
Fishtank – Echtzeit-Strategie

November 2001

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Dungeon Siege
Microsoft – Action-Rollenspiel

PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Empire Earth
Sierra/Vivendi – Echtzeit-Strategie

PC | PS | PS2 | N64 | DC
Pokémon Crystal
Nintendo – Rollenspiel

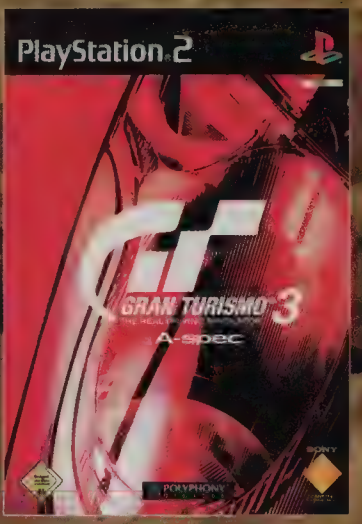
PC | PS2 | N64 | DC | GBC
Syphon Filter 3
Sony – 3D-Shooter

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Knut Gollert

NICHT NUR DIE AUTOS SIND ATEMBERAUBEND
TBWA\FRANKFURT

Trau deinen Augen.
Die Grenze zwischen Realität und Spiel
[illegible] für GT3: „Das beste
Rennspiel aller Zeiten" (OPM2 8/01)!
150 Fahrzeuge, 30 Hersteller,
16 Strecken, 2 Fahrer gleichzeitig über
i.LINK. Und unzählige Details,
die dir den Verstand rauben werden.



Jetzt mit Preisvorteil: PlayStation 2
und GT3 als Bundle erhältlich.

ASTON MARTIN
VANQUISH V12

PlayStation 2
THE THIRD PLACE

PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (1,21 DM/Min.) ORIGINAL GAMEPLAY, AUSSER DEM FAHRER www.DE.scee.com

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Gran Turismo ... ©1997 Sony Computer Entertainment Inc. All manufacturers, cars, brands, and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Polyphony Digital Inc. Launch date subject to change.

TICKER

Blitzschlag von Blizzard

Die Expansion „Lord of Destruction" zu „Diablo II" schlug ein wie ein Blitz. Weltweit verkaufte sich das Add-On (statt des für eine Zusatz-CD recht hohen Preises) bereits eine Million Mal. Neben einem neuen fünften Akt enthält es zwei neue Charakterklassen (siehe TRX vii Seite 59).

Speicher jetzt spottbillig

Im Vergleich zum Frühjahr diesen Jahres haben sich die Preise für PC-Arbeitsspeicher glatt halbiert. Voller Markenqualität wie 128 MB PC-DRAM PC133 CL3 von Infineon ist schon für weniger als 50 Mark zu haben. Auch 128 MB vom noch schnelleren DDR-Speicher (etwa von Samsung) kosten derzeit nur noch um die 60 Mark. Zugreifen!

Jurassic Park III

Willkommen beim großen Fressen! Die Dinos sind gierig auf neues Futter wie eine Horde Teenies waren auch die Kinogänger am Start. Sagenhafte überall die Erwartungen und 250.000 Zuschauer schon am Premierenwochenende schauten sich den Actionstreifen „Schuh des Manitu" an. Hier die nachgereichte Benotung des Films:

Die neuesten Zockerzahlen

Die Umsätze für Computer- und Videospiele sind im ersten Halbjahr 2001 in den USA – verglichen mit dem Vorjahr – um über 30 Prozent gestiegen. Ein Großteil der drei Milliarden (!) Dollar geht auf die Kappen der Playstation 2 und des GBA. Sony hat inzwischen weltweit über 20 Millionen Konsolen ausgeliefert (8,5 Mio PS und 15 Mio PS2), Nintendos GBA verkaufte sich in den USA schon weit über eine Million Mal. Herzlichen sprengte er im Nu die 100.000-er Marke.

„Das Auge des Horus", designt von Siegerin Kerstin Schlott: In dieser Pyramide unterwirft sich Lara den Prüfungen der Elemente

Der Hauptgewinn: Die Lara-Statue im Wert von rund 2000 Mark ging an eine Lady

SCREENTRIX und Eidos: Wettbewerb „Tomb Raider"-Levelbau

Neue Action für Lara – das sind die Sieger!

Im vorigen TRIX-Sonderheft gab es einen großen Levelbau-Workshop. Dabei riefen SCREENFUN und Eidos zum Wettbewerb der Superlative auf: Wer baut den schönsten Lara-Level? Jetzt, nach ausgiebigem und schonungslosem Testspielen der vielen tollen Einsendungen steht die Antwort fest: **Kerstin Schlott mit ihrem Level „Das Auge des Horus"**. Die Levelarchitektur und der Spaßfaktor überzeugten die Jury. Zwei weitere Gewinner erhielten von Eidos jeweils eine limitierte Ausgabe der „Tomb Raider"-Serie: Stefan Hermes und Martin Krings. Allen anderen fleißigen Levelbauern wird für ihre Mühe die nächste SCREENTRIX als Geschenk zugeschickt. Herzlichen Glückwunsch!

Die drei Gewinnerlevels findet Ihr auf der SCREENFUN-CD im nächsten Heft 10/01. Alle anderen Levels für „TR 5" werden in Kürze auf *www.bravo.de* zum Download bereit stehen.

Aus dem Handgelenk

Spion-Armbanduhr mit Farb-Digicam

Fast wie James Bond: Mit der **„Wrist Camera WQV-3"** von Casio kann man unbemerkt fotografieren. Die Digitalkamera hat ein S/W-Display, speichert aber bis zu 80 Farbbilder (Auflösung: 176 x 144 Pixel). Ab September im Fachhandel. Preis: je nach Armband ab 490 Mark. Info: *www.casio.de*

Manga-Maker

Hier lernst Du zeichnen wie ein Japan-Profi

Der „Dragon Ball"-Zeichner Akira Toriyama öffnet seine Trickkiste: Schritt für Schritt erklärt er, wie eine Mangafigur aufgebaut ist und auf was Du achten musst. Preis: zirka 10 Mark (ISBN: 3-551-74796-2).

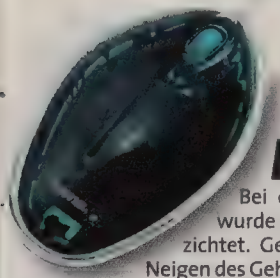
Macht Spaß: Der Mangakurs vom Carlsen Verlag ist selbst wie ein Comic aufgebaut

Top-Downloads bei BRAVO

Für alle nebenstehenden Demos ist ein Download diesen Monat empfehlenswert. In der letzten Spalte siehst Du, wie lange Dein Rechner zum Herunterladen benötigt, wenn Du über ein 56K-Modem verfügst. Mit ISDN geht's etwas flotter.

Spiel	Hersteller	Genre	Sprache	Größe	56 KB/s
Die Völker II	JoWood	Strategie	Deutsch	48 MB	2:00 Std.
Alone in the Dark IV	Infogrames	Action-Adv.	Deutsch	83 MB	3:27 Std.
Flucht v. Monkey Island	Electronic Arts	Adventure	Deutsch	82 MB	3:25 Std.
Bundesliga Manager X	Software 2000	Simulation	Deutsch	79 MB	3:17 Std.
From Dusk till Dawn	Cryo	Action-Adv.	Englisch	68 MB	2:50 Std.

Schonzeit mit Maus



Hamas tastenlose PC-Maus soll die Finger und Handgelenke schonen

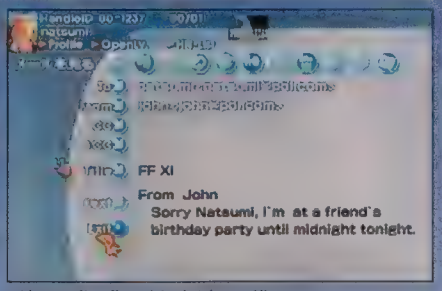
Eine Maus-Revolution plant der Zubehör-Anbieter Hama. Bei der Wheelmaus **„Sideclick“** wurde bewusst auf alle Tasten verzichtet. Geklickt wird vielmehr durch Neigen des Gehäuses nach links oder rechts. Der PC-Nager ist ab Ende August für zirka 80 Mark im Handel erhältlich. Weitere Infos: *www.hama.de*

Sony ausgetrickst

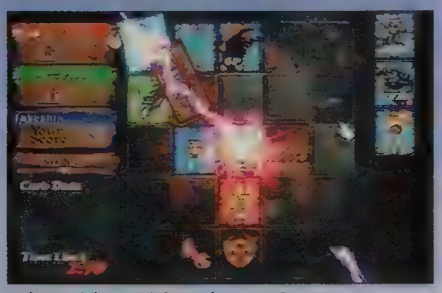
Ganz legal: PS2 codefree ohne Umbau

Bisher weigerte sich die PS2, außereuropäische DVDs abzuspielen. Jetzt kann man den Ländercode umgehen – ganz ohne riskanten Hardware-Umbau: mit **„DVD Region X“** (Kostenpunkt: knapp 60 Mark). Mehrere US-DVDs liefen im SCREENFUN-Test problemlos. Fazit: Klasse Lösung für alle Filmfans. Nähere Infos unter: *www.codejunkies.de*

Wie „Phantasy Star Online“ wird Teil 11 von „Final Fantasy“ ein Kampf-Rollenspiel in 3D



„PlayOnline“ verbindet luxuriöse Chat- und E-Mail-Funktionen mit...



...dem reichen Spielangebot von Square, Enix und Namco. Hier: „FF Tetramaster“

„Final Fantasy“ vernetzt

Teil 11 der „FF“-Reihe setzt aufs Web und den neuartigen Spieldienst „PlayOnline“

Den Japan-Start von „Final Fantasy X“ (siehe Seite 10) nützte Hersteller Square, um bereits für die Fortsetzung zu werben: Auf einer beigelegten Vorschau-DVD finden Käufer nicht nur Trailer zum Film und zum kommenden Disney-Rollenspiel „Kingdom Hearts“, sondern auch erste Animationen zu „Final Fantasy XI“.

Es wird ein reines Online-Rollenspiel: Erstmals stellt Square nicht die Story in den Vordergrund, sondern den Multiplayer-Aspekt. **„Final Fantasy XI“ wird im nächsten Jahr nicht nur für Japan, sondern weltweit veröffentlicht und gespielt – darum rückt Square vom bunten Fernost-Look ab und orientiert sich optisch an düsteren US-Rollenspielen.** Das Demo erinnert an „Diablo“ und Segas „Phantasy Star Online“: Wie im Sega-Titel schließen sich Spieler zusammen, um gemeinsam zu entdecken und zu kämpfen. Dabei loggen sie sich über den Internetdienst „PlayOnline“ ein, den Square mit Chat, Foren, Musik- und Comic-Download zu einer Anlaufstelle für PC- und Playstation-User aufbaut.

Neben Square versprechen auch die Firmen Namco („Ridge Racer“, „Tekken“) und Enix („Dragonquest“) exklusive Software für „PlayOnline“. Weltweiter Start: Mitte 2002.

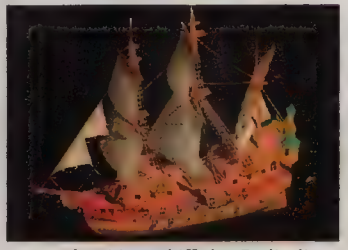
Text: Winnie Forster

Anno 1503: Neue Schiffe mit Verspätung

Gesegelt wird erst 2002

Flaute auf dem Strategie-Meer. Der deutsche Spiele-Entwickler Sunflowers hat den Erscheinungstermin des PC-Spiels **„Anno 1503“** erneut verschoben. Der Nachfolger von „Anno 1602“ soll jetzt endgültig im ersten Jahresviertel 2002 erscheinen. Für etwas Wind in den Segeln sorgen Bilder der neuen Schiffe, die Du steuern kannst. Ist auch der Rest der Optik so ansehnlich, dann warten wir gerne.

Mit diesem flotten Handelsschiff kannst Du jede Menge Güter transportieren



Feuert das Kriegsschiff eine Breitseite, bleibt vom Gegner nur Sägemehl übrig

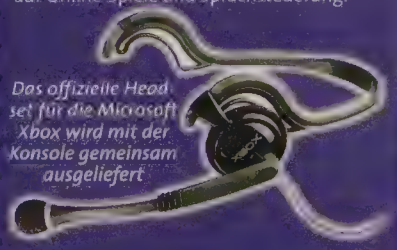
TICKER

Gamecube wird favorisiert

Nach der beeindruckenden Gamecube-Präsentation auf der US-Messe „E3“ wollen immer mehr Hersteller für Nintendos High-End-Konsole Spiele entwickeln. Angeblich stehen nicht einmal genug Entwicklerkits zur Verfügung. So hat Ubi Soft sage und schreibe 19 Titel für den Spielewürfel in der Mache. Auch Electronic Arts ist vom Potenzial der Nintendo-Konsole überzeugt und arbeitet an zehn Spielen.

X-Box-Headset vorgestellt

Microsoft und Plantronics haben die Entwicklung des Xbox-Headsets abgeschlossen. Vollmundig versprechen sie schon mal „bislang nicht gekannte Tonqualität“. Ob das so stimmt, wird erst ein Test zeigen. Klar ist aber die Ausrichtung auf Online-Spiele und Sprachsteuerung.



Das offizielle Headset für die Microsoft Xbox wird mit der Konsole gemeinsam ausgeliefert

„Crimson Skies“ im Kino

Zwar hat sich das Spiel „Crimson Skies“ von Microsoft nicht sensationell verkauft, doch ist es der Filmschmiede „Dreamworks“ aufgefallen. Nun sucht man einen Drehbuchautoren für das Projekt. Übrigens: Auch die Filmrechte für „Crazy Taxi“ wurden verkauft. Wie wird daraus bloß ein Zwei-Stunden-Movie?

Im Anflug auf die Leinwand: „Crimson Skies“

Snake schleicht schon früher

Sony braucht dringend ein richtig gutes „Muss man haben“-Spiel, um den Doppelschlag des Xbox- und Gamecube-Starts abzuwehren. Insofern wundert es wenig, dass „Metal Gear Solid 2“ bereits Anfang November in den USA erscheinen soll. Japan kommt im Dezember dran und Europa im nächsten Jahr.

Snake tritt gegen Xbox und Gamecube an

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Alone in the Dark: The New Nightmare	PC	Action-Adventure
Castlevania	GBA	Action-Adventure
Excitebike 64	N64	Rennspiel
Eurofighter Typhoon	PC	Simulation
Gran Turismo 3	PS2	Rennspiel
NBA Street	PS2	Sportspiel
Operation Flashpoint	PC	Action-Strategie
Red Faction	PS2	3D-Shooter
Tony Hawk's Pro Skater 2	GBA	Sportspiel
Tropico	PC	Simulation

AoEII & GT3: Zocker-Turniere

Du bist ein begnadeter Feldherr oder ein Fahrer mit Füßen aus Blei? Dann mach mit!

Microsoft sucht den weltbesten „Age of Empires II"-Strategen. Der Sieger aus Deutschland darf im Hauptsitz der Firma in Redmont um 50.000 Dollar kämpfen. Anmeldung vom 29. August bis 5. September bei *www.msn.de/games/zone/agetourney/*

Auch für „GT3"-Freaks gibt's einen Wettbewerb: Bis Jahresende kann man seine Bestzeiten auf vorgegebenen Strecken an Piggyback interactive schicken. Die Gewinner erhalten nützliches PS2-Zubehör. Nähere Infos warten unter *www.authorisedcollection.com*

Die besten nationalen „Age of Empires II"-Spieler stellen ihr strategisches Können ab 13. September unter Beweis

Bei der „Gran Turismo 3 – A-spec"-Europaliga treten die besten Rennfahrer des Kontinents gegeneinander an

Gestehen Sie!
Keine Chance für Lügner

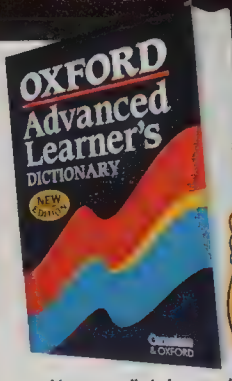
Wahrheit oder Schwindel? Der Lügendetektor „Truster" analysiert die Stimme und findet im Nu heraus, ob jemand flunkert. Ein Apfel im Display zeigt's Dir an: Erscheint nur noch ein Apfelbutzen, erzählt Dein Gesprächspartner Märchen. Auch Promis kann man über den TV-Lautsprecher testen. Bei Politikern bestimmt interessant...

Für rund 160 Mark gibt es den „Truster" im Web bei www.wtn-online.de

Homer im Dictionary
Papa Simpsons Beitrag zur Bildung

Eingefleischte Fans der Zeichentrick-Serie wissen: In einer Folge tauchte Homers Name schon mal im Wörterbuch auf und sollte witzigerweise bedeuten, dass jemand sehr viel Glück hat. Nun hat Mr. Simpson es auch im echten Leben geschafft: Sein unvergleichliches „Doh!" (dt. „Nein!") steht in der neusten Ausgabe des „Oxford Dictionary".

Die Definition: „... drückt Frustration aus bei der Realisierung, dass sich etwas ungünstig oder nicht planmäßig entwickelt, oder dass man selbst oder jemand anders gerade etwas Dummes gesagt oder getan hat". Yo, Homer!



Homer prägt den englischen Sprachstil – Schuldirektor Skinner würde vor Neid erblassen!

Günstig ins Netz

Auf ins Internet! In dieser Tabelle haben wir die günstigsten Internet-Provider gesammelt. Welches Angebot das beste für Dich ist, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von fünf bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Power-Surfen

Für Leute, die mehr als 50 Stunden pro Monat im Netz sind, gibt es spezielle Angebote. Hier zahlst Du eine Pauschale für eine festgelegte hohe Stundenzahl oder sogar für ganz unbegrenzte Surfzeit.

	Anbieter und Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	Webadresse	Einwahlnummer	Zugangsname	Passwort	Anmeldung nötig?
5 Stunden Surfzeit	Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18–9 Uhr)	5,10 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by call easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	(0192) 072	zugewiesen	zugewiesen	ja
	Talknet Adweb	entfällt	1,98 Pf (ab 18 Uhr)	5,94 DM	(0180) 538 38	www.talknet.de	(0192) 51	zugewiesen	zugewiesen	ja
20 Stunden Surfzeit	Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18–9 Uhr)	20,40 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by call easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	22,80 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	(0192) 072	zugewiesen	zugewiesen	ja
	Arcor Speed	9,95 DM	1,6 Pf (Mindestlaufzeit 3 Mon.)	29,15 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	(0192) 071	zugewiesen	zugewiesen	ja
50 Stunden Surfzeit	Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18–9 Uhr)	51,00 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by call easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	57,00 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	(0192) 072	zugewiesen	zugewiesen	ja
	Arcor Speed	9,95 DM	1,6 Pf (Mindestlaufzeit 3 Mon.)	57,95 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	(0192) 071	zugewiesen	zugewiesen	ja

	Anbieter und Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	Webadresse	Sonstige Bedingungen
90 Stunden Surfzeit & mehr	AOL Flatrate	entfällt	30 Tage	12 Monate	39,95 DM	(01802) 50 60 00	www.aol.de	derzeit nur 1000 Neuanmeldungen/Woche
	Talknet Flatrate	59,90 DM	30 Tage*	6 Monate	59,90 DM	(0180) 538 38	www.talknet.de	gilt Mo–Fr von 18–9 Uhr, sonst ganztägig
	T-Online Surftime 90	entfällt	30 Tage	keine	79 DM	(0800) 33 05 500	www.t-online.de	gilt für 90 h, jede weitere Stunde 2,9 Pf/Min.

*Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Anfang August 2001 · alle Angaben ohne Gewähr

Foto: Cinetext (1)

Spitzentitel: „Gold Games 5“

Im November kommt Teil 5 der Spielesammlung

Blue Bytes „Die Siedler III“ zählt zu den erfolgreichsten deutschen Produktionen

„Tony Hawk's Pro Skater 2“ kostet im Laden derzeit noch über 60 Mark

Ubi Soft veröffentlicht im Spätherbst den fünften Teil der PC-Spielesammlung „Gold Games“. Die ersten vier Compilations wurden mit Auszeichnungen überschüttet. Denn mit vielen Toptiteln boten sie ein unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis.

Für knapp 70 Mark sollen im neuen Sampler **15 Spiele** enthalten sein. Darunter befinden sich **„Die Siedler III“**, **„Rayman 2“** und **„Rogue Spear“**, der beeindruckende 3D-Shooter **„Star Trek Voyager: Elite Force“** sowie der Kultboarder **„Tony Hawk's Pro Skater 2“**.

Kabelfrei daddeln

Funk-Controller für PC

Anubis bringt im September kabellose Controller auf den Markt: den Joystick **„Typhoon Cyber Knight“** (zirka 90 Mark) und das Gamepad **„Typhoon Cyber Voyager“** (zirka 70 Mark). Lediglich ein USB-Anschluss ist nötig, um den Funkempfänger anzuschließen. Mehr Infos bei: *www.typhoon.de*

Kein lästiges Strippenzerren mehr: der schnurlose Typhoon-Controller (r.) mit Funkempfänger (l.)

Tipps für Tüftler

Der Weg zum eigenen Spiel

Wolltest Du schon immer selbst programmieren, hast aber eigentlich null Ahnung? Einen prima Einstieg bieten Dir die Bücher **„Programmieren lernen“** (ISBN 3-8272-5796-4, zirka 30 Mark) und **„Spieleprogrammierung mit DirectX und VisualC++“** (ISBN 3-8272-5977-0, zirka 50 Mark).

Besonders praktisch: Die beiliegenden Buch-CDs enthalten alle Tools, die Du zum Programmieren benötigst. Damit steht einem eigenen „Diablo“-Klon nichts mehr im Weg... Weitere Infos: *www.mut.de*

Moulin-Rouge-Rausch

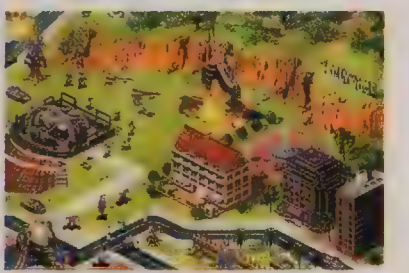
Der Film kommt im Oktober, aber die Musik stürmt schon jetzt die Charts.

Willst du mit mir schmeißen gehen?“ Mit dieser Frage locken Christina Aguilera, Lil' Kim, Maya und Pink erfolgreich CD-Käufer in die Läden. Ihre sexy Coverversion des LaBelle-Klassikers „Lady Marmelade“ ist zudem der Anheizer für den am 18. Oktober startenden Musical-Film „Moulin Rouge“. Regie führt Baz Luhrmann („Romeo und Julia“). Knallige Infos zu Musik und Film gibt es unter *www.moulinrouge.de*

Nicole Kidman (o.) schwingt sich als Barsängerin durch den Pariser Nachtclub „Moulin Rouge“. Christina Aguilera (l.) heizt die Neugier auf den neuen Film schon mal an

Yuris Rache

„C&C 4“: Neues Add-On



Neue Einheiten und 14 weitere Missionen liefert die Zusatz-CD-ROM „Yuris Rache“

Nachschlag für Hobbygeneräle aus dem Hause Westwood. In „C&C Alarmstufe Rot 2: Yuris Rache“ gibt's neue Kampagnen und Multiplayer-Karten. Der strategische Nachschub soll Ende September anrücken.

TICKER

Das Spiel zu Bullys Kinohit

Mit seiner Komödie „Der Schuh des Manitu“ ritt der Held aus der „Bullyparade“ im Eiltempo auf Platz 1 der Kinocharts. Dieser Tage erscheint das gleichnamige PC-Spiel für zirka 30 Mark. Angekündigt wurde es als 3D Shooter, aussehen tut's wie ein „Moorhuhn“-Klon am Marterpfahl. Das Testmuster hat man uns erspart. Uff!

Rasende Rohlinge von Fuji

Zählt bei Dir jede Sekunde? Hast Du schon einen der neuen 24-fach Brenner? Dann kannst Du Vollgas geben. Fuji Magnetics liefert die passenden High-Speed-Rohlinge. Nach 3,5 Minuten ist eine frisch geroste[illegible] 700-MB-CD einsatzbereit. Preis für eine **24x CD-R** 1,99 DM (mit 650 MB) oder 2,49 DM (700 MB). Infos: www.[illegible]

Warum eigentlich immer ich?!

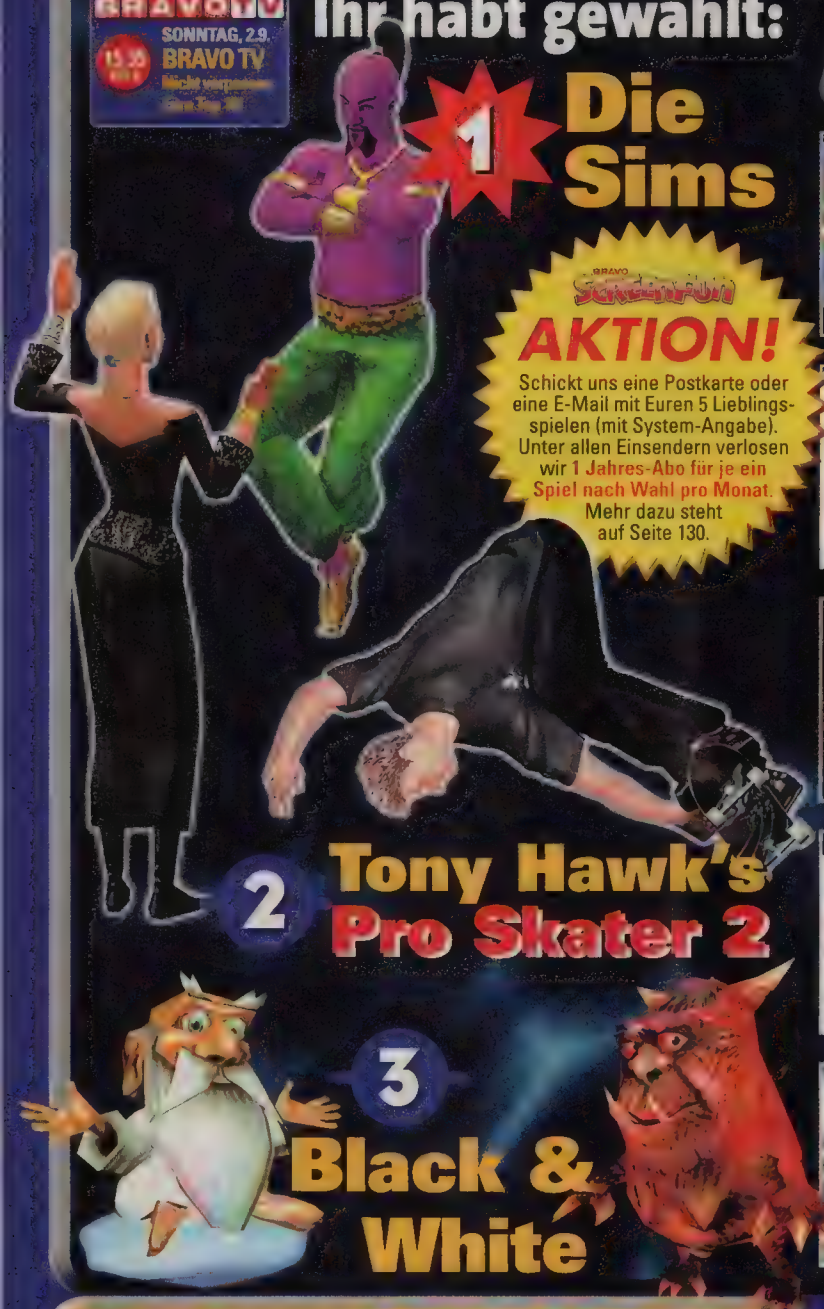
Fast jeder kennt „Murphys Gesetz“. Es besagt, dass alles schief geht, was nur schief gehen kann. Auch technische Geräte und ihre Besitzer werden nicht verschont. Im Buch **„Murphys Computergesetze“** erkennt man viel wieder. Etwa, dass einem immer nur ein Punkt zum möglichen oder fehlt oder dass kein Programm so gut ist, wie es auf der Packung steht. Die witzigen Ge[illegible] 5 DM (ISBN 3-8272-6305-[illegible])

Comic-Künstler gesucht

Comics am PC oder Mac entwerfen? Mit dem **„Comic Book Maker“ von Markt+Technik** ist das Ganze gar nicht so schwer. Die 30 Mark günstige Software bietet wahlweise „Garfield“, „Tom & Jerry“, „Popeye“ und „Die Schlumpfe“. Deine Lieblingsfigur gibt's in zahlreichen Lebenslagen. Dazu wählst Du den passenden Hintergrund aus und verteilst Sprechblasen. Weitere Infos: *www.mut.de*

BRAVO TV
SONNTAG, 2.9.
15.30
BRAVO TV

Ihr habt gewählt: Eure Top 10



1 Die Sims

2 Tony Hawk's Pro Skater 2

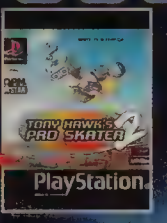
3 Black & White

BRAVO SCREENFUN

AKTION!

Schickt uns eine Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Unter allen Einsendern verlosen wir 1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat. Mehr dazu steht auf Seite 130.

1 Die Sims
MAXIS/EA – PC
(1) Voll das Leben: Ab Herbst dreht sich beim dritten Add-On „Hot Date" alles um Liebe



2 Tony Hawk's Pro Skater 2
NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, GBC, GBA
(2) Knapp! Tony grindet mit nur 46 Stimmen weniger als die Sims auf dem Charts-Rail

3 Black & White
LIONHEAD/EA – PC
(3) In Molyneux' nächstem Projekt „Ego" steuerst Du einen jungen Helden bis ins Alter

4 Age of Empires II
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC
(4) Melde Dich bei www.msn.de/games/zone/ bis 5. September fürs Online-Turnier an!

5 Diablo II
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
(7) Mit zwei neuen Kämpfern aus dem Expansion-Set steigen die Höllentemperaturen

6 Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
(6) Am 1. Wochenende spielte der „FF"-Film in den USA viel weniger als „Tomb Raider" ein

7 FIFA 2001
EA SPORTS – PC, PS, PS2
(8) Surf zu www.gfo2k1.de und lade Dir schicke Trikots oder neue Spielergesichter herunter

8 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT – PC, PS
(5) Solange Hexe Artemisia nicht besiegt ist, bleibt das Rollenspiel in den Top Ten!

9 GTA 2
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC, GBC
(15) Keine Angst vor dunklen Ecken: Dort gibt's Extras wie Bonuswaffen oder Power-Ups

10 Tomb Raider: Die Chronik
CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC
(20) Sexy Angelina sorgt für ausverkaufte Kinos und lässt „TR 5" um zehn Plätze steigen

System 5

PC

1. **Die Sims** – MAXIS/EA – Simulation – ca. 80 DM
2. **Black & White** – LIONHEAD/EA – Strategiespiel – ca. 90 DM
3. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 60 DM
4. **Age of Empires II** – ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – Strategiespiel – ca. 80 DM
5. **Diablo II** – BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – Action-Rollenspiel – ca. 90 DM

PLAYSTATION

1. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 80 DM
2. **Final Fantasy IX** – SQUARESOFT/INFOGRAMES – Rollenspiel – ca. 120 DM
3. **Final Fantasy VIII** – SQUARESOFT/SONY – Rollenspiel – ca. 50 DM
4. **Tekken 3** – NAMCO/SONY – Fightspiel – ca. 50 DM
5. **Metal Gear Solid** – KONAMI – Action-Adventure – ca. 50 DM

PLAYSTATION 2

1. **SSX** – EA SPORTS BIG – Sportspiel – ca. 120 DM
2. **Tekken Tag Tournament** – NAMCO/SONY – Fightspiel – ca. 120 DM
3. **FIFA 2001** – EA SPORTS – Sportspiel – ca. 120 DM
4. **Red Faction** – VOLITION/THQ – 3D-Shooter – ca. 120 DM
5. **Dead or Alive 2** – TECMO/SONY – Fightspiel – ca. 120 DM

NINTENDO 64

1. **Zelda: Majora's Mask** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 130 DM
2. **Perfect Dark** – RARE/NINTENDO – 3D-Shooter – ca. 120 DM
3. **Zelda 64: Ocarina of Time** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 115 DM
4. **Banjo – Tooie** – RARE/NINTENDO – Jump&Run – ca. 130 DM
5. **Conker's Bad Fur Day** – RARE/THQ – Actionspiel – ca. 160 DM

Text: Lisa Brack · Foto: Imago

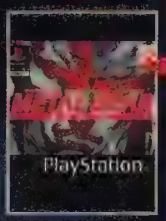
P 20

11 C&C: Alarmstufe Rot 2
WESTWOOD STUDIOS/EA – PC
(13) *Immer noch beliebt, doch am 19. Oktober soll endlich „C&C Renegade" losballern*

12 Half-Life (dt. Version)
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
(18) *Frauenpower! In der PS2-Version lenkst Du bald auch weibliche Charaktere*

13 Tekken 3
NAMCO/SONY – PS
(12) *PS vor PS2! Der Umzug von King und Co. ist nicht perfekt: „TTT" flog aus den Charts*

14 Zelda: Majora's Mask
NINTENDO – N64
(10) *Ob Link die Nintendo-Flagge hoch halten kann, bis der Gamecube uns erreicht?*



15 Metal Gear Solid
KONAMI – PC, PS, GBC
(11) *Solid Snake zögert... Der Agent wird erst Anfang 2002 auf der PS2 losschleichen*

16 Pokémon Gold/Silber
NINTENDO – GBC
(9) *Von „Pokémon" für den GB Advance ist noch nichts bekannt. Fluch oder Segen?*

17 Die Siedler IV
BLUE BYTE/UBI SOFT – PC
(14) *Verwandelt sich das große Krabbeln in ein müdes Zucken? Drei Plätze ging's abwärts!*

18 Gran Turismo 2
989 STUDIOS/SONY – PS
(19) *Bei www.granturismo.de finden Hobby-Schumis massig Infos, auch zu „GT3 A-spec"*

19 Half-Life: Counter-Strike
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
NEU! *Kaum zu glauben: Das Multiplayer-Spiel feiert erst jetzt seinen Charts-Einzug*

20 RollerCoaster Tycoon
MICROPROSE/INFOGRAMES – PC
(39) *Raus aus den Top 20, rein in die Top 20. Wie das Spiel, so Eure Wahl – Achterbahnfahrt!*

Spiele für die Insel

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Roque Santa Cruz

Der Stürmer aus Paraguay kickt bis 2004 in München

Mit erst 17 Jahren wurde das beidbeinige Talent Roque 1999 vom FC Bayern München eingekauft – und konnte Trainer Hitzfeld schon bald überzeugen. Mit 18 Jahren erzielte „Baby Gol" seinen ersten Treffer und ist damit jüngster Torschütze in der 1. Bundesliga. Sein wohl wichtigstes Tor war der Köpfer gegen Bayer 04 Leverkusen am drittletzten Spieltag in der vergangenen Saison.

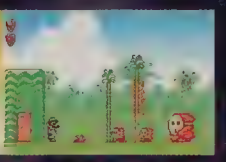
1 Formel Eins 2001 (PS2)
Besonders die saubere Grafik im Arcade-Modus macht das Spiel zu Roques Favoriten

2 FIFA 2001 (PS2)
Wer kann schon behaupten, dass er mit dem eigenen Konterfei auf der PS2 spielen kann?

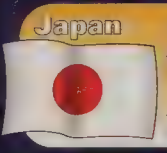
3 Tomb Raider III (PS)
Roque ist ein eingefleischter Lara-Fan. Die Suche nach den vier Artefakten ist sein Top-„TR"

No1 Internationale Charts

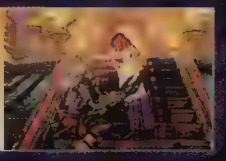
Super Mario Advance
NINTENDO – GBA
Genre: Jump&Run
Neben dem Mario-Abenteuer findet man die Multiplayer-Arena „Mario Bros."



Formel Eins 2001
STUDIO 33/SONY – PS2
Genre: Sportspiel
Um den begehrten Ferrari zu fahren, müssen Arcade-Fahrer Punkte sammeln



Final Fantasy X
SQUARESOFT/SONY – PS2
Genre: Rollenspiel
Die zwei vollgepackten DVDs erreichen Deutschlands PS2-Besitzer Anfang 2002



DREAMCAST

1 **Shenmue**
AM2/SEGA
Adventure-Rollenspiel – ca. 100 DM

2 **Crazy Taxi**
HITMAKER/SEGA
Rennspiel – ca. 90 DM

3 **Tony Hawk's Pro Skater 2**
NEVERSOFT/ACTIVISION
Sportspiel – ca. 90 DM

4 **Phantasy Star Online**
SONIC TEAM/SEGA
Action-Rollenspiel – ca. 90 DM

5 **Virtua Tennis**
SEGA SPORTS
Sportspiel – ca. 85 DM

GAME BOY

1 **Pokémon Gold/Silber**
NINTENDO
Adventure · ca. 80 DM

2 **Pokémon Rot/Blau**
NINTENDO
Adventure – ca. 70 DM

3 **Harvest Moon GB**
NINTENDO
Simulation · ca. 70 DM

4 **Pokémon Gelb**
NINTENDO
Adventure · ca. 70 DM

5 **Pokémon Pinball**
NINTENDO
Flippersimulation · ca. 70 DM

most Wanted

Spiele, auf die alle warten

1 Tony Hawk's Pro Skater 3
NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, PS2, Xbox, GBA
Genre: Sportspiel
Erscheinungstermin: November 2001

2 Age of Mythology
MICROSOFT – PC
Genre: Strategie
Erscheinungstermin: Winter 2001

3 Aquanox
MASSIVE/FISHTANK – PC
Genre: Actionspiel
Erscheinungstermin: Herbst 2001

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Kino", „TV" und „Connections".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Im roten Kästchen steht, für welches System SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: MS-DOS- und Windows-Rechner
PS: Sony Playstation und PSone
PS2: Sony Playstation 2
DC: Sega Dreamcast
N64: Nintendo 64
GB: Game Boy
GBC: Game Boy Color
GBA: Game Boy Advance

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer finden hier Informationen, ab welcher technischen Ausrüstung das Spiel vernünftig läuft. *Min.* steht für die Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben, sonst leidet der Spielspaß. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel zusätzliche Hardware wie zum Beispiel Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Insider erkennen vielleicht den Namen einer bekannten Programmierfirma wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig rankönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 (1-) **Sehr gut** – Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 (2+ 2-) **Gut** – Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 (3+ 3-) **Befriedigend** – Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 (4+ 4-) **Ausreichend** – Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 (5+ 5-) **Mangelhaft** – Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 (6+) **Ungenügend** – Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr hier die wichtigsten Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Mit die besten: „Red Faction", „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Perfect Dark".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: „Tony Hawk's Pro Skater 2", „Virtua Tennis", „ISS Pro Evolution 2" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Diese Raser sind klasse: „Formel Eins 2001", „MSR", „Sega GT" und die Serien „Ridge Racer", „Need for Speed", „WipEout" und „Gran Turismo".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"-Serie, „Gothic", „Grandia II", „Deus Ex" und „Phantasy Star Online".

JUMP & RUN

Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Tooie", „Donkey Kong 64", plus die Hit-Serien „Spyro", „Rayman", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

Bei solchen Spielen sind Taktik und Planung Trumpf – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Age of Empires" und „Die Siedler", die Spiele „Commandos" (dt. Version) und „Anno 1602".

SONSTIGE

Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") machen die Vielfalt komplett. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem bestimmten Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania".

RUNE

VIKING WARLORD

Ragnar, Du bist der Auserwählte, der sein Volk vor den bösen Mächten des Gottes Ragnarök retten kann. Mit hinterhältigen und starken Gegnern wirst Du auf Deinem Weg konfrontiert, doch dank der Macht der Runen und Deinem Geschick kannst Du sie besiegen und zur Legende werden. Halte das Böse auf, Ragnar!

powered by

FLYING HOUSE

humanhead

www.take2.de

PlayStation®2

Das Waffenarsenal

Max Payne mag Schießeisen und findet im Spielverlauf 15 verschiedene Waffen. Jede hat ganz spezielle Vor- und natürlich auch Nachteile.

Keulen
Diese Nahkampfwaffen brauchen keine Munition. Für Kisten optimal

Pistolen
Damit Feinde nicht zum Zug kommen: die flott feuernde Doppel-Beretta

Schrotflinten
Durchschlagend, aber langsam feuernd. Bei Einzelgegnern zu empfehlen

MGs
Leider herrscht für diese Waffen chronischer Munitionsmangel

Granaten
Gegen verschanzte Feindgruppen gibt es nichts Besseres

Präzisionsgewehr
Lässt sich sehr sicher gegen weit entfernte Gegner einsetzen

AKTION!
Starke Helden brauchen starke Rechner: Wir verlosen 1 Spiele-PC mit allem Drum und Dran. Wie man bei der Verlosung mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 130.

Dieser Mann ist das Gesetz: „Max Payne" räumt in der New Yorker Unterwelt auf – wenn nötig auch in „Matrix"-Zeitlupe.

MAX PAYNE

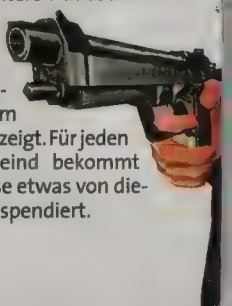
Verkniffen blickt Max das ganze Spiel hindurch. Selbst mit der doppelten Ingram-Automatik in Zeitlupe durch die Badezimmertür fliegen macht ihn nicht glücklicher

Es gibt Momente im Leben, da werden Sekundenbruchteile zu Minuten, Minuten zu Stunden. Mündliche Prüfungen, Zahnarztbesuche, Karaoke-Sessions mit Frosch im Hals – immer unangenehm und nicht enden wollend. Max Payne, New Yorker Schmuddelcop aus dem Klischee-Lehrbuch, lebt in dieser „Kaugummi-Zeit" und nutzt sie für seine Passion: Böse Leute in Zeitlupe erschießen.

Im Spiel steuerst Du den gesetzlosen Gesetzeshüter auf seiner ganz persönlichen Vendetta. Max will seine ermordete Familie rächen und kommt dabei allmählich einer riesenhaften Verschwörung auf die Spur, in der nicht nur die Mafia eine Rolle spielt, sondern die gleich bis in höchste Regierungskreise hineinreicht.

Obwohl Du während des gesamten Spiels Deinen Helden aus der Third-Person-Perspektive, also wie Lara Croft, von hinten siehst, handelt es sich um einen lupenreinen 3D-Shooter. In drei großen Kapiteln, die sich in mehrere Levels unterteilen, geht es wie in jedem Vertreter dieses Genres nur um eines: Durchkommen. Klar, dass Max dabei ein paar Jungs trifft, die ihn nicht durchlassen wollen. Mit einer Vielzahl an metallenen Hilfsmitteln tut Dein Held den Bösewichtern dann weh. Vom hölzernen Baseballschläger über die normale Beretta-Handfeuerwaffe oder handelsübliche Pump-Guns bis hin zum schnell feuernden Colt Commando und Granatwerfer umfasst das Waffenarsenal satte 15 mehr oder minder durchschlagende Teile.

Da selbst ein Super-Polizist wie Max Payne auch nur ein Mensch ist und selten ungeschoren aus einem Kampf hervorgeht, haben ihm die finnischen Macher namens Remedy ein mächtiges Tool in die Hand gegeben: die „Bullet Time". Auf Knopfdruck versetzt Du das gesamte Spiel in Zeitlupe. So kann Max sicherer zielen und anfliegenden Kugeln wie im Kultfilm „Matrix" ausweichen. Allerdings hast Du keinen unbegrenzten Vorrat an Kaugummi-Zeit. Im unteren Bildschirmdrittel wird neben Max' Lebensenergie auch die „Bullet Time", die zur Verfügung steht, in Form einer Sanduhr angezeigt. Für jeden ausgeschalteten Feind bekommt der Cop netterweise etwas von dieser wertvollen Zeit spendiert.



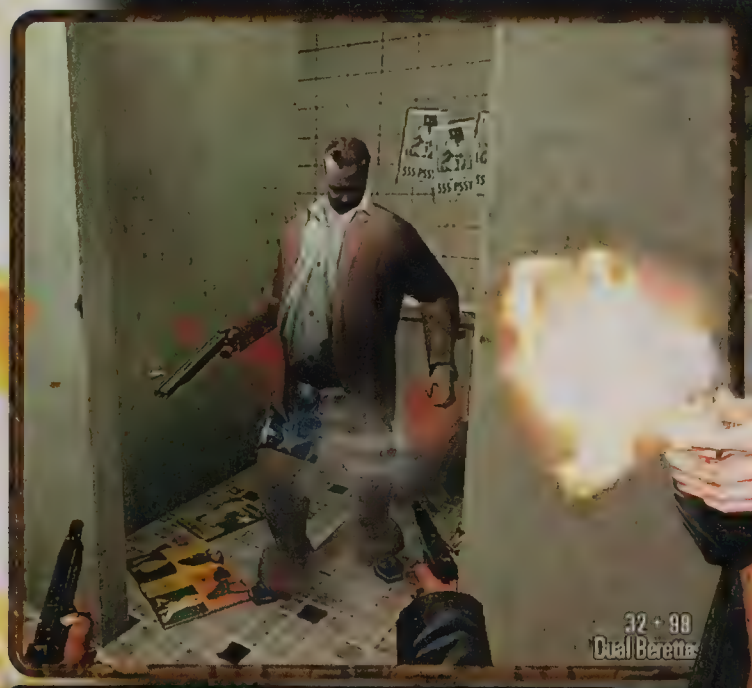
It's Bullet Time

Sicher ist sicher: Vor jeder Tür lohnt sich ein Quicksave. Dann checkst Du die Lage, lädst den Spielstand...

...und hüpfst in „Bullet Time" durch die Tür. Mit etwas Glück überraschst Du die Gegner mit Deiner Aktion

Mit einer Schnellfeuerwaffe ist es leicht möglich, ein bis zwei Gegner noch in der Flugphase zu neutralisieren

Der Schurke hinterlässt zwei Maschinenpistolen. Doch Vorsicht! Aus dem Nebenraum dringen Geräusche...



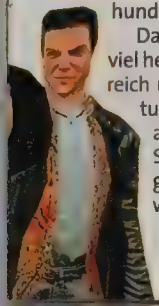
Auf dem Klo erwischt: Dieser Killer hat seine doppelläufige Flinte immer dabei. Jede Waffe, die Du siehst, kannst Du übrigens auch nehmen

In die Falle getappt: Zwischendurch muss Max aus einer Mafia-Pizzeria fliehen, die in Flammen aufgeht

Um die anstrengende Ballerei ein wenig aufzulockern, spielst Du einige kampffreie Traumszenen, in denen Max durch bedrohliche Labyrinthe sowie Hüpf- und Springprüfungen läuft. Diese passen aber leider nicht ins Spiel und lockern auch nicht auf. Vielmehr nerven die sinnfreien Sequenzen jeden Actionfreund und können über den einzigen Fehler, den „Max Payne" schlaucht, nicht hinwegtäuschen:

Das eigentlich sehr schöne Actionspiel ist nämlich alles andere als abwechslungsreich. Die Locations sehen alle recht gleich aus, die Vorgehensweisen bleiben bis zum Schluss dieselben und die netten Mini-Rätsel sind viel zu rar. Es macht zwar immer wieder einen Heidenspaß, in „Bullet Time" ballernd durch die Gegend zu fliegen und feindlichen Kugeln hinterherzustaunen, aber auf Dauer ist auch das nicht hundertprozentig beglückend.

Dafür macht die Grafik richtig viel her: optisch besonders effektreich und dank wundervoller Texturen fast immer blendend aussehend. Mit passenden Schattenwürfen und weniger Sterilität in den Levels wäre die Optik perfekt.



So bleibt ein zwar fulminantes Action-Feuerwerk, das allerdings auch seine enttäuschenden Momente hat und am Erzeugen einiger Motivationsdurchhänger leidet. Auch die gezeichneten Zwischensequenzen im Comicstil sind nicht jedermanns Sache. Schießfreudige Maus-Spieler mit extradickem PC müssen „Max Payne" selbstverständlich haben – dieses Spiel ist in den nächsten Wochen Gesprächsthema Nummer 1 und schließlich will man mitreden.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Max Payne

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM	Remedy/Take 2	1 Spieler

Min.: Pentium II 450, 96 MB RAM, Win 95, 530 MB HD, 16-MB-3D-Karte. *Empf.:* 1 GHz CPU, 256 MB RAM, Win 98, 830 MB HD

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Tolle Schusseffekte, schöne Texturen, super „Bullet Time"-Modus

Auf Dauer wenig Abwechslung, nervige Traumsequenzen

Granatenstarker Rachefeldzug mit zeitgemäßer Zeitlupen-Funktion. Mehr aber nicht

2+

geplant für PS2

Text: Knut Gollert

Max Kranfahrer

Ein großer Frachtcontainer versperrt Max Payne den Weg. Glücklicherweise hängt der Container an...

...einem Kran, und die Tür dazu steht ganz weit offen. Max erklimmt die Hubmaschine...

...und drückt zielsicher das richtige Knöpfchen, welches den Container zum Schweben bringt...

...Container oben, Feinde da: Prompt kommen dem kühnen Kranführer schlecht gelaunte Mafiosi entgegen

SHEEP, DOG 'N' WOLF

Der Name ist Programm: Wolf Ralph hat es auf die Schafherde von Wachhund Sam abgesehen – ein tierischer Spaß mit affiger Rätselkost...

Erspart Dir mühsames Handbuch lesen: Daffy Duck erklärt die Steuerung und wichtige Zeichen

Ruhiges Händchen gesucht: Beim Minen entschärfen brauchst Du gutes Timing

Erwischt! Wachhund Sam kennt bei Schafsraub keine Gnade

Eigentlich ist es immer das gleiche Lied: Die Katze fängt Mäuse, der Fuchs jagt Gänse und der Wolf hat's auf Schafe abgesehen. Zumindest versucht er es, denn darum dreht sich alles in „Sheep, Dog'n'Wolf": **Angestachelt von Moderator Daffy Duck und einem kritischen Publikum soll Ralph der Wolf im Rahmen einer „Looney Tunes"-TV-Show 16 Schafe aus der Herde des kläffenden Sam stehlen.**

Was anfangs nach einem leichten Job klingt, entpuppt sich unter den strengen Blicken des Wachhunds als schwieriges Unterfangen. Nicht nur der bissige Köter bereitet Dir Kopfzerbrechen. In jedem Level müssen Hindernisse und Abgründe gemeistert werden, um das stibitzte Schaf unbemerkt zum Ziel zu bringen.

In bester Jump&Run-Manier hüpfst und rennst Du durch die stilvoll gezeichneten 3D-Levels. Daffy Duck erklärt in den ersten Missionen die Grundlagen der Steuerung und hat zudem nützliche Tipps parat. Aber nicht nur der Enterich greift Dir unter die Arme: In der Umgebung verteilte Hinweistafeln geben leicht verschlüsselte, aber durchaus hilfreiche Denkanstöße.

Das Grundprinzip bleibt in allen 16 Levels gleich: Finde vom Startpunkt aus die Schafherde, entwende ungesehen ein blökendes Pelztier und bringe es zur markierten Zielzone. Dabei darf Ralph auf viele unterschiedliche Gegenstände zurückgreifen, die er sich an blauen Briefkästen per Luftpost zusenden lassen kann.

Die Palette dieser Utensilien reicht vom Duft verteilenden Ventilator bis zum elastischen Gummiseil. Gelegentlich müssen Gegenstände auch kombiniert werden: Um eine entfernte Kanonenkugel auf einen Schalter zu bewegen, hängst Du einfach einen Magneten an die Angel und ziehst das Eisengeschoss an den gewünschten Ort.

Die Schafe lockt man am einfachsten mit Salat aus der Herde. Mit genug Gemüse lässt sich den Tieren auch eine Fährte legen – praktisch vor allem dann, wenn das Vieh um eine Gefahrenstelle herumzuleiten ist.

Damit Du unbemerkt an Sam vorbeikommst, schlüpfst Du in ein Schafskostüm oder verkriechst Dich in einem Busch. Aber auch herumliegende Felsbrocken dienen als Versteck. Mit gedrückter ◎-Taste bewegt sich Ralph äußerst leise voran, was gerade in unmittelbarer Nähe des Wachhunds notwendig ist. Ein kleines farbiges Symbol am Bildschirmrand zeigt dann Sams Blickrichtung und seine Aufmerksamkeit: Grün ist sicher, bei Rot ist Rennen angesagt!

Leider wurde der Härtegrad nicht vernünftig ausbalanciert: Oft ist der einzige Lösungsweg unlogisch und schwer zu entlarven. Hat der Spieler das Puzzle schließlich gedanklich geknackt, scheitert die eigentliche Ausführung. Die schwungvoll um den Charakter schwingende Kamera bringt Dich vor allem bei Hüpfeinlagen in geschlossenen Räumen oder Höhlen zur Verzweiflung – richtig getimte Sprünge werden oft zum Glücksspiel. **Schade eigentlich, denn sonst bietet „Sheep, Dog'n'Wolf" abwechslungsreiche Rätselkost mit witzigem Slapstick-Humor.**

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Sheep, Dog'n'Wolf

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Infogrames	1 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik	Sound	Dauerspaß

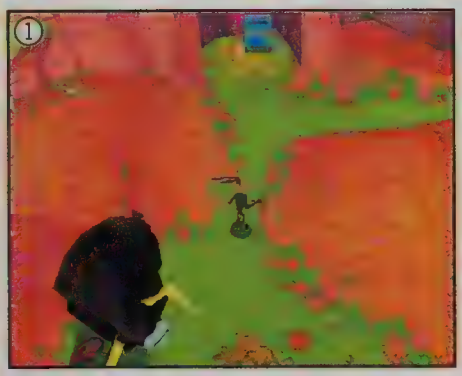
Witzige Animationen der Charaktere, gute Sprachausgabe, knackige Rätsel

Grafik sehr schlicht und zweckmäßig, haarige Knobeleien, nervige Kamera

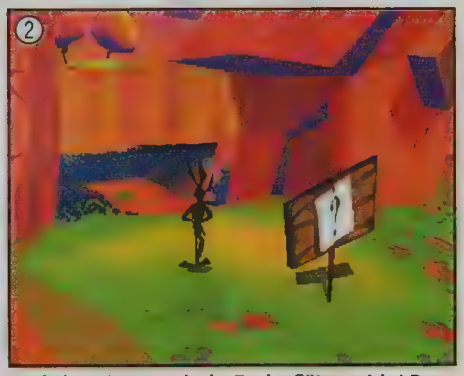
Der Wolf im Schafspelz: Lustig-lockeres Knobel-Adventure mit leider deftigem Härtegrad

2-

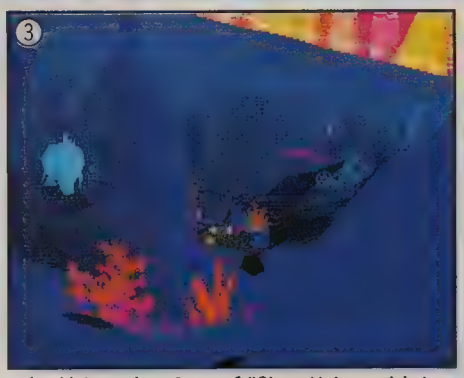
Schäferstund hat Gold im Mund



Um den blauen Briefkasten zu erreichen, musst Du am dösenden Stier vorbei – meide dabei das knisternde Laub



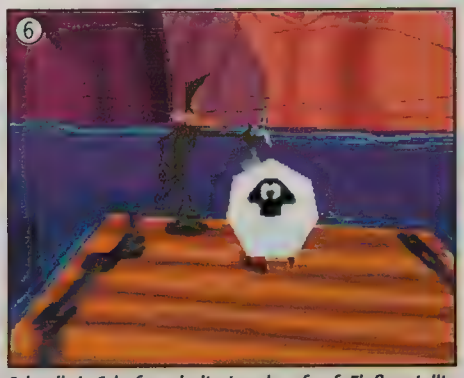
Nach dem Einsammeln der Zauberflöte erreichst Du die Schafherde auf der anderen Seite des Levels über...



...den kleinen Fluss. Den gefräßigen Haien weichst Du geschickt aus und erreichst sicher das andere Ufer

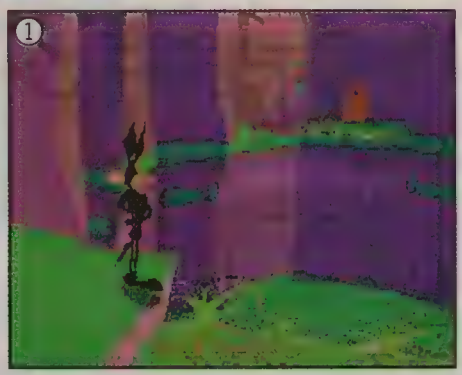
Hinter den Felsbrocken versteckt, tastest Du Dich leise zum Ventilator vor, steckst ihn ein und schleichst...

...weiter in Richtung Sam. Mit der Flöte hypnotisierst Du den Wachhund und lockst ihn von der Herde weg!

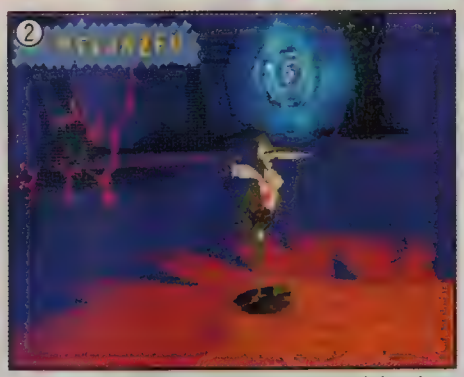


Schnell ein Schaf geschultert und rauf aufs Floß gestellt. Angetrieben durch den Ventilator, steuerst Du zum Ziel

Finde die Bonus-Stechuhren!



Verdammt: Die versteckte Stechuhr auf der anderen Seite ist nicht zu erreichen – noch nicht...



Mit der Zeitmaschine springst Du ein paar Jahrhunderte zurück und legst eine Saat an der markierten Stelle...

...aus. In der Gegenwart steht dort nun ein riesiger Mammutbaum, an dem Du hinaufklettern kannst

Geschafft: Durch Aktivieren der Stechuhr gibt's Punkte, die sich in Extras (Bonuslevels) eintauschen lassen

Wenn Sam rot sieht, sieht Ralph Sterne: Erwischt Dich der Wachhund, gibt's mächtig eins auf die Lauscher!

Text: Michael Stapf

Pssst! Sam hat gute Ohren – in seiner Nähe ist besser ein Schleichmanöver angesagt

Dreamcast.

SEGA

DAS SCHICKSAL UNSERER ZIVILISATION LIEGT IN DEINER HAND.
WIRST DU DIE WELT RETTEN ...ODER SIE BEHERRSCHEN ?

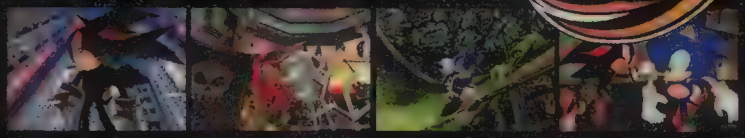
JEDER HAT EINE DUNKLE SEITE !

SONIC ADVENTURE 2

10 YEARS

SONIC TEAM

WWW.SEGA-EUROPE.COM



Gewinne eine von 10 exklusiven, limitierten Sonic-'Swatch .beat' Jubiläums-Uhren!
Beantworte einfach diese Frage: Wie alt wird Sonic in diesem Jahr?
Schreibe die Antwort auf eine Postkarte und schicke sie an:
Sega Gesellschaft für Videospiele GmbH, Heerdter Landstr. 191, 40549 Düsseldorf. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

SEGA and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Sonic the Hedgehog and all related characters and indicia are trademarks of SEGA. ©SEGA / Sonic Team, 2001. All Rights Reserved.

Die Teilnahme an der Verlosung ist nicht von einem Kauf abhängig. Teilnehmen kann Jeder; Minderjährige nur mit dem Einverständnis ihrer Erziehungsberechtigten. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Dancing Stage Disney Mix

Abhotten in Entenhausen: Im Nachfolger von „Dance Dance Revolution“ toben Mickey, Donald und Goofy über die Bühne.

Nach dem mäßigen „Dschungelbuch“-Tanzspiel von Ubi Soft übernimmt „Beatmania“-Erfinder Konami die Disney-Regie: Donald, seine drei Neffen und vier weitere Entenhausen-DJs legen auf, Du und ein Kumpel hopsen auf die Matte. **Das Spielprinzip ist simpel, die Steuerung jedoch gewöhnungsbedürftig: Zum Rhythmus klassischer und moderner Tracks scrollen Pfeile über den Bildschirm, Du hüpfst nach vorn und hinten, rechts und links.**

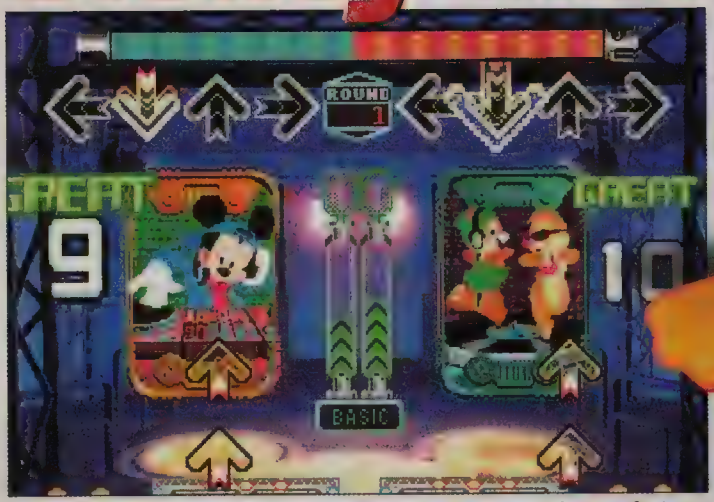
Wichtig ist dabei die korrekte Gewichtsverlagerung, damit man vor lauter Eifer nicht über die eigenen Beine stolpert. Knifflige Schrittfolgen meistert man mit schwungvoller Drehung und Zick-Zack-Akrobatik. Bleibst Du im Takt, hagelt es „Perfect“-Bonus und Combo-Punkte. Wer den Einsatz verpasst, wird mit Buh-Rufen vom Dancefloor verjagt. Ein „Publikummeter“ zeigt an, ob Deine Kür beeindruckt.

Der „Dance Dance Revolution“-Nachfolger macht Spielern Beine mit Euro-Pop (zum Beispiel von Scooter) und mit auf Disney zugeschnittenen Songs („Macho Macho Duck“, „Mickey Mouse March“). Nach drei Liedern ist man nass geschwitzt, denn selbst einfache Tracks legen ein höllisches Tempo vor. Dreh den Bass voll auf, dann gelingt es problemlos, im Takt zu bleiben: Der „Disney Mix“ ist anstrengender als die „Dance Dance Revolution“-Playlist.

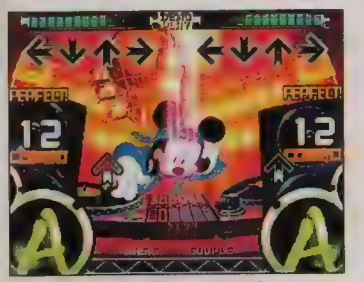
Neben Solo, Duett, Training und Tanzstunde gibt's den turbulenten „Dance Magic“-Modus: Zwei Tänzer teilen sich ein Publikummeter, von Deinen Fehlern profitiert der andere. Du revanchierst Dich mit Combos, die dem Rivalen zusätzliche Tanzschritte aufhalsen! Der Austausch von Strafschritten lässt die Gemüter kochen und variiert die gelernten Schrittfolgen.

Der Diät-Modus fehlt, dafür wird nach jedem Tanz ein Kilojoule- und Meter-Zähler eingeblendet: Jogger wissen genau, wie weit sie bei gleichem Energieverbrauch laufen. „Disney Mix“ ist eine tolle Cartoon-Variante der „Dance Dance Revolution“, die auch Club-Muffel begeistert.

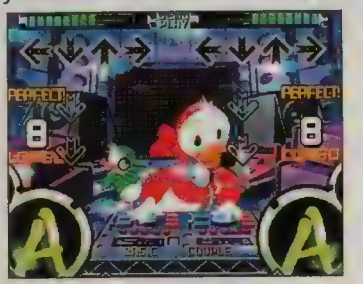
Donald präsentiert seinen Geburtstagssong „D.D.D! Happy 65th Anniversary“



Im neuen Modus „Dance Magic“ kannst Du Deinem Gegner neue Schritte aufzwingen



This Night Micky Saved My Life: Die DJs feuern Dich an und scratchen am Teller



Nicht eingedeutscht: Tick, Trick und Track heißen Huey, Dewey und Louie

INFO

Der mit der Matte tanzt

Nur mit einem Spezialcontroller bringen die Konami-Tanzspiele den vollen Spaß: Tänzer mit kurzen Beinen besorgen sich das **„Beat Pad“** von Madcatz, weil die Pfeilfelder näher beieinander liegen als bei der Konkurrenz. Die Matte hat aber auch einen Nachteil: Barfüßige Zocker bleiben an der glatten Plastikfläche kleben und verrücken so ungewollt den Controller.

Die raue **„Rave Station“** von Blaze aus Plastikgewebe ist größer, aber auch teurer: Für Großgewachsene klar die erste Wahl.

Nix für Riesen: Beim „Beat Pad“ (zirka 50 Mark) liegen die Pfeile nah zusammen

Für Langbeiner: Die „Rave Station“ von Blaze gibt's für 90 Mark

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Dancing Stage Disney Mix

Musikspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM | Konami | 1-2 Spieler

- unterstützt Tanzmatte, Memory Card

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Hitzige Tanz-Duelle, der Bass-lastige Euro-Pop ist ideal für Einsteiger

Es gibt keine gemütlichen Stücke, und der Diät-Modus fehlt

Fette Beats und der neue Duell-Modus machen den „Disney Mix“ zum Tanzerlebnis

1-

Text: Oliver Ehrle

BANZAI!

Das Manga-Magazin

Ab 18.10.2001

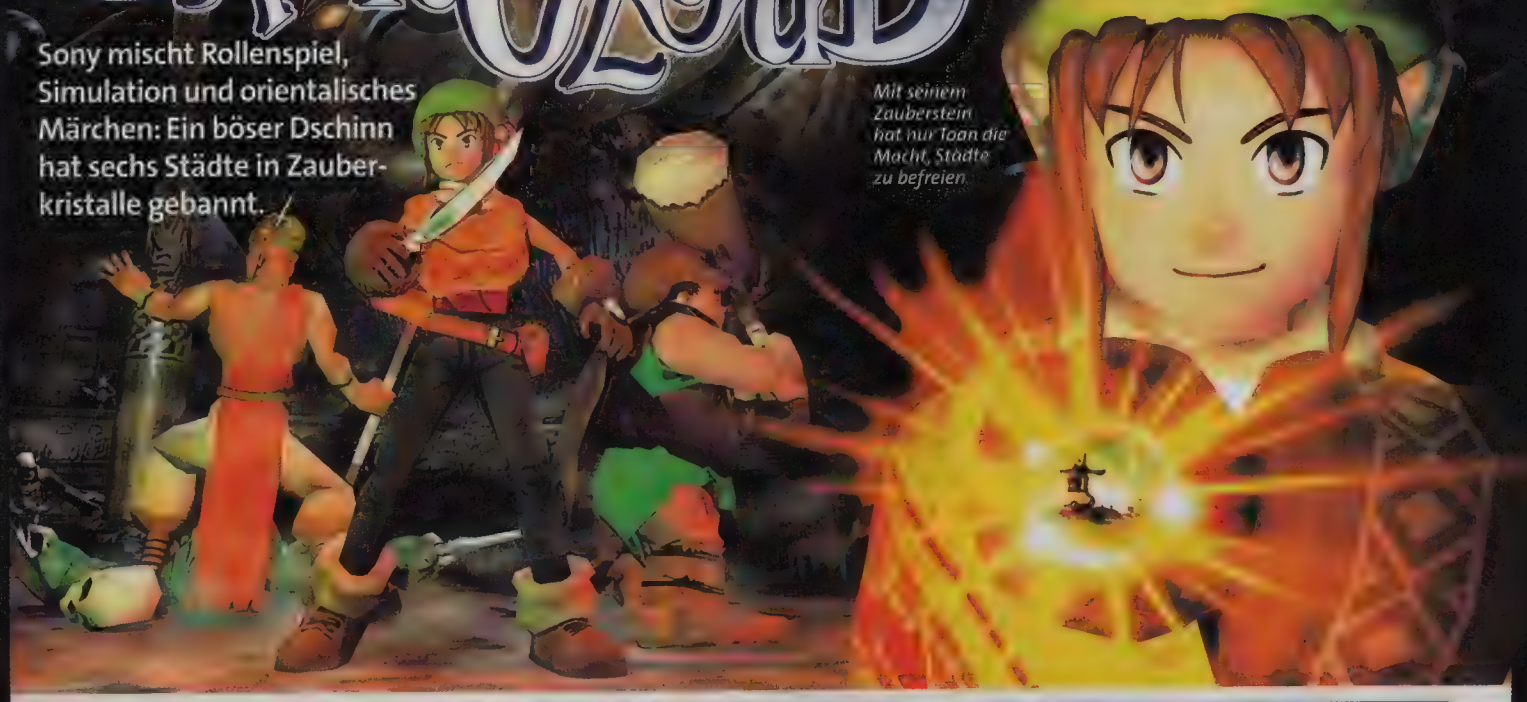
MANGA!

www.banzai-online.de

CARLSEN COMICS

DARK CLOUD

Sony mischt Rollenspiel, Simulation und orientalisches Märchen: Ein böser Dschinn hat sechs Städte in Zauberkristalle gebannt.

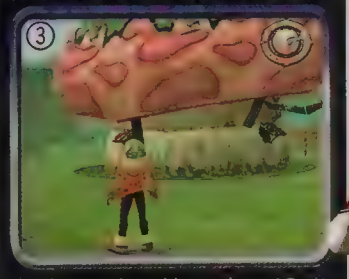


Mit seinem Zauberstein hat nur Toan die Macht, Städte zu befreien

Die Städte als Baukasten

In Wald und Kerker findest Du Zauberkristalle mit Häusern...

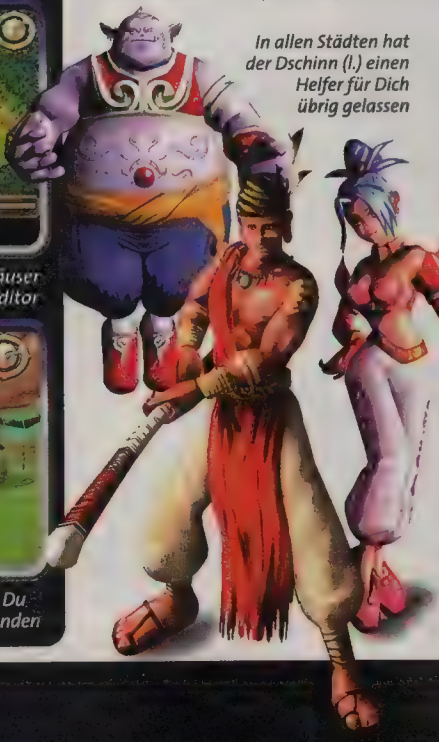
...Hügeln und Brunnen. Diese Häuser errichtest Du anschließend im Editor



Ist der Bau abgeschlossen, kannst Du die Gebäude per Knopfdruck erkunden

Kämpfe Dich durch die zahlreichen Levels: Durchgespielte Ebenen kannst Du später einfach überspringen

Idyllischer Ort: Ein vollständiges Dorf prunkt mit Häusern, Straßen, Bäumen, Windmühlen und einem Teich



In allen Städten hat der Dschinn (l.) einen Helfer für Dich übrig gelassen

Das ist mieseste Dschinn-Art: sechs Ortschaften einfach in Zauberkristalle verbannen. Du brichst den Fluch und errichtest die Gemeinden wieder ganz nach Deinem Geschmack. **„Dark Cloud" mischt Rollenspiel mit „SimCity". Held Toan sprintet durch Tempel und Wälder, auf deren knapp 20 Ebenen die Stadtfragmente für den Wiederaufbau versteckt sind.**

Toan öffnet Tore und Schatzkisten und schnappt sich die Kristalle. Beim Erkunden und in den taktischen Echtzeitkämpfen blickst Du ihm über die Schulter: Er beherrscht Schwertcombo, Superschlag und Bomben schleudern. Fünf weitere Helden – wie der Nomade Ungaga und der dicke Goro – springen auf Knopfdruck ein. Horte Trinkwasser, Brot und Reparaturpulver, um tief in den Dungeon vorzudringen.

Bei jedem Besuch sind die Levels neu arrangiert, die Schlüsselsuche bleibt aber gleich. **Abwechslung bringen Obermotz-Duelle und Sonderregeln:** So erkundest Du etwa bestimmte Ebenen nur mit einem Helden.

Hat Toan ein Stadtteil, geht's in den Editor: Aus der Vogelperspektive gräbst Du Flüsse, baust Straßen und Häuser. **Das Experimentieren mit den Fragmenten motiviert, erkunde die Bauten zu Fuß und lass Dir Wünsche verklickern:** Die Hexe braucht eine Gartenbank, der Händler ein Werbeschild. Leider leidet das neuartige Rollenspiel unter Zufallsarrangement und unlogischen Rätseln.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Dark Cloud

Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Sony | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Experimentierfreudiger Stadtplaner, rasante Taktikkämpfe

Fade Zufallslevels, knappe Handlung, unlogische Rätsel

Innovatives Bastel-Rollenspiel mit sechs Missionen – nur die Rätsel wiederholen sich ständig

2-

Text: Oliver Ehrle

RESIDENT EVIL: CODE: Veronica X

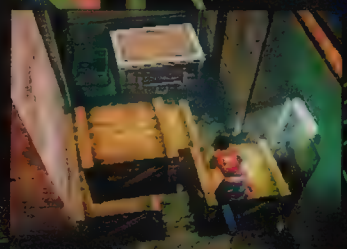
Statt einer neuen Folge bringt Capcom einen Dreamcast-Top-Titel auf die PS2: „Code: Veronica X" mutiert zum besten Teil der Survival-Serie.

Schrotflinte, Maschinenpistole, Raketenwerfer... Claire benutzt schwere Waffen

Da will ich nicht weiter stören: Die Ärzte auf Rockfort Island sind sehr beschäftigt

Endlich vereint? Nur wenige Tage nach Claire erreicht Bruder Chris den Ort des Grauens

Blutbad auf Rockfort Island: Der Sitz der Ashcrofts wird von Zombies überrannt

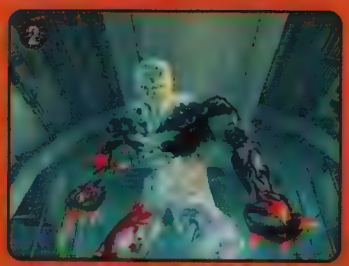


Ganz schön sportlich: Einige Möbel und Kisten kann Claire erklettern...

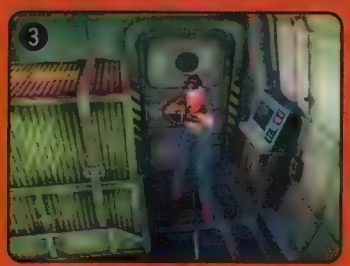
...oder einfach zur Seite rücken. Nur nur so kommt sie weiter!

Tyrant an Bord!

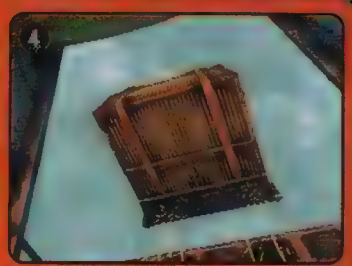
Flieger. Claire hört ein Geräusch und...



Monster! Der Tyrant greift sofort an...



und einem Druck auf den Cargo-Schalter



Containers – guten Flug ins Jenseits!

Bösewicht mit Sonnenbrille: „Resident Evil"-Veteranen treffen auf bekannte Gesichter...

Die Überlebenden von Rockfort

Umbrella-Soldat Rodrigo verliert beim Zombie-Massaker zu Spielbeginn die Nerven und befreit die eingesperrte Claire

Schwer verwundet hat er verzweifelt seine letzte Pille längst eingeworfen. Jetzt kann ihm keiner mehr helfen

Etwas später hat Claire Medizin in den Trümmern gefunden und kehrt in den Knast zurück. Rodrigo lebt noch...

...nimmt die Pillen dankbar entgegen und schenkt Claire im Gegenzug einen Allzweck-Dietrich

INFO

Redfield versus Ashford

Vier verwobene „Resident Evil"-Abenteuer, jedes davon mit mehreren Spielfiguren und Handlungssträngen – nur Profis blicken noch durch. Die neben vielen Zombies einzige Konstante sind **die Geschwister Redfield**. Ihr Schicksal zieht sich als roter Faden durch die Serie:

Chris gehörte zum S.T.A.R.S.-Trupp, der im Inferno des ersten Teils nahe Raccoon City unterging. **Claire** spielte die Hauptrolle im zweiten Teil und suchte ihren Bruder in der zombie-verseuchten Kleinstadt. Die Redfields sind nur im dritten Teil nicht im Einsatz. Dafür stehen sie jetzt mit **Alfred und Alexia Ashford**, den Erben des Umbrella-Konzerns, einem ziemlich durchgedrehten Geschwisterpaar gegenüber: In „Code: Veronica" treffen sich Umbrella-Drahtzieher und -Opfer zur entscheidenden Konfrontation.

Die Letzte, die Chris Redfield lebend sah: Jill Valentine, Heldin des ersten (Bild) und dritten „Resident Evil"-Abenteuers

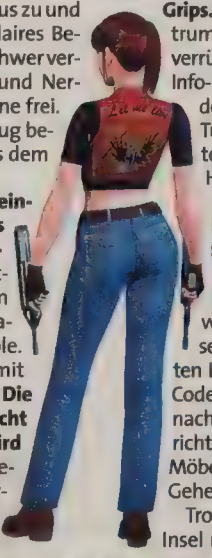
Gib dem Anatomiemodell sein Glasauge zurück – Rätsel gelöst, Geheimtür offen!

Flexibles Inventar: Du kannst Sachen untersuchen und neue Waffen basteln

Aus Albert Wesker, dem Vernter aus Teil 1 wurde ein Schurke mit Superkräften

Keine Atempause für Claire Redfield: Die taffe Heldin des zweiten „Resident Evil" fällt auf der Suche nach ihrem Bruder Chris in die Hände des Umbrella-Konzerns und wird auf Rockfort Island verschleppt. Doch auch diese entlegene Basis ist vor der Seuche nicht sicher: Während Claire in einer Zelle schmort, schlägt der Virus zu und vernichtet die Besatzung. Claires Bewacher Rodrigo Raval wird schwer verwundet, verliert Hoffnung und Nerven und lässt seine Gefangene frei. Nur mit Messer und Feuerzeug bewaffnet, wagt sich Claire aus dem Kerker an die Oberfläche.

„Code: Veronica" ist das einzige „Resident Evil"-Spiel, das nicht für die Playstation entwickelt wurde. Die Fortsetzung zur Trilogie war 2000 ein Capcom-Geschenk an die damals neue Dreamcast-Konsole. Auf zwei GDs brach man mit dem traditionellen Grafikstil: **Die Gruselumgebung wurde nicht vorab gerendert, sondern wird in Echtzeit berechnet.** Im Gegensatz zu den starren Playstation-Hintergründen bewegt sich die „Code: Veronica"-Welt mit jedem Schritt der Heldin. Für die Playstation 2 hat Capcom den 3D-Thriller fast ohne Veränderungen umgesetzt, die zwei GDs aber zu einer DVD zusammengefügt.



Am Spielprinzip ändert die neue Technik nichts: Claire versucht im Zombie-Universum zu überleben und braucht dazu Feuerwaffen, aber auch Grips. Rockfort ist riesig, im Zentrum thront das Schloss des verrückten Ashford-Clans (siehe Info-Kasten). Zwischen brennenden Trümmern stehen Claire Türen offen, doch die meisten Passagen muss sich die Heldin errätseln.

Die Umbrella-Basis verbindet klassischen Millionärs-Schick (Statuen, Gemälde, Mahagoni und Gold) mit nüchternem High-Tech wie etwa Sicherheitsschleusen und computerbestückten Labors. Claire stöbert nach Codes und ID-Karten, aber auch nach Antiquitäten, die – an der richtigen Stelle eingesetzt – Möbel verschieben und wichtige Geheimräume freilegen.

Trotz der Verwüstung ist die Insel nicht von allen Menschen verlassen: Neben dem verrückten Umbrella-Erben Alfred Ashford, der Claire mehrmals in die Quere kommt, trifft Deine Heldin auch Steve Burnside. Der junge Draufgänger erweist sich als starker Helfer und wird später von Dir gesteuert – wie auch Bruder Chris, der in der zweiten Spielhälfte landet.

Davon abgesehen, regieren Mutanten – vom halb verwesten Pitbull bis zur raumfüllenden Ashcroft-Mutation. Claire wehrt sich mit einem wachsenden Arsenal an Waffen und kombiniert sie sogar zu neuen Todeswerkzeugen, muss jedoch mit ständiger Munitionsknappheit kämpfen. Sie durchstöbert jeden Winkel, um Magazine und Granaten, aber auch heilende Kräuter zu finden. Wie gewöhnlich ist ihr Inventar begrenzt und Truhen dienen als Zwischenlager für Gegenstände.

Für Survival-Spezialisten ist „Code: Veronica X" ein (Schlacht-)Fest: **Das Spiel ist größer und kniffliger als der dritte Teil und ungefähr doppelt so umfangreich wie Capcoms Samurai-Variante „Onimusha Warlords".** Verglichen mit diesem PS2-Abenteuer ist die Grafik aber nicht auf der Höhe: Sie wurde für die Umsetzung leider nicht aufgebohrt. Das betrifft besonders die Echtzeit-Ausleuchtung (Flammen und Explosionen tauchen die Umwelt in realistisches Licht). Auch „Alone in the Dark 4" bietet bessere Lichteffekte.

Nervig ist die lahme Spielgeschwindigkeit, die durch Claires Unfähigkeit, Stufen im Lauf zu nehmen, weiter gebremst wird: Für jeden Treppenabsatz musst Du die Aktion-Taste drücken! An langsam aufschwingende Türen haben sich „RE"-Spieler schon gewöhnt: Auch im PS2-Zeitalter führt jede Tür zur Ladepause. **So ist das Spiel zwar dramaturgisch gut inszeniert und ein Schocker wie der erste Teil, aber technisch auf Dreamcast-Niveau.** Für die Hardware-Ignoranz der Capcom-Designer vergibt SCREENFUN ein Minus.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Resident Evil – Code: Veronica X

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 120 DM | Capcom/EA | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Labor, Schloss, Antarktis – nie war „Resident Evil" größer und abwechslungsreicher

Im Vergleich zu „Onimusha" technisch zurück, Steuerung wirkt behäbig

Das größte und beste „Resident Evil" – leider spendierte Capcom der PS2-Version keine Boni

1-

bereits getestet für DC

Text: Winnie Forster

FLUCHT VON MONKEY ISLAND

www.electronicarts.de/monkey

© 2001 LucasArts Entertainment Company LLC. Alle Rechte vorbehalten. LucasArts und das LucasArts-Logo sind Marken von Lucasfilm Ltd. Escape from Monkey Island sowie die dazugehörigen Figuren sind eingetragene Marken von LucasArts Entertainment Company LLC. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc.

STUNT GP

Team 17 schickt seine Funk-Flitzer in den Kampf gegen „Revolt“ und „Rumble Racing“. Ein aussichtsloses Rennen?

Dass es nicht nur mit Würmern gut kann, bewies das Team 17 bereits 1996 mit „World Rally Fever“. Knallbunte Grafik und einfaches Spielprinzip sorgten für Kurzweil am Steuer. Fünf Jahre später schlagen die britischen Entwickler eine etwas andere Gangart an: **Mit ferngesteuerten Autos springst Du in den turbulenten Rundkursen über hohe Schanzen und schlängelst Dich durch fiese Schikanen.**

Insgesamt 24 Strecken lassen sich in Arcade-, Zeit- oder Meisterschaftsrennen in Angriff nehmen. Letzterer Modus bietet mit einer kleinen Tuning-Option noch die größte Abwechslung. Die anderen Varianten frustrieren nicht nur ungeübte Spieler wegen des hohen Härtegrades recht schnell.

Um den simplen Rennen eine Prise Taktik zu verleihen, wurde den Boliden eine Batteriestand-Anzeige spendiert. Je öfter Du den Turbo aktivierst, desto schneller geht dem Wagen der Saft aus. Um nicht auf der halben Strecke ohne Power dazustehen, sind wie in der Formel 1 regelmäßige Boxenstopps zum Energie tanken nötig. **Für zusätzliche Abwechslung verlieh Team 17 den Autos akrobatische Fähigkeiten**: Mit Druck auf den Stunt-Knopf vollführst Du Überschläge und Rollen – diese werden zwar mit Punkten belohnt, doch landen die Autos zum Leidwesen des Fahrers meist auf dem Dach.

Farbenfrohe Texturen geben „Stunt GP“ einen lustigen Bonbon-Look, ohne dabei durch besondere Effekte zu glänzen. Auf der Dreamcast geraten die kleinen Flitzer bei schnellem Kurvenwechsel arg ins Stottern. Aber nicht nur die starken Ruckeleinlagen sind für einen Konsolen-Racer äußerst peinlich: Nach intensiven Testfahrten fror das Bild sogar plötzlich ganz ein – da half nur noch ein Hardware-Reset!

Praktisch: Im Zeitrennen veranschaulichen zwei Ghost Cars die Rundenrekorde (PC)

Und wegen Kopf-an-Kopf-Rennen: Meist düst Du der Konkurrenz nur hinterher...

Bis zu fünf Gegner tummeln sich auf dem Kurs. Extras zum Aufsammeln: Fehlanzeige (PC)

INFO

Das Team 17

Bereits vor zehn Jahren formierte sich die britische Spieleschmiede Team 17. Mit Hits wie „Alien Breed“ (1991), „Project-X“ (1992), „Overdrive“ und „Body Blows“ (beide 1993) für den Commodore Amiga machten sich die Entwickler einen Namen. Der internationale Durchbruch gelang Team 17 aber erst 1995 mit dem kultigen **„Worms“**. Die martialische und witzige Mehrspieler-Schlacht erschien für stolze neun Systeme (u.a. PC, Mac, Playstation, CD32 und Super NES).

Zwischen einer Flut an Fortsetzungen („Worms United“, „Worms Armageddon“), erschien 1998 mit **„Addiction Pinball“** eine der bis heute besten Flippersimulationen für den PC. Nach „Worms World Party“ arbeitet man gerade an der ersten Wurm-Schlacht in 3D: **„Worms Blast“** soll Anfang 2002 die Screens stürmen.

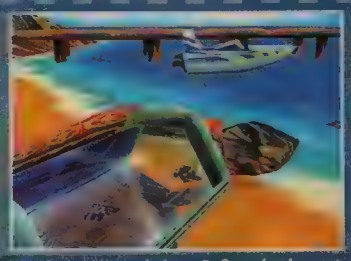
Die Wild Wheels sind schwere Allradautos

Unspannend: Im faden Stunt-Modus zeigst Du akrobatische Kabinettstückchen (DC)

Mit gedrücktem Stunt-Knopf slidet Dein Funk-Flitzer elegant um die Kurve (DC)

Boxenstopp

Checke regelmäßig den Batteriestand unter der Geschwindigkeitsanzeige (u.r.)



Hat Dein Wagen keinen Saft mehr, kannst Du in der Boxengasse Energie tanken...

...um mit extra Power und gezündetem Turbo den Gegnern davonzufahren (PC)

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Stunt GP

Actionspiel für Einsteiger

ca. 80/100 DM | Team 17/BigBen | 1-4 Spieler

Min.: Pentium II 233, 64 MB RAM, 650 MB HD, 8-MB-D3D-Karte; *Empf.:* Pentium III 500, 128 MB RAM, 16-MB-D3D-Karte

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

24 Strecken, taktischer Batterieverbrauch, Tuning-Option im Meisterschaftsmodus

Sehr schwer, Stunt-Modus unausgereift, DC-Version technisch unsauber

PC: Witziger „Revolt“-Klon mit vielen Autos und Strecken, aber nervig hohem Härtegrad **3**

• unterstützt VM, VGA-Box, 60-Hz-Modus

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4

DC: Mitunter heftige Ruckelanfälle zerren am Spielspaß und an den Nerven **4+**

geplant für PS2

Text: Michael Stapf

Von Beginn an sind diese vier Helden verfügbar

Auge in Auge: Nur der Mehrspieler-Modus hält die Motivation hoch

OUTTRIGGER

International Counter Terrorism Special Force

Ein Terrorist kommt nie allein – drum heiz' ihnen mit Freunden ein. Profi-Action für Lust und Frust.

TiPPS

Perfekt steuern

Bevor Du die erste Kugel abfeuerst, solltest Du zunächst im Optionsmenü die Steuerung modifizieren, um eine Chance gegen die blitzschnell handelnden CPU-Terroristen zu haben. Mit der Standardeinstellung musst Du zwecks Bewegung des Charakters und Beobachten der Umgebung ständig zwischen Analogstick und Digital-Steuerkreuz umgreifen – ein Unding in der Hektik des Geschehens, das Dich unweigerlich zum Kanonenfutter macht.

Leg deshalb die Bewegung des Helden auf die vier Buttons und das Feuern mit der Waffe auf die rechte Schultertaste. So bist Du bestens für die Action gerüstet.

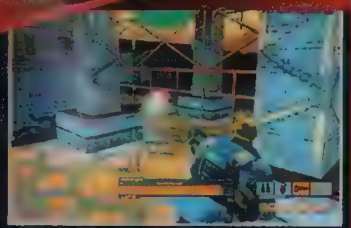
Zu schnell geschossen: Wer CPU-Kollegen aufs Korn nimmt, verliert wertvolle Zeit!

In der Ego-Perspektive behältst Du in jeder Situation immer die Übersicht

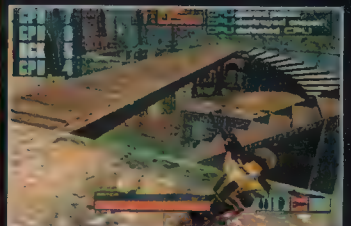
Big Brother auf der Anhöhe: Beschütze die hilflose Geisel vor den Terroristen

Waffen mit Charakter

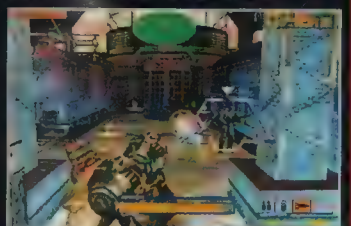
Bazooka-Fan Jay heizt den Terroristen mit explosivem Nachdruck ein



Der flinke Blondschopf Alain trickst die Feinde mit Schnelligkeit aus



Scharfschützin Lina nimmt Gegner bevorzugt aus sicherer Position ins Visier



Schwergewicht Talon glänzt mit einer durchschlagenden Photonen-Kanone

Sega marschierte noch nie gern auf ausgetretenen Pfaden. So ist es kein Wunder, dass die innovative Spieleschmiede das Actionspektakel „Outtrigger" für die Spielhalle entwickelte, obwohl das Interesse an 3D-Shootern in Japan nur mäßig ist. Der Erfolg blieb entsprechend bescheiden: Der mit einem Trackball ausgestattete Automat verschwand schnell wieder aus der Spielhallen-Landschaft.

Nichtsdestotrotz schnitzte Segas Vorzeigeteam AM2 („Virtua Fighter") aus dem Arcade-Vorbild eine Dreamcast-Umsetzung. **In über 60 Missionen stürzt man sich alleine oder im Team in den Kampf gegen schwer bewaffnete Terroristen.** Ausgefeilte Taktiken und behutsames Vorgehen gehören dabei allerdings zu den ersten Opfern: Das unbarmherzige Zeitlimit lässt Dir in den eng konstruierten Arenen (Bibliothek, U-Boot-Hafen, Kolosseum) keine andere Wahl, als immer auf volles Risiko zu gehen. Nach diesem Prinzip bedarf es meist einer Handvoll Anläufe, um die Aufträge mit der nötigen Prise Glück erfolgreich abzuschließen.

Die Frustgefahr für Einsteiger ist folglich sehr hoch. **Wer noch keine ausgedehnte Erfahrung im 3D-Action-Genre besitzt, sollte um das adrenalinfördernde „Outtrigger" einen weiten Bogen machen**: Ohne blitzschnelle Reaktionen und Nerven wie Drahtseile bist Du schnell aufgeschmissen und gibst im Sekundentakt den Löffel ab.

Während optisch gutes Dreamcast-Niveau geboten wird, fällt der Sound mit langweiligen Trance-Stücken und schwachen Effekten völlig ab. **Eine Storyvariante oder Online-Features gibt es nicht, und Langzeitmotivation kann deshalb nur im Mehrspieler-Modus in Ansätzen aufkeimen.**

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Outtrigger

3D-Shooter für Profis

ca. 100 DM | AM2/Sega | 1-4 Spieler

• unterstützt VM, Vibration Pack, 60-Hz-Modus

Grafik 2 | Sound 4 | Dauerspaß 3

Action pur, hübsch konstruierte Arenen, viele Waffen und Charaktere

Unsäglicher Dudelsound, zu brutale Zeitlimits, zu starke Computergegner

Kugelhagel-Inferno! Extrem hektischer Kamikaze-Ego-Shooter für Genre-Experten

3+

Text: Ralph Karels

Die Mega Mäuse

... im Internet-Fieber

Jetzt neu in Kinder Überraschung®

Surf and win ! ! !

Jetzt gibt es die Mega Mäuse als witzige Figuren ganz neu in Kinder Überraschung - und dazu tolle Spiele-Action im Internet. Finde heraus, unter welcher www-Adresse sich Sascha Surfer und seine Freunde versteckt haben und schick uns die Antwort per Postkarte bis zum 1. Oktober an folgende Adresse: Mega Mäuse, Postfach 1309, 63255 Neu Isenburg.

Zu gewinnen gibt es einen von 333 coolen Ü-Ei-Rucksäcken.

Kleiner Tipp: Auch ohne Internet kannst Du auf die Lösung kommen, wenn Du die Adressen genau durchliest. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Viel Glück wünscht Kinder Überraschung.

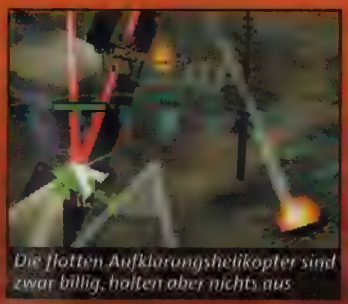
Die Infanterie des 31. Jahrhunderts sind BattleMechs. Sie sind 100 Tonnen schwer, bis ins letzte Stahlglied bewaffnet und kämpfen unter Deiner Kontrolle.

MECH COMM

Wonk! Raketeneinschläge und Explosionen beeindrucken grafisch

Aus einer eroberten Basis kämpft es sich extra-einfach

Dem Feind auf den Kopf spucken: Anhöhen kannst Du taktisch gut nutzen



Die flotten Aufklärungshelikopter sind zwar billig, halten aber nichts aus

Mann, sind die dick, Mann! BattleMechs sind Kampfkolosse des 31. Jahrhunderts

DER BATTLEMECH-BAUKASTEN

Wie es sich für ein „BattleTech"-Spiel gehört, besitzt „MechCommander 2" natürlich einen umfangreichen Waffen- und Mech-Management-Teil, um die gigantischen Kampfroboter für die jeweilige Mission optimal auszurüsten.

So hast Du vor jeder Mission die Möglichkeit, den Stoßtrupp Deiner Wahl zusammenzustellen. Das Limit wird nur in Tonnen angegeben, und so durchforstest Du den Hangar nach passenden Stahlkolossen. Bei Bedarf kauft man neue Mechs für in den Missionen verdiente Credits dazu oder verscherbelt ältere Modelle. Natürlich lassen sich abgeschossene Feind-Mechs nach einer Mission auch übernehmen, doch kostet dieses „Salvagen" auch einen nicht so geringen Credit-Betrag.

Jeder der diversen BattleMechs kann frei konfiguriert werden. Dabei geht „MechCommander 2" aber nicht so sehr in die Tiefe wie die Spiele der „MechWarrior"-Serie.

Der Raven ist ein winziger, sehr schneller Aufklärer

Du verteilst die entsprechenden Waffen (wie Laser, Raketen oder Autokanonen) einfach auf je nach Mechgröße variierende Slots und musst netterweise keine Gewichtsbegrenzungen beachten. Nur die Hitzeentwicklung ist entscheidend: Ein bestimmter Wert darf nicht überschritten werden. Durch die „Heat Sinks" kannst Du die Hitzeentwicklung bei Bedarf zusätzlich nach unten drücken.

Ist Deine Kampfmaschine zusammengebaut, werden noch die passenden Piloten hineingesetzt. Dabei solltest Du deren Spezialfähigkeiten im Umgang mit bestimmten Waffensystemen oder Mechgrößen beachten – ein Sensor-Spezialist etwa läuft in einem dicken Zeus nie zur Höchstform auf.

Die MechPiloten sammeln während der Einsätze übrigens kräftig Erfahrung und werden immer besser und mit etwas Glück auch befördert – dann suchst Du den Kämpfern wie in einem Rollenspiel eine neue Spezialfähigkeit aus.

Mech-Shopping. Hier kannst Du neue Metallklopse einkaufen

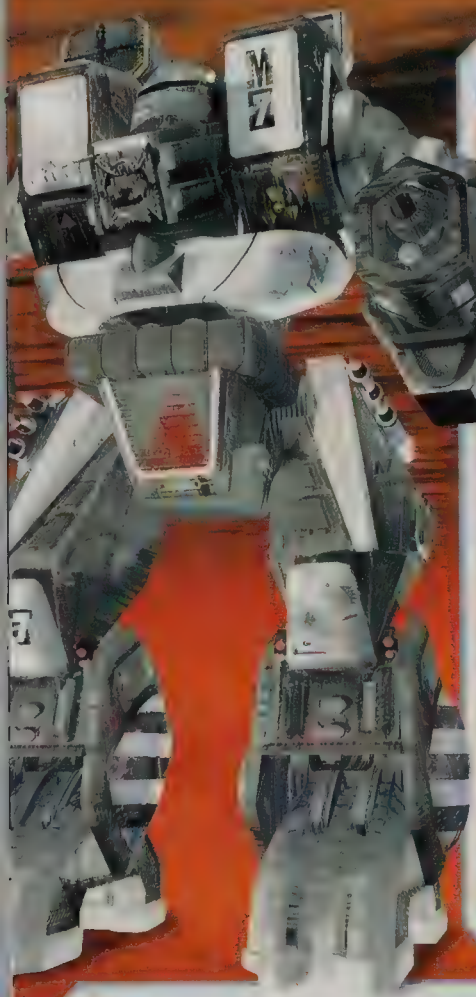
Deine Piloten solltest Du hegen und pflegen. Sie riskieren schließlich alles

Dichtes Kampfgetümmel im Wald: Versuche stets, das Feuer Deiner Einheiten auf den stärksten Gegner zu konzentrieren

ANDER 2

Zwischensequenzen finden leider nur in dieser nüchternen Nachrichtenform statt

Jump&Run: Basis-Eroberungen sind dank einer Sprungdüse kein Problem



AUS DEM TAKTIK-LEHRBUCH

Dicker Mech schnell besiegt: Mit Hilfe der Konsole unten links zauberst Du eine schwere Haubitze herbei (rote Kreise)

Dein Atlas (l.v.) schießt nun zusammen mit der neuen Haubitze den starken roten Angreifer in Sekunden entzwei...

...den Du anschließend mit Hilfe des eingeflogenen Piloten für 10.000 Credits in Deine Streitmacht übernimmst

Nun wird der Riesenrobo noch repariert – und schon steht Dir ein kostengünstiger neuer Mech zur Verfügung

Machen wir uns doch nichts vor: Die Menschen sind von Natur aus hinterhältig, und so gibt es auch in 1000 Jahren immer noch Krieg. Allerdings führen die Menschen der so genannten inneren Sphäre – einer losen Ansammlung von Planetensystemen mit der Erde im Zentrum – ihren Krieg mit ganz besonderen Mitteln.

Diese Mittel sind über zehn Meter groß, bringen bis zu 100.000 Kilo auf die Waage und haben statt Armen Partikelprojektorkanonen, Pulse Laser und Autokanonen. Die BattleMechs kämpfen auf den Schlachtfeldern nach einem recht strengen Ehrenkodex gegeneinander. Das hat für die Bevölkerung ziemlich viele Vorteile, da Zivilisten so gut wie nie betroffen werden. Der Krieg im „BattleTech"-Universum – ursprünglich ein Strategie-Brettspiel von FASA – gilt als „sauber".

Auf heimischen Computern schlugen die riesigen Mechs schon mehrfach zu. Die „MechWarrior"-Serie gilt eher als Simulation, während Du in „MechCommander" die Riesenroboter durch ein Echtzeit-Strategiespiel steuerst. **„MechCommander 2" stapft in der Spur des spielerisch eleganten Originals von Microprose: In 20 Missionen klickst Du eine Handvoll Metallriesen taktisch sicher zum Sieg.**

Als Söldner-Kommandeur sollst Du im Auftrag des Königshauses Steiner eine Revolte auf dem Planeten Carver V niederschlagen. Doch schon bald entpuppt sich die Situation als unberechenbar, und das Blatt wendet sich immer wieder in eine andere Richtung. Seitenwechsel, interessante Überraschungen und Verräter bestimmen Deinen Kampf auf Carver V.

Jeder Auftrag hat meist mehrere Ziele, die es zu erfüllen gilt. Da müssen Gebäude zerstört, Konvois abgefangen oder Feindbasen erobert werden. Via Mausklick dirigierst Du Deine Einheiten durch die 3D-Landschaft und nutzt das Gelände sowie die unterschiedliche Bewaffnung Deiner Kampfriesen (siehe Kasten) taktisch aus.

Netterweise haben die Entwickler einige Spezialitäten eingebaut, die das Leben eines Kommandeurs einfacher machen. So lassen sich ein paar Gebäude erobern, die Dir entscheidende Vorteile im Kampf bringen. Besetzt Du zum Beispiel die Verteidigungssteuerung einer Basis, hören alle Geschütztürme auf Dein Kommando, und in Versorgungsgebäuden findest Du wertvolle „Ressource"-Punkte. Mit denen rufst Du Reparatureinheiten, Aufklärungsdrohnen, Minenleger oder Luftschläge herbei. Und dann ist es auch möglich, Piloten einfliegen zu lassen, die abgeschossene Mechs des Gegners an Ort und Stelle übernehmen und auf diese Weise Deine Streitmacht vergrößern.

Der immens große taktische Handlungsfreiraum lässt für jede noch so aussichtslose Situation verschiedenste Lösungswege zu. Außerdem sind die Missionen fast durchweg überaus abwechslungsreich. Die Optik macht mit explosiven Effekten besonders auf schnellen PC viel her, und das Mech/Piloten-Management sorgt für zusätzliche Langzeitmotivation.

Einzige Schwachpunkte sind ein immer noch fehlendes gutes Hitze-Management, die hohen Hardware-Anforderungen und die leider allzu grob strukturierte Mech-Bewaffnung. Den Spaß bremst das aber zu keiner Zeit.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

MechCommander 2

Echtzeit-Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 100 DM | FASA/Microsoft | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD. *Empf.:* 1 GHz CPU, 128 MB RAM, Win 98, 500 MB HD, Ge-Force3-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Hoch interessante Missionen, taktisch viel Handlungsfreiraum, effektvolle Optik

– Kein vernünftiges Hitzemanagement, hohe Hardware-Anforderungen

Sie stampfen wieder: Herrlich komplexe und taktisch extrem gehaltvolle Roboterschlägerei

1-

Text: Knut Gollert

ANZEIGE

HIER GIBT'S ALLES FÜR DEIN HANDY!

DACLOGO

MEGAPREISE ZU GEWINNEN AUF WWW.DACLOGO.COM!

weitere tausende coole Logos, SMS-Bildmitteilungen, Klingeltöne zur Auswahl, Name-, Picture- und Logo-Painter!!

MACH MIT!

TOP KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDYS!

Geeignete Handys für Klingeltöne: NOKIA, SIEMENS C25, C35i, S25, S35i, S40, M35, ALCATEL 300 und 500 Serie und alle MOTOROLA, ERICSSON, PANASONIC und SAGEM Handys mit Melodieeditor. Im Menü Optionen/Ruftöne, Klänge oder Audio musst Du einfach den Melodieeditor aufrufen und dann den von uns gesendeten Code eingeben.

BESTELLHOTLINE: 0190-80 11 32
DM 3,63/min.

Top 30 Deutschland

303191 Shaggy feat Rayvon/Angel
303145 Aguilera-Lil Kim-Mya & Pink/Lady Marmal.
303225 Uncle Kracker/Follow me
303309 Dante Thomas/Miss California
303316 Hermes house band/Country roads
303446 Brothers Keepers/Adriano
303308 Sarah Connor/Let's get back to bed-boy
303268 Faith Hill/There you'll be there
303390 Wyclef Jean/Perfect gentleman
302718 Safri Duo/Played a live (the bongo song)
302710 Atomic Kitten/Whole Again
302981 R Kelly/Fiesta
302864 Gorillaz/Clint Eastwood
303146 Geri Halliwell/Ist raining men
303242 Linkin Park/Crawling
303306 Desteny's Child/Bootylicious NEU!
303485 Love Committee/You can't stop us NEU!
303420 Reamonn feat. Xavier Naidoo/Jeanny
302854 Lil bow wow/bow wow (thats my name)
303310 ATB/Let u go
303432 Robbie Williams/Eternity NEU!
303220 M O P/Cold as ice / ante up
303311 Scooter/Posse (I need you on the floor)
303313 Schiller mit Heppner/Dream of you
303318 Pulsedriver/Cambodia (Fragma remix)
303486 Crazytown/Revolving Door NEU!
303314 Jam & Spoon/Be angeled
303315 Bosson/One in a million
303447 Him/Pretending
303312 Right said Fred/You're my mate

Top 100 Charts

303202 One Day Fly/I wanna be a one day fly
302580 Alizee/Moi Lolita
302959 QB Finest ft Nas/Oochie Wally
302907 Starmaker/Damn (I think I love you)
303143 K-otic/I cant explain
302914 Brandy & Ray J/Another day in paradise
302961 Georgina/Ritmo
302814 Destiny's Child/Survivor
302773 Son by four/Purest of pain
302900 Jennifer lopez/Play
303018 DJ Quicksilver/Ameno
302657 Gigi D Agostino/La Passion
303016 2 Pac/Until the end of time
302982 Bon Jovi/One wild night
303207 3iw/No more
302770 Nelly Furtado/I m like a bird
302986 Dido/Thank you
302989 Jessica Folker/Miracles
303151 Reamonn/Supergirl
303186 Delinquent habits/Return of the tres
302995 Bubbles/Happy girl
303233 Cool Down ft Huisman/Met zijn allen
302912 Ronan Keating/lovin each day
302857 Mauro Picotto/Proximus
302987 Di-rect/Just the way I do
302856 Janet Jackson/All for you
302972 Emma (Spice) Bunton/What took you so
302903 Sugababes/Run for cover
302902 Mya/Free
303211 Limp Bizkit/My way
303147 G-Spott/N-R-G
303185 Radiohead/Pyramid song
302901 Snoop dogg/Lay low
302980 Rhona/Satisfied
302915 India Arie/Video
303204 Birgit/Few like you
303004 Fatboy Slim/Star 69
303149 Delirium/Innocente
303006 Kosheen/Slip+Slide
302993 Outcast/So fresh so clean
302783 Katja/Lover or friend
302957 Elvis Presley/Suspicious minds
303234 R Jay-z ft R Kelly/Guilty until proven inn
303183 Jody Bernal/un beso mas
302910 The Spooks/Karma hotel
302428 Daft punk/One more time
303150 Musique vs U2/New years dub
303208 Cher & Eros Ramazzotti/Piu che puoi
302467 DJ Ötzi/Hey baby uhh ahh
303144 Bran'van 3000/Astounded
303220 M O P/Cold as ice / ante up
302905 Ja rule/Between you & me
303153 Judith/Sorry
302789 Shea Seger/Clutch
303235 The Moon/Sushi
302963 Daft Punk/Aerodynamic
302866 Madonna/What it feels like for a girl
303017 Fused/Saving Mary
302913 REM/Imitation of life
303151 Reamonn/Supergirl
303188 Nikki Costa/Like a feather
303242 Linkin Park/Crawling
302898 Anouk/Love
303152 Boyband/If I had you
303210 Gabrielle/Out of reach
303243 Ivar/Mine
303221 112/It's over now
303236 Leann Rimes/I need you
302992 Athena Cage/All or nothing
303238 Etienne de Crecy/Scratched
303239 Queen/Bohemian Rhapsody
303240 Soulvation/I just can't stop
302134 Jennifer Lopez/Lets Get Loud
302085 Spice Girls/Viva Forever
302334 Samantha Mumba/Gotta Tell You
303021 Ricky Martin/Private Emotion
303022 Christina Aguilera/What A Girl Wants
303023 Anastacia/I´m Outta Love
302084 Brandy And Monica/Boy Is Mine
303024 Limp Bizkit/My Generation
303025 Paul Van Dyk/We´re Alive
302056 Vengaboys/Boom Boom Boom
303026 Venga Boys/Shalalalala
303027 Eiffel 65/Move Your Body
303028 Eiffel 65/Blue
303029 Bryan Adams/Don't give Up
302192 Tom Jones & The Mousse/Sex Bomb
303030 2 Unlimited/No limit
303031 Europe/Final Countdown
302282 Village People/YMCA
302593 Jennifer Lopez/Love Don´t Cost A Thing
302296 All Saints/Black Coffee
302765 Ch. Aguilera & R. Matin/Nobody Wants
302813 Craig David/Rendez Vous
302770 Nelly Furtado/I´m Like A Bird
302749 Dido/Here With Me
302666 Debelah Morgan/Dance With Me
302642 Fragma/Every Time You Need
302715 U2/Stuck In A Moment
302661 Limp Bizkit/Rollin
302808 Britney Spears/Don´t Let Me Be The Last.
302315 Lionel Richie/Angel
302781 Milk Inc/Livin A Lie
302904 Barthezz/On The Move
302746 Backstreet Boys/The Call
302430 Eminem/Stan
302287 Spice Girls/Holler Holler
302539 Robbie Williams/Supreme
302346 Papa Roach/Last Resort
302328 Mya/Case Of The Ex
302303 Eminem/The Way I Am
302416 Wu Tang Clan/Gravel Pit
302657 Gigi D´Agostino/La Passion
302547 Toploader/Dancing In The Moonlight
302814 Destiny´s Child/Survivor
302417 Madonna/Don´t Tell Me
302132 Mel C/I Turn To You
302862 Mike Oldfield/Exorcist

Neuerscheinungen

303487 Aaliyah/We need resolution NEU!
303488 Superman Lovers/Starlight NEU!
303499 K-otic/I really don´t think so NEU!
303489 Boris Dlugosch/Never Enough NEU!
303491 Eve ft. G. Stefanie/Let me blow ya m. NEU!
303492 Five/Let´s dance NEU!
303493 Lil´Kim ft. Phil Collins/In the air to. NEU!
303494 Atomic Kitten/Eternal Flame NEU!
303496 Aerosmith/Fly away from here NEU!
303497 Johan/Tumble and fall NEU!
303489 Dido/Hunter NEU!

Techno

303403 Milk Incorporated/Never Again NEU!
303388 D-Devils/Black Magic NEU!
302904 Barthezz/On the move
303209 Sylver/Turn the tide
302114 Clubgeneration/Ready 2 Rumble
302118 DJ Jean/Love come home
302119 DJ Jose VS G. Spot/House of Justice
302123 Mellow Trax/Outa space
302441 Svenson & Gielen/Beauty of silence
302294 Delirium/Silence
302300 Zombie Nation/Kernkraft 400
302308 Azzido da bass/Dooms night
302309 Fatboy slim/Sunset(bird of pray)
302316 Alice Deejay/The lonely one
302382 Cygnus X/Superstring
302342 D-devils/The 6th gate
302383 Virtual zone/Looking for love
302385 Fiocco/The crowd is moving
302336 Darude/Feel the beat
302386 Freeze/2 know
302463 Da boy tommy/Full moon
302308 Azzido da bass/Dooms night
302546 Storm/Storm animal
302547 Wark Brothers/Phatt Bass
302552 Bommfunk MCs/Up rocking beats
302648 Oxide & Neutrino/No good 4 me
302669 Balloon/Monstersound
302675 DJ Icon & Toxic Twin/Miami Burns
302725 The Thrillseekers/Synaesthesia
302720 Warp Brothers/We will survive
302841 Da Boy Tommy feat the J./Da real Jump.
302837 Tone Selector/Russian Roulette
302833 Zippora/Lotus eater
302966 Potatoheads/Mix the master
302996 The Horrorist/One night in NYC
302536 The Moon/Blow up the speakers
303002 Plaything/Into space
303003 Blank & Jones/DJs Font
302635 Mauro Picotto/Komodo

Kino

302253 Airwolf
302254 Annie/As long as he needs me
302255 Annie/Tomorrow
302257 Barbara Streisand/Memories (cats)
302258 Barwick Green/The archers
302260 Brian Adams/Everything I do, I do for you
302261 Carmen
302262 Celine Dion/The beauty and the beast
302263 Charade
302264 Coronation street
302265 Dallas
302266 Denver clan
302267 Diana Ross/Somewhere over the rainbow
302268 Dirty dancing/The time of my life
302269 Eastenders
302270 Ein Fall für Zwei
302271 Fame
302272 Fawlty towers
302273 Frasier
302274 Halloween 1
302275 Halloween 2
302276 Kampfstern Galactica
302277 Knightrider
302278 Raindrops keep falling on my.
302279 The good the bad and the u.
302280 Twilight zone
302281 Unheimliche Begegnung der dritten Art
302365 Ghostbusters

LOGOS

Geeignete NOKIA-Handys für Logos: 3210-3310-5100-5110-5130-6090-6110-6130-6150-6210-6250-7110-8210-8810-8850-8890-9110-9110i.
Geeignete NOKIA-Handys für SMS-Bilder: 3210-3310-6210-6250-8210-8850-8890.

SMS Bildmitteilungen

Dieser Service wird Ihnen von DAC-Planet angeboten.

Edge of Chaos
INDEPENDENCE WAR 2

Als Raumpirat gerätst Du in die Wirren eines extrem schweren Unabhängigkeitskriegs.

Polizeischreck: Deine Oma war die gefürchtetste Piratin auf dieser Seite der Galaxis. Und in der Rolle des jungen Cal Johnston ist Dir das auch nicht peinlich. Höchstens etwas mulmig ist Dir, als Du die frühere Basis Deiner Grandma anfliegst und auf Dich allein gestellt in die Fußstapfen der alten Dame trittst.

In „Edge of Chaos" spielst Du die Vorgeschichte mit, bis Du im Knast landest, Jahre später ausbrichst und von Omas Station aus einen Privatkrieg gegen die verhassten Konzerne führst. Jetzt geht die Geschichte erst richtig los, denn es herrscht Bürgerkrieg und Du hast das Zeug dazu, den Guten zum Sieg zu verhelfen.

Im Spiel dreht sich zunächst alles darum, Frachter auszurauben und so den Sparstrumpf vollzuklimpern. Neue Raumschiffe und Waffen müssen her. Nebenher produzierst Du mit einer Handvoll Piratenkollegen sogar eigene Waffen oder recycelst geklaute Ladung. Irgendwann warten Story-spezifische Missionen, in denen Du langsam den Mördern Deines Vaters auf die Schliche kommst.

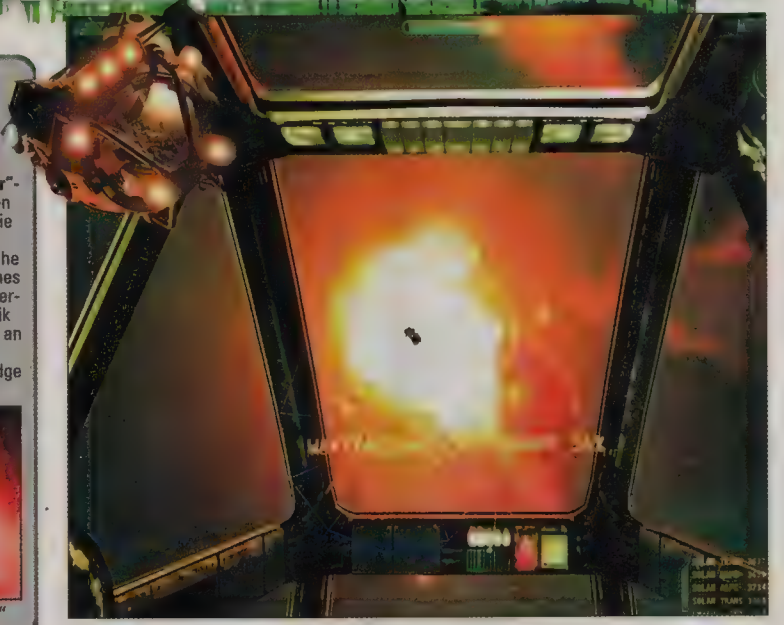
So weit hört sich der riesig große „I-War"-Nachfolger „Edge of Chaos" interessant und vergnüglich an. Das Lachen vergeht Dir aber sicher nach den ersten Raumkämpfen: Sie sehen zwar blendend aus, leben von gigantischen Effekten und aufrüttelnder Hektik, haben aber einen Schwachpunkt: Du verlierst fast immer. Besonders in den Story-Missionen segnet Dein Held immer wieder das Zeitliche, und Frust nagt nachhaltig an den Düsen jedes noch so hoch gezüchteten Fliegers. Das liegt einerseits an der etwas störenden pseudorealistischen Flugphysik, andererseits an den granatenstarken, immer zahlreicheren Gegnern. Weltraum-Cracks werden's mögen, Otto Normalspieler steigt nach wenigen Stunden verkrampft aus: „Edge of Chaos" hat sein Potenzial mit einem fiesen Schwierigkeitsgrad und dilettantischen Sprechern selbst abgeschossen.

INFO

Das Original: „I-War"

Bereits Ende 1997 erschien **„I-War"**, der Weltraum-Shooter, der die damals noch sehr populäre **„Wing Commander"-Serie** in allen Belangen in den Schatten stellen wollte. Technisch haben sich die Entwickler Particle Systems, die auch **„Edge of Chaos"** entwickelten, alle Mühe gegeben und schufen ein wunderschönes Weltraumspiel. Doch spielerisch steigerten sich die Briten zu sehr in Flugphysik und Energie-Management hinein. Den an sich guten Missionen fehlte das Feintuning, und so war „I-War", wie nun „Edge of Chaos", letztlich einfach zu schwer.

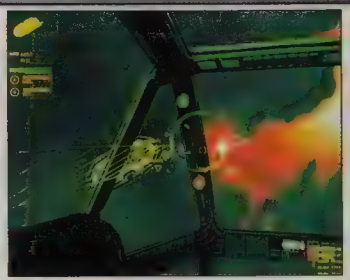
Schön, aber schwer: das erste „I-War"



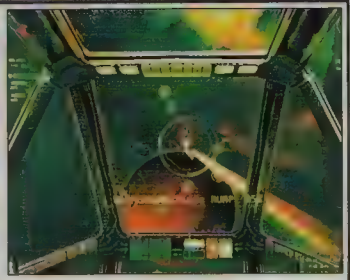
Das war knapp: Schon halb kaputt triumphiert Dein Held letztendlich doch

Von der E-Mail zur Beute: Ein Tag im Leben eines Piraten

Ein paar Freunde vom Nachtbarplaneten kündigen per Mail neue Frachter an



Ein solcher Brummi wird hernach sofort angeschossen und zur Aufgabe bewegt...



...doch kein Frachter kommt ohne Geleitschutz daher, der prompt angreift

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Edge of Chaos – Independence War 2

Weltraum-Shooter für Profis

ca. 80 DM | Infogrames | 1 Spieler

Min.: Pentium III 400, 64 MB RAM, Win 95, 750 MB HD. *Empf.:* 750 MHz CPU, 128 MB RAM, Win 98, 750 MB HD, GeForce3-Karte

Grafik 1 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Famose, effektvolle Optik, viele Missionen und großer Handlungsfreiraum

Fast immer unfair schwierige Raumkämpfe, kaum Zwischensequenzen

Optisch gewaltige, aber grausig schwere Raumfahrt mit üblen deutschen Sprechern

3+

Text: Knut Gollert

Aufgeblähtes Tamagotchi oder ein echter „Pokémon"-Killer? 150 Bandai-Monster wüten auf Deiner Playstation.

Entdeckte Digimon eröffnen in der Hauptstadt Geschäfte und Kneipen

DIGIMON

DIGITAL MONSTERS

Digimon World

INFO

Bandais kleine Monster

Digimon sind die kampflustige Version des Tamagotchi, die sich zum Duell vernetzen. Nach der Zeichentrickserie auf RTL II bringt Bandai jetzt ein **LCD-Update** (50 Mark) mit eingebautem Schrittzähler: Führe Dein Digimon spazieren! In den USA und Japan ist **„Digimon World 2"** im Handel, mit einer größeren Welt und dreiköpfiger Party.

„Digimon World 2": Man erforscht im Dreierteam die Insel in putziger 2D-Optik, gekämpft wird in der 3D-Arena

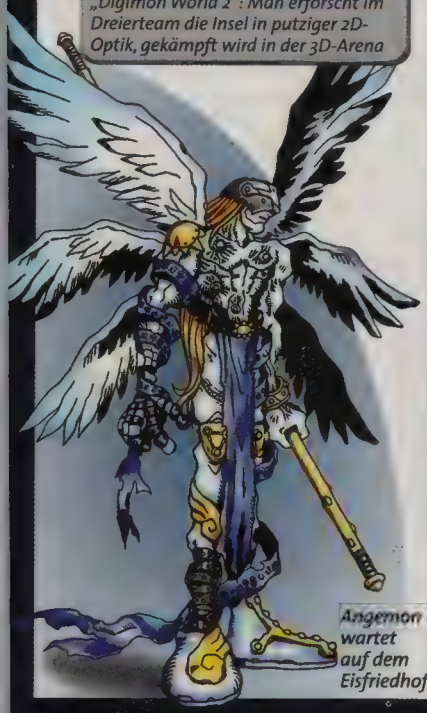
Auf Kämpfe hast Du wenig Einfluss: Wähle zwischen drei Attacken und Rückzug

Gestrandet auf der Insel der berühmten Bandai-Kampftiere: Als Digimon-Trainer suchst Du nach dem Obermotz Devimon – besiege ihn mit eigenen Kreaturen, und Du darfst in Deine Heimatdimension zurück.

Schlange, Giftfrosch, Skelett und Co.: Ebenso wie die Pokémon bei Nintendo musst Du Digimon fangen, pflegen und kämpfen lassen. **Füttere Deinen Schützling regelmäßig, lob ihn für Siege und schick ihn ins Bett, wenn er müde wird.** Eine Standpauke macht ihn gefügig. Zudem achtest Du auf seine Gesundheit. Bei Übelkeit und Verletzungen greifst Du zu Heildiskette und Pflaster. Dabei lassen aber das Handbuch wie Jijimon, der Helfer im Spiel, viele Fragen offen: Wie regeneriert man Zauberenergie, darf man ein Digimon oft loben, und wohin führt man es, wenn es mal muss?

Sind Laune- und Gehorsambalken gefüllt, ist Dein Digimon bereit für Zweispieler-Duelle und Erkundungsreise: **Die Echtzeit-Kämpfe sind im Gegensatz zu „Pokémon" weniger taktisch.** Du befiehlst Deinem Schützling Orkan oder Magma-Regen und guckst anschließend nur zu – über Timing, Block und Ausweichmanöver entscheidet das Digimon selbst.

In strenger Reihenfolge werden Dschungel, Frostland und Roboterstadt erforscht. **Dabei ist die Handlung leider so fad wie die Optik: Dein Held hampelt durch eine eintönige Landschaft. Eine etwas arme Welt!**



Angemon wartet auf dem Eisfriedhof

Monster-Pflege

Im Camp trainiert D... Digimon

...Digimon Werte

Hilferuf: Ohne Klo setzen die Digimon...

...ihre Haufen ungeniert auf den Boden

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Digimon World
Rollenspiel für Einsteiger

ca. 80 DM | Bandai/Infogrames | 1-2 Spieler
• unterstützt Memory Card

Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 3

Monstererziehung durch Lob und Tadel, rentables Angel-Minispiel

Fade Handlung, fade Kämpfe, lückenhafte Einführung, viele Ladepausen

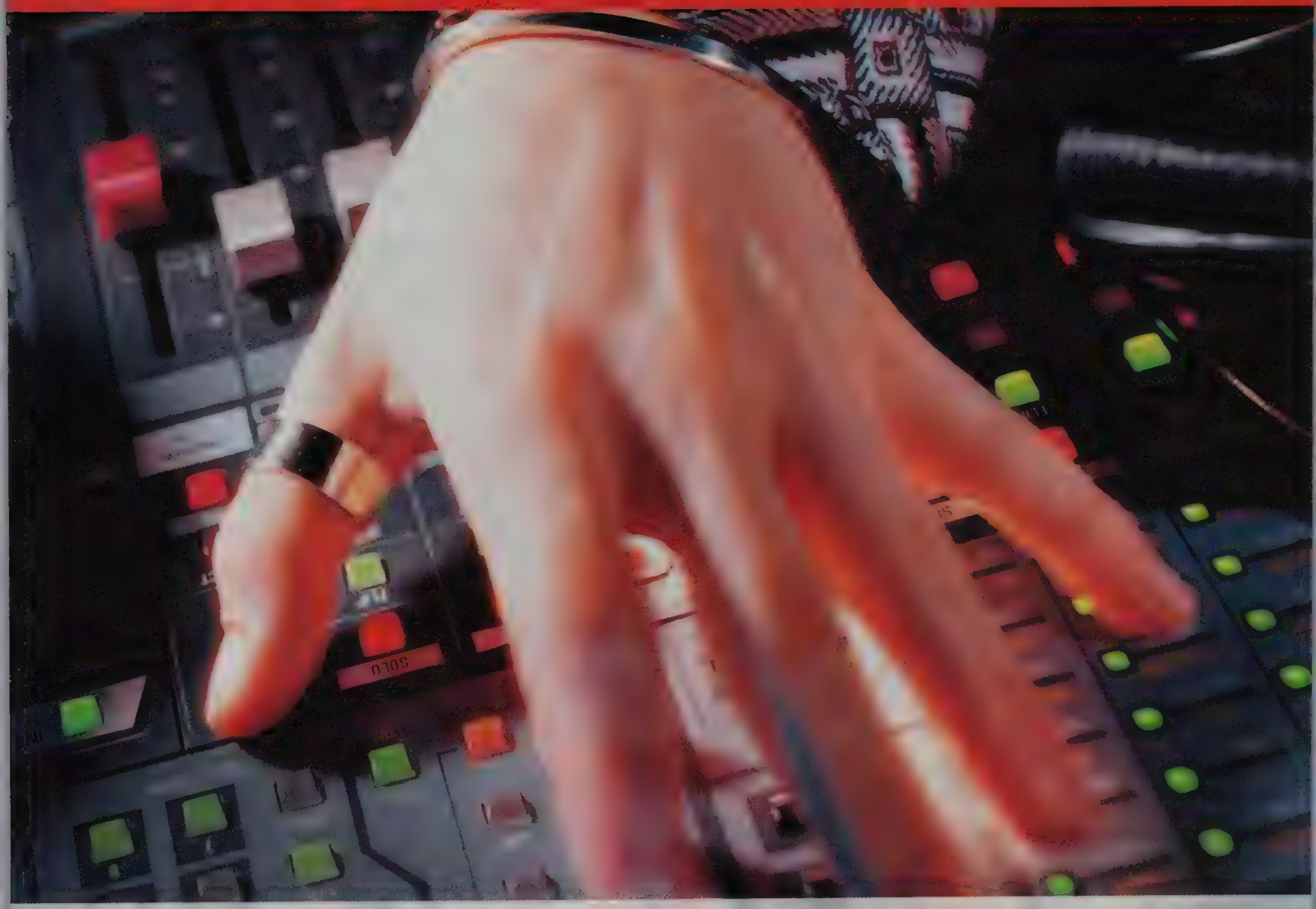
Reif für die Monster-Insel? Mini-Rollenspiel mit unterhaltsamer Monsterpflege für Fans

3-

Text: Oliver Ehrle

www.stabilo.com

STABILO



Mach mal blau!

Pfeif auf die Schule.
Gewinn lieber einen Tag in den Hamburger Boogie-Park-Studios – für dich und deine ganze Klasse. Trefft Ole, den Sänger des Soul Hits „Mach sie an". Er und seine Produzenten geben euch den ultimativen Einblick ins Music-Bizz.

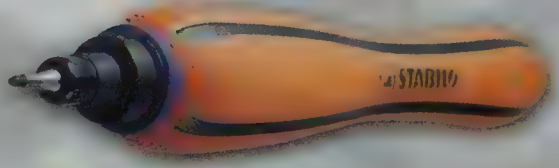
Die totale Anmache:
Auf CD oder www.ole-soul.de

BMG
BMG ARIOLA MUENCHEN GMBH

uboot

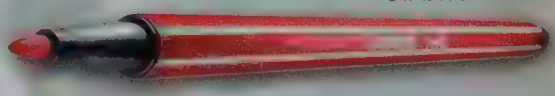
Die Befreiung wartet im Handel, unter www.stabilo.com, www.uboot.com oder per SMS (160 Zeichen) unter 0170/31 81 301. Mach mal blau – alles andere ist krank.

Dein perfekter Schul-Mix:
STABILO 's move the elastic writer



STABILO swing cool

STABILO Pen 68



STABILO point 88

DIE SIEDLER V

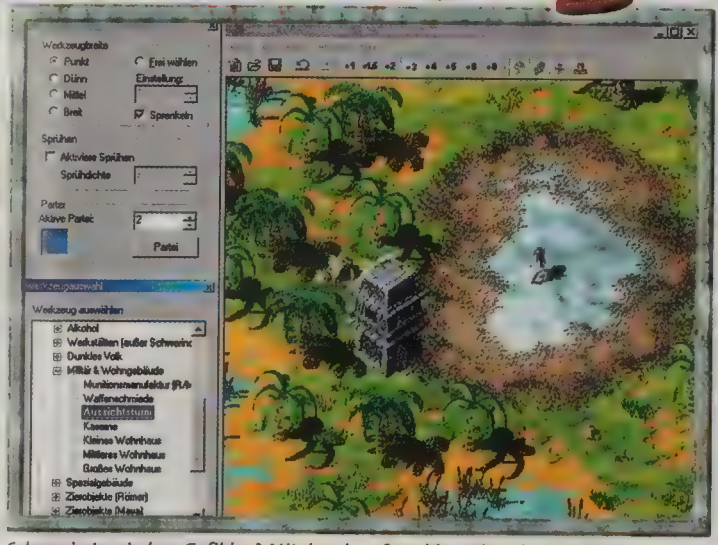
MISSION-CD

Die Römer haben seinerzeit Amerika entdeckt. – Echt? Ja, wenn's nach den Blue-Byte-Programmierern geht!

In einer Kampagne machen sich die kühnen Wikinger im Mittelmeerraum auf die Suche nach fruchtbarem Land

Da es im Spiel keine Spanier gibt, dürfen die Römer in Kolumbus' Fußstapfen treten

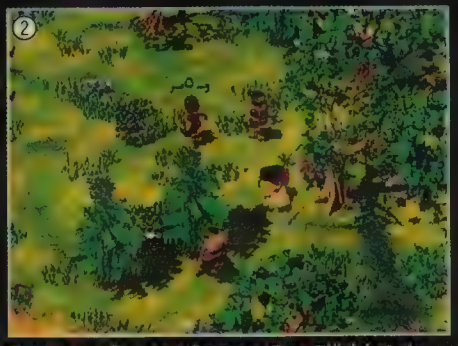
Gleich gibt's Haue: Wer einen Friedhof des Gegners betritt, muss mit dessen geballtem Zorn rechnen. Auch neu: Mit Zierobjekten lassen sich heilende Orte erschaffen



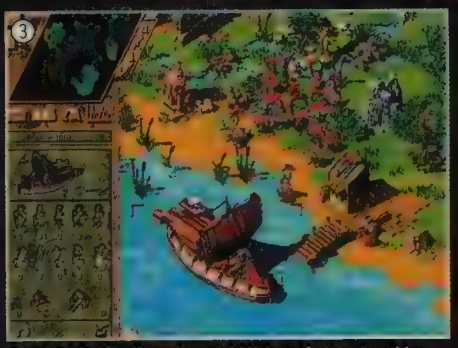
Schnee in tropischen Gefilden? Mit dem komfortablen Editor kein Problem! Allerdings müssen auch Regeln beachtet werden, damit die Karte spielbar wird

DIE SUCHE NACH DEM SCHATZ DER AHNEN

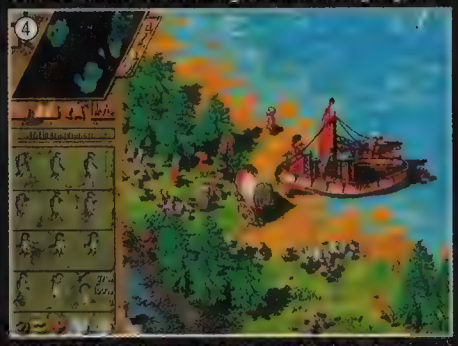
Irgendwo auf dieser Karte soll ein Schatz versteckt sein. Der Bau einer Siedlung scheint unumgänglich



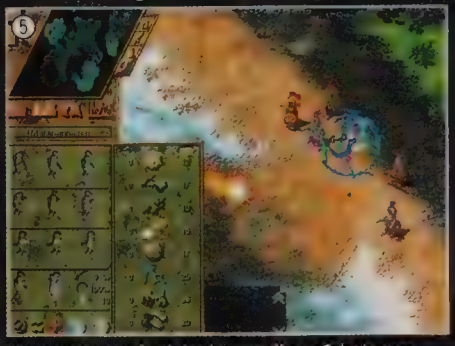
Bald mangelt es an Hämmern. Zum Glück hat ein netter Leveldesigner überall Werkzeuge versteckt



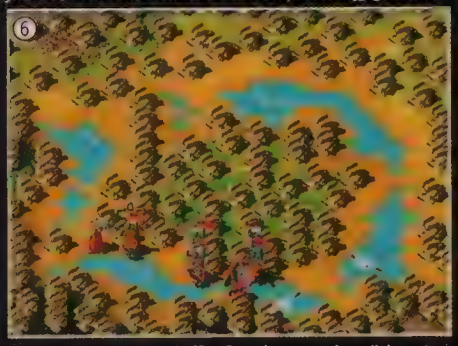
Da sich die Siedler offensichtlich auf einer Insel befinden, wird kurzerhand ein Transportschiff gebaut



Mit Gründungskarren, Priester und Geleitschutz machen sich ein paar Leute bald auf zu neuen Ufern



Umsonst gezaubert: Im Innern dieses Schatz-verdächtigen Kraters gibt es leider nichts als heiße Luft



Mit einem neuen Schiff erforscht man das südwestliche Meer und wird auf einer Insel doch noch fündig

Klein, aber Dein: Du darfst wieder die Mayas, Wikinger und Römer steuern

Noch immer nicht genug gesiedelt? Dann kommt die Mission-CD zu Blue Bytes Aufbauhit ja gerade recht. Ehe im Dezember das erste offizielle Add-On die Herzen aller „Siedler"-Fans erobern kann, sorgt bereits diese Scheibe für spannende Entdeckungsreisen und aufregende neue Eroberungsfeldzüge.

Die deutschen Entwickler spendierten ihren drei Völkern je eine neue Kampagne mit fünf Missionen. Morbus, der Herrscher des Dunklen Volks, wurde zwar bereits in die Ewigen Jagdgründe geschickt, doch auch ohne ihn haben es seine ehemaligen Untertanen noch beachtlich weit gebracht. In der Römer-Kampagne ist es nun Deine Aufgabe, das Land vollkommen von der bösen Brut zu befreien.

Mit den Wikingern darfst Du Dich dann auf Entdeckungsreise begeben und ferne Länder erforschen. Bloß fremde Zivilisationen bekommst Du leider nicht zu Gesicht. Denn ein neues Volk (die Trojaner) soll es erst im Add-On geben. Dabei hätte sich besonders in der Maya-Kampagne, die auf geschichtlichen Ereignissen beruht, ein weiteres Volk sehr gut gemacht. Nun wird die Neue Welt – historisch nicht ganz exakt – anstatt von den Spaniern nämlich von den Römern entdeckt. Gleichwohl spielt sich die Kampagne aus Sicht des Aztekenoberhaupts Montezuma sehr interessant. Gilt es doch, die Geschichte zu verändern und die Eindringlinge an der Eroberung Zentralmexikos zu hindern.

In der neuen Konflikt-Kampagne kämpfst Du einmal auf jeder Seite der drei Völker. Im Vergleich zum Hauptprogramm versuchen hier jedoch recht viele Ereignisse, den Spieler aus der Reserve zu locken. So passiert es durchaus, dass Dir ein verbündeter Herrscher plötzlich in den Rücken fällt.

Die ebenfalls neue Siedel-Kampagne kann man hingegen auch ohne Klopperein absolvieren. Ihre drei Missionen sind geschickt verschachtelt. Erst führst Du die Römer zum Schatz der Ahnen, dann greifst Du mit den Mayas einem Wikingerstamm unter die Arme und triffst dabei erneut die Römer, während die auf der Suche nach dem Heiligtum sind. Die wiedererstarkten Wikinger wollen danach zusammen mit Dir ihrem Gott Thor Opfer erbringen.

Neben den 16 zusätzlichen Einzel- und 18 Mehrspielerkarten begeistert auch der Zufallskartengenerator. Aufgrund von Angaben wie Spieleranzahl oder Rohstoffvorkommen entwirft das nützliche Teil jedes Mal eine komplett neue Karte. Langeweile dürfte so schnell also nicht aufkommen, zumal auch die drei Geschwindigkeitsstufen keinen Leerlauf mehr zulassen.

Und wem das alles immer noch zu wenig ist, der kann mit dem leistungsfähigen und äußerst bedienungsfreundlichen Editor auch seine eigenen Szenarien erschaffen. Aus einem riesigen Repertoire wählt man Bäume, Häuser oder Siedler und pflanzt sie einfach in die Landschaft.

Fazit: Die Mission-CD bietet zwar keine neuen Grafiken, Sounds, Bauten oder Völker, dafür aber mächtig viel Stoff zum Knabbern. Die Wartezeit auf das Add-On versüßt sie allemal.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Die Siedler IV Mission-CD

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 DM | Blue Byte/Ubi Soft | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 250 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 350 MB HD, 3D-Karte mit 32 MB

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ Abwechslungsreiche Missionen, komfortabler Editor, Zufallskartengenerator

– Kaum spieltechnische Neuerungen, keine neuen Grafiken oder Sounds

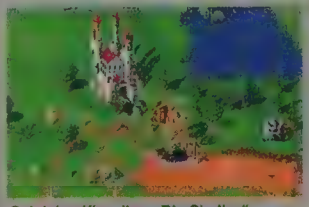
Fünf umfangreiche neue Kampagnen für Fans, die nicht mehr bis zum Add-On warten wollen

2

INFO

„Die Siedler" gratis auf CD in SCREENFUN 10/01!

Die Wurzel aller Wuselei erhältst Du als SCREENFUN-Leser mit dem nächsten Heft dazu: Denn die 10/01 gibt's mit PC-CD-ROM – und darauf die Vollversionen von „Die Siedler" und „GTA 2". Plus jede Menge Demos, Videos, Patches und Utilities. Ab 19. September am Kiosk.



Spiel den Klassiker „Die Siedler" – als Vollversion auf der SCREENFUN-CD

Unterstütze die Mayas im Kampf gegen römische Invasoren

Text: Timo Koch

Die mysteriöse Schamanin Melissan solltest Du nicht zu sehr ärgern

Ganz schön warm: Drei von Dir beschworene Feuerdämonen greifen auf Befehl die feindlichen Monsterhorden an

Fett: Deine Helden starten mit über zwei Millionen Erfahrungspunkten ins Abenteuer

Baldur's Gate II
Thron des Bhaal

Und tschüss! Mit der Mission-CD „Thron des Bhaal" bekommt die Rollenspiel-Reihe „Baldur's Gate" einen würdigen Abschluss.

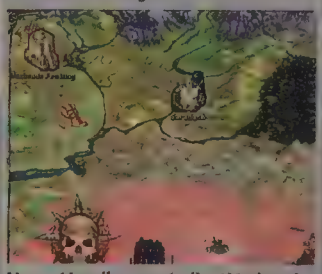
INFO

Add-On oder Add-In

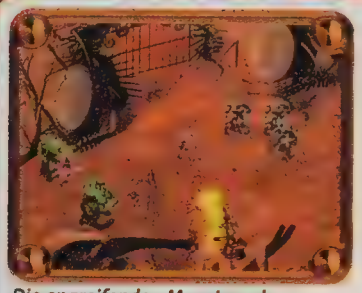
Nett: Du kannst „Thron des Bhaal" entweder als eigenständiges Programm spielen oder aber in den Vorgänger „Schatten von Amn" als Add-In einbauen. In diesem Fall wird die weiterführende Geschichte elegant in die Story von Teil Zwei eingebunden. Auf der Weltkarte erscheint ein neuer Handlungsort, den Du jederzeit besuchen kannst.

Voraussetzung hierfür ist allerdings, dass Du „Schatten von Amn" nicht durchgespielt hast, sondern noch mitten im Geschehen steckst.

Ist der zweite Teil dagegen schon bezwungen, dann stehen Dir nur noch die neuen Landschaften zur Verfügung. Ein Weg zurück in den zweiten Teil ist nicht mehr möglich.



Neuer Handlungsort: die „Wachende Festung" links oben im Bild



Die angreifenden Monstergolems werden von Deinen Magiern...

...elegant mit einem mächtigen Meteorzauber aus dem Weg geräumt

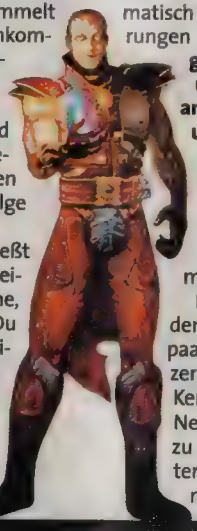
Bei so einem Papa kann einem schon etwas mulmig werden: **Dein Erzeuger ist kein Geringerer als der Gott des Mordes, Bhaal persönlich.** Der alte Herr hat sich offenbar ausgiebig mit den Töchtern des Landes vergnügt, denn in Tethyr wimmelt es nur so von illegitimen Nachkommen des göttlichen Schwerenöters. Genetisch vorbedingt, gehen sich die Sprösslinge spontan an die Gurgel, und mächtig viel Rollenspiel-Geschick ist gefragt, wenn Du den Kampf um die göttliche Erbfolge siegreich bestehen willst.

Der „Thron des Bhaal" schließt thematisch dort an, wo der zweite Teil der „Baldur's Gate"-Reihe, „Schatten von Amn", aufhört. Du hast über Obermotz Irenicus triumphiert und Deinen miesen Bruder Sarevok beseitigt. Jetzt geht's ans Eingemachte, sprich den letzten Kampf aller Bhaalskinder. Wie gehabt, bastelst Du Dir eine durchschlagskräftige Truppe aus sechs spezialisierten Helden zusammen. Alternativ dazu kannst Du eine gespeicherte Truppe aus „Schatten von Amn" übernehmen.

Die Einstiegswerte Deiner Gebrauchthelden werden dann automatisch den neuen Herausforderungen angepasst. **Durch ausgiebiges Metzeln, Zaubern und Rätseln päppelst Du anschließend die Bande auf und kannst so den fast überirdischen Erfahrungslevel von 40 erreichen.** Damit das Spiel diesem hohen Status gerecht wird, findest Du neue, mächtige Waffen zuhauf.

Die Monster sind besonders gewalttätig, und ein paar frische Zaubersprüche zerbröseln gleich ganze Kerker-Etagen – nichts für Neulinge. Gehörst Du aber zu den „Baldur's Gate"-Veteranen, dann wirst Du die neuen Abenteuer mit einem seligen Lächeln auf den Ritterlippen verknuspern.

Dass die Grafik sich nicht eine Schwertlänge von der angejahrten Vorgängeroptik unterscheidet, ist dabei ebenso verzeihlich wie der nicht gerade üppige Umfang. Dank des krassen Schwierigkeitsgrads und sehr vieler witziger Mini-Aufträge wirst Du trotzdem einiges an Spielzeit investieren, bevor der „Thron des Bhaal" wieder besetzt ist.



Im Add-In musst Du Obermagier Irenicus erledigen

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Baldur's Gate II: Thron des Bhaal

Rollenspiel-Add-On für Profis

ca. 50 DM	Virgin Interactive	1-6 Spieler

Min.: Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 950 MB HD. *Empf.:* Pentium III 500, 128 MB RAM, Win 95, 1,5 GB HD, 3D-Karte

Grafik	Sound: 2	Dauerspaß 2

Massenweise Gegenstände und Waffen, dichte Atmosphäre, viele Mini-Missionen

Unspektakuläre Grafik, keine neuen Spielelemente, sehr schwer

Gelungener Abschluss der „Baldur's Gate"-Reihe mit etwas wenig Überraschungen

2

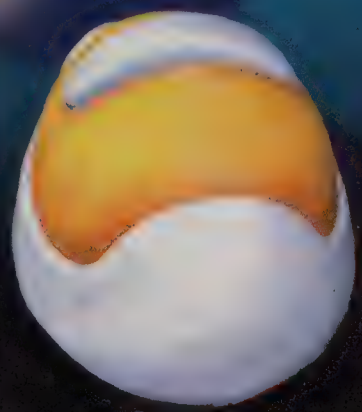
Text: Volker Weitz

Spitzenfutter

für Deinen Game Boy Advance™

RAYMAN®

ADVANCE



GAME BOY ADVANCE™

Ubi Soft

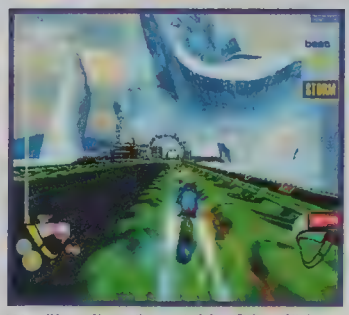
www.ubisoft.de

© 2001 Ubi Soft Entertainment. The logo and [illegible] are trademarks of Ubi Soft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Frauenpower: Das Team Vixen ist das einzige reine Damenteam in der XG-Liga

Nichts ist schneller und gefährlicher: Im 22. Jahrhundert sind die Kräder der XG-Klasse der Renner und die Extreme-G-Meisterschaft Deine Heimat.

XGIII
EXTREME G RACING



Wer über die grünen Felder fährt, lädt seine Schild/Boost-Energie wieder auf

Die Extreme-G-Liga ist Konsolenfreunden nicht neu. Die heißen Zweiräder mit der Lizenz zum Zu-schnell-Fahren begeisterten schon zweimal auf dem Nintendo 64. Der dritte Teil erscheint ausschließlich für Sonys PS2 und rast dort in die gleiche Sparte wie „WipEout".

Allerdings haben sich die Entwickler des futuristischen Hochgeschwindigkeitsrennens einiges einfallen lassen, um Fans des Genres erneut zu begeistern. **Die größte Neuerung ist dabei wohl der „Team Karriere"-Modus. Hier flitzt Du, genau wie in der Solospieler-Karriere, durch je vier Ligen in vier Klassen – doch ist Dein eingestöpselter Freund Dein Teamkollege und Ihr fahrt zu zweit auf dem Split-Screen gegen den Rest der Gegner.**

Dabei helfen Dir eine ganze Reihe Waffen (siehe Kasten), Dich gegen besonders störrische Kontrahenten durchzusetzen. Deine Schilde schützen Dich zwar, deren Energie kann aber auch in einen hervorragenden Turboschub umgewandelt werden, der Dich nicht selten an die Spitze des Feldes katapultiert. Hier musst Du sogar eigene kleine taktische Prioritäten setzen.

Auf den ersten Blick begeistert „XGIII" mit einer prächtigen und vor allem sehr schnellen Grafik und einem wuchtigen Soundtrack. Doch schon bald überwiegt die Freude über das schöne Handling und taktisch anspruchsvolle Spitzenkämpfe. Allein die Anzahl der Tracks hätte größer und das Moped-Tuning gehaltvoller ausfallen können. In Sachen Geschwindigkeitsrausch setzt „Extreme G" aber wieder neue Maßstäbe. Bravo!

XG-Waffensysteme

Mit der **Wärmerakete** wird Zielen unnötig. Sie kostet satte 31.000 Credits, macht aber sehr viel Sinn

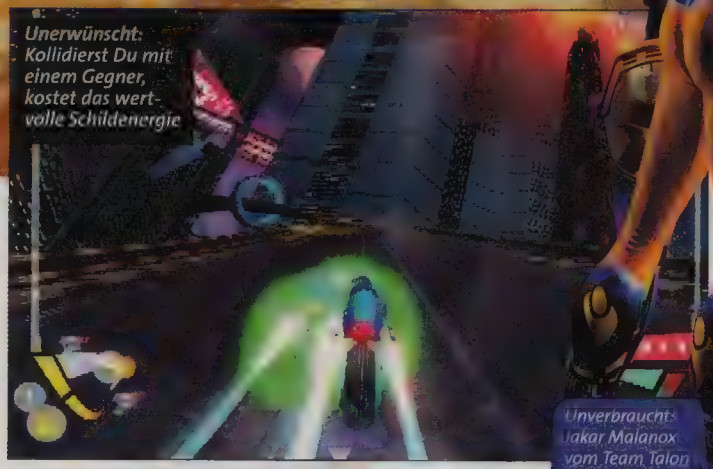
Die **Mikrominen** sind nur sinnvoll, wenn Dich Gegner von hinten bedrängen. Ansonsten eher unspektakulär

Der **Egel** ist famos, saugt er Gegnern doch die so wertvolle Schild/Boost-Energie ab. Schnell kaufen!

Mit 36.000 Credits sehr teuer, aber extrem durchschlagend ist die **Railgun**. Für Waffennarren lohnend

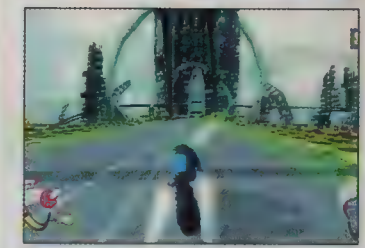
Wer seine Kanonen gern und häufig einsetzt, kommt um den **Zusatz-Munitionstank** nicht herum

Mit dem **Schild-Booster** verbesserst Du die Energieversorgung Deines Bikes immens. Gut für lange Boosts



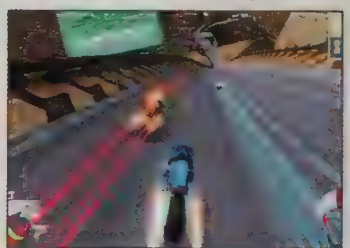
Unerwünscht: Kollidierst Du mit einem Gegner, kostet das wertvolle Schildenergie

Unverbraucht: Jakar Malanox vom Team Talon ist 18 Lenze jung

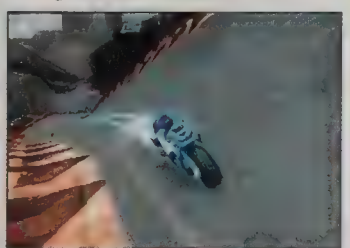


Der „Egel" im Einsatz: Einmal angedockt, entzieht er dem Gegner Energie

Himmelhoch jauchzend: In einigen Passagen rast Du vertikal nach oben



So hat man's gern: Zwei Gegner beharken sich, Du ziehst vorbei



Hübsch: Nach jedem Rennen gibt es fernsehreife Kameraschwenks

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

XGIII – Extreme G Racing

Rennspiel für Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Acclaim | 1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

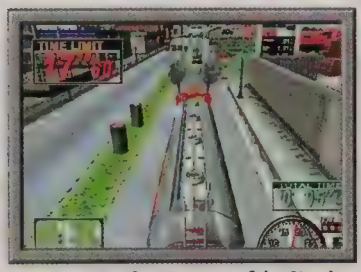
Schnelle, bunte Grafik, gutes Handling, toller Zweispieler-Modus

Wenig Tuning-Optionen, nur zehn Strecken, einige unwichtige Waffen

Schnell, schön und fetzig: „Extreme G" auf der PS2 macht Höllenspaß – vor allem zu zweit

1-

Text: Knut Gollert



Bezwingst Du den Gegner auf der Strecke, musst Du im Bonuslevel gezielt einparken...

...um bei erfolgreichem Abschluss eine Eweiterung für Deinen Laster zu erhalten

EIGHTEEN 18 WHEELER WHEELER

★★★ AMERICAN PRO TRUCKER ★★★

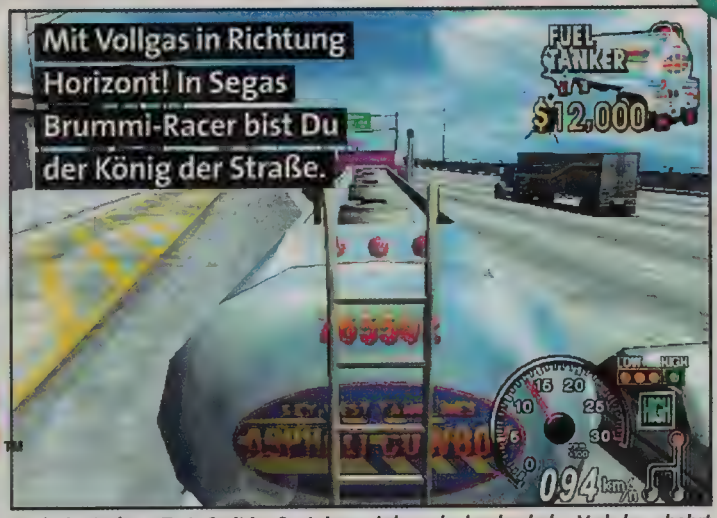
Platz da! Wenn er mal rollt, kann ihn nichts mehr stoppen

Schwing Dich in den Sattel Deines Schleppers und friss Dich über die Highways in den Staaten. Gnadenlos wird jeder, der sich Dir in den Weg stellt, von der Straße gerammt. Um den Geschwindigkeitsverlust wieder gutzumachen, hängst Du Dich einfach in den Windschatten eines anderen LKW, um anschließend mit Vollgas auf der Gegenspur zu überholen.

In vier verschiedenen Trucks darf bei „18 Wheeler" kräftig Gas gegeben werden. Das ist auch dringend nötig, denn ohne exaktes Fahren und das Ausnutzen aller Bonuszeiten, ist oft schon lange vor der Ziellinie Schluss. Ganz nebenbei musst Du auch noch gegen einen rücksichtslosen Konkurrenten kämpfen.

Wahlweise zu den Rennen auf der Straße kannst Du auch beim Einparken zeigen, dass Du Deinen Truck unter Kontrolle hast. Dabei musst Du punktgenau in markierten Parklücken halten – und das auch noch unter Zeitdruck. Für jede Karambolage wird Dir hier eine Strafzeit berechnet.

Wer schnittige Sportwagen schon lange satt hat, findet mit „18 Wheeler" willkommene Abwechslung – doch leider nur für kurze Zeit, denn der überzogene Schwierigkeitsgrad und die wenigen Strecken bremsen den Dauerspaß aus.



Explosive Ladung: Trotz Sprit im Container wird gnadenlos durch den Verkehr gebohrt

PC | PS | PS2 | N64 | **DC** | GBC | E

18 Wheeler: American Pro Trucker
Rennspiel für Fortgeschrittene

ca. 100 DM | Sega | 1 Spieler

- unterstützt VM, VGA-Box

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4

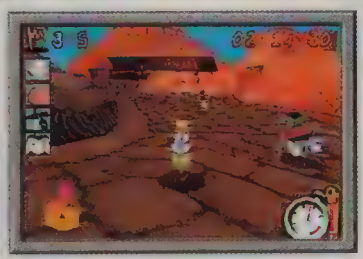
- Sehr schöne Grafik, einfache Steuerung, netter Country-Blues-Soundtrack
- Viel zu eintönig, zu wenig Spielmodi, immer gleich agierende Gegner

Viel dran – wenig drin. Merke: Viele Räder sind nicht gleichzusetzen mit viel Spaß

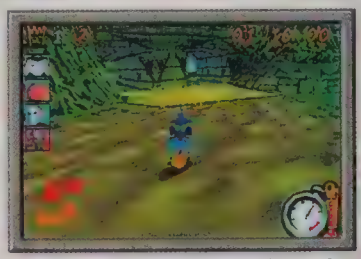
3-

geplant für PS2

Text: Daniel Blank



In der Meisterschaft bekommst Du alle drei Rennen ein Passwort – Speichern geht nicht



Kahle Landschaft und sich ständig wiederholende Texturen – trotzdem ruckelt's!

Die lila-gelbe Energiekugel macht Dich für kurze Zeit unverwundbar

Fiese Halloween-Monster treffen sich zum Rennen – grausam!

MONSTER RACER

Der Kürbiskopf grinst nicht mehr lang...

Eigentlich gibt es nur eine Möglichkeit, wie dieser katastrophale Fun-Racer im Halloween-Gewand entstanden ist: Ein Programmierer aus der Konkurrenz hat sich nachts in die Entwicklerstudios von Microids eingeschlichen und heimtückisch unter deren Namen diese Gurke produziert. Selbst Vertrieb Virgin gesteht die miese Qualität ein und verramscht das Rennspiel sofort unter der hauseigenen „White Label"-Reihe für knapp 30 Mark!

Mit Hexe, Dracula und Frankenstein schwebst Du über einfallslose Kurse, sammelst Extras und setzt sie im Kampf um die Spitze gegen alle Gegner ein. Im Abenteuer-Modus quälst Du Dich über zehn Strecken mit abschließendem Obermotz-Duell. Doch damit nicht genug: Anschließend darf man sich davon überzeugen, dass alle Kurse rückwärts gefahren noch viel weniger Spaß machen.

Die Soundeffekte klingen wie aus einer Shareware-Sammlung entsprungen, die Musik dudelt Furcht einflößender als ein Wildecker-Herzbuben-Act, und optisch verschreckt „Monster Racer" mit Ruckelgrafik, Pixelbrei und üblen Animationen. Steuerung, Kollisionsabfrage – hier wurde wirklich alles verkorkst.

PC | **PS** | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Monster Racer
Rennspiel für ungeliebten Besuch

ca. 30 DM | Microids/Virgin | 1-4 Spieler

- unterstützt Dual Shock, Multitap

Grafik 5 | Sound 5 | Dauerspaß 6

- Man lernt Fun-Racer-Perlen wie „Crash Team Racing" wieder richtig schätzen!
- So ziemlich alles: Grafik, Sound, Steuerung, Leveldesign, Gegnerverhalten...

Schlechter geht's wohl nimmer: Technisch und spielerisch eine Fun-Racer-Gurke zum Gruseln

6

Text: Michael Stapf

GAME BOY COLOR

Dexters Laboratory

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | Ubi Soft | 1 Spieler

Techno-Chaos pur: Aus den blauen Türen springen wütende Roboter!

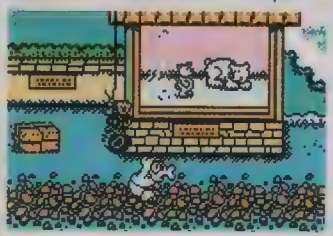
Taitos Videospielklassiker „Elevator Action" von 1983 erhält ein neues Zeichentrick-Outfit: Streber Mandrak hat die Labor-Roboter auf Vernichtung programmiert und die Kontrollcodes hinter roten Türen versteckt. Als Dexter durchstöberst Du aus der Seitenperspektive 22 Stockwerke – Treppen, Lüftungsschächte und Aufzüge bilden ein verzwicktes Labyrinth. Geballert wird mit Laser, Plasmakanone und Granaten. Dieses spaßige Labyrinthspiel kann ebenso Zeichentrick-Fans wie Oldie-Liebhaber begeistern.

Spaßiges „Elevator Action"-Remake mit schräger Cartoon-Lizenz **2**

Ottifanten: Kommando Störtebeker

Jump&Run für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | Neon/JoWooD | 1 Spieler



Augen zu und durch: Schwingende Hindernisse lassen sich schlecht einschätzen

Babyfant sucht Spielzeug im Park, Zoo und auf der Straße: Im Jump&Run der deutschen Entwickler Neon hüpfst Du aus der Seitenperspektive durch automatisch scrollende Levels. Du kannst Dich ducken, rennen und springen: Der Zeitdruck erlaubt weder Rätsel noch Extras. Jeder Fehler kostet ein Leben und führt zum letzten Checkpoint zurück: Man muss die Levels stur auswendig lernen! Unfair sind in den Hintergrund schwingende Affen, an denen man wegen der Winzgrafik nur mit viel Glück vorbeikommt.

Aufs Nötigste reduziertes und frustiges Hüpfspiel mit Auto-Scrolling **4**

BOMBERMAN TOURNAMENT

Bombige Action für vier: Hudson bringt den Mehrspieler-Hit auf den Advance – mit Multiboot-Unterstützung und einem spannenden Adventure-Modus!

Bitte abbiegen: Pfeile leiten Deine Sprengsätze um die Ecke

Dank Multiboot können sich zu vier Spieler mit nur einem Modul versprengen!

Phantarions Einwohner geben Bomberman Tipps. Um etwa...

SCREENFUN AWARD

...den Fluss zu überqueren, muss ein Baum gefällt werden

Kampf der Karabon-Wesen: Das Duell erinnert ans Schere-Stein-Papier-Prinzip

Der Schädel bremst den Helden oder lässt ihn unkontrolliert Bomben legen!

Seit den 80er Jahren legt Hudsons Held überall Bomben, auf NES, SNES, Saturn und Game Boy. Dabei wurden Solo-Adventure und Multiplayer-Modus dezent erweitert – der Mehrspieler-Modus ist keine Zugabe, sondern Kern des Kults.

Das simple Prinzip erlaubt trickreiche Taktiken: **Bis zu vier Spieler sprinten durch eine bildschirmgroße Arena. Jeder legt Zeitbomben, die in vier Himmelsrichtungen explodieren und Mauern wie Männchen brutzeln.** Die wichtigsten Extras sind Flamme (vergrößert den Sprengradius) und Bombe. Damit kannst Du erst zwei, bald mehrere Sprengsätze legen. Wer das Flammeninferno überlebt, siegt. Je nach Arena spielst Du auch mit Kickfuß und Boxhandschuh, in Versteckröhren und Teleportern.

Die öden Einspieler-Levels der Vorgänger wurden in ein knackiges Adventure verwandelt: Auf der Suche nach dem fiesen Brain-Bomber entdeckt man Minen und Rüstung – darüber hinaus lassen sich 25 Drachen und Hasen fangen, die ähnlich wie die „Pokémon" gegeneinander kämpfen. Die knappen Dialoge sind allerdings in Englisch.

„Bomberman Tournament" ist eine ausgereifte Mobilfassung des Kultgewusels mit Mehrspieler-Schlachten, die beim Spaßfaktor selbst „Counter-Strike" Konkurrenz machen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBA | E

Bomberman Tournament

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 100 DM | Hudson/Activision | 1-4 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Multiboot

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Ideale Kombination: Knackiges Adventure und geniale Mehrspieler-Schlachten

Das Ganze wird nur von den vielen Ladepausen im Multiboot-Modus getrübt

Der Kult lebt weiter: Bei Mehrspieler-Kampf und Solo-Abenteuer entflammen alle! **1**

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Zum dritten Mal brettern Mario und seine Gefährten über die Piste: Übertrifft das Handheld-Rennen den genialen SNES-Erstling?

Auf die Plätze: Wer exakt startet, beschleunigt mit Turbo

Am Start: Mario, Luigi, Bowser (v.l.) und fünf weitere Nintendo-Helden

Vorsicht, Aquaplaning: Pfützen bringen den Kart ins Trudeln

Sammle Goldstücke, damit Dein Kart noch schneller fährt

Schildkrötenpanzer nützen als rotierende Schutzschilder und als Geschosse

In Bowsers Burg musst Du über Lava springen und Feuerfontänen ausweichen

Das turbulente SNES-„Mario Kart" gilt als Champ der Fun-Racer. Selbst das N64-Update konnte es nicht überholen. Jetzt kommt Nintendos Vierrad-Rempelei für den Advance. Wie in den Vorgängern knatterst Du über 20 Strecken und ballerst Deine Kontrahenten mit Schildkröte, Banane und Blitz aus der Bahn. **Wer alle Pokale abräumt, entdeckt sogar 20 Strecken des Super-Nintendo-Oldies.**

Zwei Elemente sind neu: Wirst Du von einem Geschoss getroffen, trudelt der Kart statt gleich zu kreiseln – mit Nerven und Geschicklichkeit lässt sich die Kiste abfangen! Zudem hat jeder Kart nun eine Hupe: Nicht wirklich nützlich, aber ein netter Gag für den Mehrspieler-Modus.

Das Rennen fordert volle Konzentration: **Die Karts hüpfen und driften um Kurven, Treibsand und Schanzen sorgen für Nervenkitzel.** Am meisten Spaß macht's im Vierspieler-Modus (mit Multiboot-Unterstützung) – da kommt die Stimmung zum Kochen. Lediglich die Battle-Arenen der Vorgänger fanden auf dem Modul keinen Platz.

Parallax-Landschaften, Regen und Schneeflocken machen diesen „Super Circuit" prächtiger als „Konami Krazy Racers": Möwen flattern über die Piste, und am Horizont hüpfen Fische aus dem Meer. Abgefahren!

GBA E

Mario Kart: Super Circuit

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 90 DM | Nintendo | 1-4 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Multiboot

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ 40 mit Fallen gespickte Pisten, verbissene Ballergefechte, trickreiche Trudelbremse

– Keine Battle-Arenen, kahle Strecken im Multiboot-Modus

Ballere die Nintendo-Helden vom Kurs: Starkes Fun-Rennen mit spannenden Link-Gefechten

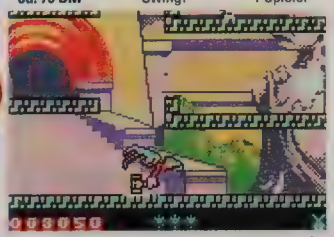
1

GAME BOY COLOR

Tiny Toons: Busters großer Tag

Jump&Run für Einsteiger

ca. 70 DM | Swing! | 1 Spieler



Vor der Schule vermöbelst Du flatternde Bücher und springende Footballhelme

Hersteller Swing! überarbeitet einen Taito-Oldie, aber ohne offizielle Lizenz: Wie in „Bubble Bobble" hüpfst Du mit Held Buster durch scrollende Plattform-Levels und ballerst auf Wespen und springende Donuts. Jeder Treffer macht die Monster einige Sekunden benommen: Plätte sie mit dem Holzhammer!

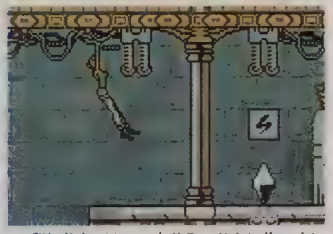
Du ballerst mit Fuß-, Base- und Football, die von Wänden abprallen oder am Boden kullern. Die Hüpferei ist optimal für Einsteiger, Oldie-Fans zocken sie in sechs Stunden durch und vermissen den Zweispieler-Modus.

Unterhaltsames, aber zu einfaches Jump&Run im „Bubble Bobble"-Stil **2-**

Tomb Raider: Curse of the Sword

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | Activision | 1 Spieler



Gefährliche Hangelei! Der Kristall rechts sichert den Spielstand auf Batterie

Gangster haben ein magisches Schwert aus dem Museum gestohlen. Als Lara verfolgst Du die Schurken durch sechs Rätsel-Levels, hangelst Dich über Gruben, erklimmst Leitern und ballerst mit dem Doppelcolt auf die Verbrecher. Massig Schalter und Geheimkammern erfordern dabei Grips.

Spielerisch gibt es kaum Unterschiede zum Vorgänger. Trotzdem greifen Lara-Fans zu, denn die motivierende Mischung aus Ballerei, Klettern und Rätseln lässt langweilige Zugfahrten im Fluge vergehen!

Spannendes Abenteuer mit eindrucksvollen Parallax-Hintergründen **1**

Text: Oliver Ehrle

Die Kämpfe laufen in Runden ab

PC PS PS2 N64 DC GBC E

Anachronox

Rollenspiel für Fortgeschrittene

Wer's mag! „Anachronox" ist betont auf witzig getrimmt, kramt dabei aber vorwiegend in der ganz unteren Kalauerkiste. Keine Geschmacklosigkeit wird ausgelassen und sei sie noch so unappetitlich. Wenn Dich das nicht schreckt, kannst Du mit jeweils drei durchgeknallten Helden sechs Planeten besuchen und dort Aufträge erledigen. Aufgelockert wird Deine 3D-Dienstleistung durch viele, recht nette Mini-Spielchen und massenweise Kämpfe. Gefightet wird in Runden, zur Steuerung Deiner Helden genügen ein paar Maus- und Tastaturkommandos.

Zwischen den Metzeleien knackst Du Rätsel oder lachst mehr oder weniger über leider nicht übersetzte Witzchen.

ca. 80 DM | Ion Storm/Eidos | 1 Spieler

Min.: Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 460 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III 500, 128 MB RAM, Win 95, 1 GB HD

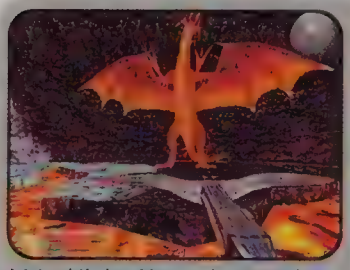
Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 4

- Umfangreiche Story, originelle Charaktere, viele witzige Mini-Spielchen
- Viel Laufarbeit, simples Kampfsystem, keine deutsche Übersetzung

Mittelprächtige Rollenspiel-Adventure-Mixtur für Spieler mit ganz schrägem Humor

4+

Text: Volker Weitz



Jetzt geht's dem Biest an den Kragen!

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Legends of Might&Magic

3D-Shooter für Fortgeschrittene

Nach zahlreichen mittelprächtigen bis guten Rollenspielen mit dem Titel „Might&Magic" erwartet Fans der Serie nun der erste lupenreine Multiplayer-3D-Shooter. Bis zu 16 Spieler können übers Internet oder im lokalen Netzwerk in 20 mittelalterlichen Szenarien Prinzessinnen retten und Drachen töten.

Dabei ist Teamwork angesagt, egal ob man auf Seiten der Guten oder der Bösen spielt. Zur Wahl stehen 13 Waffen und sechs Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften.

Auf einen richtigen Solo-Modus muss leider verzichtet werden. Die Grafik ist stellenweise gelungen, insgesamt jedoch detailarm. Auch der Sound hätte atmosphärischer ausfallen können.

ca. 90 DM | 3DO/Infogrames | 1-16 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 550 MB HD, 3D-Karte mit 16 MB. *Empf.:* Pentium III 500, 128 MB RAM, Win 95, 550 MB HD

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- Große Szenarien, Fantasy-Umgebungen, unterschiedliche Charaktere
- Keine computergesteuerten Bots, Solo-Modus fehlt, lieblos gestaltete Grafik

Ordentlicher Fantasy-Shooter für „CounterStrike"-Zocker, die auf Innovationen verzichten können

2-

Text: Timo Koch

Auch Bürokratie kann ein Rätsel sein

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Flucht von Monkey Island

Adventure für Fortgeschrittene

Endlich kommen auch PS2-Spieler in den Genuss des vierten Teils der legendären Adventure-Reihe. Du schlüpfst in die Rolle des trotteligen Möchtegern-Piraten Guybrush Threepwood, der soeben Gouverneurin Elaine geheiratet hat. Nach ihrer Rückkehr aus den Flitterwochen müssen die beiden feststellen, dass sie inzwischen für tot erklärt wurden. Viele verrückte und knackige Rätsel wollen in der 3D-Karibik gelöst werden, ehe sich die Bürger vom Gegenteil überzeugen lassen. Auch Zombiekapitän LeChuck muss wieder auf Eis gelegt werden. Gelungene Gags, witzige Mini-Spielchen, eine tolle Optik und rhythmische Reggae-Klänge sorgen für abenteuerliche Unterhaltung.

bereits getestet für PC 1

ca. 120 DM | Lucas Arts/EA | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

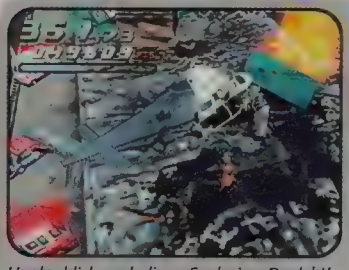
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

- Schicke Optik, deutsche Sprachausgabe, durchgeknallte Charaktere und Rätsel
- 1:1-PC-Umsetzung, gewöhnungsbedürftige Steuerung, kaum Gesichtszüge

Das abgedrehte 3D-Abenteuer ist auch auf der PS2 sehr hübsch und zum Brüllen komisch

1-

Text: Timo Koch



Unglaublich nach dieser Explosion: Der lebt!

PC PS PS2 N64 DC GBC D

City Crisis

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Schnell und wendig: Wenn Wolkenkratzer brennen oder Verbrecher auf der Flucht sind, ist Unterstützung von oben gefragt. Als unerschrockener Heli-Pilot bahnst Du Dir in „City Crisis" Deinen Weg durch den Großstadt-Dschungel und fliegst von einem Krisenherd zum nächsten. Mit der feinfühligen Steuerung manövrierst Du den Heli, bekämpfst Brände mit Wasserstrahl und Schaum-Raketen oder sammelst verletzte Personen ein. Je nach gewählter Maschine kannst Du unterschiedlich viele Menschen aufnehmen – taktisches Abladen ist zwischen den Einsatzpunkten nötig.

Leider verfliegt der Spielspaß schnell: Es gibt zu wenig Abwechslung. Flimmeroptik und Kollisionsabfrage nerven.

ca. 120 DM | Syscom/Take 2 | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 4

- Witzige Spielidee, polygonreiche und sehr belebte Städte, feinfühlige Steuerung
- Schlimme Flimmeroptik, schwache Effekte, wenig Abwechslung, starker Zeitdruck

Kurzweiliges Rettungsszenario, das an farblosen Missionen und morscher Technik leidet

3-

Text: Michael Stapf

Hübsche Effekte – sonst ist die Grafik platt

PC PS PS2 N64 DC GBC D

WDL: WarJetz

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Nachdem Playstation-Randalierer bereits vor einigen Monaten der „World Destruction League" beitreten konnten, kommen nun auch PS2-Besitzer zum Zug. Inhaltlich hat sich gegenüber der 32-Bit-Action wenig geändert: Hinter dem Knüppel schwer bewaffneter Flugzeuge gleitest Du durch 3D-Areale, ballerst alles nieder, was Dir in die Quere kommt, und sammelst reichlich Waffen- und Gesundheits-Upgrades.

Die Grafik ist etwas effektgeladener und weniger grobpixlig – für PS2-Verhältnisse aber nur solider Durchschnitt. Wer auf Action satt steht, wird einige Minuten unterhalten, dann lässt das Kribbeln am Abzugfinger aber schnell nach.

bereits getestet für PS

ca. 120 DM | 3DO/Infogrames | 1-2 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 4

- Auf dem Bildschirm geht die Post ab, alle Gebäude sind zerstörbar
- Langweilige Aufträge, träge Steuerung, kaum Abwechslung, auf Dauer sehr öde

Viel Rauch um nichts: Effektgeladene Ballerorgie, die selbst Genre-Fans nur kurz einheizt

4

Text: Michael Stapf

Eine Granate aus kurzer Entfernung: tödlich!

PC PS PS2 N64 DC GBC D

UEFA Challenge

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Endlich geht es wieder rund in den Stadien: Mit Millionentransfers und mehr Top-Teams als je zuvor kann sich der Fußballfan auf eine spannende Saison freuen. Und das ist gut so: „UEFA Challenge" ist sicher keine akzeptable Alternative.

Wie schon in der PC- und PS-Version haben es die Entwickler vorzüglich geschafft, durch holprige Animationen, träge Steuerung und dümmliche Mitspieler jeglichen Spielspaß bereits im Keim zu ersticken. Optisch spielt „UEFA Challenge" auch nur um den Kreisliga-Blumentopf – da nutzen weder Original-Lizenzen noch massig Spielmodi. Aber kein Grund, traurig zu sein: „FIFA 2002" und „ISS Pro Evolution" erscheinen noch dieses Jahr!

bereits getestet für PC, PS

ca. 120 DM | Infogrames | 1-4 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Multitap

Grafik 4 | Sound 4 | Dauerspaß 4

- Komplexe Spielfunktionen, über 125 Club- und Nationalteams mit Original-Lizenzen
- Nervige Steuerung, träger Spielverlauf, Design-Macken, grafisch schwach

Technisch enttäuschende Fußball-Simulation mit viel Inhalt, aber wenig spielerischem Gehalt

4

Text: Michael Stapf

VK&K, Frankfurt

„Soll ich Dir ein Liedchen auf meiner Bazooka spielen?“

Riff

ARMY MEN

PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

3DO

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

Plastic Men and their respective logos, are trademarks and/or servicemarks of the 3DO Company. ... are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Dino Crisis 2

Nicht in den Rückwärtsgang! Vom Jeep aus bearbeitest Du den schnellen Triceratops

Wendig, flink und jederzeit feuerbereit: Regina

Beim Versuch der Regierung, ein neues „Third Energy"-Experiment zu realisieren, kommt es zu einem lästigen Zwischenfall: Eine Militäranlage, die Forschungsstation und eine nahe gelegene Kleinstadt namens Edward City verschwinden plötzlich von der Bildfläche – und machen einem Dschungelgebiet aus einer anderen Zeit Platz. Sofort schickt die Regierung eine Spezialeinheit durch das Zeitloch. Sie soll alle Überlebenden retten und verloren gegangene Forschungsdaten sichern.

Doch gleich nach ihrer Ankunft wird die Truppe fast vollständig von einer Horde Raptoren ausgelöscht. Nur Regina, Dylan und David überleben den Angriff der prähistorischen Bestien.

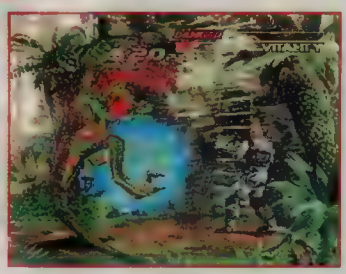
Im Spiel steuerst Du abwechselnd Regina und Dylan. Die beiden teilen sich die meisten Ausrüstungsgegenstände, besitzen aber völlig unterschiedliche Waffen: Die flinke Regina greift lieber zur Handgun, während Dylan schwere Geschütze vorzieht. Die sind auch bitter nötig: **Im Gegensatz zum ersten Teil ist „Dino Crisis 2" weniger rätsellastig und dafür extrem actionorientiert. Ständig werden Deine Helden von elf Dino-Gattungen attackiert, die alle eine spezielle Kampftaktik erfordern.**

Die sensationelle 32-Bit-Optik begeistert selbst von Next-Generation-Konsolen verwöhnte Zocker: Die liebevoll gezeichneten Hintergründe sind Schauplatz bildschirmfüllender Explosionen und effektgeladener Dinosaurier-Jagden. Auch die äußerst realistischen Animationen aller Figuren können überzeugen.

Ein atmosphärischer und wandlungsfähiger Soundtrack sowie eine stimmungsvolle Sprachausgabe runden das spannende Urzeit-Abenteuer ab. Keine Frage: **Capcoms starkes Action-Paket gehört für schlappe 50 Mark in jede Playstation-Sammlung!**

Riesige Dinos und feurige Explosionen: Der Playstation-Hardware wird alles abverlangt

Was geht hier ab? Deine drei Helden besprechen die fast aussichtslose Lage



Futuristische Waffen: Die blaue Energiekugel lässt den Velociraptor heftig zurückprallen

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Dino Crisis 2

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 DM	Capcom/Virgin	1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Überzeugende Atmosphäre, klasse Grafik, gelungenes Kampfsystem, toller Sound

Einsteiger haben schwer zu kämpfen, Bonusspiele kaum motivierend

Her mit der Saurier-Meute: Überragendes Action-Adventure zum Schnäppchenpreis! **1**

Text: Michael Stapf

Tony Hawk's Pro Skater 2

Nur wer Tricks kombiniert, kriegt die ganz großen Punktzahlen

Nicht einmal ein Jahr ist es her, seit Skateboard-Legende Tony Hawk in digitaler Form weltweit die Playstation-Gemeinde verzauberte. Denn dank Entwickler Neversoft begeisterte „Tony Hawk's Pro Skater 2" nicht nur Kenner des ersten Teils, sondern rollte sich in die Herzen aller Konsolenspieler. **Jetzt gibt es die actionbetonte Skateboard-Simulation zum halben Preis. Alle PS-Besitzer ohne „Tony Hawk's Pro Skater 2" müssen zuschlagen!**

Warum? Da gibt's nur eine Antwort: Weil es einen Höllenspaß macht! Bereits das Spielprinzip motiviert: Sportspieluntypisch gilt es in verschiedenen Levels unterschiedlichste Aufgaben zu erfüllen. In drei der insgesamt acht Skateparks warten statt der Mini-Missionen zünftige Wettbewerbe auf den Rollbrettfahrer. Hier gilt es, in drei Versuchen möglichst schwierige Tricks zu stehen und nicht auf die Nase zu fallen. Nur wer hier mindestens eine Bronze-Medaille holt, darf in den nächsten Level. Für die „normalen" Aufgaben (teils sind es Punktevorgaben, teils müssen Objekte eingesammelt werden) gibt es Dollars. Dieses Geld legst Du in neue Tricks, Decks oder Eigenschaftspunkte für Deinen Skater an. Dessen einfaches Handling auf dem Asphalt lässt Einsteiger schnell rein und fordert Profis trotzdem bei extrem langen Millionen-Combos.

Die Levels sind zudem wunderschön abwechslungsreich aufgebaut und auch die Aufgaben langweilen nie. Zahlreiche versteckte Extras, freispielbare Sondercharaktere und Videos sorgen für zusätzlichen Spaß.

Für das verdiente Geld wird der eigene Charakter in zehn Disziplinen aufgemöbelt

Ui, ein Stier! In Mexico City darfst Du durch eine Stierkampf-Arena rollen

Drehwurm: Sogar den legendären „900" von Namensgeber Tony Hawk findest Du im Spiel

PS D

Tony Hawk's Pro Skater 2

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50 DM	Activision	1-2 Spieler

• unterstützt Dual Shock, Memory Card

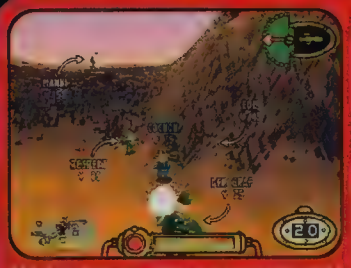
Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

Intuitive Steuerung, tolle Animationen, wunderschön viele Aufgaben

Teilweise zu geringe Sichtweise in den Levels

Die Killer-Applikation für Deine Playstation gibt's jetzt zum halben Preis. Mitnehmen! **1**

Text: Knut Gollert · Foto: Actionpress



PC PS PS2 N64 DC GBC D

Frontschweine

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Deine Truppen sind rosa und grunzen: In Infogrames' Actionspiel kämpfst Du als Schweine-General um den besten Platz an den Futtertrögen. Mit einer kleinen Armee spezialisierter Borstenviecher ziehst Du in die 3D-Schlacht. Wie beim kultigen „Worms" (siehe Seite 35) kannst Du mit jedem Schweine-Soldaten eine Aktion ausführen, dann ist der Gegner dran. Gekämpft wird so lange, bis alle Hitpoints verbraucht sind und kein feindlicher Grunzer mehr auf seinen Haxen steht. Für gewonnene Schlachten gibt's Orden, mit denen Du die Fähigkeiten der Schweinetruppen verbessern kannst.

Die ulkige Viecherei überzeugt besonders durch superwitzige deutsche Sprachausgabe und pflegeleichte Steuerung.

ca. 30 DM Infogrames 1-4 Spieler

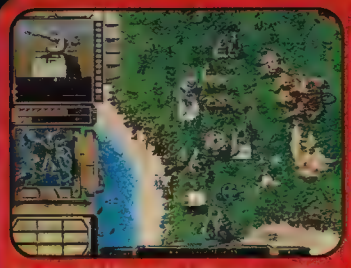
Unterstützt: Multitap, Dual Shock

Grafik 3 Sound 1 Dauerspaß 2

- Fordernder Vierspieler-Modus, mitreißende deutsche Sprachausgabe
- Verwirrendes Beförderungssystem, etwas eintönige Einspieler-Levels

Born to Grill: Witzige 3D-Action-Sauerei mit einer Borste Taktik und knusprigen Spaßbeilagen **2**

Text: Volker Weitz



PC PS PS2 N64 DC GBC D

M.A.X. 2

Strategiespiel für Profis

Man kann's auch übertreiben. „M.A.X. 2" bietet einen solchen Optionswust, dass ahnungslose Strategiefrischlinge geradezu davon erschlagen werden. Die überladenen Menüs und Steuerungselemente verwirren mehr, als das sie hilfreich wären. Schade eigentlich, denn „M.A.X. 2" bietet durchaus gehaltvolle Taktikkost. Du kämpfst Dich als Oberhaupt von insgesamt neun feindlichen Fraktionen durch vier große Kampagnen. Dem anspruchsvollen Computergeneral steht dabei ein hoch komplexes Einheiten-Management zur Verfügung. Ein ausgiebiges Studium der Anleitung ist deshalb dringend zu empfehlen. Für Gelegenheitsspieler ist „M.A.X.2" ein deutlich zu schwerer Brocken.

ca. 20 DM Virgin Interactive 1-8 Spieler

Min.: Pentium 133, 16 MB RAM, Win 95, 65 MB HD. *Empf.:* Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 650 MB HD

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

- Zoombare Kampfperspektive, Echtzeit- und Runden-Modus, taktischer Tiefgang
- Verstaubte Grafik, unübersichtliche Menüs und fummelige Steuerung

Anspruchsvolles Strategiespiel, das in der Präsentation allerdings hoffnungslos schwächelt **3**

Text: Volker Weitz

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Driver

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Auto fahren macht Spaß! Autos kaputt fahren noch mehr. Die britischen Entwickler von Reflections haben dies bereits bei „Destruction Derby" erkannt und im 1999 erschienenen „Driver" kompromisslos umgesetzt. Die Spielidee war bis dato unbekannt, ist aber einleuchtend packend: Als fahrerisch überaus begabter Undercover-Cop heizt Du durch drei amerikanische Großstädte und verfolgst oder wirst verfolgt.

Im Stil von Kultfilmen der 60er und 70er Jahre wie „Bullitt" und „Getaway" lebt das Spiel von crashhaltigen Straßenjagden. Und das macht – im Gegensatz zum schlimmen zweiten Teil – im ersten „Driver" richtig lange Laune. Für 30 Mark ganz klar eine lohnende Anschaffung!

ca. 30 DM Reflections/Infogrames 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

- Nach wie vor famose Spielidee, viele Spielmodi, spektakuläre Crashs
- Miese Zwischensequenzen, teils frustrierend schwere Cops, kleine Grafikfehler

Exzellentes Fahrspiel für alle Autofreunde, denen die eine oder andere Beule nichts ausmacht **1**

Text: Knut Gollert

PC PS PS2 N64 DC GBC D

ISS Pro Evolution

Sportspiel für Profis

Das trifft sich ja gut: Kaum hat die neue Bundesliga-Saison begonnen, setzt Konami seine Fußballperle „ISS Pro Evolution" zum Platinum-Preis auf den Transfer-Markt. Egal ob Doppelpass, Fallrückzieher oder Außenristschlenzer: Konamis meisterlicher Kick bietet alle Raffinessen der beliebten Rasenschlacht. Neben den spannenden Spielmodi und einer tollen Grafik begeistert vor allem die durchdachte Steuerung. Nur Einsteiger haben am Härtegrad zu knabbern.

Also: Wenn Du bei Schwalben nicht sofort an Flugtiere denkst, und noch kein stolzer Besitzer von „ISS Pro Evolution 2" bist, heißt es zugreifen und ins Stadion einlaufen: Mehr Fußball für weniger Geld findest Du nirgends.

ca. 50 DM Konami 1-4 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock, Multitap

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

- Tolles Spielgefühl, spannende Master-Liga, erstklassige Animationen, sehr realistisch
- Grottenschlechtes Kommentatoren-Team, sehr schwer, keine Original-Lizenzen

Atemberaubend komplex und äußerst anspruchsvoll: Ein vielseitiger Kick für wenig Kohle **1**

Text: Michael Stapf

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Ace Combat 3 NEU!	Action-Flugsim.	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Ape Escape	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Alice NEU!	Actionspiel	PC	EA	ca. 50 DM	2
Cold Blood NEU!	Adventure	PS	Sony	ca. 50 DM	3
Crash Bandicoot 3	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Crash Team Racing	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Dark Reign 2	Strategiespiel	PC	Activision	ca. 25 DM	2
Die by the Sword	Action-Adventure	PC	Interplay	ca. 20 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Squaresoft	ca. 50 DM	1
Gran Turismo 2	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Grand Prix 3 NEU!	Rennspiel	PC	Microprose	ca. 30 DM	2
Grim Fandango	Adventure	PC	LucasArts	ca. 20 DM	2
Hydro Thunder	Rennspiel	PS	Konami	ca. 30 DM	2
Icewind Dale NEU!	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 50 DM	3

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Jade Cocoon	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	2
MediEvil 2	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Messiah NEU!	Actionspiel	PC	Shiny/Interplay	ca. 20 DM	2
Metal Gear Solid-Bundle	Action-Aventure	PS	Konami	ca. 60 DM	1
NBA Live 2000	Sportspiel	PS	EA Sports	ca. 30 DM	1
Need for Speed 4	Rennspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 40 DM	2
Railroad Tycoon 2	Simulation	PC	Take 2	ca. 20 DM	2
Silent Hill	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 50 DM	1
Spyro the Dragon 2	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Starcraft DVD	Echtzeit-Strategie	PC	Blizzard/Sierra	ca. 30 DM	1
Syphon Filter 2 NEU!	Actionspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Toca WTC NEU!	Rennspiel	PS	Codemasters	ca. 50 DM	1
TrickStyle	Rennspiel	DC	Acclaim	ca. 30 DM	2

Die FLINTSTONES™ in VIVA ROCK VEGAS

Jetzt erhältlich für PlayStation®2!

Bald erhältlich für Dreamcast!

Screenshots aus der PlayStation®2 Version

- 9 steinstarke Rennvehikel + 1 UFO!!!
- 24 irrwitzige, knallbunte Rennstrecken
- intuitive, leicht zugängliche Steuerung
- Multiplayer-Option mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig via Splitscreen
- abwechslungsreiche Waffen und Boni

fullfat

SWING!
ENTERT@INMENT Media AG
www.swing-games.com

PlayStation 2

Dreamcast

TOKA

Im Vertrieb von

THE FLINTSTONES IN VIVA ROCK VEGAS™ © 2000 Universal Studios and Amblin Entertainment, Inc. All rights reserved.
THE FLINTSTONES and related characters and elements are trademarks of Hanna-Barbera © 2000.
© 2001 Conspiracy Entertainment. Published by Swing! Entertainment Media AG. Under [illegible] from Conspiracy Entertainment. All rights reserved.
PlayStation®2 version: Developed by TOKA. © 2001 TOKA. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Dreamcast version: Developed by Full Fat Productions. SEGA and Dreamcast [illegible] are either registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Will der Flirt mal nicht so klappen, helfen TRIX Dir in die Schlappen. Fix hast Du den Logenplatz neben Deinem Lara-Schatz!

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 58 **DURCHGESPIELT**

PC
Diablo II: Lord of Destruction
Jetzt wird Diablos Kumpel Baal aufmüpfig. Wie Ihr den fünften Akt durchsteht und die neuen Charakter Assassine und Druide aufpäppelt, erfahrt Ihr hier (ab S. 58)

PC
Die Völker II (Teil 1)
Mit nützlichen Einsteigertipps und dem kompletten Lösungsweg für die Pimmons-Missionen seid Ihr für diese Aufbausim bestens gewappnet (ab S. 64)

PS2
Gran Turismo 3 – A-spec (Teil 1)
Lasst Schumi vor Neid erblassen! Hier gibt's hilfreiche Kauftipps und die ersten Schritte für die Fahrt aufs Siegerpodest (ab S. 70)

Seite 62 **PC** *Alle Spiele alphabetisch*
Alone in the Dark: The New Nightmare
Conflict Zone
Heroes Chronicles
Max Payne
The Mummy

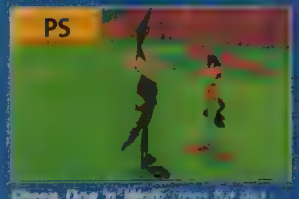
Seite 68 **PLAYSTATION**
Grind Session
Mat Hoffman's Pro BMX
Monster Muppet Adventure
NBA Hoopz

Seite 69 **PLAYSTATION 2**
Crazy Taxi
Gauntlet: Dark Legacy
Rumble Racing

Seite 74 **GAME BOY**
Batman: Chaos in Gotham
The Grinch

Seite 74 **GAME BOY ADVANCE**
Army Men Advance
Rayman Advance
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

9/01 TRIX VORSCHAU



Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu
Gran Turismo 3 – A-spec (Teil 2), Die Völker II (Teil 2), Sheep, Dog 'n' Wolf
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 10/01 erscheint am 19. September

TRIX PER FAX

Neue Spiele für den Fax-Abruf (Nov/Dez)

Code	Spiel	Beschreibung	System
693	Battle Tanx: Global Assault	Cheats	N64
694	Castlevania Advance	Spielhilfen	GBA
695	Crazy Taxi 2	Cheats	PC
696	F-Zero: Maximum Velocity	Spielhilfen	GBA
697	Harvest Moon 2	Komplettlösung	GB
698	Grimaldo Warlords	Spielhilfen	PS2
699	Operation Flashpoint	Cheats	PC
700	Super Mario Advance	Cheats	GBA
701	World's Scariest Police Chases	Cheats	PS

Cheats & Hilfen zu mehr als 400 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Combination (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste auch kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken:

Ihr bekommt dann alle vier Wochen den Trixletter mit den Neuheiten und der aktuellen Gesamtliste des „Trix per Fax"-Angebots!

DIABLO
EXPANSION SET

Hoch im Norden hilfst Du den Barbarenhorden. SCREENFUN führt Dich durch den neuen Akt der Spielerweiterung und verrät Ausbildungstipps für angehende Druiden und Assassinen.

Allgemeine Tipps

Volle Auflösung fahren

Auch wenn die Grafik dadurch manchmal ins Ruckeln gerät, solltest Du unbedingt mit der neuen, höheren Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten spielen. Das sieht nicht nur schärfer aus, sondern macht viele Kämpfe auch erheblich leichter 1, da Du mehr von Deiner Umgebung siehst.

Wer sie hat, sieht mehr: Dank der höheren Auflösung kannst Du besser auf Feindattacken reagieren

Eskort-Service pflegen

Die aufgewerteten Söldner machen das Leben leichter. Scheue Dich nicht, viel Geld auszugeben, um einen starken Begleiter mit guter Ausrüstung wiederzubeleben. Nur bei Obergegner-Meetings mit Diablo oder Baal solltest Du auf die Sidekicks verzichten, denn in solchen Fällen beträgt ihre Lebenserwartung nur ein paar Sekunden.

Welcher der fünf Söldner-Typen für Dich ideal ist, hängt von Deinem Spielcharakter ab. Nahkämpfer bleiben am besten bei der Jägerin aus dem 1. Akt. Bist Du dagegen auf Distanzangriffe spezialisiert, dann engagiere in Akt 2 eine Wache.

Da Dein Begleiter im Level aufsteigt und immer stärker wird, solltest Du ihm/ihr treu bleiben. Ausnahme: In Akt 5 kannst Du nach der zweiten Mission einen Level-32-Barbaren engagieren. Der kann Top-Ausrüstung benutzen 2 und ist so stark, dass man dafür gerne seinen Altsöldner im Stich lässt.

„Hier, kauf dir was Schönes..." – der Barbaren-Bodyguard im 5. Akt wird eingekleidet

Runen sammeln

Die magischen Nebenwirkungen von Runen sind mittelprächtig. Aber wenn Du bestimmte Steine in der richtigen Reihenfolge in passend gesockelte Gegenstände steckst, dann werden daraus einzigartige Objekte mit gigantischen Nebenwirkungen 3. Ein Beispiel wird in Akt 5 verraten: Die Runen Ral, Ort und Tal in einem Schild mit drei Sockeln ergeben ein Super-Item.

Es gibt noch zahlreiche weitere Kombis, doch die funktionieren derzeit nur bei Multiplayer-Partien im Battle.Net, wo Du dann auch reichlich Tauschpartner findest. Erst mit dem nächsten Patch auf Version 1.09 soll die volle Runenpower auch für Solo-Charaktere zugänglich gemacht werden.

Eine gute Quelle für Runenwörter-Kombinationen ist die offizielle Tipps-Webseite von Hersteller Blizzard, die Du im Internet unter *www.battle.net/diablozexp/* (Bereich „Items") findest (Achtung: nur in Englisch).

Mit den richtigen Runen bastelst Du wertvolle Super-Items

Lösungsweg für Akt 5

Quest 1: Gut eingeschenkt

Auftraggeber: Larzuk
Ziel: Finde und vernichte den üblen Dämonen-Anführer Shenk.

1. Rede am Ende des 4. Akts mit Tyrael, der Deinem Helden ein Portal in die Barbaren-Stadt Harrogath öffnet 1.
2. In Harrogath musst Du das Vertrauen der misstrauischen Bevölkerung gewinnen. Larzuk hätte gerne, dass Du einen gewissen Shenk vermöbelst. Wenn's sonst nichts ist...
3. Verlass die Stadt durch das Tor, kämpfe Dich durch die Befestigungsanlagen und schalte vor allem die Katapulte aus.
4. Sobald Du einen grauen Knilch mit Peitsche siehst, der von grünen Monstern umringt wird, hast Du Shenk kennen gelernt 2. Vernichte diese robuste Dämonen-Führungskraft und kehr zu Larzuk zurück, der einen Gegenstand Deiner Wahl sockelt.

Per Portal geht's ins Barbaren-Hochland. Opa Cain darf natürlich auch mit

Hier bekommst Du nichts geschenkt: Shenk ist ein dunkelgrauer Peitschen-Pascha

Quest 2: Verlorene Barbaren

Auftraggeber: Qual-Kehk
Ziel: Stürme drei Gefangenenlager, um die dort festgehaltenen Barbaren zu befreien.
1. Qual-Kehk berichtet von 15 Barbaren, die von Baals Schergen gefangen wurden.
2. Diesmal musst Du weiter reisen und im Hochland nach drei umzäunten Lagern (1) suchen, in denen je fünf Barbaren stecken.
3. Bevor Du ein Gefängnisgatter aufbrichst, musst Du die Monster in der Nähe ausschalten. Die Befreiten fliehen zwar automatisch durch ein Portal, können dabei aber angegriffen und verletzt werden (2).
4. Kehr nach geglückter Rettungsaktion zu Qual-Kehk zurück, bei dem Du jetzt einen Mietbarbaren als Begleiter anheuern darfst.

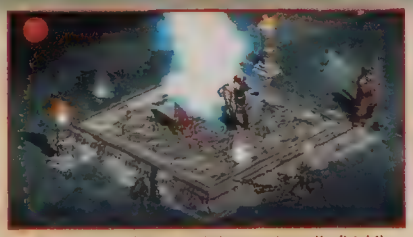
Katapulte und Dämonennester stehen ganz oben auf der Vernichtungs-Reihenfolge-Liste

Nachdem Du das Gatter zerstört hast, fliehen die Barbaren heim zu Mutti

Quest 3: Anya taut auf

Auftraggeber: Malah
Ziel: Finde die Alchemistin Anya und befreie sie aus ihrem Eisgefängnis.
1. Malah erzählt Dir von Anya, einer verschwundenen Alchemistin, die offensichtlich vom bösen Nihlathak auf Eis gelegt wurde.
2. Der Weg führt zum Arreat-Plateau, wo sich der Zugang zur Kristall-Passage befindet (1). Von dort hast Du Zugang zum Gefrorenen Fluss, wo Anya festgehalten wird.
3. Nachdem Du Anyas Aufpasser ausgeschaltet hast, bittet sie Dich um einen kurzen Besuch bei Malah. Ein Stadtportal später hast Du den nötigen Auftau-Trank abgeholt und befreist damit Anya (2). Wenn das Abtauen von Kühlschränken nur auch so leicht wäre...
4. Ab sofort kannst Du mit Anya in Harrogath reden. Als Belohnung besorgt sie einen seltenen Ausrüstungsgegenstand, der auf Deine Charakterklasse zugeschnitten ist.

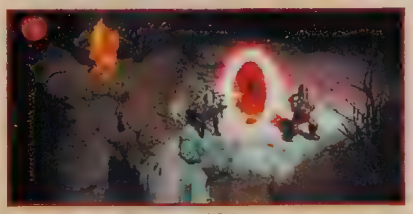
Deine Reisetruppe hat die Höhle entdeckt, die zur Kristall-Passage führt



Ein tiefer Schluck aus Malahs Magie-Pulle (hick!) – und schon ist Anya enteist

Quest 4: Lug und Betrug

Auftraggeber: Anya
Ziel: Stöbere den Verräter Nihlathak in seinem Tempel auf.
1. Von Anya erfährst Du, dass Nihlathak ein wichtiges Relikt an Baal verscheuern will. Das muss natürlich verhindert werden – energisch steigst Du durch Anyas Portal (1).
2. Nachdem Du Nihlathaks Tempel betreten hast, metzelst Du Dich durch eine Reihe von Dungeon-Etagen. Der Weg zum Domizil des Bösen führt Deinen Helden durch die Hallen der Qualen und des Schmerzes.
3. Sobald Du in Nihlathaks Nähe kommst, solltest Du einen Bogen um die Leichen gefallener Feinde machen. Dein fröhlich teleportierender Gegner (2) ist ein Totenbeschwörer mit Fachgebiet Körperexplosion.
4. Klappe zu, Nihlathak tot! Aber den Weltenstein hat er schon per Eilpost an Baal geschickt. Als Lohn der Mühen ritzt Anya Deinen Namen in einen Gegenstand Deiner Wahl – wie romantisch!

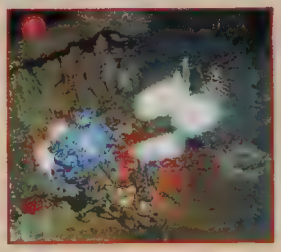


Doppeltes Brrr! Das Portal führt vom warmen Harrogath ins Barbaren-Skigebiet

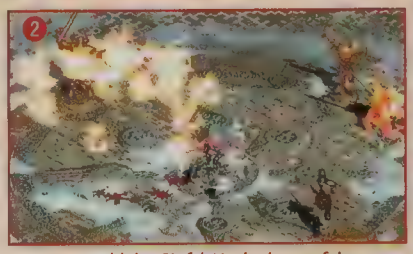
Endlich gibt Nihlathak den Geist auf. Sein ständiges Teleportieren ging schwer an die Nieren

Quest 5: Alte Herren

Auftraggeber: Qual-Kehk
Ziel: Überzeuge die Barbaren-Vorfahren auf dem Arreat-Gipfel von Deiner Würde.
1. Qual-Kehk unterbreitet Dir die nächsten Reisepläne. Um das Innere des Bergs Arreat betreten und den Weltstein retten zu können, musst Du ein paar Geister beschwatzen.
2. Von Harrogath geht es Richtung Gletscherpfad, Gefrorene Tundra und zum Altar auf dem Berg Arreat (1). Hier stellst Du Dich den Altbarbaren Talic, Korlic und Madawc.
3. Die Kerls lassen Dich nur durch, wenn Du sie im Kampf besiegst. Das Trio muss am Stück besiegt werden (2). Wenn Du per Portal vorübergehend stiften gehst, erlangen die Altmeister wieder volle Lebensenergie.
4. Sind die drei Barbaren-Wächter breitgeschlagen, machen sie Dir den Weg in die Weltstein-Festung frei, wo Baal und seine Kumpels schon warten.



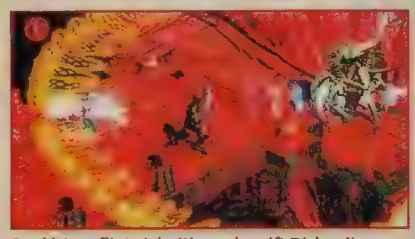
Kleine „Unterhaltung" mit Frostdämonen: Dienst nach Vorschrift auf dem Weg zum Altar der Ahnen



Das ist ja wohl der Gipfel: Hoch oben auf dem Arreat bitten drei Barbaren-Oldies zum Kampf

Quest 6: Ohne Qual kein Baal

Auftraggeber: Barbaren-Geister
Ziel: Kämpfe dich zu Baal vor und schick ihn endgültig zur Hölle.
1. Diablos Brüderchen Baal ist bereits im Berg, um sich den Weltenstein zu schnappen. Kämpfe Dich durch den Festungsdungeon, um Baal am Thron der Zerstörung zu stellen.
2. Bei der ersten Begegnung kannst Du Baal nicht angreifen. Vielmehr musst Du die fünf Wellen mit Supermonstern überleben, die er nach und nach beschwört. In den Pausen sind Portal-Abstecher nach Harrogath zum Energie-Auftanken zu empfehlen.
3. Ist das Hilfspersonal entsorgt, folge Baal in die Weltenstein-Kammer. Du siehst zu Recht doppelt, denn der Miesepeter hat einen Doppelgänger erzeugt. Den echten Höllenknilch erkennst Du an der Bezeichnung „Dämon" unter seinem Namen, die nicht genau mittig, sondern leicht nach rechts verrückt ist.
4. Bevor Du Baal zu nahe kommst, solltest Du ein Sicherheitsportal in gebührendem Abstand aufbauen. Du willst garantiert zwischendurch zwecks Heilung nach Harrogath zurück. Der Portal-Express ist auch zur Bergung der eigenen Leiche extrem praktisch.
5. Jetzt wird es ernst: Halte die Heiltränke bereit und lenke Baal durch Kanonenfutter wie angeheuerte Söldner oder beschworene Kreaturen ab. Mit Distanz- und lähmenden Kälteangriffen hast Du die besten Chancen gegen den obersten Bad Boy (1).



Baal ist verflixt vielseitig und greift Dich mit mächtigen Feuer-, Blitz- und Eisattacken an

Text: Heinrich Lenhardt

Berufsberatung

Die Assassine

Tödliche Nahkampf-Tricks und eine fiese Falle in der Hinterhand: Diese Kämpferin ist clever und vielseitig.

Level 1

„Tiger-Schlag“ (Kampfkünste)
Wenn Du diese Auflade-Attacke entlädst, gibt's doppelten und dreifachen Schaden. Gut gegen Obergegner!

„Drachenkralle“ (Kampfkünste)
Steck nur einen Punkt in diesen Finishing Move, der Gegner zurückwirft. Ab Level 18 hast Du Zugriff auf „Drachenschwanz“.

„Klauen-Beherrschung“ (Schatten-Disziplinen)
Diese ungeheuer wichtige passive Fähigkeit sorgt für mehr Schaden beim Umgang mit Klauen-Waffen. Da Du kaum mit etwas anderem kämpfen wirst, solltest Du im Spielverlauf mindestens fünf Punkte reinstecken.

„Psycho-Hammer“ (Schatten-Disziplinen)
Schubst einen bestimmten Gegner weg und verletzt ihn, selbst wenn andere Monster im Weg stehen. Läppisch.

„Feuer-Stoß“ (Fallen)
Wirft Feuersalven auf Gegnergruppen. Dürftige Einsteiger-Distanzwaffe.

Level 6

„Feuerfäuste“ (Kampfkünste)
Prima Auflade-Attacke mit knisterndem Feuerchen, das die Gegner um Dich herum sekundenlang röstet (nur mit Klauen-Waffe).

„Drachen-Klaue“ (Kampfkünste)
Der Doppelschwung haut Monster um. Guter Finishing Move, der aber nur dann klappt, wenn Du zwei Klauen-Waffen gleichzeitig einsetzt.

„Tempoblitz“ (Schatten-Disziplinen)
Genial: Macht Dich zwei Minuten schneller und verbessert die Angriffswertung. Unbedingt einen Punkt investieren (mehr nicht).

„Schocknetz“ (Fallen)
Ein Bündel Blitze als Distanzwaffe schleudern. Praktisch für enge Dungeons, doch draußen verpufft die Funkenpracht.

„Klingen-Wächter“ (Fallen)
Die schwirrende Wirbelklinge sieht witzig aus, bringt in der Praxis aber wenig – höchstens zur Fluchtabsicherung nützlich.

Level 12

„Kobra-Schlag“ (Kampfkünste)
Diese super Auflade-Attacke ist ideal, um einem Obergegner beim Nahkampf tüchtig Lebensenergie und Mana zu klauen. Steck Zusatzpunkte rein, um noch mehr zu saugen.

„Waffen-Blocker“ (Schatten-Disziplinen)
Da Du am besten mit zwei Klauen-Waffen kämpfst, brauchst Du diese passive Fertigkeit als Schildersatz. Investiere etwa drei Punkte.

„Schatten-Mantel“ (Schatten-Disziplinen)
Alle Gegner auf dem Bildschirm können Dich acht Sekunden lang nicht sehen. Prima zum Fallenaufbau. Ein Punkt reicht.

„Combo-Blitz-Wächter“ (Fallen)
Diese Falle wird aufgestellt und schleudert automatisch Blitze, wenn sich Gegner nähern. Sehr nützlich als Aufräumer auf Türschwellen. Nur einen Punkt investieren und auf „Blitz-Wächter“ warten (Level 24).

„Feuerwelle“ (Fallen)
Aufstellbare Feuerfalle mit besserer Flächendeckung, deshalb auch im Freien nützlich.

Level 18

„Donner-Klauen“ (Kampfkünste)
Sehr gute Auflade-Attacke, deren Blitze viele Gegner treffen (nur mit Klauen-Waffe).

„Drachenschwanz“ (Kampfkünste)
Der beste Finishing Move schubst Monster zurück und löst eine Explosion aus. Jeder Zusatzpunkt sorgt für 10% mehr Feuerschaden.

„Verblassen“ (Schatten-Disziplinen)
Damit schraubst Du zwei Minuten lang Deine Widerstände hinauf. Bei vielen Endkämpfen nützlich, aber ein Punkt genügt

„Schattenkrieger“ (Schatten-Disziplinen)
Sofort nehmen! Dieses Super-Talent beschwört eine Schatten-Schwester, die nicht nur Monster ablenkt: Sie setzt die selben Fertigkeiten ein, welche Deine Mörderin gerade anwendet, und stellt etwa zusätzliche Fallen.

„Klingenwut“ (Fallen)
Die Wirbelklingen prallen an Gegnern ab. Nett, aber nicht weltbewegend.

Level 24

„Eisklingen“ (Kampfkünste)
Angesichts vieler Feinde ist diese Auflade-Attacke nützlich, denn der Entladungs-Eisring lähmt gleich ganze Gegnergruppen. Steck also ein paar Punkte rein, um den Kälte-Schaden auszubauen.

„Drachenflug“ (Kampfkünste)
Damit teleportierst Du über Hindernisse hinweg zum anvisierten Monster. Nur in wenigen Situationen nützlich, ein Punkt reicht.

„Gedankenschlag“ (Schatten-Disziplinen)
Gut für große Gruppenscharen. Lähmt und kann einige Gegner „umdrehen“, damit sie auf Deiner Seite kämpfen. Mehr als drei Punkte lohnen sich aber nicht.

„Blitz-Wächter“ (Fallen)
Die stärkste abstellbare Blitzfalle räumt mächtig auf. Prima, um dicke Monster in einen Hinterhalt zu locken.

„Infernowoge“ (Fallen)
Wenn Du lieber mit Feuer spielst, solltest Du hier zwei, drei Punkte reinstecken. Dann verursacht die Flammfalle mächtig viel Schaden.

Level 30

„Phönix-Schlag“ (Kampfkünste)
Auflade-Attacke, die pro Stufe einen anderen Element-Bonus auf den Finishing Move packt: Meteor-Feuer, Kettenblitz, Eispfeil.

„Giftgeifer“ (Schatten-Disziplinen)
Macht Deine Attacken giftig, lässt sich aber nicht mit „Tempoblitz“ (Level 6) kombinieren. Schade eigentlich...

„Schattenmeister“ (Schatten-Disziplinen)
Wirklich unentbehrlich: Die große Schwester von „Schattenkrieger“ (Level 18) hat Zugriff auf alle Deine Fertigkeiten, nicht nur auf die gerade aktiven. Sie kann aber keine weiteren Kolleginnen beschwören.

„Todeswächter“ (Fallen)
Stell diese Falle auf einem Haufen Leichen ab, lock einen Gegner an – und wumm: Je mehr Lebensenergie die toten Monster hatten, desto stärker fetzt die Körperexplosion. Als Sahnehäubchen gibt es Blitz-Schaden.

„Klingenschild“ (Fallen)
Wichtige Defensivhilfe. 20 Sekunden lang schützt Dich das wirbelnde Klingenfeld. Pro Extrapunkt hält es vier Sekunden länger.

Der Druide

Von wegen Samtpfötchen: Der kleine Tierfreund verwandelt sich in Wolf oder Bär und beschwört dazu noch bissige Gesellschaft.

Level 1

„Feuersturm“ (Elementar)
Der kleine Feuerstoß kokelt die Anfangsmonster aus sicherer Entfernung an.

„Lykanthropie“ (Gestaltwandeln)
Mehr Lebensenergie und längere Verwandlung, wenn Du zum Werwolf oder Werbär wirst. Ansonsten sind das weitgehend getrennte Wege. Spezialisiere Dich entweder auf Fertigkeiten für Werwolf (schneller, schwächer) oder Werbär (langsamer, stärker).

„Werwolf“ (Gestaltwandeln)
Ich glaub', ich werd' zum Wolf: Mit ein paar Punkten möbelst Du Deine Angriffswertung auf (Stufe 1: + 50%, Stufe 4: + 95%).

„Rabe“ (Herbeirufung)
Pro Punkt gibt es einen Begleit-Raben (maximal fünf). Schwache Automatik-Distanzattacke, die Flattermänner kommen überall hin und sind unverwundbar.

„Gift-Kriecher“ (Herbeirufung)
Wanderwurzel, die automatisch Gegner vergiftet. Auf jeden Fall einen Punkt wert.

Level 6

„Arktiswind“ (Elementar)
Damit vereist Du mehrere Gegner gleichzeitig. Nachteil: weniger Leichen, die Du ab Level 12 für Dein Grünzeug brauchst.

„Felsenfeuer“ (Elementar)
Die Lava-Bowlingkugel sieht klasse aus, ist aber langsam. Schubst Gegner zurück und verteilt ordentlich Feuerschaden.

„Werbär“ (Gestaltwandeln)
Mehr Power in der Pfote gefällig? Dann lass den agilen Werwolf links liegen und verwandle Dich in einen dicken Bären.

„Geister-Wolf herbeirufen“ (Herbeirufung)
Der beschworene Wuffi erwischt jeden Gegner, denn er kann teleportieren. Steck mehr Punkte rein, um bis zu fünf Wölfe zu beschwören. Doch der „Wolf des Entsetzens“ ab Level 18 hat mehr Biss.

„Eichbaum-Weiser“ (Herbeirufung)
Superwichtig! Dieser gute Geist beschert Dir und Deinen beschworenen Viechern mehr Lebensenergie (Stufe 1: + 30%, Stufe 5: + 50%). Obacht: Wird der Geist gekillt, ist dieser Bonus sofort futsch.

Level 12

„Riss“ (Elementar)
Vulkanische Feuerblubber öffnen sich im Erdreich. Viel Schaden, ist aber unpräzise.

„Zyklon-Rüstung“ (Elementar)
Sinnvolle Schutzweste gegen Elementar-Attacken. Schluckt schon auf Stufe 1 satte 40 Schadenspunkte, die durch Blitze, Feuer und Kälte verursacht werden.

„Barbaren-Wut“ (Gestaltwandeln)
Wichtiger Zusatz für Werwolf-Verwandlungen. 20 Sekunden lang wirst Du schneller, richtest mehr Schaden an und raubst Lebensenergie. Ein Punkt, große Wirkung.

„Zerfleischen“ (Gestaltwandeln)
Mehr Speed und Schaden in der Bären-Variante. Ohne Lebensenergie-Klau, dafür mit Lähmungsattacke.

„Aasranke“ (Herbeirufung)
Enorm praktisch: Das Schlabber-Pflänzchen vernascht Monsterleichen, wodurch automatisch Lebensenergie an Deinen Druiden fließt. Maximal drei Punkte reinstecken.

Level 18

„Twister“ (Elementar)
Drei Windhosen verursachen etwas Schaden und lähmen die Gegner für eine halbe Sekunde. Einen Punkt und auf „Tornado“ sparen.

„Tollwut“ (Gestaltwandeln)
In Werwolf-Form hast Du vier Sekunden lang Giftattacken, die ansteckend sind. Dicht gepackte Monsterrudel sind im Nu komplett infiziert. Hier lohnen sich zwei, drei Punkte.

„Feuerklauen“ (Gestaltwandeln)
Beschert sowohl in Bär- als auch in Wolf-Verwandlung zusätzlichen Feuerschaden.

„Herz des Wiesels“ (Herbeirufung)
Mäßiger Bonus auf Schaden und Angriffswert für Dich und Deine Begleiter. Schwach.

„Wolf des Entsetzens herbeirufen“ (Herbeirufung)
Großer, böser Wolf! Diese Spezies futtert Monsterleichen, um ihre Angriffswertung zu steigern. Steck drei Punkte rein, um ein starkes Trio zu beschwören.

Level 24

„Vulkan“ (Elementar)
Lange anhaltender Feuerspucker. Für Großschlachten nützlich, ein Punkt reicht.

„Tornado“ (Elementar)
Der Riesenwirbel macht ganz ordentlich Schaden, lässt sich aber nicht genau steuern.

„Hunger“ (Gestaltwandeln)
Damit richtest Du in Wolf- und Bär-Form viel weniger Schaden an, klaust dem Gegner aber extrem viel Lebensenergie und Mana.

„Schockwelle“ (Gestaltwandeln)
Eine ganze Monstergruppe lähmen und noch verletzen – sehr nützlich für den langsamen Werbär. Steck ein paar Punkte rein, um die Dauer der Lähmung zu verlängern.

„Sonnenkriecher“ (Herbeirufung)
Eine weitere Leichen futternde Wurzel, die Dir im Gegenzug Mana überweist. Für die meisten Druiden überflüssig.

Level 30

„Armageddon“ (Elementar)
Dieser Meteor-Feuerzauber folgt dem Druiden und ist prima, um während der Flucht Deine Verfolger zu rösten. Steck zwei, drei Punkte rein, und der Schaden steigt enorm.

„Hurrikan“ (Elementar)
Auch der Superwind folgt dem Druiden. Prima Alternative, wenn Du sonst keine Punkte in Feuer-Zauber stecken willst.

„Wut“ (Gestaltwandeln)
Der ultimative Kick für die Werwolf-Verwandlung, mit dem Du mehrere Gegner gleichzeitig angreifst. Steck vier Punkte rein, um es mit fünf Monstern aufzunehmen.

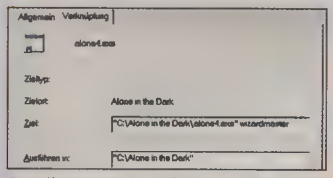
„Grizzly herbeirufen“ (Herbeirufung)
Der beschworene Bär hält gut was aus und haut kräftig zu. Mit einem zweiten Punkt richtet der Grizzly doppelt so viel Schaden an.

„Dornengeist“ (Herbeirufung)
50 Prozent des Schadens, den Du und Deine Kreaturen einstecken, werden postwendend an den Angreifer zurückgegeben. Für jeden Extrapunkt werden's 10 Prozent mehr.

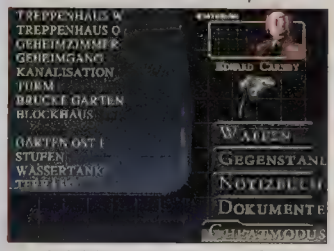
Alone in the Dark: The New Nightmare

Heldenfigur Edward Carnby versucht Licht in die mysteriösen Ereignisse auf Shadow Island zu bringen. Wer ihm dabei unter die Arme greifen will, aktiviert das Cheatmenü im Spiel.

Erstellt dazu eine Verknüpfung zur **alone4.exe** im Spielverzeichnis auf der Festplatte und hängt dort dann **wizardmaster** an. Jetzt das Spiel damit starten. Mit der **[I]**-Taste öffnet Ihr im Spiel das Inventar, wo Ihr nun den Eintrag „Cheatmodus" findet.



*Erstellt eine Verknüpfung zur **alone4.exe** im Spielverzeichnis und hängt dort dann **wizardmaster** an. Startet das Spiel...*



*...und aktiviert nun im Inventar (mit der **[I]**-Taste) den „Cheatmodus"*

***All Item**: Wenn Ihr diesen Cheat einschaltet, könnt Ihr beispielsweise immer speichern, da Ihr unbegrenzt viele Speicheramulette zur Verfügung habt*

***God Mode**: Sollen die Hunde doch versuchen, Carnby anzuknabbern – er ist ab jetzt unverwundbar*

***Goto Level**: Der Levelsprung funktioniert nur manchmal (hier: „125 Geheimzimmer"). Benutzt den Cheat mit Vorsicht, denn Ihr könnt die Spielbalance zerstören*

Conflict Zone

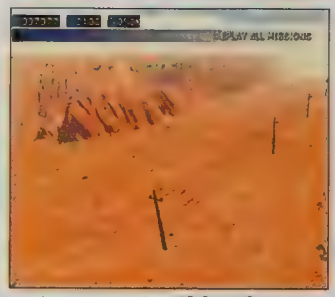
Drückt im laufenden Spiel die Taste **[C]**, um die Chatleiste einzublenden. Danach könnt Ihr die Taste **[BACKSPACE]** drücken und einen der folgenden Codes eingeben, um den entsprechenden Cheat zu aktivieren.

Cheats

Alle Missionen im „Neu Spielen"-Menü anwählbar:
REPLAY ALL MISSIONS

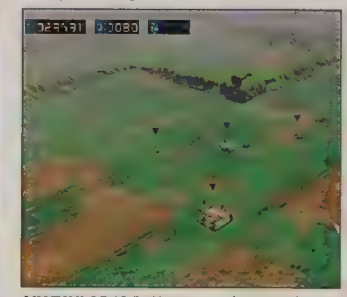
20.000 Kommandopunkte und 100 Prozent Ansehen:
MY TAYLOR IS RICH

Level sofort gewinnen:
WIN

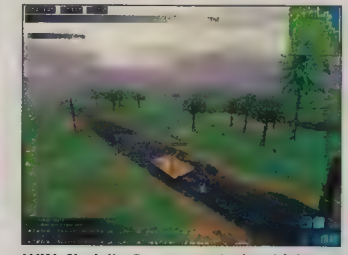


*Nach einem Druck auf **[C]** und **[BACKSPACE]** könnt Ihr den Code eingeben*

***REPLAY ALL MISSIONS**: Im „Neu Spielen"-Menü könnt Ihr zwischen allen Missionen des Spiels nun frei wählen*



***MY TAYLOR IS RICH**: Wenn das Kanzler Schröder wüsste – mit diesem Cheat erlangt man 100 Prozent Ansehen und 20.000 Kommandopunkte noch dazu*



***WIN**: Sind die Gegner zu stark, seid Ihr zu schwach. Aktiviert deshalb den Cheat, um die lästige Mission zu gewinnen*

Heroes Chronicles

Inzwischen liegt die „Heroes Chronicles"-Reihe vollständig vor – dazu passend die Schummeleien!

Während des Spiels **[TAB]** drücken und die Codes **in Großbuchstaben** eintippen, um den entsprechenden Cheateffekt zu aktivieren.

Cheats

Spiel gewinnen:
NWCREDPILL

Ganze Karte:
NWCWHATISTHEMATRIX

Karte wieder verdecken:
NWCIGNORANCEISBLISS

Glück auf Maximum stellen:
NWCFOLLOWTHEWHITE RABBIT

Moral auf Maximum stellen:
NWCMORPHEUS

Puzzlekarte zeigen (falls vorhanden)
NWCORACLE

Held um einen Level verbessern:
NWCNEO

Stadt komplett ausbauen:
NWCZION

Alle Kriegsmaschinen:
NWXLOTSOFGUNS

100.000 Einheiten Gold und 10 Einheiten aller Ressourcen
NWCTHECONSTRUCT

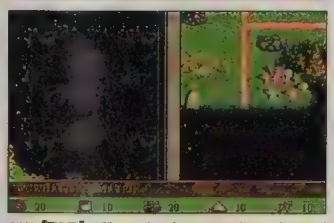
999 Mana und alle Zaubersprüche:
NWCTHEREISNOSPOON

Unbegrenzte Bewegung:
NWCNEBUCHADNEZZAR

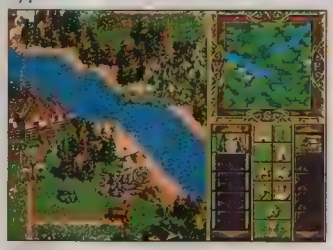
Farben ändern:
NWCPHISHERPRICE

Leere Plätze in der Armee mit je 5 Erzengeln auffüllen:
NWCTRINITY

Leere Plätze in der Armee mit je 10 Schwarzen Rittern auffüllen:
NWCAGENTS



*Mit **[TAB]** öffnet Ihr die Eingabezeile und tippt dann einen der Cheats ein*



***NWCWHATISTHEMATRIX**: Wo geht's lang? So findet sich Euer Recke auf der ganzen Karte sofort zurecht*

Vorher: Eure Stadt besteht bloß aus ein paar armseligen Hütten...

***NWCZION**: Nachher – Eure Stadt erblüht in der Komplettausstattung*

***NWCNEO**: Kleiner Held ganz stark... So gelingt der Levelaufstieg sofort*

Max Payne

Max Payne (siehe Seite 24) hat nichts zu verlieren, Polizei und Mafia jagen ihn. Er steht mit dem Rücken zur Wand. Mit den Cheats gebt Ihr ihm Schützenhilfe.

Um die Cheats eingeben zu können, muss man zuerst an die Verknüpfung zur **maxpayne.exe** im Spielverzeichnis ein **-developer** anhängen. Danach könnt Ihr im Spiel mit **[F12]** die Konsole öffnen, wo einer der nachfolgenden Codes eingetippt werden kann.

Cheats

Unsterblich:
god

Wieder sterblich:
mortal

1000 Lebenspunkte:
gethealth

Durch verschlossene Türen gehen:
noclip

Türen wieder „verschließen":
noclip off

Alle Waffen:
getallweapons

Unendlich Munition:
getinfiniteammo

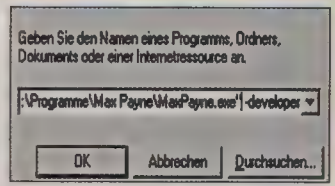
Unsterblich und alle Waffen:
coder

Zeitlupenzeit bekommen:
getbullettime

Riesensprung machen (Je höher die Zahl, desto höher der Sprung):
jump 10 oder **jump 20** oder **jump 30**

Eingabezeilen löschen:
clr

Details der Figur anzeigen:
inventory



*Damit die Cheats funktionieren, hängt Ihr in der Verknüpfung ein **-developer** an die **maxpayne.exe** im Verzeichnis an, in das Ihr „Max Payne" installiert habt*

The Mummy

Ganz frisch gewickelt kommen die Cheats zum Ägypten-Abenteuer. Übrigens: Eine Komplettlösung zum Spiel findet Ihr in der SCREENTRIX 1/2001.

Startet ein neues Spiel und **pausiert** es dann. Nun beendet Ihr es (mit „Ja" bestätigen). Im folgenden Menü „Stufe neu spielen" wählen, anschließend „Bonusspiel-Modi". Dort könnt Ihr den „Kode eingeben". Dann müsst Ihr den Cheat nur noch einschalten.

Cheats

Alle Waffen verfügbar:
WAWDDSSA

Unbegrenzte Munition:
DSDAWSAS

Unbegrenzte Leben:
WWSWDAAD

Unbesiegbar:
SDWWADSA

Bonusspiel Kairo-Stufe:
SDSWASWD

*Jetzt öffnet Ihr im Spiel mit **[F12]** die Konsole und tippt beispielsweise **god***

***god**: Nun könnt Ihr Euch die tolle Gegnergrafik aus der Nähe anschauen – denn verletzen können die Schurken Max nicht*

Die Tür ist zu, Max kommt nicht rein...

***noclip**: ...gebt doch den Cheat dazu ein*

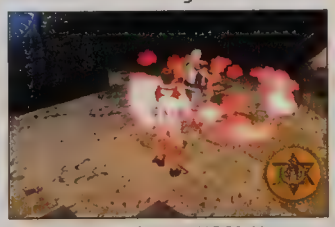
***getinfiniteammo**: Graffiti à la „Max Payne": Mit unendlicher Munition könnt Ihr Euch auch künstlerisch betätigen*

***getallweapons**: Jetzt habt Ihr freie Auswahl beim Gegner plätten – versucht's doch mal mit den Dual Ingrams*

*Beginnt ein „Neues Spiel" und **pausiert** es dann. Jetzt die Option „Das Spiel beenden" auswählen und bestätigen*

Wenn Ihr „Stufe neu spielen" ausgesucht habt, könnt Ihr unter „Bonusspiel-Modi" einen „Kode eingeben"

***DSDAWSAS** und **SDSWASWD**: Für die Gegnermassen im Kairo-Bonuslevel fast unentbehrlich ist unbegrenzte Munition*



***WAWDDSSA** und **SDWWADSA**: Unverletzbar und mit allen Waffen könnt Ihr den Feinden gleich von Anfang mit den magischen Amuletten eins überbretzeln*

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

die Völker

Teil 1

Frisch gevölkert, Leute! Drei altbekannte Parteien wollen sich auf einer begrenzten Landkarte ausbreiten und haben dabei mit diversen Schwierigkeiten zu kämpfen. Die Lösung für Eure Probleme findet Ihr hier.

Wenn Amazonen Äxte schwingen, wird das meistens Unheil bringen

Die Grundlagen

Geburtenplanung

Plane die Bevölkerungsentwicklung und die Ausbildung stets mit Bedacht

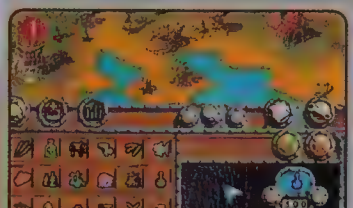
Vorsicht! Hier vermehrt man sich – ungeachtet der Herkunft – wie die Karnickel: Je mehr Wohnraum verfügbar ist, desto höher fällt die Geburtenrate aus.

Die neuen Arbeitskräfte mögen zwar eine wertvolle Bereicherung sein, sie haben aber auch ihre Ansprüche. Überprüfe also nach jedem Zuwachs, ob die übrigen Ressourcen (Wirtshäuser, Marktplätze usw.) noch ausreichen 1.

Wenn Du Wert auf eine relativ harmonische Entwicklung legst, solltest Du nie zu viele Wohngebäude im voraus produzieren: Der freie Platz wird (gewissermaßen über Nacht) automatisch belegt – und das ist nicht immer gut so. Eine gewollte Verknappung kann dabei also durchaus hilfreich sein.

Versuche am besten, den verfügbaren Wohnraum auf +1 zu halten. Das provoziert normalerweise eine Geburtenrate von +2. Den dann zusätzlich benötigten Wohnraum für die Neuzugänge kannst Du erfahrungsgemäß auch noch im selben Zyklus errichten, ohne dass es zu großem Frust kommt.

Harmonische Entwicklung



Nahe an Marktplätzen sollten sich Lager für schnelle Belieferung befinden

Beachte, dass verschiedene Einrichtungen um Rohstoffe konkurrieren

Achte immer darauf, dass alle Einrichtungen optimal versorgt sind. Dafür sind nicht nur neue Gebäude nötig, sondern auch Träger für die Lieferung 1.

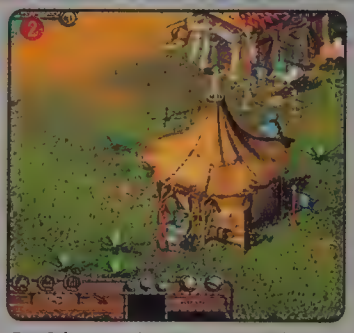
Für je zwei Wirtshäuser oder Schamanenhütten einen Brunnen zu errichten, ist zwar eine ganz prima Faustregel, wenn aber die benötigten Wasserträger gar nicht vorhanden sind, kann es dann schon mal zu überaus nervigen Engpässen kommen 2.

Bei einem akuten Mangel an Trägern solltest Du wichtigen Versorgungseinrichtungen wie Wirtshäusern oder Marktplätzen immer den Vorrang einräumen.

Denk auch stets an den Ressourcenbedarf neuer Einrichtungen: So benötigen beispielsweise Tischlerei und Bäckerei Holz. Das wird zwar von einem Träger bei Bedarf transportiert, muss aber trotzdem erst einmal von Holzfällern produziert worden sein!

Rohstoff-Rennen

Errichte viele Lager, um den Verlust von Rohstoffen zu vermeiden



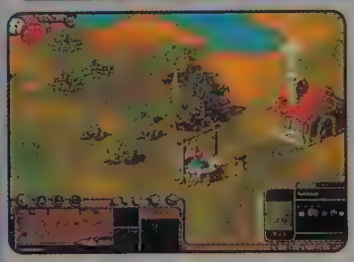
Der Schamane ist eine einträgliche Bereicherung der Dorfgemeinschaft

Bei Missionen mit Gegnerpräsenz ist es empfehlenswert, möglichst viele Ressourcen möglichst früh zu erschließen – der Feind schläft ja nicht!

Die Ausbildung entsprechender Einheiten (Holzfäller, Steinmetze) und die Errichtung von Lagern 1 gleich zu Beginn der Mission kann Dir hier einen Vorteil verschaffen. (Noch besser, wenn man dabei gleich die Besonderheiten des eigenen Volkes berücksichtigt: Amazonen etwa haben nun eben einmal einen höheren Holzbedarf...). Die gehorteten Materialien kannst Du später entweder verbauen oder bei Bedarf gegen andere benötigte Güter eintauschen.

Allerdings solltest Du dabei nicht gar zu verschwenderisch mit nicht nachwachsenden Rohstoffen wie Holz oder Stein umgehen, denn die werden im späteren Verlauf einer Mission ohnehin knapp. Bau stattdessen möglichst früh die Quellen für „sekundäre" Handelsgüter aus. Insbesondere Schamanen und ihre Heiltränke haben sich immer wieder als gute Einnahmequelle 2 erwiesen. Fischer sind auch nicht zu verachten.

Bauen mit Bedacht

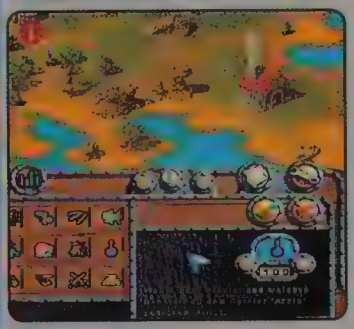


Platziere Gebäude, ohne dabei wichtige Ressourcen zu zerstören

Achte bei der Festlegung von Baustellen genau darauf, WO Du baust. Du kannst zwar überall bauen, allerdings zerstörst Du dabei eventuell wichtige Rohstoffquellen 1. Klicke im Zweifelsfall lieber einmal zusätzlich auf einen „bunten Fleck".

Beim Bau um Stein-, Erz- oder Goldvorkommen solltest Du extrem vorsichtig sein, da das Spielprogramm nur wenige Stellen für die Platzierung der Minen zulässt.

Denken beim Schenken



Handle und verschenke nach Möglichkeit immer im Hunderterpack

Achte bei den Schenkungen darauf, die nötige Menge auf einmal 1 zu übergeben. Stückwerk wird zwar gern angenommen, zählt aber letztendlich nicht für den Sieg. Entscheidend ist, dass der Beschenkte zu irgend einem Zeitpunkt genau 100 Einheiten der Ware im Lager hat.

Wenn Du immer nur Zehnerpäckchen lieferst, hat der Beschenkte die Beerentörtchen oder Pilzschnäpse bis zum Eintreffen der nächsten Lieferung schon vernascht oder versoffen – und Du kommst nie auf einen grünen Zweig.

Auszeit vorm Aufstieg

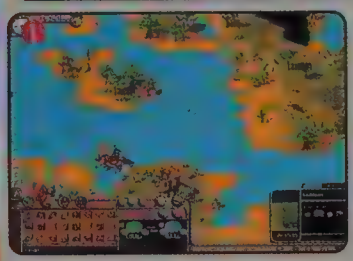
Passe nach einem Aufstieg die Produktion an die gestiegenen Ansprüche an

Fülle vor einem Aufstieg die Lager mit benötigten Luxusgütern

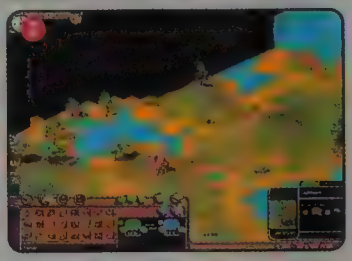
Die neuen Einrichtungen nach einem Aufstieg in die nächste Entwicklungsstufe mögen ja ganz nett sein, sie bergen aber auch so ihre Gefahren... Die liegen allerdings nicht in den Einrichtungen selbst, sondern vielmehr in den gestiegenen Ansprüchen Deiner Bevölkerung. Wenn Dein Volk sich nicht regelmäßig auf dem Marktplatz mit Luxusgütern eindecken kann, wird es ganz einfach rebellisch – undankbares Pack! Achte daher schon in den frühen Phasen darauf, die Lager mit den später benötigten Gütern zu füllen 1, wann immer gerade mal etwas Überschuss an Handelsware vorhanden sein sollte.

Für eine stabile Weiterentwicklung solltest Du nach der Erforschung aller Optionen einer Entwicklungsstufe erst mal eine Pause einlegen, bevor Du aufsteigst. Nutze die Zeit, um die Lager mit allen später benötigten Luxusgütern zu füllen 2, damit Du die ersten Schritte in der neuen Stufe gut überstehen kannst. Einige der dann benötigten Güter kannst Du zwar in Eigenproduktion herstellen, allerdings musst Du sie zuvor erst noch erforschen!

Aufklärungsarbeit



Auch Fischer verhelfen Dir bisweilen zu interessanten Entdeckungen



Einsame Gebäude können Deinen Sichtradius wesentlich erweitern

Die Karten des Spiels sind oftmals größer, als Du auf den ersten Blick denkst. Nur hast Du leider selbst nicht viele Möglichkeiten, aktiv in die Aufdeckung der Missionskarte einzugreifen.

Deine fleißigen Sammler dürften auf ihrer Suche nach Früchten einen Großteil der Karte automatisch aufdecken. Manch potenzielles Eisen- oder Goldvorkommen bleibt dann aber doch unentdeckt.

Dem lässt sich jedoch, je nach Entwicklungsstufe, abhelfen. Das optimale Mittel sind natürlich Ritter, die einzige Einheit, die Du aktiv steuern kannst. Achte aber darauf, dass sie bei einer Erkundung des Terrains auf eine defensive Grundhaltung eingestellt sind, damit Du bei einem Zusammentreffen mit anderen Spielern nicht gleich einen Krieg provozierst.

Es gibt aber noch andere Möglichkeiten. Sobald Du in einer Werft Frachtschiffe produzieren kannst, erweitert sich auch der Wirkungsbereich Deiner Sammler, wenn Du die Transportaufgaben der Frachtschiffe entsprechend einstellst. Aber Vorsicht: Frachtschiffe, die sowohl Träger als auch Sammler transportieren können, tun beides, je nachdem, was gerade ansteht, und ohne eventuell gewünschte Bevorzugung. Und das ist nicht unbedingt gut. Besser sind da schon Fischer 1, die neben den Umgebungsinformationen auch gleich Nahrungsmittel liefern.

Wenn Du unbedingt wissen willst, was sich in bestimmten abgedunkelten Gebieten befindet, dann errichte einfach ein (möglichst unwichtiges) Gebäude im entsprechenden Grenzbereich 2. Oder noch besser: Falls sich ein Baum- oder Steinvorkommen im Gebiet befindet, weise diesem einfach eine erhöhte Abbaupriorität zu. Die Arbeiterkolonnen werden dann für Einsichten sorgen.

Fröhliches Forschen

Auch wenn er noch so nett lächelt: Dieser Forscher ist zu teuer

Forscher forschen. Das ist auch alles. Egal, wie ihr Titel sein mag und was sie für Ansprüche stellen. Zugegeben, ein etwas teurerer Forscher erledigt seine Arbeit vielleicht etwas schneller, spielentscheidend ist das aber nicht unbedingt. Achte beim Einstellen dieser Leute also auf ihre Forderungen und nimm einfach nur die „billigsten" Typen 1. Ein bis zwei Gold Grundgebühr plus ein Gold pro Tag – mehr muss nicht sein.

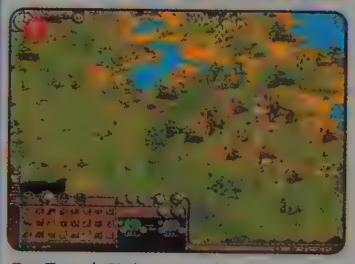
Sobald die Herrschaften ihre Arbeit für eine Entwicklungsstufe getan haben, solltest Du sie sofort feuern. Insbesondere, wenn Du vor dem nächsten Aufstieg eine Pause einlegen willst. Arbeitslose Akademiker klopfen immer wieder an Deine Tür...

Zwei Extreme: Die Amazonen verbauen viel Holz, Sajikis haben einen erhöhten Steinbedarf

Text: Michael Anton

Kampagne der Pimmons

Platzprobleme



Der Tausch Stein gegen Stahl ist sehr lukrativ und führt zum Sieg

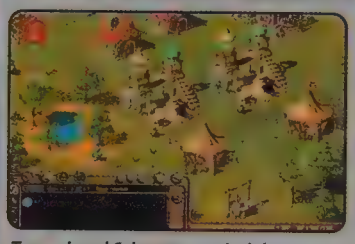
Ziel: Errichte ein Dorf mit allen Gebäuden der 1. Entwicklungsstufe

Das ist gar kein Problem, denn Du kannst mit Rohstoffen im Überfluss rechnen! Lediglich der Stahl für die Polizeistation ist zunächst Mangelware, aber wenn Du beim fliegenden Händler einige Steine einsetzt, bekommst Du garantiert mehr Stahl, als Du jemals verbrauchen kannst 1.

Bau ein Labor, heuere einen günstigen Forscher an und leg einfach los. Wenn Du die Tischlerei doppelt baust, kannst Du die weitere Entwicklung ein wenig beschleunigen. Im Idealfall solltest Du eigentlich schon am siebten Tag sehen können, dass alles gut ist.

Vernachlässige angesichts der neuen Gebäude jedoch auf keinen Fall die gewohnten Standardeinrichtungen: Ein zweites Wirtshaus nebst Brunnen ist ebenso eine Notwendigkeit wie die gelegentliche Aufstockung des Wohnraums.

Korns Prophezeiung



Tempel und Schamanen sind der Schlüssel zum wirtschaftlichen Erfolg

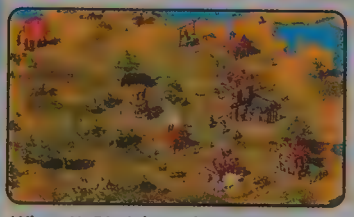
Ziel: Erwirtschafte 100 Goldstücke

Auch in dieser Mission geht es eher gemütlich zu. Zwar kannst Du bis auf Stufe 2 aufsteigen, aber notwendig ist dieser Stress nicht. Konzentriere Dich lieber auf die Produktion von Heiltränken und sammle Steine – diese Dinge verkaufen sich immer gut! Ein Rudel eifriger Steinmetze und vier bis fünf Schamanen nebst Hütten und Brunnen sollten die Kriegskasse im Handumdrehen füllen 1. Außerdem sparst Du Dir die Kosten für den Forscher, wenn Du auf einen Aufstieg verzichtest!

Zusätzlich kannst Du auf die Hilfe der Götter hoffen: Mit zwei oder drei Tempeln solltest Du wenigstens einmal in der Lage sein, einen Geldsegen zu erbeten. Wenn Du zu diesem Zeitpunkt schon 50 oder 60 Taler in der Tasche hast, ist Dir der Sieg gewiss.

Einen Pilzschnaps in Ehren kann kein Pimmon verwehren

Schnapsidee



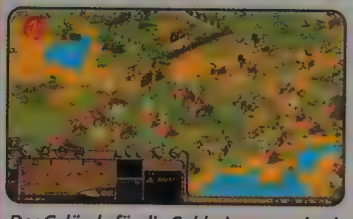
Wie nett: Die Schnapsbrennerei ist bereits von Anfang an verfügbar

Ziel: Errichte eine Siedlung mit 100 Einwohnern und verschenke dann 100 Einheiten Pilzschnaps

Wieder so eine Gewissensfrage: Aufsteigen oder nicht aufsteigen? Da die Schnapsbrennerei von Anfang an verfügbar ist 1 und nicht erst auf Stufe 2 erforscht werden muss, kannst Du Dir den Trouble mit den Luxusgütern für Stufe 2 eigentlich sparen. Das einzige Problem ist dann, den Stahl für die Destillen zusammenzubekommen. Das dauert zwar etwas (Heiltränke!), aber auch auf Stufe 1 solltest Du früher oder später zwei bis drei Brennereien betreiben können.

Der Rest ist dann nur noch eine Frage der Zeit. Achte dabei einfach darauf, dass Du die 100 Schnäpse auf einmal ablieferst!

Ein Pimmon steht im Walde



Das Gelände für die Goldmine muss durch Ritter zugänglich gemacht werden

Ziel: Zerstöre die Sajiki-Palisade und errichte eine Goldmine

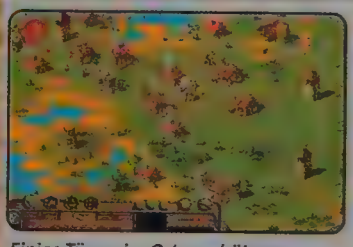
Böse Falle gleich zu Beginn: Für die Eroberung des Minengeländes benötigst Du eine Burg nebst Ritter 1 – Stufe 2 ist also diesmal ein absolutes Muss. Dummerweise fängst Du mit nullkommanull Gold an, Du musst also erst einmal das nötige Bargeld für die Forschung organisieren.

Trenne Dich daher zu gegebener Zeit von etwas Holz oder Stein, um den Forscher auch bezahlen zu können. Sorge anschließend vor dem Aufstieg auf Stufe 2 für ein solides Sortiment an Luxusgütern für die Bevölkerung. Organisiere die Rohstoffe für den Bau einer Goldmine und bilde zu guter Letzt auch noch einen Nahrungsvorrat für die potenziellen Rittersleut'.

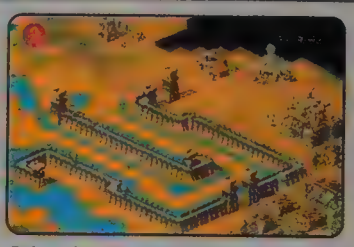
Sobald die passenden Söldner angeklopft haben, kannst Du den Angriff starten. Netterweise schlucken die Sajikis den Angriff ohne Gegenwehr, sodass Du in Sachen Verteidigung ruhig schlafen kannst.

Nach dieser Aufgabe spaltet sich die Kampagne in einen offensiven und einen defensiven Zweig mit je zwei Missionen. Im Anschluss folgen zunächst die offensiven.

Die dunkle Bedrohung



Einige Türme im Osten schützen vor feindlichen Übergriffen



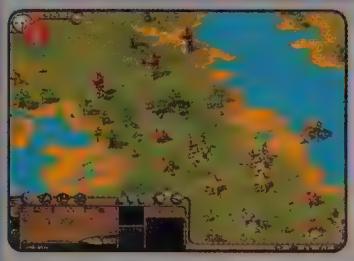
Bei so einem Haupteingang nimm doch lieber die Hintertür!

Ziel: Verteidige Dein Dorf und zerstöre das Dorf der Fukaris

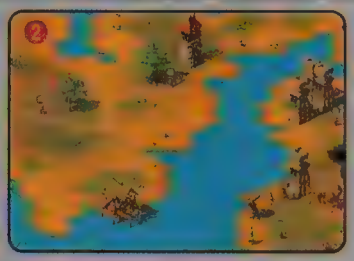
Hübsch locker angehen und nicht irritieren lassen: Zu Beginn dieser Mission hast Du schon einige der späteren Errungenschaften, den Rest musst Du allerdings selber erforschen. Errichte einige Türme am Ostrand Deines Gebietes, um eventuelle Angriffe abzuwehren 1 und konzentriere Dich dann auf die Weiterentwicklung Deines Volks. Auf der nördlichen Insel kannst Du eine Eisenmine aufziehen, um Stahl für Waffen und Handel zu erhalten. Falls Steine knapp werden, kannst Du im Süden einen Steinbruch errichten.

Für den Showdown mit den Fukaris solltest Du dann den Umweg über den Norden nehmen: Die Verteidigungslinien im Osten sind relativ gut ausgebildet 2 und nur schwer zu überrennen.

Die Rückkehr der Pimmons



In dieser Mission solltest Du Deine Verteidigung im Norden konzentrieren



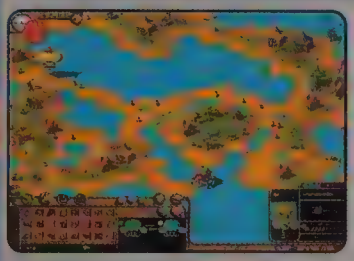
Der Haupteingang zum feindlichen Territorium ist mal wieder gut befestigt

Ziel: Vertreibe die Sajikis

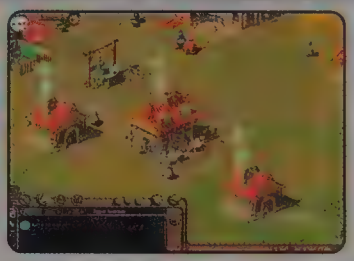
Auch in dieser Mission solltest Du nicht zu überstürzt handeln. Stabilisiere die zweite Entwicklungsstufe und errichte ein paar Türme im Norden 1. Mit ihren Gardisten kannst Du einen Großteil der feindlichen Sammler ausschalten und den Gegner damit ein bisschen aus dem Konzept bringen. Sobald Du genügend Ressourcen für Stufe 3 angesammelt hast, kannst Du den Kampf aufnehmen.

Da das gegnerische Gebiet sehr gut gesichert ist 2, solltest Du unbedingt auf Stufe 3 aufsteigen und das Maximum an Burgen bauen: Je mehr Ritter, desto besser. Brich zunächst mit gemischten Verbänden einige Lücken in die feindlichen Wälle und zieh dann Belagerungsverbände nach, die durch die Lücken direkt das feindliche Rathaus in Angriff nehmen. Das kann einige Zeit dauern, stell also ausreichende Versorgung bereit.

Das Geschenk



Zerklüftet und feucht: Hier fühlen sich Fischer und Schamanen am wohlsten



Vergiss bei aller Spendierlaune nicht, für das Wohl der Bevölkerung zu sorgen

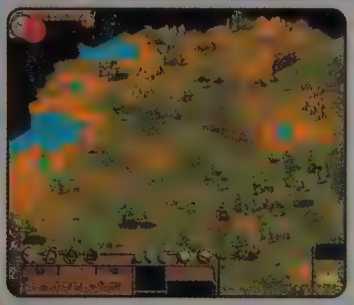
Ziel: Verschenke sowohl 100 Einheiten Krafttrank und als auch 100 Einheiten Tequila

Der Klapperstorch verkündet es zu Beginn der ersten defensiven Mission: Handel ist möglich, er fällt aber etwas teurer aus als gewohnt. Macht nix, Du solltest sowieso auf Entwicklungsstufe 1 verbleiben.

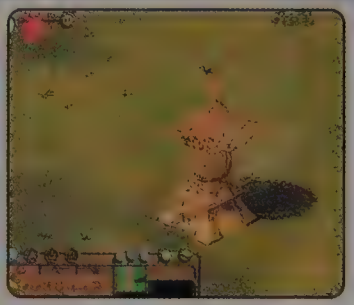
Angesichts der mangelnden Baumöglichkeiten in diesem wasserreichen Gebiet empfiehlt sich die Beschränkung auf Schamanen- und Fischerhütten 1 als Produktionsschwerpunkte. Mit deren Output lassen sich die nötigen Güter relativ schnell erhandeln. Allerdings ist etwas Geduld gefragt, da die Wege, die es zurückzulegen gilt, doch relativ groß sind.

Wenn die Geschenke erwirtschaftet sind 2 und auch noch jeweils im Hunderterpack und sehr kurz hintereinander ausgeliefert werden, ist Dir der Sieg sicher.

Ist er nicht wunderbar?



Die Ressourcen nördlich des Startgebiets ermöglichen einen soliden Aufbau



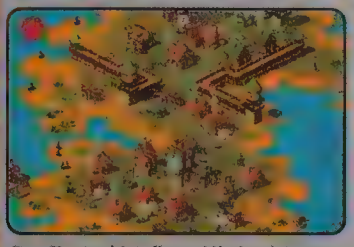
Schon hübsch, so ein Pilzturm – aber mit 50 Stahl auch schweineteuer

Ziel: Errichte das Weltwunder der 3. Stufe (Pilzturm) und vermeide unglückliche Bürger im Dorf

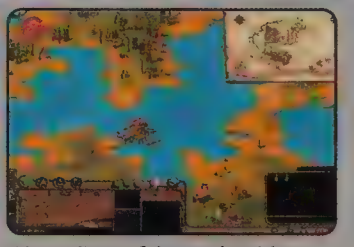
Hört sich schwerer an, als es ist. Die Entwicklung von Stufe 1 und die Schaffung der stabilen Voraussetzungen für die Stufe 2 solltest Du inzwischen beherrschen 1. Sorge vor dem Übergang auf Stufe 3 dafür, dass der Bedarf an zusätzlichen Luxusgütern zumindest für einige Tage gedeckt ist, dass der aktuelle Forscher bezahlt werden kann und dass genügend Rohstoffe für den Pilzturm vorhanden sind (dabei insbesondere die 50 Stahl).

Konzentriere nach dem Aufstieg die Forschungsarbeiten auf den zivilen Bereich, um möglichst schnell den Pilzturm zu erforschen. Und dann baue ihn! 2 Sobald das Ding steht, hast Du die Mission so gut wie gewonnen: Unglückliche Bürger werden entweder kriminell oder verlassen das Dorf gleich ganz. Beides zählt nicht für die Statistik, sodass Du über kurz oder lang auch die zweite Voraussetzung für den Sieg erfüllen kannst!

Auf zu neuen Ufern



Das Startgebiet dieser Mission ist ganz eindeutig überbevölkert



Die zweite Werft im Norden sichert neue Rohstoffquellen

Ziel: Errichte eine Stadt mit 250 Einwohnern und baue die Weltwunder der Stufe 2 und 3

Bei der letzten Pimmons-Mission ist sprichwörtlich aller Anfang schwer: Allein auf einer Insel ginge ja noch, aber dummerweise musst Du das Startgebiet mit einigen rührigen Amazonen teilen 1. Sichere Dir im Folgenden so viele Rohstoffe wie möglich und versuch zusätzlich, auf den östlichen Ausläufern der Insel die Grundgebäude für Entwicklungsstufe 1 zu etablieren, ohne dabei zu viele wichtige Ressourcen zu zerstören.

Dann wird's erst richtig hart: Frachtschiffe sind der Schlüssel zum Erfolg, also ist die Werft der Stufe 2 ein absolutes Muss.

Leider dürfte die Versorgung mit Luxusgütern durch Eigenproduktion wegen der beengten Verhältnisse sehr schwierig werden. Dir bleibt daher gar nichts anderes übrig, als die Leute durch einen intensiven Handel und Trägereinsatz bei Laune zu halten.

Erschwerend kommt noch hinzu, dass Du recht bald den Zorn der Götter spüren wirst, wenn Du keine Tempel für ihre Anbetung hinstellst.

Errichte eine Werft, bau möglichst viele Frachtschiffe und erforsche den Wüstenstreifen westlich des Startgebiets mit Rittern oder durch den Bau neuer Gebäude. Die dortige Gegend ist recht karg, aber der Schlüssel zum Erfolg: Im Norden kannst Du eine weitere Werft 2 errichten, die Dir ein wahres El Dorado an Ressourcen zugänglich macht. Dort kannst Du dann ohne Konkurrenz schalten und walten.

Vergiss gleichwohl nie die Leute im Startgebiet, denn auch sie wollen durch ein clever ausgeklügeltes Lager- und Trägersystem gut versorgt werden!

Fortsetzung folgt: Die Probleme, mit denen Amazonen und Sajikis zu kämpfen haben, werden in der nächsten SCREENFUN aus der Welt geräumt.

Grind Session

Während eines Spiels **pausiert** Ihr das Ganze mit START. Drückt anschließend die folgenden Buttons:
↓←↑→↓←↑→
Nun habt Ihr alle Tastenkombinationen in der Trickliste aktiviert.

Zunächst das Spiel pausieren...

↓←↑→↓←↑→: In der Trickliste findet Ihr nun alle möglichen Tricks

Mat Hoffman's Pro BMX

Getreu dem „Tony Hawk's"-Vorbild hat Neversoft auch hier wieder eine ganze Reihe hilfreicher Schummeleien für das BMX-Spiel spendiert.

Für die Eingabe **pausiert** Ihr das Spiel und drückt dann die jeweiligen Buttons an Eurem Gamepad.

Cheats

Trickspunkte mal zehn:
L1+(□○○↑↓↓)

Trickspunkte geteilt durch zehn:
L1+(↓↓↑○○□)

Acht Minuten zusätzliche Zeit:
L1+(□↑○✕)

Dicke Reifen:
L1+(↓○○↓)

Spezialbalken immer aufgefüllt:
L1+(←↓△○↑←△□)

Perfekte Balance:
L1+(□←↑→)

Balanceanzeige während eines Grinds:
L1+(←○□△□○✕)

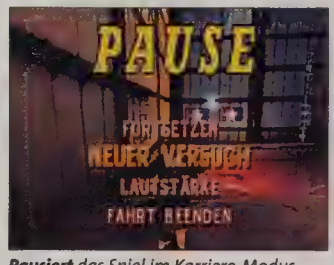
Pausiert das Spiel mit der START-Taste, um die Cheats zu aktivieren

L1+(□↑○✕): Mehr Zeit zum Punkte scheffeln gibt Euch die kleine Trixerei

L1+(□←↑→): Jetzt könnt Ihr beim Manual das Gleichgewicht locker halten – der Balken bleibt immer in der Mitte!

L1+(←○□△□○✕): Mit der Balanceanzeige stellen auch Grinds fast kein Problem mehr dar

Außerdem könnt Ihr einen **Zusatzcharakter freischalten**. Startet dazu ein Spiel im Karriere-Modus. **Pausiert** es und wählt „Neuer Versuch". Diesen Vorgang wiederholt Ihr zehn Mal, bevor Ihr mit Granny rumfahren könnt.



***Pausiert** das Spiel im Karriere-Modus und aktiviert „Neuer Versuch" – das Ganze wiederholt Ihr zehn Mal*

Die alte Dame lässt es auf dem Bike so richtig krachen – hoffentlich benutzt sie Haftcreme für ihre Dritten

Monster Muppet Adventure

Robin muss seinen Onkel Kermit und all die anderen Figuren aus der „Muppet Show" zurückverwandeln. Schneller geht's mit Cheats. Drückt die Tasten an Eurem Gamepad im **Hauptmenü**.

Cheats

Unverwundbarkeit:
L2 R2 R1 L1 R2 L2 R2 R1 L1 R2

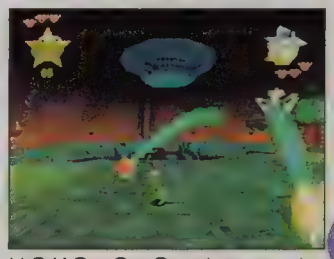
Alle Levels freischalten:
↑↑□↓↓○←□→○

Hühnchenwaffe:
□□○□○○□□○□

Debug-Text:
↑→ R2 □← R1 ←↑← L2

Alle Cheats werden im Hauptmenü aktiviert – ein Sound bestätigt es

□□○□□○○□□○□: Euren Gegnern könnt Ihr jetzt ganz frisches Hühnchen servieren


↑↑□↓↓○←□→○: Im letzten Level stellt Ihr Euch dem Zeremonienmeister

NBA Hoopz

Aktiviert die Cheats auf dem Bildschirm „Gegner des Tages". Für das Drücken der Buttons bleibt Euch nicht viel Zeit!

Cheats

Court „Am Strand":
✕✕○○○←

Court „Auf der Straße":
□□□✕✕←

Heim-Trikots:
✕○○○○→

Gast-Trikots:
✕✕○○○○→

ABA-Ball:
□✕○→

Oma-Würfe (Spieler werfen nur noch kurz):
□✕✕○←

Kleine Köpfe:
□□□✕✕✕←

Große Köpfe:
□□□→

Kleine Spieler:
□□□□✕✕✕○○○←

Hotspots anzeigen:
□✕↓

Keine Hotspots:
□□□○↑

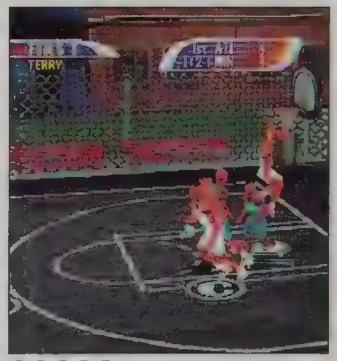
Keine Fouls:
□□✕✕○○→

Kein Goaltending:
□□□□✕✕✕✕○○○←

Unbegrenzter Turbo:
□□□✕○○↑

Trefferquote in Prozent:
✕○↓

Im „Gegner des Tages"-Bildschirm werden die Buttons für den Cheat gedrückt


□□□✕✕←: Auf dem Straßencourt geht's mal wieder hoch her

□□□✕✕✕←: Kleiner Kopf, große Bälle – zum Glück gehört Kopfball nicht zum Basketball spielen

✕✕○○○←: Hoffentlich haben sich die Spieler für das Match am Strand ausreichend gegen Sonne geschützt

Text: Martin Metzler

Crazy Taxi

Eines der besten Funrennspiele hat jetzt die Zieleinfahrt auf die Playstation 2 geschafft. Passend dazu gibt's eine Strecke von Schummeleien.

Cheats

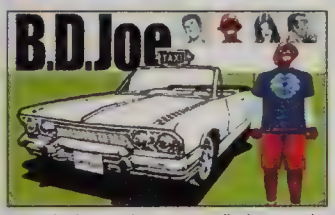
Keine Richtungspfeile
(kurz vor dem Erscheinen des Fahrer-Auswahlbildschirms drücken):
R1 + START

Keine Zielbereichsanzeige
(kurz vor dem Erscheinen des Fahrer-Auswahlbildschirms drücken):
L1 + START

Profi-Modus
(keine Pfeile und kein Zielbereich):
L1 + R1 + START **im Hauptmenü drücken, halten und so ins Spiel wechseln**

Riksha statt Taxi
(Eingabe bei der Fahrerauswahl):
L1 + ○, L1 **loslassen,** R1 **loslassen,** R1 + L1**, loslassen,** ✕

„Ein neuer Tag"
(Spiel etwas verändert – Eingabe bei der Fahrerauswahl):
R1, R1 **loslassen,** R1 + ✕



Die Riksha- und „Neuer Tag"-Cheats gebt Ihr im Fahrer-Auswahlbildschirm ein

***Riksha**: Das ist schon einen Luftsprung wert – so eine Rikschafahrt an der frischen Luft ist unheimlich belebend*

***Ein neuer Tag**: Wo geht's denn hier lang? Die leicht veränderte Stadt erfordert von Eurem Fahrer Umorientierung*

Für die restlichen Cheats stöpselt Ihr einen Controller in den **zweiten Port**. Anschließend gebt Ihr darauf die Codes **während des Spiels** ein.

Cheats

Geschwindigkeitsanzeige:
R1 + (○○○○○○)

Zusätzliche Kameraperspektiven
Kinofilmkamera:
R1 + △

Blick durch die Windschutzscheibe:
R1 + ○

Blick auf den Fahrgast:
Nochmal R1 + ○

Ausgangszustand:
R1 + ✕

***2x** R1 + ○ **auf dem zweiten Controller**: Eurem Fahrgast steht bei diesem Fahrstil schon der Schweiß auf der Stirn*

Gauntlet: Dark Legacy

Ganz den Monstermengen im Spiel entsprechend, gibt es auch einen Riesenhaufen an Schummeleien.

Wählt einen Kämpfer und gebt ihm einen der **Namen** aus der Liste unten.

Cheats

Kleine Gegner:
DELTA1

Neun Tränke und Schlüssel:
ALLFUL

Unverwundbarkeit:
INVULN

Dauerhafter Infrarotblick:
PEEKIN

Immer voller Turbo:
PURPLE

Dauerhafte Unsichtbarkeit:
000000

Dreifach-Schuss:
MENAGE

Spezialbogen:
SSHOTS

Reflektierender Schuss:
REFLEX

Schneller werfen:
QCKSHT

10.000 Gold:
10000K

Spieler als Hühnchen:
EGG911

Neue Spielfiguren
Strichfigur mit Punkschnitt:
PNK666

Strichfigur mit Smileygesicht:
STX222

Strichfigur mit Baseballcap:
KJH105

Frau mit orangefarbener Schürze:
KAO292

Glatzkopf:
STG333

Römischer Legionär:
BAT900

Samurai:
TAK118

Straßenkleidung I:
CSS222

Straßenkleidung II:
ARV984

Typ mit Baseballcap:
DIB626

Typ mit zwei Sicheln:
SJB964

Glatzkopf mit Umhang:
DARTHC

Quarterback:
RIZ721

Cheerleader:
CEL721

Sensenmann:
TWN300

Schulmädchen:
AYA555

Zwerg in bunter Verkleidung:
ICE600

Zwerg im Sado-Maso-Kostüm:
NUD069

Rattenkopf:
RAT333

Oger:
CAS400

Ork:
MTN200

Weißköpfiger Zauberer:
GARM99

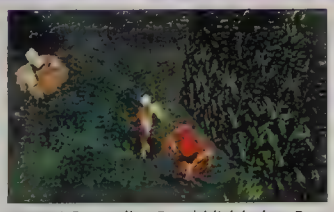
Untoter:
GARM00

Pharao:
DES700

Grünes Männchen:
SKY100

Zauberer Sumner:
SUM224

*Erstellt einen neuen Helden und tauft ihn dann mit einem der **Cheatnamen***



***PEEKIN**: Den vollen Durchblick haben Eure Helden dank dauerhaftem Infrarot-Sehen*

***SUM224**: Ich glaub', ich seh' doppelt!*

Wer **alle Filme des Spiels am Stück sehen** will (es lohnt sich!), hält nach dem Einlegen des Spiels ständig die ✕-Taste. Nach dem Copyright-Bildschirm laufen alle Filme ab, mit ✕ könnt Ihr dann weiterschalten.

Spiel einlegen, Konsole hochfahren und ✕ ständig drücken. In den gut gerenderten Zwischensequenzen gibt's Gruselstimmung wie hier – und vieles mehr!

Rumble Racing

Alle Autos fliegen hoch! Geht ja gar nicht! Geht ja wohl! Wer mit den vom Spiel zur Verfügung gestellten Karossen nicht auskommt oder gleich in eine höhere Meisterschaft einsteigen will, der findet hier rasante Hilfe.

Wählt dazu im **Hauptmenü** die „Spieloptionen" und dort „Laden und Speichern". Durch einen Druck auf → stellt Ihr auf „Passwort" um und bestätigt diese Wahl. In der Passwort-Eingabe könnt Ihr nun die Cheats aus der folgenden Liste aktivieren.

Cheats

Alle Strecken für Einzelrennen freischalten:
ZEAGTLUKE

Alle Meisterschaften inklusive „EA Stunt-Pokal" freischalten; außerdem das Champion-Video im „Schaufenster":
YEAMPLOWW

Autos

Buckshot:
UBTCKSTOH

Stinger:
AMHBRAAMH

Cobalt:
TLACOBTLA

Thor:
THTORHROT

Gamecus:
BSUIGASUM

Van Itty:
VTYANIYTT

High Roller:
HGIROLREL

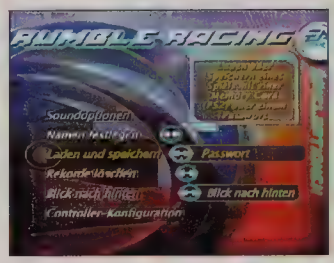
Vortex:
1AREXT1AR

Road Trip:
ABOGOBOGA

XXS-Tomcat:
NALDSHHSD

Sporticus:
OPSRTISUC

*Im **Hauptmenü** wählt Ihr die „Spieloptionen" aus der Liste aus...*



...dort geht Ihr auf „Laden und speichern" und ändert diesen Punkt mit der →-Taste auf „Passwort"...

...jetzt könnt Ihr die Codes aktivieren

***ZEAGTLUKE** und **ABOGOBOGA**: Mit dem Wohnmobil Marke „Road Trip" geht's ab in den Circus Minimus*

***YEAMPLOWW**: Alle Meisterschaften sind freigeschaltet. Hier der „EA Elite Cup"...*

...außerdem gibt's das Champion-Video im „Schaufenster" zum Angucken

Text: Martin Metzler

GRAN TURISMO 3

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Im ersten Teil der „GT 3"-Trix lernst Du die verschiedenen Antriebsarten kennen. Neben geheimen Kniffen und vielen Fahrtipps erfährst Du auch, was es beim Autokauf zu beachten gilt.

Die Antriebsarten – Vor- und Nachteile

Frontmotor/Frontantrieb (FF)

Das Hauptgewicht bei Frontmotor/Frontantrieb-Wagen liegt im vorderen Bereich des Autos 1. Somit liegt der Schwerpunkt in Kurven oder beim Bremsen auf den Vorderrädern. Dies kann in Kurven leicht zum Übersteuern (zu starkes Einlenken in den Kurven) führen, daher lenke möglichst gleichmäßig. Auf nassen oder rutschigen Untergründen geraten FF-Fahrzeuge hingegen schwerer ins Schleudern – ein Vorteil, der manchmal nicht zu unterschätzen ist!

Frontmotor/Frontantrieb (FF) ist bei Kleinwagen und Limousinen stark vertreten

Frontmotor/Heckantrieb (FH)

FH-Wagen lassen sich verhältnismäßig leicht steuern und bieten sich darum besonders zum Üben der eigenen Fahrtechnik an. Eine weitere Eigenschaft der FH-Fahrzeuge: Sie bremsen relativ langsam und gleichmäßig ab und kommen nicht „plötzlich" zum Stillstand. Darüber hinaus lässt sich mit ihnen das Driften leichter erlernen 2.

Wenn Du mit den Grundtechniken des Fahrens vertraut bist, ist ein FH-Wagen sicherlich das ideale Automobil für Dich.

Sportwagen werden gerne mit einem FH-Antrieb ausgestattet

Mittelmotor/Heckantrieb (MH)

Diese Konstruktionsweise dürfte Dir vielleicht aus der Formel 1 bekannt sein: ein Motor in der Fahrzeugmitte, der Antrieb erfolgt über das Heck. Durch den Einbau des Motors in der Mitte liegt das Hauptgewicht auf den hinteren Rädern, was die Fahrleistung erhöht. Ein weiterer Vorteil dieser Konstruktionsart ist, dass der Wagen selbst bei einem scharfen Bremsen nicht ausbricht, da immer noch genügend Gewicht auf der Hinterachse lagert.

MH-Fahrzeuge sind zweifellos die besten Sportwagen, doch leider reagieren sie auf jeden noch so kleinen Fahrfehler 3.

MH-Fahrzeuge sind ideal dafür, neue Rundenrekorde aufzustellen

Allradantrieb (4x4)

Diese Antriebsart hat den Vorteil, dass der Wagen auch auf rutschiger Fahrbahn oder im Schnee sicher auf der Straße liegt. 4x4-Fahrzeuge sind deswegen ideale Gelände- und Rallyewagen 4. Doch muss die Leistung des Motors stimmen, damit man im Gelände ebenso flott wie auf normalen Straßen vorankommt.

Wagen mit Allradantrieb reagieren auf Lenkbewegungen sehr sensibel, sodass es leicht zu einem Untersteuern (zu schwaches Einlenken in den Kurven) kommt. Zwar wurde in den vergangenen Jahren in diesem Bereich vieles optimiert, dennoch bedarf die Handhabung einer gewissen Übung.

Wagen mit 4x4-Antrieb: prima für Rennen im Gelände oder auf rutschiger Fahrbahn

Augen auf beim Autokauf

Die besten Autos zum Karriere-Start

Mit anfänglich 18.000 Cr. in der Tasche kommen nur elf „GT3"-Flitzer für einen Kauf in Frage. Hier werden sie aufgelistet, zudem verrät die Reihenfolge in der Liste, mit welchem Wagen Du „viel Auto" für Dein Geld erhältst. Der Rang hat nämlich nicht nur etwas mit den PS zu tun, sondern auch mit dem Gewicht des Wagens. Ein leichter Wagen mit mäßig viel PS kann also besser sein als eine schwere Karosse mit nur ein bisschen mehr PS unter der Motorhaube.

Die besten Autos zum Karriere-Start

Rang	Fahrzeug	Antriebstyp	Kaufpreis in Cr.	PS
1	Mazda MX-5 (93) 1	FH	16.900	130
2	Mazda MX-5 (89)	FH	17.000	120
3	Chrysler PT Cruiser	FF	17.980	151
4	Daihatsu Sirion X4	4x4	13.900	120
5	Toyota Sprinter Trueno GT APEX (85)	FH	13.550	130
6	Toyota Yaris RS 1.5	FF	14.530	110
7	Mazda Demio GL-X	FF	14.660	99
8	Volkswagen New Beetle	FF	15.930	117
9	Toyota Yaris Euro Edition	FF	12.280	87
10	Suzuki Alto Works SUZUKI Sports Limited	4x4	12.220	64
11	Daihatsu Cuore TR XX Avanzato R	FF	11.140	64

Du beginnst eine neue Karriere im „Gran-Turismo-Modus" und kaufst Dir beispielsweise für 16.900 Cr. den Mazda MX-5 (93)

Sichere Deinen Spielstand auf der Memory Card und starte danach die Playstation 2 neu, um mit der „Handel"-Funktion...

Günstig Neuwagen einkaufen

Mit der „Handel"-Funktion in Deinem „Heim" – im „Gran-Turismo-Modus" – kannst Du die „Garage"-Daten auf einer anderen Memory Card einsehen, etwa auf der eines Freundes. Jeder Wagen in dieser fremden „Garage" kann hierbei als 1:1-Kopie zum regulären Neupreis erworben werden. Und, das Besondere daran: Alle eventuell eingebauten Tuningteile sind ebenfalls im Preis inbegriffen. Dies kannst Du Dir auf folgende Art zunutze machen:

Ein leicht getunter Wagen unter 18.000 Cr. Neupreis...

Du beginnst eine neue Karriere im „Gran-Turismo-Modus". Kauf Dir ein beliebiges Fahrzeug, doch gib nicht Deine ganzen 18.000 Cr. aus. Mit dem restlichen Geld tunst Du den Wagen und/oder führst im „GT Auto" einen Ölwechsel durch 2.

Sichere Deinen Spielstand und steck die Memory Card dann in den Steckplatz 2 Deiner PS-2-Konsole 3.

Nun startest Du die Konsole neu und begibst Dich wiederum in den „Gran-Turismo-Modus". Lade mit der „Handel"-Funktion den zuvor erstellten Spielstand und kauf Dir eine Kopie des eben getunten Wagens. Dieser besitzt nach wie vor alle Tuningteile sowie den durch den Ölwechsel angehobenen PS-Wert. Mit Deinem übrig gebliebenen Geld lässt sich der Wagen dann noch ein wenig aufrüsten 4.

Und beim nächsten Speichern überschreibst Du einfach den zuvor angelegten Spielstand.

Führe zum Beispiel für 250 Cr. einen Ölwechsel an dem eben gekauften Fahrzeug durch und/oder investiere Dein restliches Geld in ein Tuningteil

...eine Kopie des vorher getunten Wagens zum regulären Neupreis zu erwerben und sie dann noch ein bisschen weiterzutunen

AKTION!

Alle versteckten Autos, das perfekte Tuning und vieles mehr! Wir verlosen 10 x „Gran Turismo 3 – A-spec – Das offizielle Buch der Champions" Mehr erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

Text: Michael Martin

Fahrtipps vom Feinsten

Der Windschatten

Der Gegenwind ist ein Widersacher beim Beschleunigen, den Du nicht unterschätzen solltest. Nicht umsonst verbessern die emsigen Fahrzeugkonstrukteure beständig die Aerodynamik ihrer Fahrzeuge. Auch der hochgezüchtetste Formel-1-Bolide bietet der Luft nämlich immer noch genug „Angriffsfläche", um von ihr um einen gewissen Anteil abgebremst zu werden.

Fährst Du jedoch dicht hinter einem Fahrzeug her, liegst Du in dessen „Windschatten". Während Dein geplagter Vordermann mit dem ganz normalen Luftwiderstand zu kämpfen hat und die Luft um sein Fahrzeug herumpresst wird, bist Du diesen Kräften weit weniger ausgesetzt.

Bei zwei identischen Wagen auf gerader Strecke würde der im Windschatten fahrende Hintermann stetig aufholen, denn dank seiner Lage kann er eine höhere Geschwindigkeit erzielen als sein Vordermann. Dieses Aufholen bezeichnet man im Rennsport auch als „Ansaugen" 1. Der Vorteil liegt dabei natürlich nicht nur im Aufholen, sondern auch im weiteren Ausnutzen der höheren Geschwindigkeit: So kannst Du kurz vor Erreichen des Hecks Deines Vordermanns zur Seite ausscheren und dank Deiner höheren Geschwindigkeit leichter überholen 2.

Probier es einfach im Spiel selber aus (am besten auf dem „Super Speedway Circuit") und aktiviere dazu die Vibrationsfunktion Deines Controllers. Du wirst sehen, dass Du Dich Deinem Vordermann im Windschatten schneller näherst als wenn Du seitlich von ihm fahren würdest. Außerdem liegt Dein Wagen im Windschatten etwas ruhiger auf der Straße – das kannst Du an den dezenteren Vibrationen des Spielcontrollers spüren.

Im Windschatten des Vordermanns näherst Du Dich Deinem Kontrahenten. Bist Du nur noch wenige Meter von seinem Heck entfernt...

... scherst Du aus und setzt zum Überholen an. Dank höherer Geschwindigkeit aus dem Windschatten sollte das Überholmanöver gelingen.

Der Daten-Logger

Der so genannte Daten-Logger ist eine ideale Möglichkeit, den eigenen Fahrstil zu analysieren und eventuelle Schwächen aufzudecken. Auch die Leistung Deines Fahrzeugs lässt sich mit dieser Option genau unter die Lupe nehmen 1. Darüber hinaus kannst Du zwei verschiedene Fahrweisen miteinander vergleichen, was ebenfalls hilft, den eigenen Fahrstil zu verbessern.

Im Daten-Logger stehen folgende Funktionen zur Auswahl:

Wiederholung: Sieh Dir die Wiederholung eines eben gefahrenen Rennens mit Hilfe besonderer Funktionen an: Du kannst einzelne Sektoren der Strecke direkt anwählen und Deine Fahrweise studieren. Hierbei helfen nützliche Stopp- und Kamerafunktionen. Falls Du A- und B-Daten geladen hast, lassen sich beide Wiederholungen direkt miteinander vergleichen 2. Mit der L2- und der R2-Taste wechselst Du zur Graph-Funktion.

Graph: Diese Diagramm-Ansicht zeigt Dir die Geschwindigkeit Deines Wagens (und eventuell eines zweiten) sowie die zurückgelegte Distanz an 3. Die einzelnen Sektoren der Strecken wählst Du mit den Tasten L1 und R1 oder mit den Richtungstasten aus. Zur Wiederholungsfunktion wechselst Du mit der L2- oder R2-Taste.

Benutze den rechten Stick des Controllers, um im Diagramm die Strecke in 0,1-Meter-Schritten abzutasten und Dir die jeweiligen Geschwindigkeitswerte anzeigen zu lassen. Mit dem linken Stick veränderst Du den Maßstab, indem Du nach oben oder unten drückst.

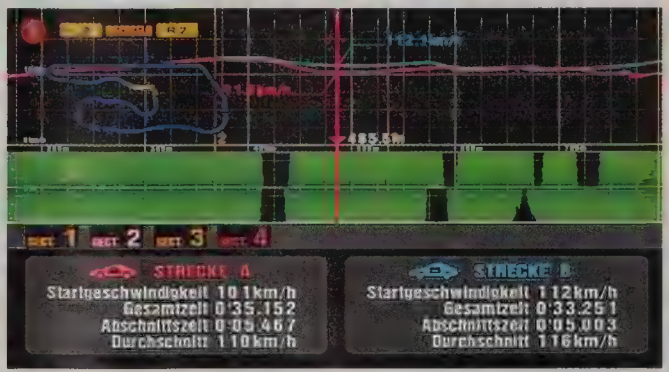
A Laden: Nach einem Rennen ist dieser Platz bereits mit den Daten der aktuellen Wiederholung belegt. Natürlich kannst Du auch eine gespeicherte Wiederholung von der Memory Card laden.

B Laden: Lade eine Wiederholung von Deiner Memory Card.

Mit frisch analysierten Daten geht's im Toyota Celica ab auf die Rallyepiste!

Im Daten-Logger kannst Du Deine Fahrweise analysieren und die Wagenleistung checken – mehrere Optionen stehen zur Verfügung

In der „Wiederholung" begutachtest und analysierst Du dank komfortabler Funktionen die Fahrweise von einem oder zwei Wagen



Die „Graph"-Funktion stellt die Geschwindigkeit eines oder zweier Fahrzeuge als Grafik dar. Das führt Dir die Unterschiede besonders deutlich vor Augen

Mehr PS durch Ölwechsel

Unglaublich, aber wahr: Nach einem Ölwechsel im „GT Auto" (nur „Gran-Turismo-Modus") erhöht sich die PS-Zahl Deines aktuellen Fahrzeugs um zirka 5%.

Du zweifelst? Dann wähle in der „Garage" Deines „Heims" einen Wagen aus ❶ und lass Dir den PS-Wert über die L2- oder R2-Taste anzeigen. Merk Dir diese Angabe und begib Dich zum „GT Auto". Wähle die 250 Cr. teure Option „Öl wechseln" aus ❷ und kehr dann in Deine „Garage" zurück. Du siehst, dass sich die PS Deines Fahrzeugs tatsächlich erhöht haben ❸.

Im Durchschnitt beträgt diese Erhöhung fünf Prozent, sie kann aber je nach Wagen auch etwas geringer oder höher ausfallen.

Einen Ölwechsel solltest Du ungefähr alle 300 km vornehmen, denn nach dieser Distanz schwindet der Vorteil der PS-Erhöhung.

MEHR PS

Um die PS-Zahl Deines derzeitigen Wagens um ungefähr 5% zu steigern...

...wählst Du im „GT Auto" die Option „Öl wechseln"...

...und kannst in Deiner „Garage" sogleich den Unterschied feststellen!

Mehr PS durch „Einfahren" des Wagens

Ein weiterer Trick, die PS-Zahl Deines Fahrzeugs zu steigern, ist das Einfahren. Nach 300 gefahrenen Kilometern beginnt der PS-Wert anzuwachsen, wobei er ab 900 gefahrenen Kilometern wieder nachlässt. Die Tabelle rechts listet die Veränderungen im Einzelnen auf.

Übrigens: Ein Wagen, den Du aufgrund eines gewonnenen Rennens oder Wettbewerbs erhalten hast, ist bereits eingefahren und verfügt über ungefähr 1% mehr PS als ein Neufahrzeug vom „Autohändler".

Gefahrene km	Auswirkung	Beispiel
0 – 300	Die PS-Zahl steigt langsam an	Ein Wagen hat zu Beginn 200 PS, der Wert steigt langsam an
300 – 800	Je nach Fahrzeug ist der PS-Wert nun etwa 3% höher	Nach 300 gefahrenen Kilometern verfügt der Wagen über zirka 206 PS
800 – 900	Der PS-Wert verringert sich	Ab 800 gefahrenen Kilometern verringern sich die 206 PS wieder
900 und mehr	Die PS-Zahl bleibt ab nun konstant und liegt etwa 1% über dem Ausgangswert	Der Wagen besitzt fortan „nur noch" zirka 202 PS

Ein kleiner Blick um die Kurve... In der nächsten SCREENFUN erfährst Du alles über das Tuning und die Einstellungsmöglichkeiten an den „GT3"-Fahrzeugen. Mach bis dahin keinen Boxenstopp, sondern dreh ein paar Runden!

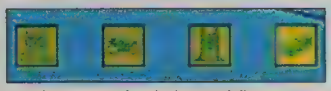
GAME BOY

Batman: Chaos in Gotham

Lauter Schwerverbrecher sind aus dem Gefängnis von Gotham ausgebüxt. Da können nur noch zwei Helden helfen: Batman und Batgirl.

So macht Batman den Levelsprung: Öffnet das **Passwortmenü** und sucht Euch einfach die passenden Symbole (siehe unten) zusammen.

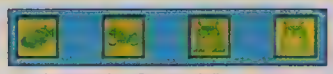
*Aktiviert **„Passwort"** im Hauptmenü*



Level „Rennen durch die Stadt"

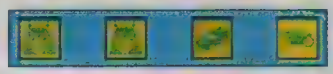
Level „Kein Grund zum Lachen"

Level „Mit dem größten Vergnügen"

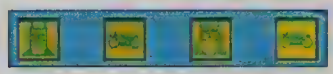


Level „Batgirl auf Batcycle"

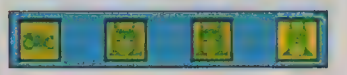
Level „Durch den Garten des Bösen"



Level „Ein venomenöser Plan"



Level „Nächster Halt: Gefahr!"



Level „Zwei + Zwei gleich Two Face"

Kein Zuckerschlecken: Gegen Bösewicht Two Face und den Helikopter muss Batman alle seine Tricks einsetzen

The Grinch

Immer noch versucht der Grinch, die Weihnachtsfröhlichkeit zu verhindern. Noch schneller schafft er das, wenn er die folgenden Passcodes benutzt.

Dazu wählt Ihr im Hauptmenü die **Passwortoption** und dann die jeweils passenden Symbole.

*Im Hauptmenü wählt Ihr **„Passwort"***

Passcode für Level 2-1

Passcode für Level 3-1

Passcode für Level 4-1

Passcode für Level 5-1

Passcode für Level 6-1

Passcode für Level 7-1

Passcode für Level 7-6

***Level 7-6**: Schnell weg! Beim Einsacken der Geschenke sollte sich der Grinch auf keinen Fall erwischen lassen*

GAME BOY ADVANCE

Army Men Advance

Plastro und seine Braune Armee sind zurück – und diesmal hat er ein paar Aliens mitgebracht. Da können nur noch Sarge oder Vikki was ausrichten.

Die Cheats werden über das **Passwortmenü** eingegeben.

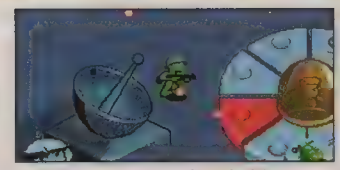
Cheats

Alle Levels freischalten (Sarge):
PSRJCTPC

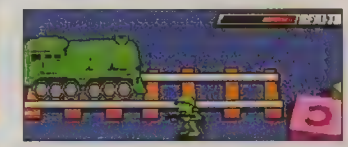
Alle Levels freischalten (Vikki):
NQRDGTPB

*Wählt hier das **Passwortmenü** aus...*

...und gebt dann den Code ein



***PSRJCTPC**: Vergesst nicht – Ihr könnt Plastro im letzten Level nur an den roten Teilen seines Flugobjekts treffen*



Unter dem Bett (Level 5) geht's hoch her. Passt bloß auf die rasenden Züge auf

Rayman Advance

Um die Cheats zu aktivieren, drückt Ihr während des Spiels zunächst die START-Taste für den **Pausenmodus**. Anschließend drückt Ihr die entsprechenden Buttons auf Eurem GBA.

Cheats

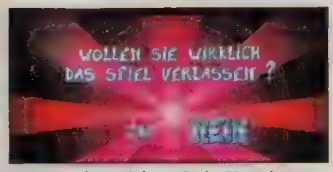
Volle Lebensenergie:
L, ↓, ←, ↑, ↓, R

99 Leben:
←, →, ↓, →, ←, R

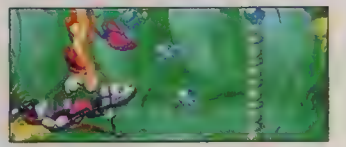
Unverwundbarkeit:
→, ↑, →, ←, →, R

Alle Fähigkeiten:
↓, ←, →, ←, ↑, L

25 zusätzliche blaue Bälle:
R, ↑, ←, →, ←, L

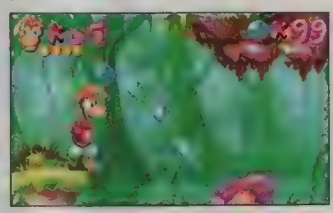


Pausiert das Spiel zur Code-Eingabe



→, ↑, →, ←, R: Hasch mich, du kannst mir gar nicht wehtun!

←, →, ↓, →, ←, R: Mit 99 Stück auf dem Lebenskonto bereiten Rayman auch gefährliche Sprünge keine Sorgen



R, ↑, ←, →, ←, L: Plönk! 25 weitere Kugeln machen die Sache noch viel runder

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Um die Zusatzboxer freizuschalten, hebt Ihr im **Hauptmenü** den jeweils angegebenen Menüpunkt hervor und drückt dann die passenden Buttons an Eurem Game Boy Advance.

Cheats

Rumbleman
(bei „Meisterschaft"):
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, L+R

Shaquille O'Neal
(bei „Überleben"):
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, L+R

Michael Jackson
(bei „Arcade"):
←, ←, ←, ←, ←, ←, L+R

*Wählt im **Hauptmenü** die Option **„Meisterschaft"**, bestätigt sie aber nicht*

←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, L+R: Wo ein Rumbleman hinhaut, wächst so schnell kein Gras mehr

←, ←, ←, ←, ←, ←, L+R: Frisch aus dem Sauerstoffzelt – da haben die Gegner gegen Jacko keine Chance

Text: Martin Metzler

Zicke oder Knuddeltyp?

24 diddlstarke Sternzeichen-Sticker verraten Dir, wie Deine Freunde wirklich sind.

Dass Eure Freunde knusperklasse sind, ist diddlklar. Aber vielleicht sind sie ja noch mehr: Käsekuschelig zum Beispiel. Oder mäusemäßig verträumt? Vielleicht sind sie aber auch ganz anders. Wer mehr über seine Freunde erfahren möchte, schnappt sich einfach die 24 diddlstarken Sternzeichensticker.

Einer in jedem duplo und hanuta.

Thomas Goletz Diddl Sternzeichen-Sticker

Mäusesuper: Holt Euch das Diddl Wochenhoroskop im Internet unter www.duplo-sternzeichen.de und www.hanuta-sternzeichen.de

Die Wassermann-Frau genießt die schäumende Unterhaltung. Dazu nutzt sie jede Gelegenheit - sogar während der Wasserwelle beim Friseur. Manchmal redet sie aber auch nur Seifenblasen.

Der Löwe liebt den Applaus, gibt sich großzügig und setzt sich gern als Held in Szene. Wenn es ihm mal zu heiß wird, lässt er jedoch lieber andere für sich durch's Feuer gehen.

Die Widder-Frau ist voller Feuer und abenteuerlicher Leidenschaft. Sie würzt das Leben ihrer Freunde mit Lust und Liebe - am allerliebsten aber mag sie sich selbst

Der Stier strahlt Genuss, Liebe und gute Laune aus - für diese Sonderleistung liebt man ihn. Wenn er mal auf stur schaltet - einfach nett sein und er ist wieder handzahm.

Zum anknabbern: Das Sternzeichenstickerposter mit Nachtleuchtfarbe. Überall da, wo es duplo und hanuta gibt.

KARSTADT

Spielen

PS ONE
Mit einem Controller.
249.-
€ 127.31

Speed, Fun & Action

EIN KÖNIGREICH FÜR EIN LAMA
69.95
€ 35.76

EIN KÖNIGREICH FÜR EIN LAMA
69.95
€ 35.76

C12 FINAL RESISTANCE
69.95
€ 35.76

TONY HAWK'S PRO SKATER 2 PLATINUM
49.95
€ 25.54

PS 2
Mit einem Controller.

799.-
€ 408.52

MOTO GP
99.95
€ 51.10

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
119.95
€ 61.33

NBA STREET
119.95
€ 61.33

UEFA CHALLENGE
99.95
€ 51.10

ONIMUSHA WARLORDS
119.95
€ 61.33

RUNE VIKING WARLORD
119.95
€ 61.33

Spielen

KARSTADT

MARIO PAK
Mit einem Controller
und Software
SUPER MARIO 64.
199.95
102,23

GAMEBOY COLOR
149.95
€ 76.67

The Game Attack

KIRBY 64
THE CRYSTAL SHARDS
129.95
€ 66.44

BANJO-TOOIE
149.95
€ 76.67

EXCITEBIKE 64
129.95
€ 66.44

POKÉMON
PUZZLE CHALLENGE
79.95
€ 40.88

POKÉMON
GOLDENE EDITION
79.95
€ 40.88

SUPER MARIO BROS.
DELUXE
79.95
€ 40.88

GAMEBOY ADVANCE
32-Bit Risc Prozessor,
hochauflösender
TFT-LCD-Farbbildschirm.

de 249.-
€ 127.31

SUPER MARIO ADVANCE
89.95
€ 45.99

BOMBERMAN
99.95
€ 51.10

F-ZERO
89.95
€ 45.99

CASTLEVANIA
99.95
€ 51.10

KURUKURU KURURIN
89.95
€ 45.99

JURASSIC PARK THE DNA FACTOR
99.95
€ 51.10

Spannende Arena-Kämpfe erwarten dich!

STS QUALIFIER TOURNAMENT

EUROPEAN TOUR

14.10.2001 München Forum der Technik
27.10.2001 Hannover Glashalle/HCC

Wizards of the Coast

Gewinne eines der folgenden Turniere und wir schicken dich zur Endrunde nach München oder Hannover!

AMIGO

01.09.2001	Berlin	Tegeler Seeterrassen-Palais am See
08.09.2001	Stuttgart	Alte Stuttgarter Reithalle, MARITIM Stuttgart
15.09.2001	Köln	Gürzenich Köln
23.09.2001	Frankfurt/M.	Titus-Forum
29.09.2001	Leipzig	Haus Leipzig
06.10.2001	Hamburg	Curio-Haus

Bist Du ein Pokémon Meister-Trainer?

Weitere Informationen erhältst Du unter:
06074/3755555
oder auf
www.amigo-spiele.de

Pokémon SAMMELKARTENSPIEL LIGA

www.amigo-spiele.de

Gewinne eine Reise zum Super Trainer Showdown in San Diego!

Werde Meister-Trainer!

TM & ® Nintendo. © 1995-2001 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Präsentiert von The Pokémon Company. Hergestellt und vertrieben von Wizards of the Coast, Inc. Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2001 Nintendo

SO FUNKTIONIERT EIN MP3-CD-PLAYER

Mit MP3-Playern lassen sich komprimierte Audiodateien abspielen. Viele Geräte benutzen dazu so teure Speicher wie Memory Sticks. Mit CDs wird der Musikgenuss aber billiger...

Laser

● Der Laser tastet die CD ab. Ein Zwischenspeicher im Player sorgt dafür, dass Erschütterungen, die den Laser aus der Spur werfen, für einige Sekunden abgefangen werden.

Bedienung

● Auf der Oberseite befinden sich die üblichen Tasten zur Steuerung des Laufwerks: Start, Stopp, Fwd/Rwd und Skip.

● Das Player-Display gibt Auskunft über den abgespielten Titel. MP3-Dateien können auch Infos über den Interpreten, den Songtitel und das Album enthalten. Normale Audio-CDs müssen ohne diese Informationen auskommen.

Anschlüsse und Bedienelemente

Das Shuttle-Rad 1 hat hier mehrere Funktionen: Lautstärke-, Höhen- und Bassregler. Steht der Schalter 2 auf „Resume", setzt der Player nach einer Unterbrechung an der alten Abspielposition fort. Die Tastensperre „Hold" verhindert ungewolltes Drücken, wenn der Player in der Tasche steckt. An die Buchse bei 3 schließt man den Kopfhörer (mit eventueller Fernbedienung) an. „Line Out" 4 verbindet das Gerät mit der Stereoanlage. Die Buchse bei 5 erlaubt den Batterie sparenden Betrieb an einem Netzteil.

MP3-SPEICHER

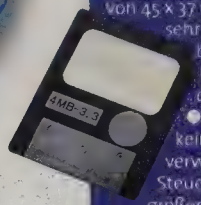
CD-R, CD-RW und Mini-CD-R

● CDs gibt es in zwei Größen: entweder mit 8 cm oder mit 12 cm Durchmesser.

● Eine 12-cm-CD fasst 700 MB, eine 8-cm-CD 185 MB.

● Ein einmal beschreibbarer 12-cm-CD-R-Rohling kostet ab zirka 1 Mark. Für eine 8-cm-CD-R muss man ungefähr 2,30 Mark aufwarts bezahlen.

Smartmedia



● Smartmedia-Karten haben eine Größe von 45 x 37 mm bei 0,76 mm Höhe. Sie sind sehr leicht und biegsam und müssen behutsam behandelt werden.

● Die Kontakte liegen offen an der Oberfläche.

● Smartmedia-Cards besitzen keinen eigenen Controller. Das verwendete Gerät übernimmt die Steuerung des Speichers. Neue und größere Karten können deshalb in alten Geräten oft nicht gelesen werden.

● Eine 64-MB-SmartMedia-Karte kostet ungefähr 160 Mark.

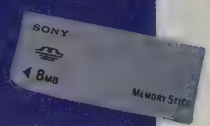
Compact Flash

● 43 x 36 x 3,3 mm groß und in einem stabilen Gehäuse untergebracht sind diese Karten.

● Im Gegensatz zu SmartMedia besitzen Compact-Flash-Karten einen eigenen Controller. Deshalb lassen sich alle Karten in allen Geräten verwenden.

● Eine 64-MB-Compact-Flash-Karte kostet etwa 120 Mark.

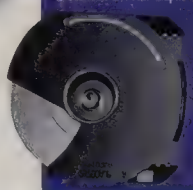
Memory Stick



● Der Memory Stick ist eine Eigenentwicklung von Sony und seit 1998 erhältlich. Bisher wird er nur in Sony-Geräten wie Kameras und MP3-Playern verwendet. Demnächst erscheinen aber auch Modelle von Samsung.

● Der Stick ist 21 x 50 x 2,8 mm groß.

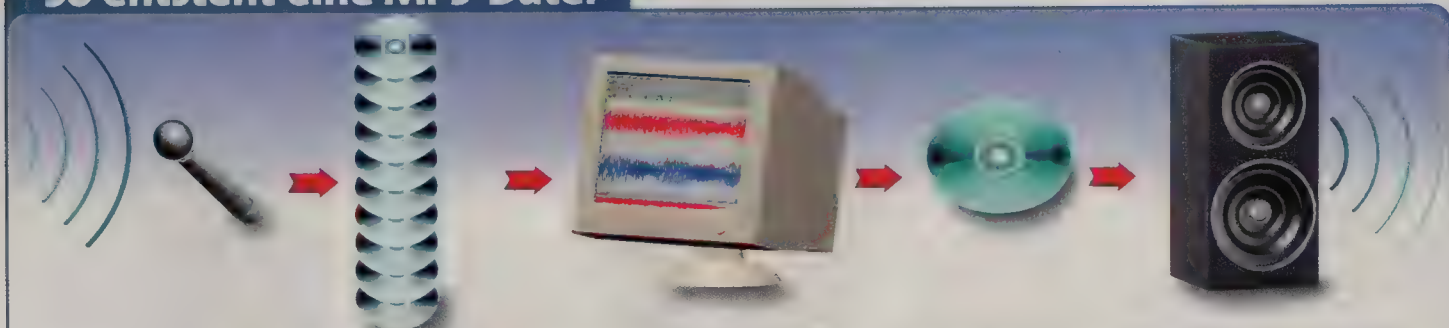
● Kostenpunkt eines 64-MB-Memory-Sticks: zirka 240 Mark.



PocketZip

● Die PocketZips von Iomega sind seit 1999 auf dem Markt. Zunächst nannte man sie „clik!". Ein 40-MB-Medium kostet zirka 35 Mark.

So entsteht eine MP3-Datei



● Wenn ein Musiker seine Songs aufnimmt...

● ...stehen ihm pro Audio-CD maximal 80 Minuten Spielzeit zur Verfügung.

● MP3-Kodierung: Der PC filtert die fürs Ohr nicht hörbaren Teile der Musik. Der Speicherplatz schrumpft so auf 10 Prozent.

● Auf eine MP3-CD passen etwa 150 Titel, was rund 11 Stunden Musik entspricht. Bei der Wiedergabe können selbst geschulte Ohren oft keinen Unterschied zum Original erkennen.

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Dauerläufer

MP3-Player versprechen stundenlangen Musikgenuss ohne die kleinste Unterbrechung. Acht Geräte mussten zeigen, ob sie fit genug sind für so eine lange Strecke.

Dank MP3 lässt sich Musik drastisch einschrumpfen. Die Idee, die dahinter steckt, ist im Grunde ganz einfach: Man rechnet die Klanganteile, die vom Menschenohr nicht gehört werden können, aus den Musikdaten heraus. Dadurch verkleinert sich der Speicherplatz für einen Song auf etwa zehn Prozent seiner ursprünglichen Größe.

MP3-Player sind ideal für alle, die viel unterwegs sind, und nicht immer ihre halbe CD-Sammlung mit sich schleppen wollen. Komprimiert passen mehrere Stunden Musik auf einen einzigen Datenträger. Die teuren Original-CDs können daheim bleiben.

Tragbare MP3-Abspielgeräte waren bislang sehr teuer. Das lag vor allem an den verwendeten Speichermedien wie Memory Sticks oder Smart-Media-Karten (siehe „Know-how" auf Seite 81). Für eine oder zwei Erweiterungskarten sind schnell noch einmal ein paar hundert Mark zusätzlich fällig.

Seit kurzem gibt es jedoch eine günstige Alternative dazu: nämlich tragbare CD-Player, die neben herkömmlichen CDs auch MP3-Daten-CDs abspielen. Der Vorteil ist klar: CD-Rohlinge sind spottbillig und fassen bis zu 700 MB Daten!

MP3-CD-Player haben aber – genauso wie auch die normalen CD-Walkmen – mit einem Nachteil zu kämpfen: Im Vergleich zu MiniDisc- oder MP3-Playern mit Speicherkarten sind sie klobig und schwer. Aus diesem Grund haben einige Hersteller die fast schon in Vergessenheit geratene Mini-CD wiederbelebt.

Eine Mini-CD ist mit 8 Zentimetern Durchmesser etwa so groß wie eine MiniDisc. Ihre Speicherkapazität von 185 MB reicht aber trotzdem noch für mindestens drei Stunden MP3-Musik. In praktisch jedem CD-Player oder Brenner findest Du in der Schublade übrigens eine passende Einbuchtung für diese kleinen CDs.

Egal für welches Speichermedium Du Dich entscheidest, beim Kauf eines tragbaren MP3-Players sind folgende Punkte zu beachten:

- Ein **beleuchtetes Display** erleichtert die Bedienung im Dunkeln.
- In MP3-Dateien lassen sich die Namen von Interpret und Titel mitspeichern. Man spricht von ID3-Tags. Gut ist, wenn der Player die **ID3-Tags anzeigen** kann. Ansonsten verliert man bei den vielen Songs auf dem Datenträger schnell den Überblick.
- MP3-Dateien lassen sich **in unterschiedlichen Qualitätsstufen (Bitraten)** aufnehmen. Die Standard-Bitrate von 128 kBit beherrscht jedes Gerät. Man darf aber erwarten, dass das Gerät darüber hinaus auch mit anderen Qualitätsstufen klarkommt.
- Neben den grundlegenden Abspielfunktionen sollte der Player einen schnellen Suchlauf besitzen sowie eine **Resumefunktion**, die sich die letzte Abspielposition merkt.
- Besonders wichtig für den Betrieb unterwegs: eine **Anti-Rüttel-Funktion**. Sie sorgt dafür, dass der Player nicht gleich bei den kleinsten Erschütterungen aus dem Tritt kommt.

Neben CD- und Mini-CD-Playern wurden auch Geräte mit Pocket-Zip, Compact-Flash-Karte und internem Speicher getestet. Lies selbst, ob sie gar die bessere Alternative sind!

Übrigens: Wie Du schnell und einfach eigene MP3-Dateien Deiner Lieblingssongs machst, steht auf Seite 92.

INFO

So haben wir getestet

- Alle MP3-Player mussten MP3-Dateien mit unterschiedlichen Bitraten von 64 kBit bis 320 kBit abspielen.
- Der Klang wurde in mehreren Hörtests beurteilt: zum einem mit den jeweils beiliegenden Kopf- oder Ohrhörern, zum anderen mit dem Testsieger Sony MDR-CD380 aus SCREENFUN 7/01. Schließlich wurde der Klang aller Geräte noch an einer hochwertigen HiFi-Anlage überprüft.
- In die Note flossen die Beurteilung der Ausstattung, Bedienung, Verarbeitung und des Preis-Leistungs-Verhältnisses ein.

Die Speicher-Riesin

Creative D.A.P Jukebox

SCREENFUN Testsieger

Kaum größer als ein normaler CD-Walkman ist die D.A.P Jukebox, doch sie bietet einiges mehr.

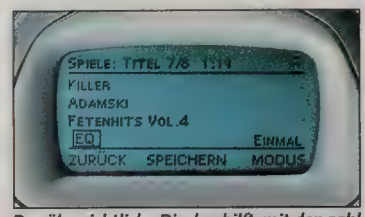
Ausstattung: In Sachen Speicherplatz macht dem Player keiner etwas vor. Dank eingebauter Festplatte stehen satte 6 Gigabyte zur Verfügung. Das reicht für über 100 Stunden Musik ohne Wiederholung.

Neben dem Kopfhörer-Ausgang stehen zwei Line-Out-Ausgänge und ein Line-In-Eingang bereit. Damit kannst Du sogar unkomprimierte Aufnahmen machen und später über USB an den PC übertragen.

Qualität: Klanglich bleiben keine Wünsche offen. Bässe, Höhen und Mitten lassen sich beeinflussen. Zudem kann man Surround- und 3D-Klangeffekte zuschalten. Selbst Erschütterungen steckt das Gerät prima weg.

Vier im Player aufladbare AA-Akkus halten für zirka vier Stunden.

Fazit: Hier hast Du Deine Musiksammlung immer dabei. Alles ist im Gerät, Zusatzmedien benötigt es nicht.



Das übersichtliche Display hilft, mit den zahlreichen Optionen der Jukebox klarzukommen

D.A.P Jukebox
MP3-Player mit Festplatte

ca. 800 DM	Hersteller: Creative

www.europe.creative.com

Die D.A.P Jukebox überzeugt. So viel für seinen Preis bietet kein anderer MP3-Player

1

Der Handliche

Freecom Beatman

Der kompakte Beatman benutzt Mini-CDs als Datenquelle.

Ausstattung: Das Gerät spielt angeblich auch Mini-CD-RWs. Dies konnte aber noch nicht getestet werden, da RW-Medien noch nicht verfügbar sind. Multi-Session-CDs laufen problemlos.

Zu den vier vorgegebenen Klangeinstellungen lässt sich noch ein Bass-Boost zuschalten.

Statt Titel und Interpret zeigt der Beatman nur die Tracknummer im Display an. Eine Resume-Funktion fehlt.

Qualität: Klanglich gefällt der MP3-Player. Besonders bei Pop, Rock oder Techno-Songs kommt die zuschaltbare Bassverstärkung gut.

Die klangstarken Ohrhörer von Sennheiser sind die besten im Testfeld.

Die Fehlerkorrektur ist prima – Aussetzer sind höchst selten. Stöße gegen das Gehäuse verträgt der Beatman aber nur für wenige Sekunden, deshalb eignet er sich nicht zum Joggen.

Fazit: Die karge Ausstattung wird durch den guten Klang ausgeglichen.

Das kleine Display ist nicht beleuchtet und kann keine Songtitel darstellen

Beatman
MP3-Mini-CD-Player

ca. 300 DM	Hersteller: Freecom

www.freecom.de

Handlicher MP3-Player mit einfacher Bedienung und guten Klangeigenschaften

2

Der Praktische

Iomega HipZip

Pocket-Zip-Disketten mit je 40 MB kommen im HipZip zum Einsatz.

Ausstattung: USB-Kabel, eine passende Tasche und drei Speichermedien gehören zum Lieferumfang.

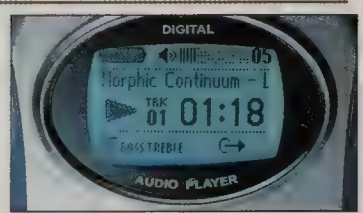
Qualität: Die Ohrhörer sollte man sofort austauschen. Schon bei leicht erhöhten Bässen scheppern sie gewaltig. Das hat der ansonsten sehr gut klingende HipZip nicht verdient.

Bässe und Höhen lassen sich genau anpassen. Unterschiedliche Bitraten laufen problemlos.

Am PC erscheint der Player als eigenes Laufwerk. Deshalb kannst Du auf den Pocket-Zips auch schnell mal Dokumente, Grafiken oder sonstige Dateien speichern und mitnehmen.

Gegen Erschütterungen ist der HipZip praktisch unempfindlich.

Fazit: Dieser Player ist ideal für alle, die viel unterwegs sind, denn er transportiert nicht nur Musik. Einziger Wermutstropfen ist die knappe Speicherkapazität von nur 40 MB je Pocket-Zip (Einzelpreis: rund 35 Mark).



So sollte es sein: Das beleuchtete Display gibt genaue Infos zu den abgespielten Songs

HipZip
MP3-Player für Pocket-Zip

ca. 550 DM	Hersteller: Iomega

www.iomega.de

Sehr gut klingender MP3-Player. Die Pocket-Zips haben aber zu wenig Speicherplatz

2

Der Multimediale

Kodak mc³

Neue Wege geht Kodak mit seinem auf der CeBIT vorgestellten mc³.

Ausstattung: Das Kombi-Gerät vereint einen MP3-Player und eine (Video-)Kamera. Es wird über eine USB-Docking-Station an den PC angeschlossen. Eine austauschbare 16-MB-Speicherkarte liegt bei.

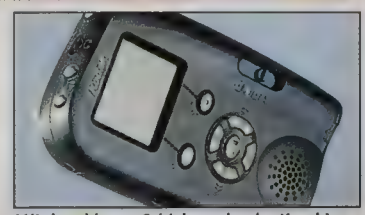
Qualität: Das Display ist nicht beleuchtet und schlecht zu lesen.

Die Qualität der Fotos und Videos erreicht nur bessere Webcam-Qualität. Da ein Blitz fehlt, gelingen Schnappschüsse nur bei gutem Licht. Größtes Problem ist allerdings der knappe Speicher. Er reicht gerade mal für eine Viertelstunde gute MP3-Musik, maximal 110 Fotos oder 5,5 Minuten Video. Abhilfe schafft da eine größere Speicherkarte.

Erfreulich hingegen: Erschütterungen können dem mc³ nichts anhaben.

Der Klang lässt sich nur durch fünf feste Voreinstellungen verändern.

Fazit: Praktische Kombination, die in dieser Form aber nicht überzeugt.



Mit dem blauen Schieberegler des Kombi-Geräts stellt man den Betriebsmodus ein

mc3
MP3-Compact-Flash-Player und Digitalkamera

ca. 600 DM	Hersteller: Kodak

www.kodak.de

Gutes Konzept – aber als reiner MP3-Player zu teuer und als Digitalkamera zu schlecht

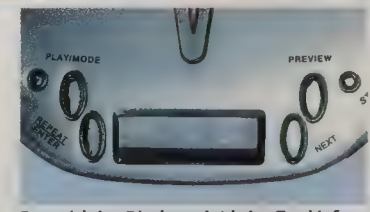
3

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser, Christian Vogel (1)

Der Stotternde

Q-Sonic PE-8991

Der PE-8991 versucht preisbewusste Käufer für sich zu begeistern.
Ausstattung: Der Player kann mit wiederbeschreibbaren CD-RWs nichts anfangen. Bei 64- oder 224-Kbps-codierten MP3s bleibt zudem der Ohrhörer stumm. Standard-Bitraten von 96 Kbps oder 128 Kbps laufen ohne größere Schwierigkeiten. Seltsam: eine Rückwärts-Skip-Funktion fehlt.
Qualität: An leisen Stellen macht sich ein deutliches Grundrauschen unangenehm bemerkbar. Der Klang lässt sich lediglich durch fünf Voreinstellungen verändern.
Bei Multisession-CDs erkennt der Player nur die erste Session. Man muss sich also schon vorm Brennen überlegen, was alles auf die CD soll.
Deutliche Aussetzer und Klangfehler im MP3-Betrieb sorgen immer wieder für zusätzlichen Ärger. Auch verträgt er nur kleine Erschütterungen.
Fazit: Der niedrige Preis wiegt die Mängel nicht auf. Die Investition in einen teureren Player ist lohnender.



Das mickrige Display zeigt keine Trackinfos an, sondern lediglich die Tracknummern

PE-8991
MP3-CD-Player
ca. 200 DM | Hersteller: Q-Sonic
www.pearl.de
Hier liegen Sparfüchse falsch: Zu viele Ärgernisse sorgen für dauerhafte Misstöne
4

Der Stromhungrige

Q-Sonic PE-8992

Der zweite Q-Sonic-Player im Test spielt CDs und CD-Rs im Mini-Format ab. Die passenden Medien gibt es auch bei Pearl für 2,30 Mark.
Ausstattung: Mit dem Netzteil lassen sich Akkus direkt im Player aufladen. Dank der Resume-Funktion setzt der PE-8992 nach Unterbrechungen die Wiedergabe der CD an der alten Abspielposition fort.
Qualität: Klanglich ist das Gerät gut, man wünscht sich aber mehr Einstellmöglichkeiten. Knapp 20 Sekunden Erschütterungen verträgt das Q-Sonic-Gerät dank Pufferspeicher im MP3-Betrieb.
Zu hörbaren Abspielfehlern kommt es meistens nach einem schnellen Vor- oder Rücklauf.
Nervig: Die Tastensperre pfeift mit einem schrillen Warnsignal.
Teuer: Schon nach gut 2,5 Stunden sind die Batterien leergesaugt. Da empfiehlt sich der Kauf von Akkus.
Fazit: Brauchbar, aber der fast gleich teure Freecom Beatman ist besser.

Das Display des PE-8992 zeigt die ID3-Tags an. Leider ist es nicht beleuchtet

PE-8992
MP3-Mini-CD-Player
ca. 290 DM | Hersteller: Q-Sonic
www.pearl.de
Der PE-8992 ist günstig und klingt gut. Der Stromverbrauch ist aber viel zu hoch
3+

Der MP3-Spezialist

TerraTec M3Po go

Der Player von TerraTec gefällt besonders im MP3-Betrieb.
Ausstattung: Der M3Po go kann CD-Rs und CD-RWs wiedergeben. Unterschiedliche Komprimierungsraten bereiten ihm keine Probleme.
Lautstärke, Bass und Höhen können fein dosiert werden. Ein schneller Vor- und Rücklauf fehlt.
Qualität: Die Klangqualität ist sehr gut und die Bedienung sehr einfach. Einzelne Titel lassen sich mit einer „Bookmark"-Funktion markieren. So findet man seine Lieblingslieder auf einer MP3-CD besonders schnell. Der Player merkt sich die Bookmarks von bis zu zehn CDs auch nach dem Abschalten des Geräts.
Auf normale Audio-CDs reagiert der M3Po go allerdings allergisch. Trotz aktivierter Anti-Rüttel-Funktion (ESP) kommt er selbst bei geringsten Stößen schnell aus dem Tritt.
Fazit: Die schlechte CD-Wiedergabe verhindert den Testsieg. Als reiner MP3-Player ist das Gerät aber sehr gut.

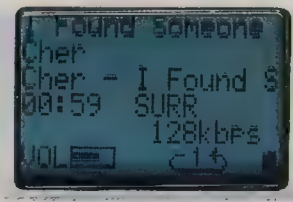
Vorbildlich: Das Display des M3PO go zeigt alle grundlegenden Informationen an

M3Po go
MP3-CD-Player
ca. 600 DM | Hersteller: TerraTec
www.terratec.de
Der M3Po go ist ein sehr guter Player. Für normale Audio-CDs ist er aber weniger geeignet
1-

Der Eigensinnige

Thomson Lyra personal CD player

Vom Mit-Erfinder der MP3-Technologie stammt der CD-Player Lyra.
Ausstattung: Er liest CD-Rs und CD-RWs. Unterschiedliche Bitraten und Multi-Session-CDs bereiten dem Gerät keine Schwierigkeiten.
Große Klangeinstellungen kann der Besitzer nicht vornehmen. Er darf aber einen Bass-Boost und einen Surround-Effekt zuschalten.
Qualität: Nach dem Einlegen einer MP3-CD muss man geduldig sein. Die Erkennung dauert etliche Sekunden.
Mitunter zeigt sich der Lyra auch reicht eigensinnig: Ungefragt springt er zum nächsten Titel. Bei zusammenhängenden Tracks stören zudem Mini-Unterbrechungen, die das Thomson-Gerät künstlich einfügt.
Der zuschaltbare Bass-Boost gefällt, führt an leisen Stellen aber zu einem hörbaren Rauschen.
Stöße gegen das stabile Gehäuse verträgt der Lyra ganz gut, zum Joggen reicht es aber nicht.
Fazit: Nur Durchschnittskost.



Das Display ist zwar klein, informiert aber dennoch über wichtige Dateieigenschaften

Lyra personal CD player
MP3-CD-Player
ca. 500 DM | Hersteller: Thomson
www.thomson.de
Auch der Lyra ist nicht perfekt. Die kleinen Fehler halten sich aber noch in Grenzen
3

Alle acht getesteten MP3-Player im Überblick

Hersteller Produktname	Creative D.A.P Jukebox	Freecom Beatman	Iomega HipZip	Kodak mc
Telefon	(089) 992 87 10	(030) 61 12 99 00	(069) 95 08 63 59	(069) 50 07 00 35
Internet	www.europe.creative.com	www.freecom.de	www.iomega.de	www.kodak.de
Preis (ca.)	800 Mark	300 Mark	550 Mark	600 Mark
Ausstattung				
Speicher(medium)	interne Festplatte mit 6 GB	Mini-CD-R(W)	PocketZip	Compact-Flash-Karte
Maße (B x H x T in cm)	14,0 x 3,8 x 12,7	9,5 x 2,9 x 10,3	6,5 x 3,0 x 10,5	6,0 x 3,8 x 10,5
Gewicht mit Batterien	443 Gramm	214 Gramm	184 Gramm	201 Gramm
Anschlüsse	2 Line-Out-Ausgänge, 1 Line-In-Eingang, Kopfhöreranschluss	kombinierter Line-Out-/Kopfhörerausgang	Kopfhörerausgang, USB-Anschluss	Kopfhörerausgang, USB-Anschluss, Video-Ausgang
zeigt ID3-Tags an	ja	nein	ja	ja
Display beleuchtet	ja	nein	–	nein
Resume-Funktion	nein	nein	ja	nein
Stromversorgung	4 x 1,2-Volt-NiMH-Akkus, AA	2 x 1,5 V AA	eingebaute Akkus	3 x 1,5 V AAA
Batterielaufzeit (ca.)	4 Stunden	8 Stunden	11 Stunden	7 Stunden
Lautstärkeregler	digitaler Regler	analoger Regler	digitale Schalter	digitale Schalter
Lieferumfang	Tragetasche, Netzteil, Kopfhörer, 8 NiMH-Akkus Typ AA, USB-Kabel	Netzteil, Ohrhörer	Schutztasche, USB-Kabel, Netzteil, 3 Pocket-Zip-Medien	USB-Docking-Station, Ohrhörer, 16-MB-Compact-Flash-Karte
Sonstiges	Tastensperre, EAX-Umgebungs-[illegible]e, Aufnahmefunktion	„MusicMatch Jukebox" auf CD, Demo-Musik-CD	10er-Pack Pocket-Zip (clik!) bei www.conrad.de für 184 DM	CD mit Kodaksoftware (zur Übertragung, Bild- und Videobearbeitung)
Testwerte				
Klang Player	sehr gut	gut	sehr gut	befriedigend
Klang Ohr-/Kopfhörer	befriedigend	–	ausreichend	befriedigend
Gesamtnote	1	2	2	3

Hersteller Produktname	Q-Sonic PE-8991	Q-Sonic PE-8992	TerraTec M3Po go	Thomson Lyra personal CD player
Telefon	(0180) 555 82	(0180) 555 82	(02157) 817 90	(01805) 25 74 68
Internet	www.pearl.de	www.pearl.de	www.terratec.de	www.thomson.de
Preis (ca.)	200 Mark	290 Mark	600 Mark	500 Mark
Ausstattung				
Speicher(medium)	CD-R, Mini-CD-R	Mini-CD-R	CD-R, CD-RW, Mini-CD-R(W)	CD-R, CD-RW, Mini-CD-R(W)
Maße (B x H x T in cm)	13,0 x 3,0 x 15,0	9,7 x 2,8 x 11,0	13,1 x 3,4 x 13,5	13,0 x 3,8 x 15,0
Gewicht mit Batterien	324 Gramm	212 Gramm	350 Gramm	397 Gramm
Anschlüsse	Line-Out-Ausgang, Kopfhörerausgang, Mikrofon-Eingang	Kopfhörerausgang	Line-Out-Ausgang, Kopfhörerausgang	kombinierter Line-Out-/Kopfhörerausgang
zeigt ID3-Tags an	nein	ja	ja	ja
Display beleuchtet	nein	nein	ja	nein
Resume-Funktion	nein	ja	ja	nein
Stromversorgung	2 x 1,5 Volt AA	2 x 1,5 Volt AAA	2 x 1,5 Volt AA	4 x 1,5 Volt AA
Batterielaufzeit	4,5 Stunden	2,5 Stunden	7 Stunden	10 Stunden
Lautstärkeregler	analoger Regler	digitale Schalter	digitales Shuttle-Rad	digitale Schalter
Lieferumfang	Ohrhörer, „Ashampoo CD Recording Studio V. 1.5"	Ohrhörer, „Ashampoo CD Recording Studio V. 1.5"	Stofftasche, Netzteil, faltbarer Kopfhörer, Audiokabel mit Cinchstecker	Netzteil, Kopfhörer, 4 AA-Batterien
Sonstiges	keine Multi-Session-CD, lädt Akkus im Gerät, 500-s-Aufnahmefunktion	lädt Akkus im Gerät, passende Tasche für knapp 30 Mark (PE-8993) bei Pearl	spielt Multisession-CDs, „MusicMatch Jukebox" und MP3-Dateien auf CD	lädt Akkus im Gerät, Bass-Boost, Surroundklang, Tastensperre
Testwerte				
Klang Player	ausreichend	gut	sehr gut	befriedigend
Klang Ohr-/Kopfhörer	befriedigend	befriedigend	befriedigend	–
Gesamtnote	4	3+	1-	3

Fazit

Die Festlegung eines Testsiegers fiel diesmal nicht leicht, denn jedes Gerät hat Vor- und Nachteile.

Das Rundum-Sorglos-Paket kommt von Creative. Die **D.A.P Jukebox** ist zwar nicht billig, bietet aber am meisten. Der Riesenspeicher von 6 GB reicht für 100 Stunden Nonstop-Musik. Dank vieler Klangoptionen und Anschlüsse verdient sie den Testsieg, auch wenn sie für unterwegs etwas unhandlich ist.

Hier empfiehlt sich der **Iomega HipZip**. Das Gerät ist erschütterungsfest, und man kann auf den PocketZips auch Daten transportieren.

Wer einen MP3-Player für die günstigen CDs sucht, der sollte sich den **TerraTec M3Po go** zulegen, aber dabei bedenken, dass es beim Abspielen herkömmlicher Audio-CDs schnell zu Aussetzern kommen kann.

Das beste Preis-Leistungs-Verhältnis bietet der **Freecom Beatman**. Er hat nur wenig Einstellmöglichkeiten, ist dafür aber einfach zu bedienen und kostet nur knapp 300 Mark.

Die beigelegten Kopf- und Ohrhörer enttäuschten fast alle. Einzig die **Sennheiser MX300**-Ohrstöpsel, die dem Freecom-Player beiliegen, liefern einen guten und ausgewogenen Klang. Sie sind auch einzeln im Handel für etwa 20 Mark erhältlich.

Das beste GBA-

Seit Ende Juni ist er zu haben: der Game Boy Advance. Inzwischen gibt es auch jede Menge Zubehör. Hier erfährst Du, was Du brauchst und worauf Du verzichten kannst.

Verbindend

Keine Lust, allein zu spielen? Mit dem **PowerLink-Advance**-Kabel von InterAct lassen sich zwei GBAs verbinden. Es hat auch eine Buchse für einen dritten Spieler.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

1

Erleuchtend

Die Beleuchtung **Firefly Arctic** von Saitek sorgt für helles, klares Licht. Es lässt sich aber nicht dimmen. Gut: Der Extention-Port wird durchgeschliffen.

Preis: zirka 30 Mark
Hersteller: *Saitek GmbH*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

2+

Beschützend

Ungeschützt solltest Du Deine teuren GBA-Spiele nie transportieren. Ideal sind die **Advance Game Cases** der Marke Brooklyn mit ihrem weichen Inlay.

Preis: zirka 10 Mark
Hersteller: *Vidis*
Telefon: (040) 51 48 40 48
www.vidis.com

1

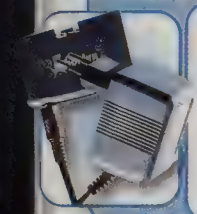
Zündend

Unverzichtbar auf langen Autoreisen: Der **Car Adapter Advance** versorgt den GBA ganz einfach mit Strom aus dem Zigarettenanzünder.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

1

Versorgend



Mit dem **Advance AC Adaptor** von Brooklyn kannst Du den GBA direkt an die Steckdose anschließen. Klappt gut, aber besser ist gleich ein Akku-Set.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *Vidis*
Telefon: (040) 51 48 40 48
www.vidis.com

2

Verzerrend

Finger weg vom **Advance Light Player** von Brooklyn! Dieses Teil verzerrt und spiegelt gar schrecklich. Da nützt dann auch die eingebaute Leuchte wenig.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *Vidis*
Telefon: (040) 51 48 40 48
www.vidis.com

5

Empfangsbereit

Ein echtes Gimmick: Mit dem aufgesteckten **advanced stereo music set** kannst am GBA Radio hören. Allerdings ist die Emfangsqualität nur mittelmäßig.

Preis: zirka 25 Mark
Hersteller: *Saitek GmbH*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

3+

Griffbereit

Du willst den GBA immer griffbereit haben? Dann häng ihn Dir doch einfach um den Hals! Geht ganz einfach mit dem Thrustmaster **Clip Shield**.

Preis: zirka 10 Mark
Hersteller: *Guillemot GmbH*
Telefon: (09123) 965 80
http://de.thrustmaster.com

1

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Zubehör

Verstaut

Das **Advance Wallet** verstaut den GBA und vier Spiele. Über den Gürtelclip freuen sich höchstens Taschendiebe. Auch der Reißverschluss hakelt arg.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *Vidis*
Telefon: (040) 51 48 40 48
www.vidis.com

3-

Unverzichtbar

Das **PowerShield Advance** sollte zur Grundausstattung jedes Advance-Spielers gehören. Zunächst ist es eine Display-Schutzklappe: So kann man den GBA sorglos in die Tasche werfen. Der Hit ist jedoch die eingebaute Beleuchtung. Erst das dimmbare warme Licht ermöglicht ein vernünftiges Spielen, denn das Advance-Display ist bekanntlich sehr lichtschwach. Beste Ergebnisse erzielst Du, wenn Du den oberen schwarzen Rand des Displays anstrahlst.

Preis: zirka 30 Mark
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

1

Handfest

Durch den **PowerGrip Advance** liegt der GBA nur minimal besser in der Hand. Viel nützlicher ist der eingebaute Akku mit einer Laufzeit von zwölf Stunden.

Preis: zirka 40 Mark
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

2

Erst mit einer guten Beleuchtung können Deine Spiele im rechten Licht erscheinen...

Verkabelt

Wer sich in Spielen wie „F-Zero" mit anderen messen will, braucht ein Linkkabel wie das **Multiplay 4 Players Link Cable** der Marke Thrustmaster.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *Guillemot GmbH*
Telefon: (09123) 965 80
http://de.thrustmaster.com

1

Verwackelt

Das unhandliche **Rubber Guard** schützt zwar das Display, doch der wacklige Joystick und die schwammigen Buttons erschweren die Steuerung.

Preis: zirka 15 Mark
Hersteller: *Guillemot GmbH*
Telefon: (09123) 965 80
http://de.thrustmaster.com

4

Energiereich

Das **advanced rechargeable battery set** ist die ideale Akku-Lösung. In der Packung sind gleich zwei NiMH-Akkus enthalten. Während Du mit dem einen Akku-Set spielst, wird das andere in der Ladestation aufgefrischt. Nett: farblich passende Abdeckungen sind auch dabei.

Preis: zirka 50 Mark
Hersteller: *Saitek GmbH*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

1

Aufgeladen

Das **advanced desktop charger system** ist eine Ladestation. Das ist praktisch, denn es erspart lästiges Kabelgestöpsel. Alternativ verbindest Du das Netzteil direkt mit dem Akku-Pack und zockst ohne Unterbrechung weiter. Farblich passende Abdeckungen werden mitgeliefert.

Preis: zirka 50 Mark
Hersteller: *Saitek GmbH*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

2

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG
BRAVO SCREENFUN
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid, Christian Ziegler
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 9/01:
Michael Anton, Daniel Blank, Stefan D'Amore, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Ralph Karels, Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Michael Martin, Karen Oetzel, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24,
Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Dirk Jacobi
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 4,50. Auslandspreise: Österreich: ös 38,00; Schweiz: sfr 4,70; Italien: Lire 6.700,00; Niederlande: hfl 5,50; Belgien: bfr 110,00; Frankreich: FF 21,50; Tschechien: kc 103,00; Spanien: Ptas 580,00; Kanarische Inseln: Ptas 600,00; Griechenland: Dr 1.150,00; Slowenien: SIT 780,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft-pvn.de

Fragen zum Abonnement:
VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen:
VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 30 14 17 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Verkaufspreis Abonnement:
Verkaufspreis im Abonnement DM 4,50 zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr:
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien.
Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

schnäppchen liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Ende Juli)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test in Heft 12/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	1068 Mark ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 750 MHz, 128 MB RAM, 30-GB-HDD, 32-MB-Riva-TNT2-Grafikkarte, 48x-CD-ROM, Win ME	ACom
Mittelklasse	1528 Mark ●	PC ohne Monitor, AMD TB 1,0 GHz, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 48x-CD-ROM, Win ME	ACom
Spitzenklasse	2000 Mark ■	Highpaq 1400: PC ohne Monitor, AMD TB 1,4 GHz, 128 MB DDR-RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, Win ME	Vobis

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	161 Mark ■	ECS Elitegroup K7VZA Rev. 3	Fun Computer
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	275 Mark ●	Asus A7V133-C	Mix Computer
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	358 Mark ●	Gigabyte GA-7VTX	Litec Computer

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 800 MHz	109 Mark ▼	Mindfactory
AMD Duron 900 MHz	170 Mark ▼	Fun Computer
AMD Athlon Thunderbird 1,0 GHz	225 Mark ▼	Fun Computer
AMD Athlon Thunderbird 1,4 GHz	430 Mark ●	K&M Elektronik

SONY PS UND PS2

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	239 Mark ■	Fun Computer
Playstation-2-Konsole	739 Mark ▼	Fun Computer
Saitek DVD-Fernbedienung für PS2	39 Mark ■	Okay Soft
PS2-S-Video-AV-Kabel Gold-Serie	11 Mark ■	SMM Software

NINTENDO

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Clear-Blue-Konsole	199 Mark ■	Game it!
Game-Boy-Advance-Handheld	233 Mark ▼	Fun Computer
Saitek Vierspieler-Linkkabel für GBA	23 Mark ■	Okay Soft
Blaze Rumble Pack für N64	10 Mark ●	Game it!

SEGA DREAMCAST

	Preis	Anbieter
Dreamcast-Online-Pack	250 Mark ▲	Game it!
MP3 DC (MP3-Player für Dreamcast)	48 Mark ▲	Computeruniverse.net
Sega Maus	40 Mark ▼	Game it!
VGA-Adapter	45 Mark ■	Okay Soft

SOUNDKARTEN

Test in Heft 06/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	45 Mark ■	Hercules Game-surround Muse XL	CSD Computer
Mittelklasse	109 Mark ■	Creative Labs Sound-blaster PCI512	Mindfactory
Spitzenklasse	210 Mark ■	VideoLogic SonicFury (Retail)	Mix Computer

GRAFIK-KARTEN

Test in Heft 08/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	175 Mark ●	Hercules 3D Prophet 4000XT, Kyro I, 32 MB	K&M Elektronik
Mittelklasse	248 Mark ●	Abit Silurio T400, Ge-Force2 MX-400, 64 MB	Litec Computer
Spitzenklasse	400 Mark ●	Ati Radeon 64 MB DDR, Video-In-&-Out	PC Spezialist

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	76 Mark ●	LG CRD-8520B, 52-f.	Mindfactory
Mittelklasse (DVD)	159 Mark ▼	Toshiba SD-M1502	PrimusAvitos
Spitzenklasse (DVD)	240 Mark ●	Pioneer A05SW	K&M Elektronik

MONITORE

	Preis	Beispiel	Anbieter
17 Zoll (95 kHz, TCO 99)	419 Mark ●	Acer 7Glr	ACom
19 Zoll (95 kHz, TCO 99)	648 Mark ▼	Iiyama S900MT1	Magic Computer
21 Zoll (96 kHz, TCO 95)	1269 Mark ●	Samsung Samtron 210P	Fort Knox

TINTENSTRAHL-DRUCKER

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	140 Mark ●	Lexmark Z22	Mix Computer
Mittelklasse	189 Mark ▼	Epson Stylus Color 680	Alternate
Spitzenklasse	568 Mark ●	Epson Stylus Photo 895	Litec Computer

Anbieter-Nachweis

Alternate · Philipp-Reis-Straße 9 · 35440 Linden · Tel.: (06403) 90 50 10 · Fax: (06403) 90 50 20
ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40
Computeruniverse.net · Saalburgstr. 155 · 61350 Bad Homburg · Tel.: (06172) 73 20 · Fax: (06172) 200
CSD Computer · Am Bahnhof 16 · 64665 Alsbach-Hähnlein · Tel.: (06257) 933 92 20 · Fax: (06257) 933 92 99
Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Fun Computer Center · Maximilianstr. 21 · 87700 Memmingen · Tel.: (08331) 474 99 · Fax: (08331) 862 11
Game it! AG · Westendstr. 8 · 87488 Betzigau · Tel.: (01805) 22 53 00 · Fax: (0831) 575 15 55
K&M Elektronik GmbH · Blumenstr. 21 · 71106 Magstadt · Tel.: (07159) 94 31 11 · Fax: (07159) 94 32 22
Litec Computer · Schwanthaler Str. 21 · 80336 München · Tel.: (089) 51 55 67 11 · Fax: (089) 51 55 67 29
Magic Computer · Gerwigstraße 36 · 76131 Karlsruhe · Tel.: (0721) 941 48 13 · Fax: (0721) 941 48 15
Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50
Mix Computer · Sonnenstraße 3 · 35390 Gießen · Tel.: (06403) 70 28 70 · Fax: (06403) 70 28 80
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
PC Spezialist · Eckendorfer Str. 2-4 · 33609 Bielefeld · Tel.: (0521) 969 62 97 · Fax: (0521) 969 62 96
PrimusAvitos · Theodor-Heuss-Straße 18 · 35440 Linden · Tel.: (01805) 60 60 65
SMM Software GmbH · Hechtenkaute 5 · 55257 Budenheim · Tel.: (06139) 91 69 16 · Fax: (06139) 91 61 40
Vobis Microcomputer AG · Rotter Bruch 32-34 · 52068 Aachen · Tel.: (0241) 90 90

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns!

Spartipp für Epson-Drucker

Mit diesen Patronen sparst Du beim Stylus Color 680

Alle Besitzer eines neueren Epson-Druckers kennen das Problem: Seit einiger Zeit stattet Epson seine Druckerpatronen mit einem Chip aus. Der teilt dem PC nicht nur den aktuellen Tintenstand mit, sondern verhinderte bislang auch die Verwendung von preisgünstigeren Ersatzpatronen anderer Hersteller.

Die Techniker von Pelikan Hardcopy haben nun aber in Zusammenarbeit mit zwei Universitäten einen eigenen Chip entwickelt. **Die Schwarzpatrone für den Epson Stylus Color 680 kostet nur 35 Mark, die Farbpatrone 30 Mark. Beide sind deutlich billiger als die Epson-Originale (mit 70 und 60 Mark).**

Mit den Pelikan-Hardcopy-Produkten gehst Du kein Risiko ein, denn selbstverständlich haftet der Hersteller für eventuelle Schäden.

Fazit: Pelikan macht das Drucken günstiger. 1

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

www.d2vodafone.de
Jetzt exklusiv bei D2_Load-A-Game:
Jurassic Park III.
D2_Load-A-Game
Spielen, bis der T.Rex kommt – mit Jurassic Park III von D2-Load-A-Game. Einfach aufs Handy* downloaden und sofort auf Dino-Jagd gehen. Aber immer schön die Augen aufhalten. Die greifen nämlich auch von hinten an. Feige, oder? Mehr Game-Infos unter www.d2vodafone.de.
Exklusiv für die neuen Game-Handys.*
vodafone
D2_live dabei
*Philips Xenium 9@9 und Philips Az@lis 288, weitere Game-Handys folgen bald.

Dancefloor ohne DJ

MP3-Software im Test

Die Party steht, doch der DJ fehlt? Eine gute MP3-Software kann die Hand am Tonpult ersetzen. Lies, welche Programme ihr Geld wert sind.

Samstag Nachmittag: Deine Party soll in wenigen Stunden losgehen. Du baust gerade die Anlage auf, als plötzlich der beste Soundaufleger der Schule anruft und absagen muss: Grippe im Endstadium. Da hilft nur noch selber auflegen, Deine Fetenlaune ist auf dem Nullpunkt...

Alles nur ein Alptraum... Mit einer MP3-Software kannst Du ganz relaxt auf Deiner Party mitfeiern. Im Vorfeld besorgt man sich die besten CDs und wandelt die Songs per MP3-Software ins MP3-Format um. Dazu mischt man sich eine Playlist zusammen. Die eigene Compilation wird auf der Festplatte gespeichert oder auf CDs gebrannt. Wenn die ersten Gäste kommen, heißt es einfach: Play gedrückt und Spaß ab! **Doch was kostet er? Bietet gekaufte MP3-Software mehr als die kostenlosen Programme aus dem Netz? SCREENFUN hat das Angebot geprüft.**

INFO

Gratisversionen

Die wohl bekannteste Abspielsoftware für MP3-Dateien ist „Winamp". Kostenloser Download auf: *www.winamp.com*
Man kann damit umfangreiche Playlisten herstellen, aber auch MP3-Musikstücke in WAV-Dateien umwandeln. Dafür gibt's zahlreiche Visualisierungseffekte.

Eine weitere Gratis-MP3-Software ist die „Musicmatch Jukebox Basic", die besonders durch tolle Handhabung und ein integriertes Brennprogramm überzeugt. Die deutsche Version lässt sich unter *www.musicmatch.com* downloaden. Einen Workshop mit diesem Player findest Du zwei Seiten weiter.

My MP3 2.0

Die Menüoberfläche ist übersichtlich gestaltet und verzichtet auf Schnickschnack

Steinbergs „My MP3 2.0" erlaubt nicht nur das Abspielen von Musik und das Herstellen umfangreicher Playlists, sondern auch die Einbindung externer MP3-HardwarePlayer. Plus direkte Echtzeit-Musikaufnahme aus dem Internet-Radio. **Musik-CDs lassen sich leicht einlesen und direkt im MP3-Format in variabler Bit-Rate bis 320 kBit speichern.**

Mit der Software kann man eigene Musik-CDs erstellen und brennen. Das MP3-Decoden und -Entcoden ist dabei unbegrenzt. Die automatische Künstler- und Titelerkennung mittels Online-CDDB-Datenbank hilft bei der Organisation eigener Dateien. Acht-Band-Equalizer, Organizer mit Suchfunktion und austauschbare Skins (von der Internetseite nachzuladen) runden das Angebot ab. Die Oberfläche ist übersichtlich gegliedert – die Playlisten erstellt man mit Drag&Drop. Nur bei Visualisierungseffekten ist Verzicht angesagt.

Preis: ca. 70 DM	Steinberg	D

My MP3 2.0
MP3-Software für Profis

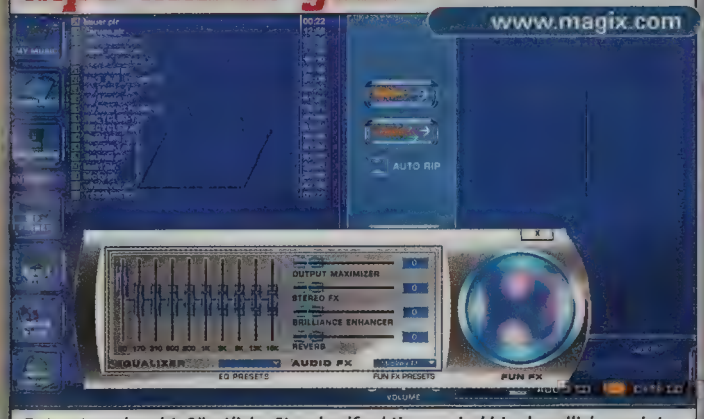
Für: Win95/98/Me/NT/2000

Mindestanforderungen:
Pentium MMX 200, 32 MB RAM, ca. 1 MB Plattenplatz pro Min. MP3-Bearbeitg., 16-Bit-Soundk.

Professioneller MP3-Player mit guter Archivierung und prima Webradio-Aufnahmefunktion

2+

mp3 maker gold



Gut untergebracht: Sämtliche Standardfunktionen sind hier handlich vereint

Umfangreich ist der „mp3 maker gold" von Magix. Die Software bietet neben Playlisten-Erstellung auch das Brennen von MP3- und Audiofiles auf CD an. Es lassen sich dabei MP3s mit einer Qualität von maximal 320 kBit erzeugen. Visuelle Effekte im vergrößerbaren Fenster und leicht konfigurierbare Soundeffekte mit dem Equalizer erhöhen den Spaßfaktor. Im integrierten Editor lassen sich WAV-Dateien gezielt nachbearbeiten und mit Effekten wie Hall und Echo erstellen.

Die mitgelieferte „PlayR Jukebox" ist prima für Party-Stimmung geeignet, denn sie ermöglicht Überblenden von einem Stück ins andere.

Die Archivierung erfolgt in einem Extramenü, das leider in grafischer Hinsicht sehr dröge geraten ist. Des weiteren gibt es Standardfunktionen wie CDDB-Anbindung oder das Konvertieren der Songs in MP3-, WAV- oder WMA-Dateien.

Preis: ca. 70 DM	Magix	D

mp3 maker gold
MP3-Software für Einsteiger

Für: Win95/98/Me/NT/2000

Mindestanforderungen:
Pentium MMX 200, 32 MB RAM, 150 MB Festplattenspeicher, 16-Bit-Soundkarte

Viele Funktionen und gute Codierungsqualität. Das Archivieren ist leider ziemlich öde!

3+

Text: Stefan D'Amore, Lisa Brack · Foto: Roman Job · Druck am: F.A.M.E Soundhouse, München

music&video playR deluxe

www.magix.com

Mit dieser Software lassen sich nicht nur Songs bearbeiten, sondern auch Videos

Der „music&video playR deLuxe" bietet die schon vom „mp3 maker gold" bekannten Standardfunktionen wie Playlisten-Erstellung oder das Auslesen von Musik-CDs.

Dazu gibt's umfangreiche Remix-Funktionen und eindrucksvolle Video- und Audioeffekte. Eigene Bilder können beispielsweise als Slideshow mit Videos und visuellen Effekten verknüpft werden. Praktisch ist die Überblendungsfunktion von einem Sound in den anderen. Interessant: die direkte Einbindungsmöglichkeit von Live-Kamera und Webvideo-Streams.

Mitgeliefert werden mehr als 1000 Sounds auf einer Extra-CD für weitere Remixe. Mit dem „Music Editor" bearbeitest Du Musik nach, etwa mittels Entrauschen oder Blenden. Der Organizer bietet übliche Sortier- und Archivierfunktionen. Das Brennen von CDs wird nicht unterstützt. Die Oberfläche wirkt aufgrund der Funktionsvielfalt etwas unübersichtlich.

Preis: ca. 100 DM | Magix | D

music&video playR deLuxe

MP3-und Video-Player

Für: Win95/98/Me/NT/2000

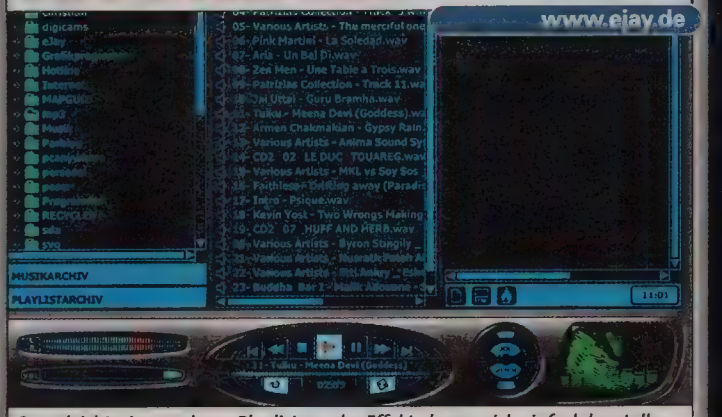
Mindestanforderungen:
Pentium 300 MHz, 32 MB RAM,
150 MB Festplattenspeicher, 16-Bit-Soundkarte

Diese Multimedia- Remix-Maschine ist genau richtig für die Party, aber nicht ganz billig

2

MP3 Station 2.0

www.ejay.de



Superleichte Anwendung: Playlisten oder Effekte lassen sich einfach herstellen

Sehr handlich ist die „MP3 Station 2.0" von eJay. Auch hier lassen sich Audio-CDs und umfangreiche Playlisten erstellen. **Eine feine Sache ist die Druckfunktion für CD-Covers.** Die Verwaltung unterstützt die Anbindung an die CDDB-Datenbank. Diese ist sogar als Offline-Version vorhanden und erkennt Künstler und Songtitel eingelegter CDs. Die Archivierung vorhandener Musikstücke ist gut angeordnet, eine Suchfunktion hilft beim Durchforsten.

Das Programm bietet zudem zahlreiche visuelle Effekte mit verschiedenen Einstellungsmodi. **Wer den Klang seines Songs verändern will, kann sich bei den Equalizereinstellungen austoben oder die Tonhöhe mit der „Pitch-Funktion" verändern.**

Das Grabben von normalen Musik-CDs in WAV- oder in MP3-Dateien bis 320 kBit funktionierte im Test unter Windows 2000 erst nach freundlicher Support-Unterstützung.

Preis: ca. 60 DM | eJay | D

MP3 Station 2.0

MP3-Software für Einsteiger

Für: Win95/98/Me/NT/2000

Mindestanforderungen:
Pentium II 300 MHz, 64 MB RAM,
40 MB Festplattenspeicher, 16-Bit-Soundkarte

Diese MP3-Station macht Spaß und ist dank ihrer Übersichtlichkeit leicht zu bedienen

2-

InterVideo WinRIP

www.sybex.de

Das dröge Menü haut den User nicht vom Hocker. Der Inhalt leider auch nicht...

Sybex bezeichnet sein Programm „InterVideo WinRIP" selbst als „komfortabler CD-Ripper und -Encoder". **Die Oberfläche des Menüs wirkt allerdings altbacken.**

Die Software unterscheidet zwischen Player- und Jukebox-Modus. Im Player-Modus erhält man eine Abspieloberfläche, die sich mit unterschiedlichen Skins versehen lässt. Im Jukebox-Modus nutzt Du einfache Funktionen wie Archivieren, Erstellen von Musikgalerien oder das Anzeigen so genannter „ID1"-Inhalte, mit denen man weitere Informationen zum jeweiligen Titel erhält.

Wer möchte, kann die Musikstücke mit Effekten wie Hall, Bass oder Karaoke abspielen. Ebenfalls dabei ist der Onlinezugriff auf die CDDB-Datenbank. Wenn Du ein PC-Mikrofon oder ein MIDI-fähiges Instrument – beispielsweise ein Keyboard – besitzt, kannst Du Deine Eigenkreationen mit bestehenden Audiodateien mischen.

Preis: ca. 80 DM | Sybex Software | D

InterVideo WinRIP

MP3-Software für Einsteiger

Für: Win98/Me/NT/2000

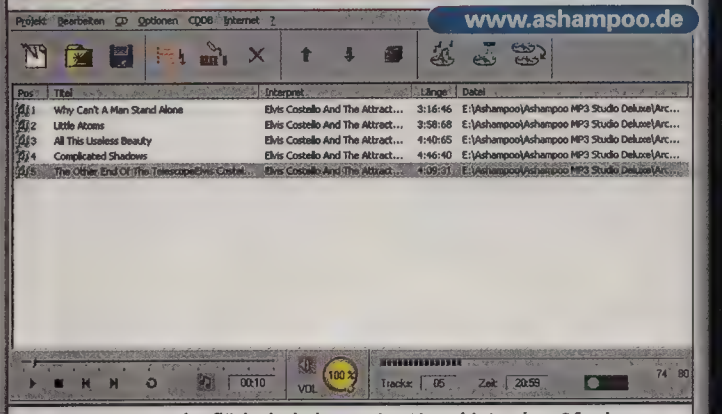
Mindestanforderungen:
Pentium III 450 MHz, 32 MB RAM,
20 MB Festplattenspeicher, 16-Bit-Soundkarte

Das Programm bietet Standardfunktionen in einem veralteten Outfit. Dafür zu teuer!

4+

MP3 Studio Deluxe

www.ashampoo.de



Grau in Grau: Die Oberfläche lockt kaum eine Maus hinter dem Ofen hervor

Ashampoo bietet mit dem „MP3 Studio Deluxe" einen einfachen MP3-De- und Encoder mit CD-Brennprogramm für MP3-Musik an. **Der Funktionsumfang ist bescheiden – Du kannst weder Musik nachbearbeiten noch gibt es Visualisierungseffekte.**

Integriert ist der Import von „WinAmp"-Playlisten, zudem lassen sich Audio-CDs in den PC einlesen und die Songs ins MP3-Format umwandeln. Ebenso funktioniert die Umwandlung von MP3 in WAV. Das Abspielen von Musikstücken erfolgt im schlichten Hauptmenü. Brennen geht immerhin problemlos. Praktisch: der „DAO-Modus", der Pausen zwischen den Tracks verhindert. Eine Anbindung an die CDDB-Datenbank findest Du auch hier. **Die aktuellste Version 1.03 lässt sich kostenlos über einen Download auf der Ashampoo-Site testen.** Besitzer einer Vorgänger-Version erhalten auf der Homepage gratis einen Upgrade.

Preis: ca. 50 DM | Ashampoo | D

MP3 Studio Deluxe

MP3-Software für Einsteiger

Für: Win95/98/Me/NT/2000

Mindestanforderungen:
Pentium 133 MHz, 32 MB RAM,
10 MB Festplattenspeicher, 16-Bit-Soundkarte

So manche Freeware kann mehr als dieses Programm. Spar das Geld lieber für CDs!

4

Mix it, Baby!

MP3-Dateien selbst gemacht

Mit dem kostenlosen Programm „MusicMatch Jukebox Basic“ wandelst Du Songs von CD in MP3-Dateien um. Ruckzuck ergibt das ein eigenes leckeres Musikarchiv.

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Ihr wollt Euren Mix mitnehmen? Wir verlosen 4 x 1 „Q-Sonic“-MP3-Player mit 5 CD-Rs. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

Für Hungrige

Die Kurzfassung für alle, die gleich loslegen wollen:

1. Audio-CD einlegen
Falls noch nicht geschehen: Starte „MusicMatch“.

2. „Aufnahme“-Button im Hauptfenster drücken

Das „Recorder“-Fenster erscheint. Dort kannst Du noch die Titelnamen und Interpreten der Songs eintippen.

3. „Aufnahme“-Button im Recorder drücken

Die MP3-Dateien werden erstellt und auf Festplatte gespeichert. Das war's. Let the Music play...

MusicMatch Jukebox Basic“ ist ein Allroundtalent. Die Gratis-Software kann noch viel mehr als reine Abspielprogramme wie etwa das beliebte „Winamp“. **Der Clou: Mit „MusicMatch“ fabrizierst Du aus Audio-CDs MP3-Dateien in bester Qualität.**

Hier ist das Schritt-für-Schritt-Rezept dafür, wie Du Songs aus Deiner CD-Sammlung in MP3s verwandelst.

1. Download und Installation

Das Programm „MusicMatch“ bekommst Du kostenlos im Internet unter *www.musicmatch.com* – es ist in mehreren Sprachen erhältlich, auch in einer deutschen Version.

Beim Download musst Du nur noch darauf achten, nicht versehentlich die kostenpflichtige „Plus“-Version zu erwischen. Sie bietet im Vergleich zur Gratis-„Jukebox Basic“ kaum Vorteile.

Wer sich den Download der knapp 9 MByte großen Software sparen will, findet sie auch auf der Heft-CD in der nächsten SCREENFUN.

2. Überblick: Die vier Programmfenster

Die vielen Fenster von „MusicMatch“ erscheinen nur auf den ersten Blick unübersichtlich. Hier ist erstmal ein Überblick. Das Programm gliedert sich in vier Teile:

❶ **Hauptfenster.** Es enthält die üblichen Knöpfe für Start, Stopp, Pause und so weiter. Das Hauptfenster ist genauso aufgebaut, wie man es von CD-Playern kennt.

❷ **Playlist (Spielliste).** Hier bestimmst Du, welche Musiktitel in welcher Reihenfolge gespielt werden. Klicke auf den Reiter „CD“, um Audio-CDs zu abzuspielen.

„Datei“ dient zur Wiedergabe von MP3- oder WAV-Dateien, und unter „Radio“ könntest Du sogar Internet-Radio hören.

❸ **Mein Archiv** ist eine Übersicht aller MP3-Dateien auf der PC-Festplatte. Das Fenster ist im Moment aber noch leer.

❹ Der **Recorder** dient zum Umwandeln der Tracks einer Audio-CD in MP3-Dateien.

Die vier wichtigsten Bestandteile von „MusicMatch“: das Hauptfenster ❶, die Playlist ❷, das Musikarchiv ❸ und der Recorder ❹

3. Titel und Interpreten

Auf normalen Audio-CDs sind ärgerlicherweise weder Titelnamen noch Interpreten gespeichert. Wenn Du diese Tracks nun einfach in MP3s umwandelst, hast Du in kürzester Zeit viele Dateien mit den Namen Track 1, Track 2 und so weiter vorliegen.

Neben der Vergabe sinnvoller Dateinamen lassen sich die Infos aber auch direkt in den MP3-Files speichern. Man spricht vom ID3-Kennzeichen oder ID3-Tag (gesprochen: Täg).

Damit man nicht alles mühsam eintippen muss, benutzt „MusicMatch“ die Internet-Datenbank CDDB. Sie kennt fast alle Audio-CDs. Anhand der Länge der einzelnen Tracks ist praktisch jede CD identifizierbar. Die CDDB-Abfrage ist kostenlos. Da auch keine Nutzerdaten gesammelt werden, gilt die CDDB als vertrauenswürdig.

3.1. Titel automatisch über die CDDB einlesen

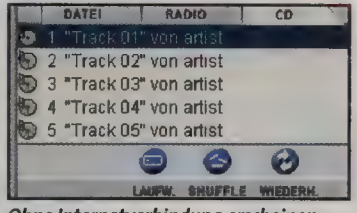
Stell eine Verbindung zum Internet her. Beim Einlegen der Audio-CD nimmt „MusicMatch" Kontakt zur CDDB auf. Im Normalfall reichen nur wenige Sekunden, um eine CD zu erkennen. Wenn Titel und Interpret erscheinen, hat alles geklappt. Du kannst die Internetverbindung schon wieder trennen. **„MusicMatch" merkt sich die Informationen dauerhaft, sodass Du die Datenbank-Abfrage für jede CD nur einmal durchführen musst.**

Ganz ohne lange, lästige Tipparbeit: „MusicMatch" erkennt die Audio-CD und trägt Namen und Titel automatisch ein

3.2. CD-Erkennung abschalten

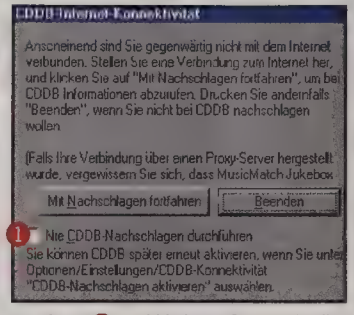
Stört Dich die bei 3.1. beschriebene automatische Funktion oder hast Du keinen Internetanschluss, lässt sich die CD-Erkennung auch abschalten.

Findet „MusicMatch" keine Internetverbindung, meldet es sich nach ein paar Sekunden mit einem Fenster. Dort kannst Du die Abfrage abschalten ❶.



Ohne Internetverbindung erscheinen die Songs nur als „Track xx von artist"

Wahlweise gehst Du auf „Optionen – Einstellungen – CDDB/Konnektivität" und entfernst den Haken bei „CDDB-Nachschlagen aktivieren".



Markiere ❶ und klicke auf „Beenden", um die CDDB-Abfrage auszuschalten

4. MP3-Dateien erstellen

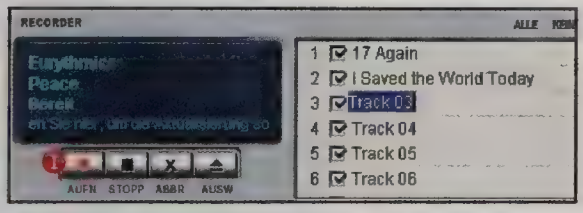
Nun drückst Du den Aufnahme-Knopf im Hauptfenster. Das „Recorder"-Fenster erscheint. (Falls die CD gerade abgespielt wird: Stopp drücken.)

Wer die automatische CD-Titelerkennung aus Schritt 3.1 nicht benutzt hat, muss jetzt noch alle Titel von Hand eintippen: Einfach „Track xx" anklicken und überschreiben. Auch den Interpreten und den Namen des Albums solltest Du nicht vergessen.

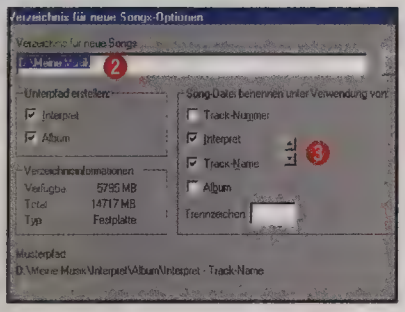
Unter „Optionen – Einstellungen – Recorder" legst Du die Qualität der MP3-Dateien fest. Mit „MP3 (128 Kbps)" ist praktisch kein Unterschied zur CD zu hören. Wenn Du einen Player mit wenig Speicher hast, kannst Du Dich auch mit „MP3 (96 Kbps)" begnügen.

Klicke auf den Schalter „Song-Verzeichnis". Hier weist Du „MusicMatch" an, wohin es die MP3-Dateien speichern und wie es sie benennen soll. Bestätige Deine Eingaben und kehre zum Recorder-Fenster zurück.

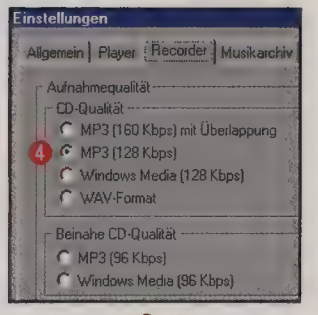
Drück den Aufnahmeknopf ❶. Die Umwandlung wird gestartet. Dies dauert einige Minuten. **Dann sind die MP3s fertig und tauchen in „Mein Archiv" auf. Du kannst diesen Vorgang für beliebige CDs wiederholen.**



Mit dem Haken wählst Du die Songs aus und tippst noch fehlende Titelnamen ein



Hier bestimmst Du den Speicherort ❷ und den Namen ❸ der neuen MP3-Dateien



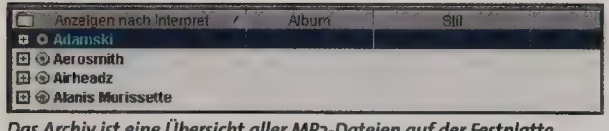
MP3 (128 Kbps) ❹ klingt wie CD und braucht wenig Speicherplatz

5. Playlist zusammenstellen

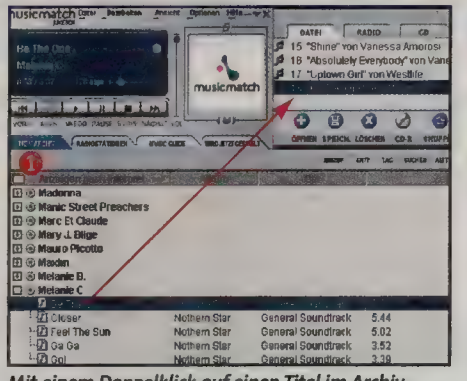
Alle umgewandelten MP3s erscheinen in „Mein Archiv". MP3-Dateien, die Du nicht mit „MusicMatch" hergestellt hast, ergänzt Du über „Optionen – Musikarchiv – Neue Tracks zum Musikarchiv hinzufügen".

Aus diesem Vorrat stellst Du eine Playlist her. **Eine Playlist ist einfach eine Reihenfolge, in der Songs abgespielt werden.** Du kannst Dir ganz nach Stimmung oder Anlass (von Dancefloor bis Chill-out) verschiedene Playlisten zusammenstellen.

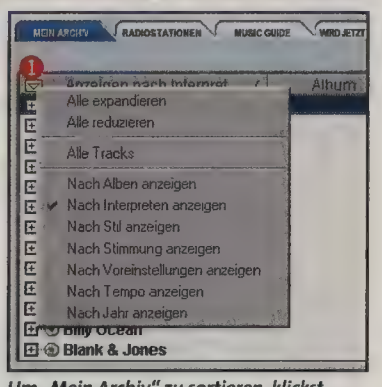
Ein Doppelklick auf einen Titel im Archiv fügt ihn in die aktuelle Playlist ein. Mit einem Klick auf den Button „Speich." speicherst Du die Playlist dauerhaft. Über „Öffnen" kannst Du sie später immer wieder aufrufen.



Das Archiv ist eine Übersicht aller MP3-Dateien auf der Festplatte



Mit einem Doppelklick auf einen Titel im Archiv fügst Du ihn in die aktuelle Playlist ein (siehe Pfeil)



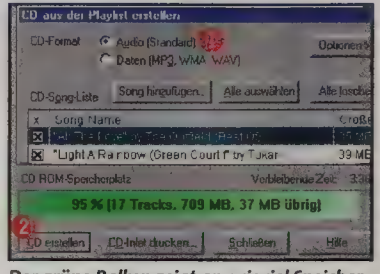
Um „Mein Archiv" zu sortieren, klickst Du auf den kleinen gelben Ordner ❶

6. CD brennen

Wer einen CD-Brenner hat, kann sich seine MP3s auch gleich auf CD sichern. Das ist superpraktisch für alle, die einen MP3-CD-Player haben.

Stell eine Playlist mit allen Titeln zusammen, die auf die CD sollen. Drück dann den Knopf „CD-R".

Im neuen Fenster entscheidest Du Dich noch für das Ausgabeformat: Audio-CD ❶ oder MP3-CD. Klick auf „CD erstellen" ❷. Das startet den Brennvorgang. Auf eine MP3-CD passen in der Regel mindestens 150 Songs.



Der grüne Balken zeigt an, wieviel Speicherplatz durch die Songs belegt wird

INFO

MP3 – Was ist erlaubt?

MP3s sind legal, auch wenn oft negativ über sie berichtet wird (aktueller Fall: die Musiktauschbörse „Napster").

Problematisch sind Downloads aus dem Internet nur dann, wenn die Quelle illegal ist. Selbst gemachte MP3s darf man genau wie Kopien auf Kassette oder MD nur im privaten Rahmen weitergeben und nicht damit handeln. Dabei sind maximal sieben Kopien erlaubt.

Auf gar keinen Fall darfst Du MP3s an Freunde und Bekannte verkaufen oder die MP3s auf Deine Homepage stellen!

INFO

MP3 im Internet

www.vitaminic.de
Zahllose Bands wollen entdeckt werden. Das Angebot ist nach Musikstil sortiert.

www.besonic.de
20.000 Bands aus aller Welt stellen sich vor. Kostenlose Downloads.

www.mpex.net
Infos, News und Tipps rund ums Thema MP3. Mit Diskussionsforum.

www.mp3.de
Kostenlose Musik von Newcomer-Bands mit Porträt und Gästebuch. Alle Titel kann man bewerten.

Text: Matthias Metzler · Foto: Roman Job

Endstation Löschtaste?

Hilfe, der SMS-Speicher ist voll! Nichts passt mehr in den Posteingang. Aber vor dem Löschen kannst Du Deine Messages in Sicherheit bringen.

Das Problem ist doch immer wieder dasselbe: Gerade kommt eine neue Message rein, aber das Handy weigert sich, sie anzuzeigen. Der SMS-Speicher ist voll. Erst löschen, dann lesen, heißt die Devise. Nur zu dumm, dass Du Dich eigentlich von keiner Deiner SMSe trennen willst!

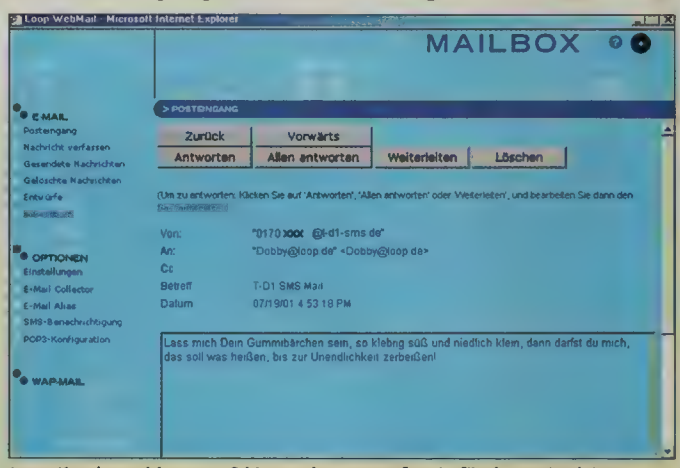
Bei den meisten Handys werden Textmeldungen auf der SIM-Karte gespeichert. Erst in den oberen Preisklassen haben die Geräte einen eigenen Speicher für SMS. **Auf eine SIM-Karte passen je nach Netzbetreiber oder Provider zwischen 10 und 14 Meldungen.** Bildmitteilungen für Nokia-Handys nehmen sogar den Platz von drei Textmessages ein. Das lässt nicht gerade viel Spielraum übrig.

Wer nicht immer wieder vor der Qual der Löschwahl stehen will, muss andere Speicherwege finden. Wenn Du zum Beispiel einen PC mit Internetanschluss hast, kannst Du Deine Lieblingsmessages als E-Mail weiterleiten oder im Web bunkern. Mit einem SIM-Card-Reader oder einem Datenkabel und passender Software lassen sich SMSe auch direkt auf dem Rechner speichern. Eine Lösung ganz ohne PC: SIM-Karten von D1 und D2 kannst Du so umformatieren lassen, dass mehr SMS-Speicher frei wird.

Abschleppen per E-Mail

Du hast eine E-Mail-Adresse? Dann kannst Du Messages vom Handy in Dein E-Mail-Postfach verlagern. Das geht auch mit jedem Prepaid-Handy.

- Geh ins SMS-Menü und wähl dort „Message bearbeiten".
- Füge jetzt am Anfang der SMS die E-Mail-Adresse, gefolgt von einem Leerzeichen, ein. Statt @ kannst Du auch * tippen, etwa *dobby*loop.de Text*. Dafür musst Du leider Zeichen der ursprünglichen SMS opfern.
- Schick die Message an die E-Mail-Nummer Deines Netzbetreibers. Für D1: 8000, D2: 3400, E-Plus: 7676245 und Viag Interkom: 6245



Loop-Kunden zahlen von 18 bis 20 Uhr nur 19 Pfennig für das Weiterleiten einer SMS als E-Mail. Sonst kostet das bei allen Prepaid-Karten 39 Pfennig

Letzte Ausfahrt Internet

Im Internet gibt es Anbieter, die speziellen Speicherplatz für SMSe zur Verfügung stellen. Du musst Dich online anmelden und bekommst dann einen Nicknamen und eine Nummer. Wenn Du Meldungen an diese Nummer weiterleitest, landen sie automatisch in Deinem Speicherfach. Von dort aus lassen sie sich auch wieder zurück aufs Handy schicken.

Der Vorteil im Vergleich zur Weiterleitung als E-Mail: In diesem Fall hier verlierst Du keine Zeichen in der Message. Einfach die SMS im Handy auswählen, „Weiterleiten" anwählen und an die passende Nummer senden.

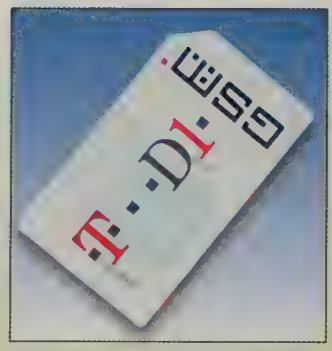
Uboot bietet SMS-Speicher für alle D1-Nutzer und für D2-Kunden mit Vertrag des günstigen SMS-Anbieters Brodos. Melde Dich kostenlos an auf www.uboot.com

Lösch ich's oder lass ich's? Wenn der Speicher voll ist, kannst Du Lieblings-SMSe anderweitig unterbringen

Stauvorsorge auf der SIM

Eine SIM-Karte von T-D1 ist standardmäßig so eingerichtet, dass 125 Rufnummern und 10 SMSe gespeichert werden können. Man kann die Karte aber umformatieren, sodass Nummernspeicher in SMS-Speicher umgewandelt wird. Dieser Service ist kostenlos. Du kannst das in allen größeren T-Punkt-Läden machen lassen, die das passende Gerät dafür haben. Frag einfach nach.

Auch bei D2 ist das Umformatieren der SIM-Karte möglich und kostet nichts. E-Plus und Viag Interkom bieten diese Speicherveränderung leider nicht an.



Bei D1- und D2-Karten kannst Du den SMS-Speicher vergrößern lassen

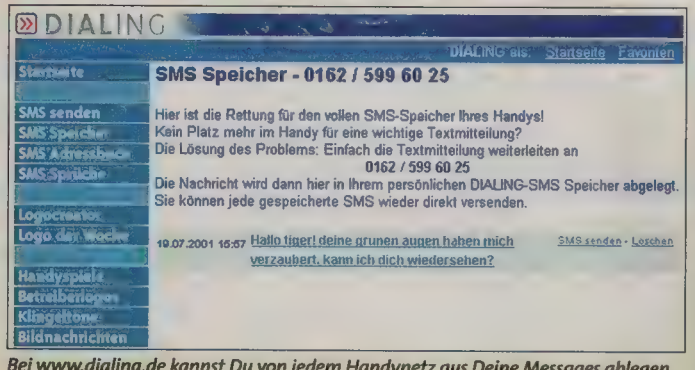
Parkplatz im PC

Ohne Internet schaffst Du SMSe in den PC, indem Du sie mit einem speziellen Lesegerät oder mit einem Datenkabel und der passenden Software ausliest. Einen solchen SIM-Card-Leser bekommst Du zum Beispiel für um die 50 Mark beim Versandhändler Pearl. Einfach die SIM-Karte hineinlegen und an den USB-Anschluss stecken! Die SMSe werden auf den PC übertragen und können auf Deiner Festplatte gespeichert werden.

Für die Softwarelösung bietet sich beispielsweise „Visual GSM" von S.A.D. an. Inklusive Datenkabel kostet das Paket zirka 80 Mark – wahlweise für Nokia oder Siemens. Software und Datenkabel kannst Du zusätzlich auch zum Übertragen von Klingeltönen und Logos nutzen.

Den USB SIM-Card-Leser gibt's bei Pearl für zirka 50 Mark. Info: (0180) 555 82

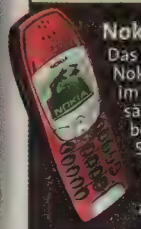
Von der SIM-Card in den PC: per Datenkabel oder per SIM-Card-Leser



Bei www.dialing.de kannst Du von jedem Handynetz aus Deine Messages ablegen. Als Gegenleistung für den kostenlosen Service gibt's ab und zu Werbe-SMSe

Kostenlos für alle Netze und ohne Werbung stellt der SMS-Bunker Speicher zur Verfügung. Melde Dich an auf www.sms-bunker.de

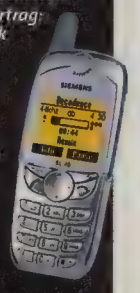
Handys mit eigenem SMS-Speicher



Nokia 6210

Das Business-Handy von Nokia kann bis zu 150 SMSe im Gerät speichern – zusätzlich zur SIM-Karte. Es beherrscht den Highspeed-Standard HSCSD und ist bestens ausgestattet.

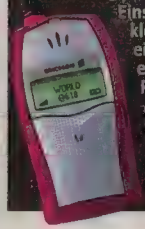
Preis ohne Vertrag: zirka 650 Mark



Siemens SL45

Das Luxushandy von Siemens kann über 1000 SMSe auf der austauschbaren 32-MB-Speicherkarte ablegen. Zudem verfügt der schicke Silberling über einen MP3-Player

Preis ohne Vertrag: zirka 1000 Mark



Ericsson T20e

Als einziges Gerät der Einsteigerklasse hat das kleine Dicke von Ericsson einen SMS-Speicher eingebaut. Hier gibt's Platz für 25 Messages. Allerdings fehlt eine Texteingabehilfe zum Tippen von SMS.

Preis ohne Vertrag: zirka 400 Mark

INFO

Kann ich auch Picturemessages speichern?

Bildmitteilungen werden nur auf dem Handy als Bilder dargestellt. Denn sie bestehen aus bestimmten Codes, die vom Handy interpretiert und in Bilder umgewandelt werden.

Wenn Du versuchst, eine solche Picturemessage ins Internet zu schicken, kommen nur unleserliche Zahlencodes an – und das auch noch auf drei Messages verteilt. Denn eine Bildmitteilung nimmt den Platz dreier Textmeldungen ein.

Derzeit kannst Du Bilder also nur behalten, indem Du sie im Handy oder auf der SIM-Karte gespeichert lässt. Bester Speichertrick: Lass den SMS-Speicher auf der SIM-Karte vergrößern.

Bildmitteilungen wie diese gehen beim Weiterleiten ins Web kaputt

Text: Christiane Strobel

Das schont die eigene Prepaid-Karte und geht bequem von der Couch aus: Jetzt kannst Du auch im Festnetz SMSe senden und empfangen.

SMS im Festnetz

Die Karte ist mal wieder abtelefoniert, ins Internet darfst Du erst ab 18 Uhr und dabei musst Du doch noch eine ultrawichtige SMS verschicken! Jetzt gibt es eine weitere Möglichkeit: Du kannst SMSe auch vom Festnetz aus senden und empfangen. Das schont die Handyrechnung und geht bequem vom Lieblingssessel aus.

Zwei verschiedene Anbieter stehen zur Wahl: die Deutsche Telekom und der Service-Anbieter Materna. Beide Dienste funktionieren ähnlich. Hier erfährst Du, wie's geht und ob's taugt.

Text: Christiane Strobel · Fotos: Roman Job (1), Michael Kayser (2)

SMS verschicken

Damit Du SMSe aus dem Festnetz verschicken kannst, brauchst Du das richtige Zubehör. Auf jeden Fall benötigst Du ein neues SMS-fähiges Telefon. Für den Dienst der Telekom muss der Telefonanschluss bei Euch zu Hause von der Telekom sein. Bei Materna geht zusätzlich ein Anschluss von Komtel. Für beide muss die Rufnummern-Übermittlung eingeschaltet sein. (Näheres dazu steht im Info-Kasten rechts „Das brauchst Du dafür".)

Um den Dienst zu aktivieren, schickst Du eine erste SMS an die zuständige Service-Zentrale. Beim Siemens Gigaset ist die Zentralnummer von Materna eingespeichert, beim T-Sinus die der Telekom.

Bei der Telekom funktioniert der Versand von Textmessages bis jetzt innerhalb des Festnetzes und vom Festnetz ins D1-Handynetz. Die Mobilfunkanbieter D2, E-Plus und Viag Interkom sollen aber noch diesen September folgen. Ins Ausland kannst Du keine SMSe schicken.

Innerhalb des Festnetzes kostet eine SMS nur 15 Pfennig. Ins Mobilfunknetz ist das Simsen mit 39 Pfennig pro Nachricht aber genauso teuer wie mit einer Prepaid-Karte vom Handy aus.

Bei Materna kannst Du innerhalb des Festnetzes und in alle deutschen Handynetze simsen. Kosten: ein Einheitspreis von 34 Pfennig pro Message.

SMS empfangen

Der Empfang von SMSen im Festnetz ist kostenlos. Wenn eines der neuen SMS-fähigen Telefone angeschlossen ist und der SMS-Dienst aktiviert wurde, kommt die Meldung als Textbotschaft an. Mit der Telekom empfängst Du derzeit Textmessages aus dem Festnetz sowie von D1. Bei Materna funktioniert der Textempfang aus dem Festnetz sowie von D2.

Hören statt lesen

Ohne passendes Telefon und passenden Service werden SMSe ins Festnetz als Sprachnachrichten übertragen. Das heißt, am anderen Ende der Leitung klingelt das Telefon und eine Computerstimme liest den Text vor. Wenn dem Empfänger nicht vor Schreck der Hörer aus der Hand fällt, kann er die Nachricht mit etwas Kombinationsgabe auch verstehen. Die Macher feilen noch daran, dem Computer die richtige deutsche Betonung und Aussprache beizubringen.

Damit solche SMS-Anrufe niemanden aus dem Schlaf reißen, werden Messages ins Festnetz bei der Telekom nur zwischen 7 und 23 Uhr zugestellt, bei Materna zwischen 7 und 22 Uhr. D2 und E-Plus verschicken schon ab 6 Uhr morgens. Viag Interkom führt SMSe vom Handy ins Festnetz erst im September ein. Vom Internet aus kann man keine SMSe ins Festnetz schicken.

Kaufen oder warten?

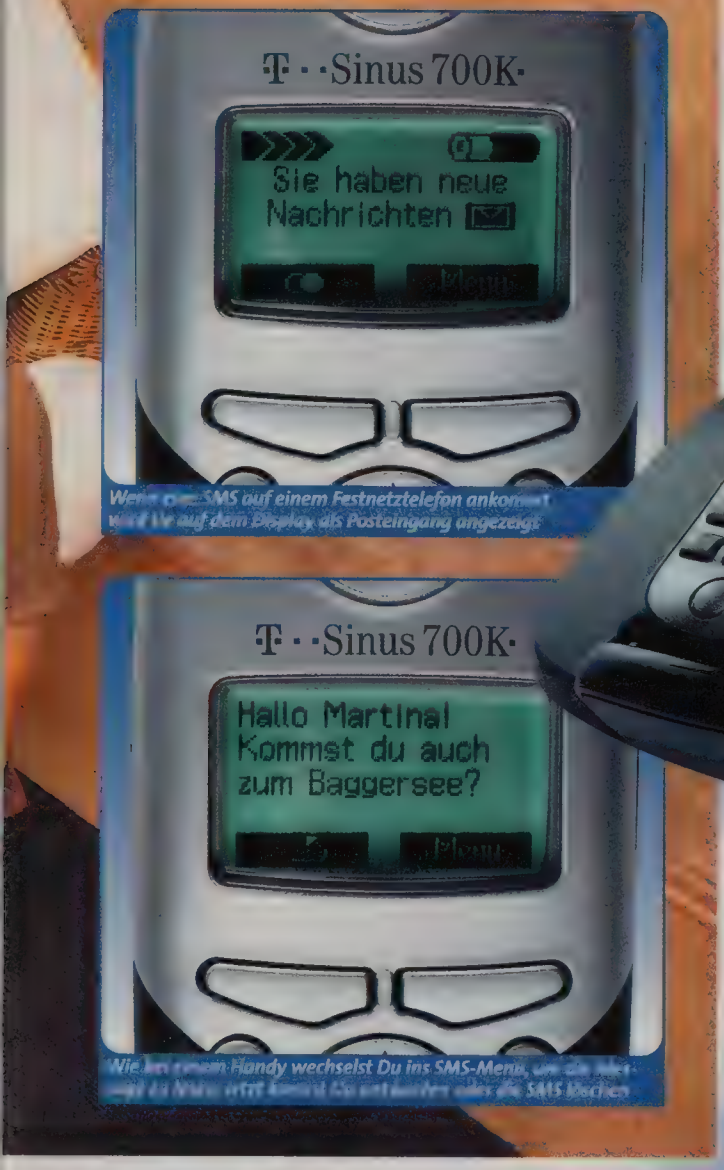
Wie man beim Lesen dieser Infos merkt, sind sich Telekom, Materna und die Mobilfunkbetreiber noch nicht ganz einig. Bis jetzt gibt es keine Lösung, die zwischen Festnetz und allen Handynetzen funktioniert. Auch die beiden Festnetzdienste arbeiten nicht zusammen. Wenn etwa eine SMS von einem Materna-Nutzer zu einem Telekom-Nutzer geschickt wird, wird sie nur als Sprachnachricht übermittelt.

Die neuen Telefone sind gleichfalls noch nicht ganz ausgereift. Zum Beispiel darf ein Text höchstens 160 Zeichen lang sein, obwohl einige Handys wie das Nokia 3330 oder das Ericsson T20e bereits dreimal so lange Texte verschicken können. Kommt eine solche lange SMS im Festnetz an, wird sie nach 160 Zeichen abgeschnitten.

In den Telefonspeicher passen nur 13 Messages. Bildmitteilungen können bis jetzt noch nicht verschickt werden. Unverzeihlich ist, dass keine Texteingabehilfe eingebaut wurde.

Fazit: Besser noch ein paar Monate warten, bis die Telefone komfortabler sind und der SMS-Versand auch in alle deutschen Handynetze klappt!

Diese Telefone können es



Wenn eine SMS auf einem Festnetztelefon ankommt, wird sie auf dem Display als Posteingang angezeigt.

Wie bei einem Handy wechselst Du ins SMS-Menü, um die Mitteilung zu lesen, sofort darauf zu antworten oder eine SMS loszuschicken.

Siemens Gigaset 4010 Comfort

Das Telefon sieht aus wie ein großes Handy und lässt sich auch ähnlich bedienen: Die Menüführung beim neuen Gigaset geht komfortabel über die Karusselltaste. Du kannst es gekoppelt mit mehreren Mobilteilen als Walkie-Talkie nutzen. Als SMS-Service ist der Dienst von Materna eingestellt. Mankos: keine Texteingabehilfe und nur Speicher für 13 SMSe. *Preis: ca. 300 DM*

T-Sinus 710K

Das Telekom-Gerät kommt ebenfalls von Siemens und unterscheidet sich vom Gigaset nur äußerlich. Die technischen Eigenschaften sind gleich: Walkie-Talkie-Modus, 5-zeiliges Display, komfortable Steuerung, keine Texteingabehilfe und nur Speicher für 13 SMSe. Im Gerät ist der SMS-Dienst der Telekom eingestellt. *Preis: mit neuem T-Net-100-Anschluss ca. 250 DM, sonst ca. 300 DM*

INFO

Das brauchst Du dafür

- Ein Festnetzanschluss bei der Telekom für den Telekom-SMS-Dienst. Für den Service von Materna geht auch ein Anschluss bei Komtel
- Die Rufnummern-Übermittlung muss eingeschaltet sein. Das muss die Telekom für Dich einstellen. Bei ISDN oder dem Tarif „T-Net100" funktioniert sie automatisch. Ansonsten kannst Du die Rufnummern-Übertragung für 3 Mark im Monat extra anfordern.
- Ein passendes Endgerät. Materna nutzt das Siemens Gigaset 410 Comfort, die Telekom das nahezu baugleiche T-Sinus 710 K.
- Wer ISDN hat und den SMS-Dienst nutzen will, braucht eine ISDN-Anlage mit zusätzlichem analogem Anschluss. SMS-fähige ISDN-Geräte sollen erst im Oktober auf den Markt kommen.

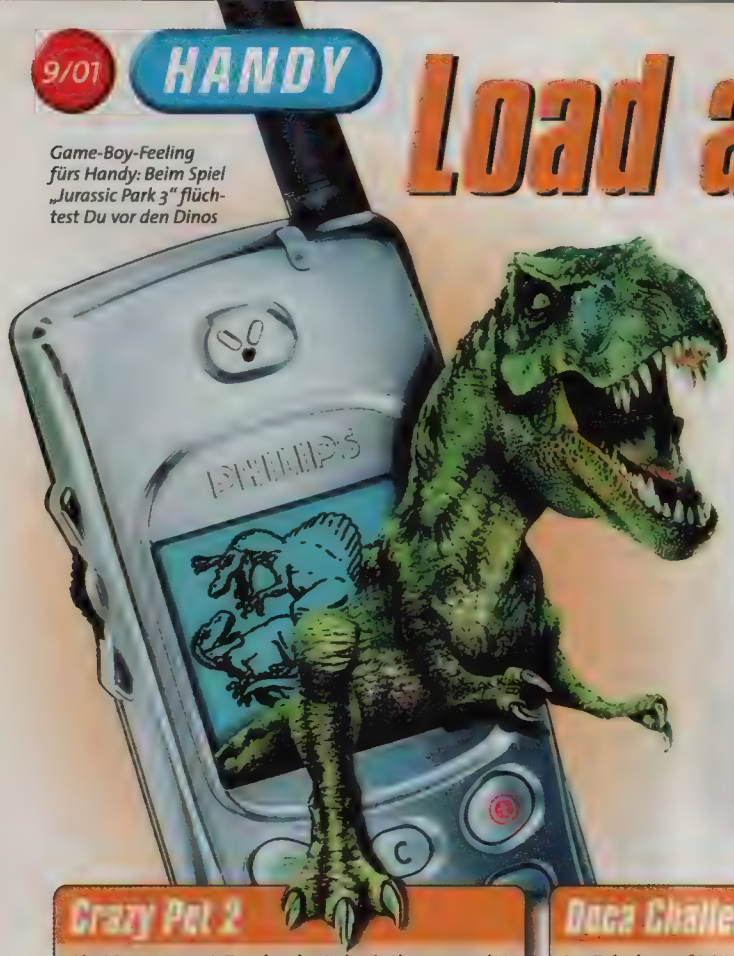
Die Kosten für SMSe im Festnetz auf einen Blick

Versandort	Ins Festnetz	Ins D1-Netz	Ins D2-Netz	Ins E-Plus-Netz	Ins E-2-Netz
Vom Festnetz (Telekom)	15 Pfennig	39 Pfennig	Noch nicht möglich*	Noch nicht möglich*	Noch nicht möglich*
Multimessage vom Festnetz (Telek.) (bis zu 10 SMSe auf einmal)	15 Pfennig/ Multimessage + 15 Pfennig pro Zieladresse	15 Pfennig/ Multimessage + 39 Pfennig je Zieladresse	Noch nicht möglich*	Noch nicht möglich*	Noch nicht möglich*
Vom Festnetz (Materna)	34 Pfennig	34 Pfennig	34 Pfennig	34 Pfennig	34 Pfennig
Von T-D1 „Xtra"	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig
Von D2 „CallYa"	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig
Von E-Plus „Free&Easy"	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig
Von Viag Interkom „Loop"	Noch nicht möglich**	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig	39 Pfennig

** Bis jetzt nur ins Netz von T-D1 möglich, andere Handynetze sollen im Herbst folgen*

*** Der Service „SMS to Speech" soll im September eingeführt werden*

Load a Handy-Game!



Game-Boy-Feeling fürs Handy: Beim Spiel „Jurassic Park 3" flüchtest Du vor den Dinos

Damit geht der Spieleservice: Das Az@lis 288 kostet zirka 50 Mark bei D2 (mit Vertrag)

Als zweites Gamehandy gibt es das Xenium 9@9 für rund 100 Mark bei D2 (mit Vertrag)

Endlich: Erstmals lassen sich Spiele aufs Handy downloaden! Wir haben alle neun Games getestet.

Handy goes Game Boy! Zusammen mit dem Spieleentwickler Infusio bietet D2 den Service „Load-A-Game". Neun Games mit frühem Spielhallen-Charme kannst Du aufs Handy downloaden und dann offline spielen. Weitere sollen folgen. Voraussetzung: Du brauchst eines der neuen Handys Philips Az@lis 288 oder Philips Xenium 9@9 mit aktuellem Software-Update.

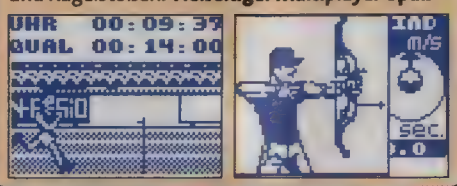
In den Handys ist ein Spiel fest drin und Platz für ein Download-Spiel. Den Download wählst Du im Handymenü. Preis: zirka fünf Mark pro Game als einmalige Gebühr – das Spiel bleibt dann so lange im Handy, bis es durch ein neues ersetzt wird. Für 39 Pfennig gibt's neue Levels. Per SMS kannst Du Dich in eine Highscore-Liste eintragen.

Crazy Pet 2

Als Maus rennst Du durchs Labyrinth, sammelst Punkte und suchst Käse. Die Katze will das verhindern. Doch Käse verleiht Power: Frisst Du ein Stück, kannst Du die Mieze erledigen – wenn die Zeit nicht vorher abläuft. **Witziger „Pac-Man"-Klon**

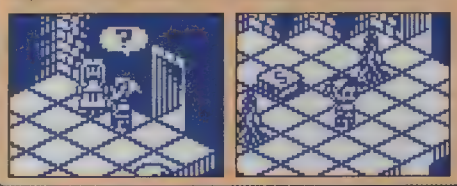
Boga Challenge

Im Zehnkampf trittst Du gegen bis zu drei Freunde an Deinem Handy an. Die Disziplinen: Hürdenlauf, Bogenschießen, Rudern, Sprint, Stabhochsprung, Weitsprung, Speerwurf, Schwimmen, 800-m-Lauf und Kugelstoßen. **Vielseitiger Multiplayer-Spaß**



Dream Quest

Finde den Ausgang aus dem Schloss! Dabei erforschst Du viele Räume und begegnest anderen Charakteren. In bester Adventure-Manier gilt es Schlüssel zu finden, Rätsel zu lösen und bösen Mackern auszuweichen. **Packendes Adventure**

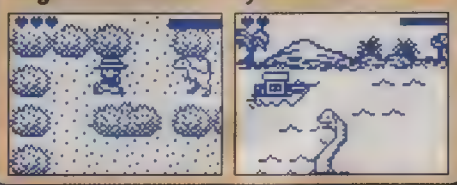


Horoscope

Diese Sammlung enthält vier Mini-Spiele. Du musst Herzen abschießen, eine Slotmachine bedienen, Pillen fangen, bevor sie auf dem Boden landen, und Zahlen in der richtigen Reihenfolge drücken. **Banaler Glücks- und Geschicklichkeitsmix**

Jurassic Park 3

Die Dinos sind los! Lass Dich nicht fressen... Jeder Level besteht aus einem Rennen und einem Labyrinth. Dabei gilt es, Hindernissen und Dinos auszuweichen und Schätze zu sammeln. **Abwechslungsreiche Kombi aus Labyrinth und Action**

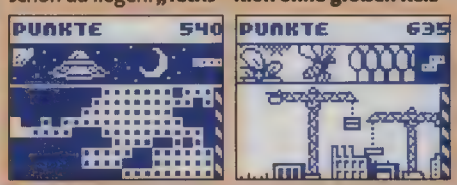


Memomix

„Memory" von der alten Sorte: Deck Karten auf, um Paare zu finden. Von Level zu Level erhöht sich die Kartenzahl. Die Zeit ist Dein Gegner. Je schneller Du bist und je mehr Paare in Folge Du findest, desto höher die Punktzahl. **Unspektakuläres „Memory"**

Pile Up

Hier heißt es Bauklötzchen ordnen, sodass Reihen entstehen. Der „Tetris"-Klon bietet vier verschiedene Modi. Sie erschweren das Spiel, indem zum Beispiel neue Formen auftauchen oder Klötzchen schon da liegen. **„Tetris"-Klon ohne großen Reiz**



Skate Kid

Als Lord of the Board meisterst Du einen Hindernisparcours und machst Aliens platt. Mit Sprung- und Duck-Taste entstehen sogar Kunststücke. Dafür gibt's extra Punkte. Du kannst im Normalo- oder Expertenmodus spielen. **Genialer Launemacher!**

Tinies

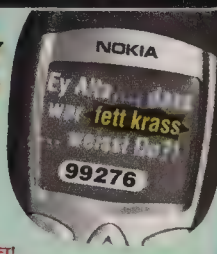
Tinies sind kleine Wesen, die durch eine Schlucht fliegen. Zum Bremsen pupsen sie. Steuere den Tiny zum Landeplatz, ohne dass er anstößt! Da die Strecke von oben nach unten geht, sieht man sie schlecht. **Mittelmäßiges Geschicklichkeitsspiel**

Text: Christiane Strobel

ANZEIGE

MEHR SPASS MIT DEINEM HANDY!!

Blink-SMS



Liebes-SMS:

99271 HAB DICH LIEB.
99279 Du bist MEIN STERN!
99278 Du bist SOOOO SUESS!
99280 Dies ist eine LIEBESBOTSCHAFT!
99281 3 2 1 0 ... PATSCH! Soeben hat Dich ein BUSSERL getroffen!
99282 Willst du heut nacht mein KUSCHELBAERCHEN sein ?
99283 Himmel, A... und Zwirn, ich hab nur DICH im Hirn!
99284 Piep, piep, piep - ich hab Dich ganz DOLL LIEB!
99285 Wenn ich an Dich denke, macht mein HERZ einen SPRUNG!
99286 Ich lieb Dich jeden Tag SO SEHR - doch heute lieb ich dich NOCH MEHR!
99287 Hallo mein suesses FRUECHTCHEN, darf ich an Dir NASCHEN?
99288 Nichts ist so wie es mal war - OHNE DICH! Ist Dir das KLAR?
99289 DU bist die GANZE WELT für mich!
99290 Mit Dir zu zweit im Mondenschein - LEISE, GLUECKLICH und ALLEIN!

Total Coole SMS Sprüche... ...blinken im Nokia-Display !!!

Freche Sprüche

99269 Bist Du gut zu VOEGELN?
99273 MUELLTONNEN - PISSER!
99267 Du warst letzte Nacht SCHEISSE!
99315 Schau mal im Lexikon unter ARSCHLOCH nach. Da ist ein BILD VON DIR!
99325 Tu was fuer's Vaterland – WANDRE AUS!
99332 Lutsch WC-Spuelsteine, SABBERMAUL!
99334 Popel im Arsch Deines Vormanns, HAMSTERBACKE!
99336 Du nervst, GEH STERBEN!!!
99337 Entquote diesen Thread, SCHLEIMIGER MOLLUSK!
99338 Lass Dich assimilieren, BETONKOPF!
99339 Spring in den Reaktor, AUSHILFSATOMI!
99340 Brassel woanders, Du UNMOTIVIERTES GEMUDDEL!
99341 Du ABGRUND bodenloser DUMMHEIT!
99346 Alles hat seine Grenzen, nur Deine DUMMHEIT ist UNENDLICH!
99351 Du denkst keiner liebt dich? Schau in dem SPIEGEL und du weisst WARUM
99362 Jesus liebt dich! Jeder andere hält dich für ein ARSCHLOCH!
99342 AHOI! Bald komm ich Dich ENTERN!!!

Sexy Sprüche

99305 Ich hab gerade ganz HEFTIG an Dich gedacht...
99308 DU warst letzte Nacht TOLL!
99311 Hallo Du kleines Ferkel! LUST AUF SCHWEINEREIEN?
99312 Bei Dir fuehle ich mich NUDELWOHL!
99313 Haett ich Dich dann wuerd ich Dich... die ganze NACHT! ICH LIEBE DICH
99317 Danke fuer die SMS, aber SEX waere mir lieber!
99328 Hallo, kleine FEE! Du hast mich VERZAUBERT!
99329 VERDAMMT – ich LIEBE Dich!
99331 Dies ist ein Gutschein fuer 1000 SCHMETTERLINGE im Bauch!
99344 Darf ich bei Dir LANDEN?
99348 Eine kleine ZWISCHENMELDUNG! ------ Ich LIEBE Dich!
99350 Keiner WILL dich, Keiner BRAUCHT dich, Keiner LIEBT dich MEHR als ICH
99353 Ob Ich dich LIEBE? Dreht sich die ERDE? Leuchten die STERNE?
99354 Du bekommst dann ALLES von mir, wenn Du NICHTS von mir verlangst.
99355 Bin ein kleiner Spatz, kann nur einen Satz: PIEP ich hab dich LIEB!
99357 Ich BRAUCHE Dich, Ich WILL Dich, Ich LIEBE Dich.
99360 Als Gott DICH erschuf wollte er ANGEBEN!!
99310 Du hast einen ANONYMEN VEREHRER!

Sehnsuchts-SMS

99277 Ich vermiss Dich wie die HOELLE!
99291 Nur eine CHANCE VON DIR - und mein Leben haette wieder einen SINN!
99292 Bin am VERWELKEN, komm, und GIESS MICH!
99297 Ich hab total SEHNSUCHT NACH DIR!
99309 MELDE DICH MAL BEI MIR!
99326 In Gedanken bin ich immer nur BEI DIR!
99347 Kann nicht schlafen, bist so fern, FEHLST MIR SO,mein KLEINER STERN!
99352 Die Welt ist grausam und gemein, ich wuerd jetzt zu gern BEI DIR sein!
99358 Was ich auch tu, wo ich auch bin, DU gehst mir NIEMALS AUS DEN SINN.
99359 Alle Wünsche werden KLEIN neben dem, BEI DIR zu sein.
99293 Du bist nicht hier, trotzdem schwebe ich im 7. HIMMEL MIT DIR!
99294 Du bist mein Glueck, Du bist mein Stern – ICH HAB DICH GERN!
99295 Es ist schoen, dass es Dich gibt. ICH LIEBE DICH!
99296 Hier kommt ein SMS-BUSSI! Handy an die Wange druecken... SCHMATZ!
99298 Du bist fuer mich das As der Asse. Ich find Dich einfach SUPERKLASSE!
99299 Du bist DAS BESTE, was mir je passieren konnte!
99300 Du bist mein ganz privater SUPERSTAR!
99301 Du hast Dich in mein HERZ gekuschelt!
99302 Du und ich ... das DREAM-TEAM!
99303 FUER DICH, weil Du so bist, wie Du bist.
99304 Fuer meine Kuschelmaus! ICH HAB DICH LIEB.
99306 Ich geh MIT DIR bis ans Ende der WELT.
99307 TAUSEND DICKE SCHMATZER!
99313 Haett ich Dich dann wuerd ich Dich... die ganze NACHT! ICH LIEBE DICH
99314 Du bist der Grund warum Maenner sich VERLIEBEN!
99316 Das Leben ist eine Keksdose und DU bist mein LIEBLINGSKEKS!
99319 Hier ist ein kleiner KOMET, der von Deiner UMLAUFBAHN angezogen wird!
99320 Ich schenke Dir mein H und E, mein R und auch mein Z!
99321 Ich bin SUECHTIG nach Deiner LIEBE!
99322 Ich lieb Dich so mein KUSCHELBAER und geb Dich nie mehr wieder her!
99323 Ich habe nicht an ENGEL geglaubt – bis ich DICH getroffen hab!
99324 Ich hab FLUGZEUGE im Bauch!
99327 Mit Haut und Haaren bin ich Dein, mit HERZ und SEELE obendrein.

Ringtones

TOP-CHARTS:

1979 Lady Marmelade (Christina Aguilera)
1962 Angel (Shaggy)
1742 Whole again (Atomic Kitten
1849 Played-a-live (Safri Duo)
1924 You're my mate (Right said fred)
1780 Butterfly (Crazy Town)
1974 Cambodia (Pulsedriver)
1973 We come 1 (Faithless)
1972 Miss California (D.Thomas/Pras)
1971 Ante up (m.o.p.)
1970 Get back to bed boy (Sarah Connor)
1969 So fresh so clean (Outkast)
1968 Free (My a)
1967 Thank you (Dido)
1966 All rise (Blue)
1965 Electric Avenue (Eddie Grant)
1964 Sing (Travis)
1963 Do you really like it (DJ Pied Piper)
1961 Before you leave (Pepe Deluxe)
1960 Deep and Dirty (Stereo MC's)
1928 Dream on (Depeche Mode)
1927 Dream to me (Dario G.)
1926 Ich liebe Deutscheland (Verna MaeBK)
1925 E.I. (Nelly)
1923 Survivor (Destiny's Child)
1922 All for you (Janet Jackson)
1921 Stutter (Joe)
1910 Hab gehört (Samy deluxe)
1909 Lovin each day (Ronan Keating)
1908 Lieb ficken (Sofaplanet)
1907 Kumba yo (Mitterm. & Guano babes)
1856 Another Day in Paradise (Brandy)
1857 Don't let me be... (B. Spears)
1806 Exploration of Space (Cosmic Gate)
1805 Gone with the sin (HIM)
1804 Heaven is a Halfpipe (OPM)
1902 I need you (LeAnn Rimes)
1769 It wasn't me (Shaggy)
1575 La passion (Gigi D'Agostino)
1762 Operation Blade (Public Domain)
1779 Skin (Sylver)
1921 Stutter (Joe)
1740 Teenage dirtbag (Wheat
1959 Get your freak on (Missy Eliot)
1958 Who's that girl (Eve)
1957 Play (Jennifer Lopez)
1956 Still on your side (BBMa
1954 Out of reach (Gabrielle)
1953 You are alive (Fragma)
1952 Cold as ice (MOP)
1951 Ride wit me (Nelly feat. City Spud)
1950 It's raining men (Geri Halliwell)
1949 Don't stop movin (S Club 7)
1904 The storm is over now (R. Kelly)
1859 Turn the tide (Sylver)
1903 Want you bad (Offspring)
1680 What A Feeling (DJ Bobo)

SOUNDTRAX:

1865 Raumschiff Enterprise
1864 Kampfstern Galaktica
1862 Flipper
1852 Dschungelbuch
1816 Muppets
1817 Paulchen.Panther
1819 Manna manna (Sesamstrasse)
1815 Magnum Soundtrack (TV)
1814 Miss Marple (Soundtrack)
1813 Dallas (Soundtrack)
1812 The X-Files (Soundtrack)
1810 Voyager Soundtrack
1166 Biene Maja
1165 Pippi Langstrumpf
1038 Axel F.
1031 Halloween
1164 Mission Impossible
1125 Simpsons
1030 Spiel mir das Lied vom Tod
1167 Star Wars

TV-WERBUNG:

1728 Toyota
1653 Bacardi Feeling
1654 Coca Cola
1655 D2-Life dabei
1657 Diebels-Ein schöner Tag
1662 Telekom

ruf an:
0190/851868
SMS: 3,63 DM/MIN.

Noch mehr Logos ??
Noch mehr Sounds ??
Noch mehr Fun ??

Check unsere coole Homepage:
www.mailbox-dj.de

LOGOS

Bildmitteilungen

Sexy AB-Sprüche

30071 Hier Sexshop
30072 Sexspielchen
30000 0190 - der geile Martin
30001 0190 - kleine Französin
30023 Die erotische Bettdecke
30046 Im Domina Studio

Coole AB-Sprüche

30061 persönliches Horoskop
30002 Nur 3 kleine Schritte
30003 Aber leise - BITTE !
30016 Bitte lauter sprechen
30008 Revolution im Bananen Staat
30024 Die geheimen Konten in der Schweiz
30025 Donalds R'nRoll Anrufbeantworter
30004 Anrufbeantworter Staatsanwalt
30005 Arabischer Operator
30006 Der persönliche Auftragsdienst
30021 Der autogene Anrufbeantworter
30022 Beichtanruf Pater Würgehals
30083 Wähle 1,2 oder 3
30079 Boahh ... voll genervt !

Übersinnlich

KULT

30084 Satan!
30085 Dämon
30086 Achtung, Alien!
30013 Beim Papst
30007 Automatischer Beichtstuhl
30073 Sie sind verbunden mit Gott
30058 Papst - Das erste Gebot
30059 Papst - Das gesegnete Band
30060 Papst - Du Schaf
30060 Papst - Du Schaf

Witziges

30027 Erwin Schränker
30028 Es brennt ... !
30080 Das Kettensägen Video
30030 Friedhofsverwaltung
30031 Aus fremder Galaxis
30032 Erpresser - Geldübergabe
30081 vollautomatischer Beichtstuhl
30049 japanischer Telefon-Operator
30052 Live im Radio
30053 Klingeling- nicht stören bitte
30054 Konzert - psst... jetzt nicht
30056 Nicaragua - Telefon-Operator
30057 Hier ... Panzerknacker
30037 Hier Gerichtsvollzieher Meier
30043 Hier ist Ali
30045 Hier ist die Hotline
30082 Kripo ... Wachtmeister Wuttke
30062 ... polizeilich gesucht !
30076 Tagesschau-aktuelle Suchmeldung
30065 Roboter 3947
30066 Rückruf völlig kostenlos
30075 Stasi - Abhörstelle !
30092 Voll bekifft,Ey
30090 Charles Manson Hotline
30091 Jack the Ripper

Musik

30087 Britney
30055 M. Jackson
30089 No Angels - kein Anschluss...
30009 bayerischer Anrufjodeler
30088 Eminem
30029 Die Popstar Talentsuche
30063 Der Rap - Opa
30093 DJ Monkey

Mailbox-DJ

" Hier ist die Ansagemailbox von Anschluss 0170/5741139172 ... Sprechen Sie bitte Ihre Nachricht nach dem Signalton..."

Gähn, ...Schnarch !!

HAST DU NICHT AUCH DIE NASE VOLL VON ALTEN, LANGWEILIGEN AB-ANSAGEN?
BEIM MAILBOX-DJ KANNST DU AB SOFORT DEINE HANDY-MAILBOX MIT SUPERFETTEN UND KRASSEN ANSAGEN TUNEN !!!

mal reinhören ?? 0190-754250
SMS: 2,42 DM/MIN.

*LOGOS: NOKIA 3210,3310,5510,5130,6090,6110,6130,6150,7110,8050,8210,8810,9110S. BILDMITTEILUNGEN: NOKIA 3210, 3310, 6210, 6250, 8210 UND 8850! TÖNE: NOKIA 3210,3310,6090,6110,6130, 6150,7110,8210,8810,900i / SAGEM 930,932,939,959 / ALCATEL 300ER + 500ER SERIE / SIEMENS: C25,S25i,S35i,M35,S40 / BLINK SMS: ALLE NOKIA AUSSER 6210,7110 UND 9ER-- SERIE.

Mailbox-Fun

Freche Sprüche bei D1

In SCREENFUN 8/01 haben wir Möglichkeiten vorgestellt, wie man witzige Ansagetexte auf die Handy-Mailbox bekommt. D1-Kunden können jetzt Sprüche von „Die Simpsons" & Co. auch über eine Kurzwahl bestellen. Weitere Infos gibt's bei *www.t-mobile.de*. Preis mit einer „Xtra Card" rund 3 DM/Min.

Klang-Wunder

Das neue Alcatel OT511 kann mehrstimmige Klingeltöne spielen und Sound aufnehmen.

Schickes Alu-Design, nur 97 mm groß und 75 g leicht: Das Alcatel OT 511 soll ab September für um die 500 Mark erhältlich sein

Vom Tisch neben Dir ertönt Hundegebell, doch kein Vierbeiner ist in Sicht. Stattdessen zückt Dein Nachbar gelassen sein Handy und nimmt einen Anruf entgegen. **Genial: Im Alcatel OT511 kann man beliebige Sounds aufnehmen und als Klingelton verwenden.** Neben Geräuschen unterstützt der nur 97 mm große Zwerg erstmalig auch mehrstimmige Ringtones. Man kann sie aus bis zu fünf Instrumenten selbst komponieren oder mit bis zu acht Stimmen aus dem Internet bestellen.

Auch sonst gibt's in dem schicken Leichtgewicht viel für den Fun: SMSe lassen sich dank neuem Standard EMS (siehe Lexikon) mit Tönen und Bildern verschicken. Drei Spiele sorgen für kurzweilige Action.

Die Komfort-Ausstattung glänzt mit WAP, Spracherkennung, Vibrationsalarm und einem Display, das wahlweise großen oder kleinen Text darstellen kann. Dank gutem Lithium-Akku hält das Gerät bis zu 280 Stunden Standby und 6 Stunden Sprechzeit durch.

Handyventure

Abenteuerspiel bei D2

Tief in den Weiten des Universums liegt das Zoing-Land. Die einäugigen, einbeinigen Zoings warten darauf, von Dir adoptiert zu werden. Voraussetzung: Du brauchst ein D2-Handy. Dann kannst Du mit Deinem Zoing die Umgebung erforschen, Gegenstände mitnehmen und Rätsel lösen. Dein Schützling wird per SMS oder im Internet gesteuert. Schick zur Anmeldung eine SMS mit dem Text „Ei" an die D2-Kurzwahl 55555. Info: *www.d2zoing.de*

Im Zoing-Land begegnest Du auch anderen Mitspielern. Du kannst Dich mit ihnen nett unterhalten oder mit ihnen kämpfen

Ausgefallene Klamotten

Neue Hologramm-Schalen fürs Nokia 3310/3330

Diese Oberschalen hat nicht jeder! Wenn Du mal was richtig Ausgefallenes für Dein Nokia 3310 oder 3330 suchst, sind die originellen Oberschalen mit Hologramm-Optik genau das Richtige. Die flimmernden Grafiken sind nicht auf dem Display, sondern ins Gehäuse eingearbeitet. Sechs verschiedene Modelle gibt's beim Internetshop AZL für je zirka 40 Mark. Info: *www.azl.de* – gezahlt wird per Kreditkarte oder Nachnahme.

Fell-Taschen

Hüllen in Safari-Optik

Leopard, Zebra, Schlange und ein Dalmatiner haben für diese Handytaschen Pate gestanden. Die haarigen Hüllen passen genau ums Nokia 3310 oder 3330 und schützen es vor Kratzern und Schmutz. Du kannst mit dem Handy telefonieren oder SMSe schicken, während es in der Tasche steckt. Die Hüllen kosten rund 30 Mark im Internetshop AZL: *www.azl.de*

Lexikon

Hier findet Ihr Begriffe, die in Bezug auf Handys häufig auftauchen.

EMS

EMS steht für „Enhanced Messaging System", was so viel heißt wie „erweitertes Message-System". Mit diesem Standard ist es möglich, SMSe mit Bildern und Tönen zu verschicken – auch an Geräte anderer Hersteller, die EMS unterstützen.

MMS

Das „Multimedia Messaging System" wird die Weiterentwicklung von EMS. Damit soll man in Zukunft auch Dateien wie Videos oder Fotos verschicken können.

Text: Christiane Strobel · Fotos: Michael Kayser (2)

Anruf der Kuscheltiere

Unheimlich witzige Freisprecheinrichtung

Dieser harmlos wirkende Teddy kommt nicht aus dem Bettchen Deiner kleinen Geschwister, sondern hat's echt in sich. Du steckst Dein Handy in die Umhängetasche des Bären und schließt den beigelegten Freisprechadapter an seinem Po an.

Wenn ein Anruf reinkommt, bewegt der Bär die Schnauze passend zum Gespräch und wackelt mit dem Kopf. Die Lautstärke lässt sich mit einem Drehregler verstellen. Das sprechende Kuscheltier gibt's für die Handys Nokia 51xx, 61xx, 3210, 3310, 8210 und Siemens S25, C25, S35, C35, M35. Preis: zirka 70 Mark. Info: *www.pearl.de*

Er bewegt die Schnauze passend zu den Sätzen des Anrufers und wackelt mit dem Kopf: der Freisprech-Teddy

AKTION!

Wäre so ein mitsprechender Teddy auch was für Dich und Dein Nokia- oder Siemens-Handy (siehe Liste oben)? Drei Bären werden verlost. Mehr auf der Jackpot-Seite 130.

Sparkarte

Billiger telefonieren

Wer viel mit dem Handy ins Festnetz telefoniert, kann mit der „Call me"-Calling-Card sparen: Du zahlst rund um die Uhr 48 Pfennig pro Minute. Die Call-through-Karte gibt's im Zeitschriftenhandel mit 20 oder 50 Mark Guthaben.

Neuer Tarif

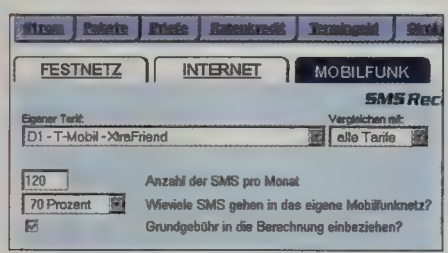
Einsteiger-Angebot

Nach allen anderen Netzbetreibern führt jetzt auch E-Plus einen Einsteigertarif ein. Du telefonierst für 9,95 Grundgebühr im Monat mit einem Mindestumsatz von 10 Mark. Auf den Mindestumsatz werden auch SMSe angerechnet. Um einen Vertrag abzuschließen, musst Du allerdings 18 Jahre alt sein oder Deine Eltern beauftragen.

e·plus

Wo sind SMSe am billigsten?

Die Suche nach dem besten Tarif für SMS-Freaks



Gute Hilfe: Auf der Seite *www.tarif-tipp.de* gibt es einen SMS-Rechner, der den günstigsten Tarif für Deine Bedürfnisse findet. Du kannst genau angeben, wie viele Messages Du pro Monat schickst. Der Web-Rechner spuckt die besten Empfehlungen aus.

www.handy.de

Alles fürs Handy!

handy.de

Flirt'n'Fun

NEU!

Flirten und Spass haben per SMS

Einfach anmelden unter 01805-262271 (nur DM 0,24/Min). Per SMS erfährst Du alles wichtige über Deinen Traumpartner und bekommst eine Servicenummer (DM 2,42/Min) unter der Du anonym Kontakt zu ihm oder ihr aufnehmen kannst.

handy.de speichert zum Zweck der User-Zusammenführung (Matching) die im Registrierungsprozess von Dir gemachten Angaben. Durch die Teilnahme akzeptierst Du das Speichern Deiner Angaben.

Gratis! Einfach im Internet unter www.handy.de anmelden und 25 Credits für Logos und Klingeltöne kassieren. Das coolste Sortiment mit den besten 5000 Logos, Klingeltönen und Bildmitteilungen gibt es bei www.handy.de.

Mailbox-Sprüche für alle Handys

Lust auf eine neue Mailbox-Ansage auf Deinem Handy? Suche Dir hier die passende aus. Anhören und bestellen unter 0190-802519 (DM 3,63/Min). Zum Bestellen braucht Ihr die Pin-Nummer für Eure Mailbox. Noch Fragen? www.handy.de.

Lustig

1056 Aktenzeichen XY
1042 BSE! BSE! BSE! Bitte! Sprich!! Endlich!!!
7002 Der egozentrische AB
5195 Die gute alte Deutsche Wochenschau
5225 Ich bin schwul und das ist gut so!
1116 Im Container
1145 Nur noch 60 Sek. Fußball
5312 Ottos pupsender AB
1017 Terrorhandy
5224 Und billig, da stehst'de doch drauf
5078 Zu fette Finger zum Wählen?

Hot

1012 Der schwule Friseur
1093 Einsame Handymaus
1121 Herzblatt
1091 Liebeskummer
1206 Single -Er

Comedy

5134 Ansage der Staatsanwaltschaft
7013 Der kotzende AB
5124 Der vollautomatische Beichtstuhl
5131 Die ultimative Hypnose-Hotline
1137 Hallo? Nix verstehen!
5123 Nummer durch Polizei gesperrt!
5160 Was Du wolle, Ich putze!

Comedy

5204 Heino und die Schweinepest
5154 Heinz Rühmanns Schlaf-AB
5153 Mailbox-Rap
5151 Ottos gesungener AB
5209 Udo's Hinterm Horizont AB

Sexy

1107 Die versaute Buttlerin
1076 Du geiler Bock
5194 Erotikseelsorge
1156 Hochbumsen
1225 Ich schieb grad 'ne Nummer
1108 Mailboxluder
1063 Ruf mich an!!!
1052 Steck ihn rein!

Cool

1113 Boris B.: Mein Leben
5159 Der Papst ist dran
1112 Erkan u. Stefan: Total krass
5304 Helmut Kohl an Sylvester
5212 Honecker ruft zurück
1010 Naddel, wo is der Kaffee
1033 Ricky auf'm Popsofa
5216 Rudi Carrel's Urlaubszeit
1025 Schwarzeneggers Mailbox
5192 Tom Gerhardt mit Killerdackel

Wahre Lüge?

Verschwörungsstorys im Netz

Echtes Komplott oder Gerüchte-Kompott? Im Web boomen krasse Theorien, die so manches Ereignis in ein anderes Licht rücken. Surf durch die geheimnisvollen Seiten und mach Dir selbst ein Bild: Fakt oder Fälschung?

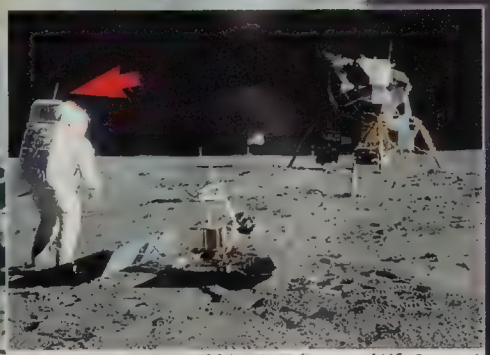
In der Spiegelung von Buzz' Visier sieht man Armstrong, den Mondlander und ein seltsames weißes Objekt im Hintergrund. Hat man etwa hier einen Scheinwerfer vergessen? Ach ja, und merkwürdigerweise ist kein einziger Stern zu sehen...

Verschwörung Nr. 1:

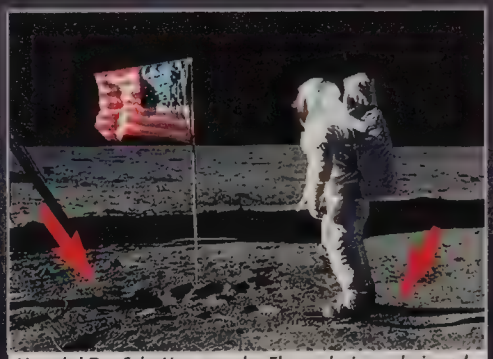
Die NASA hat die Mondlandung gefälscht

Am 21. Juli 1969 setzte Neil Armstrong erstmals einen Fuß auf den Mond. Die USA jubelten, denn sie gewannen den Mond-Wettlauf mit den Russen. **Doch was ist, wenn Neil statt über den Mond durch ein unterirdisches Filmstudio in Nevada stapfte?** Betrachtet man die offiziellen NASA-Fotos, stolpert man über Ungereimtheiten. Schatten haben plötzlich ein Eigenleben, es ist kein einziger Stern im Hintergrund zu sehen, das Mondauto ist viel zu groß für die Kapsel...

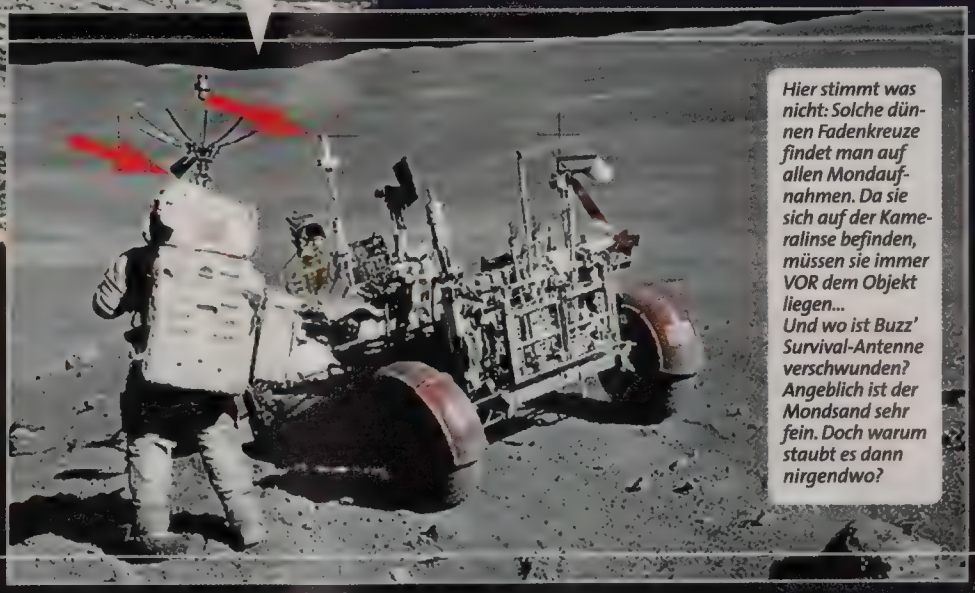
Mondsüchtig? Dann findest Du mehr Infos und Gerüchte bei:
www.loq12.de
www.fh-telekom-leipzig.de/~s97218/home/mondlandung.htm
http://nix.nasa.gov/ (Fotoarchiv der NASA)



Die Antenne an Buzz Aldrins PLSS (Personal Life Support System) ist deutlich zu sehen. Später verschwindet sie



Hoppla! Der Schatten von der Flagge hat anscheinend ein Eigenleben. Oder hat der Mond etwa zwei Sonnen?



Hier stimmt was nicht: Solche dünnen Fadenkreuze findet man auf allen Mondaufnahmen. Da sie sich auf der Kameralinse befinden, müssen sie immer VOR dem Objekt liegen...
Und wo ist Buzz' Survival-Antenne verschwunden? Angeblich ist der Mondsand sehr fein. Doch warum staubt es dann nirgendwo?

TiPPS

Unglaublich gut!

Die hervorragende deutschsprachige Homepage *www.loq12.de* erklärt in der Rubrik „Conspiracy Theories" zahlreiche Theorien genau. Dazu gibt's einen Quellennachweis und weitere Links zu dem Thema. Auch andere Rubriken sind mächtig interessant – etwa „Checkpoint" mit Quizfragen zu Kultfilmen oder „Freaky News" mit nicht ganz ernst zu nehmenden Nachrichten.

Verschwörung Nr. 2:

Das Bermuda-Dreieck – ein Massengrab?

Sind Methangase die Ursache für das Verschwinden zahlreicher Flugzeuge und Schiffe sowie für Zeitphänomene? Wissenschaftler geben an, dass die Gase Schiffe und Flugzeuge ins Meer saugen.

Gase, Zeitlöcher, Aliens? Was spukt hier?

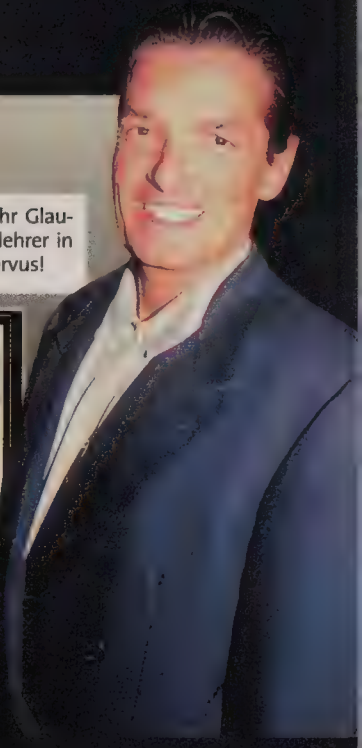
Tauch ab bei:
http://home.t-online.de/home/hans-peter.olschewski/bermuda.htm
www.mysticnet.de/bermuda/wahrheit.html
www.bermuda-triangle.org (englisch)
www.tknetwork.de/doku/bermuda/bermuda1.shtml

Verschwörung Nr. 3:

Falco lebt

Drah' di net um, der Falco geht noch rum! Das zumindest meint eine eingeschworene Fangemeinde. Ihr Glaube: Falco lebt als Skilehrer in Oberösterreich. Na servus!

Mit dem Phantombild-Generator können sich Falco-Jünger auf der Webseite ihren Star zurechtbasteln

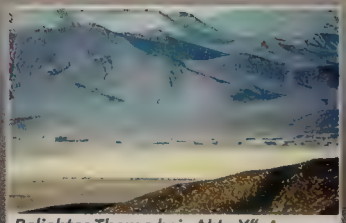


Kommissare forschen bei: **www.fma-project.de**

Verschwörung Nr. 4:

UFO-Labor in Area 51

Zutritt nur für Aliens erlaubt?



Beliebtes Thema bei „Akte X": Area 51

Obwohl der Luftwaffenstützpunkt bereits 1954 errichtet wurde, gab die US-Army seine Existenz erst vor sieben Jahren zu. Was hat also die Army hier zu verbergen? Laut einem Ex-Angestellten wurden über neun verschiedene UFO-Typen inspiziert und sogar Alienkörper untersucht...

Betritt die Hochsicherheitszone gefahrlos unter:
www.terraserver.com (englisch)
www.bufog.de
www.think-aboutit.com/area51.htm (englisch)
http://index.marziinternetgroup.com/area51/index.php3

Verschwörung Nr. 5:

Ein Schiff verschwindet –

Das Philadelphia-Experiment

Grüner Nebel soll die „USS Eldridge"...

umhüllt haben, bevor sie verschwand

1943 experimentierte die US-Navy in Philadelphia an einem Projekt, das Schiffe für den Radar unsichtbar machen soll. Laut Augenzeugen lief etwas schief und das Versuchsobjekt „USS Eldridge" verschwand komplett von der Bildfläche, tauchte erst 15 Minuten später wieder auf.

Beam Dich selbst ins Experiment:
www.loq12.de/conspiracy/09_philadelphia/
www.time-travel.com/philadel.htm (englisch)

Verschwörung Nr. 6:

Elvis erschoss John F. Kennedy

Ist das der Dank für das Attentat?

Voll abgefahren: Richard Nixon (l.) soll Elvis Presley beauftragt haben, John F. Kennedy umzubringen. Dagegen spricht ein anderes Gerücht, wonach Elvis und J.F.K. eine Person waren...

Mehr zur beckenschwingenden Rock'n'Roll-Kanone bei:
www.jokewallpaper.com/elvisshotjfk/index.html
www.totoro.de/doktor/jfk.htm

Verschwörung Nr. 7:

Mehr als nur eine Zahl: 23

Dollarrückseite: Illuminaten-Zeichen Pyramide und Auge

Der Geheimbund „Die Illuminaten" glaubt, dass hinter der Zahl 23 mehr als nur eine Ziffer steckt. Es wird sogar behauptet, auf dem 1-Dollar-Schein sei Adam Weishaupt, der Gründer der bayerischen Illuminaten, abgebildet (statt George Washington) sowie auf der Rückseite das Geheimbund-Zeichen.

Rechne nach unter:
www.dla.online.de
www.movie.de/Archiv/23/index.html
http://members.tripod.com/~Verschwoerung/frame.htm
www.hagbard-celine.de/main.html
www.uni-muenster.de/PeaCon/conspiracy/Weishaupt.htm

Im Film „23" stößt Hacker Karl Koch auf die Illuminaten. Doch er wusste zuviel...

Text: Lisa Brack - Fotos: AKG (1), Cinetext (1), NASA (3) - Illustration: Horst Kolodziejczyk

Von Homepage-Platz bis zur kostenlosen Parfümprobe: Hol Dir die wahren Schnäppchen!

Durchs Web krabbeln und Geschenke einsacken: Hier sind die besten Adressen für begabte Abzocker!

Gratis im Netz

Die besten Kostenlos-Sammlungen

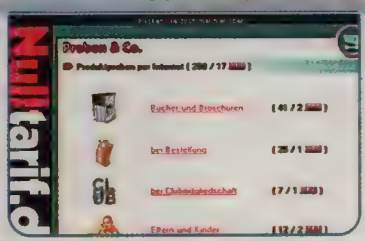
www.kostenlos.de

Hier findest Du gleich einen ganzen Katalog voller Gratis-Angebote. Die Einträge sind übersichtlich in Kategorien geordnet und kurz beschrieben. Besonders gut für Homepage-Bastler!

www.geizkragen.de

Riesiges Archiv mit allem, was es kostenlos gibt. Der Katalog enthält übersichtlich geordnete Links mit Kommentar. Im wöchentlichen Newsletter stehen die neusten Angebote

www.nulltarif.de



Diese gigantische Linksammlung überzeugt vor allem mit Einträgen zu Produktproben. Doch auch zum Thema Homepage-Bau oder SMS ist jede Menge Stoff vorhanden

www.gratisworld.de

Statt Linklisten gibt's hier kurze Artikel zu einzelnen Kategorien, in denen die Macher Tipps vorstellen. Alle wichtigen Bereiche aus dem Internet werden abgedeckt. Nützlich!

www.gratis2000.de

In den Tipps der Woche stellen die Macher Highlights vor. Die eigentliche Liste mit Angeboten versteckt sich im Menüpunkt „Datenbank". Riesig: auch Links zu Spieledemos!

www.alles-umsonst.de

Mit nur neun Kategorien ist dieser Katalog noch ausbaufähig – dafür aber sehr übersichtlich. Alle Einträge werden von der Redaktion nach einem Sternesystem bewertet

Text: Christiane Strobel

E-Mail-Adressen

www.freemail.de
Postfach mit 8 MB Speicher, Adressbuch, Spam-Filter, SMS-Funktion und Top-Komfort

www.directbox.com
Hier gibt's 10 MB Platz für E-Mails mit ähnlich vielen Funktionen wie bei Freemail (s.o.)

www.yahoo.de
Der E-Mail-Dienst vom Suchservice Yahoo bietet einen virtuellen Briefkasten mit 6 MB Speicher

www.gmx.de
Der Klassiker unter den kostenlosen Postfächern gibt jedem Nutzer 10 MB Platz für Messages

Homepage-Platz

www.tripod.de
Gigantische 100 MB Platz für die eigene Seite. Dafür wird ein Werbefenster eingebaut

www.fortunecity.de
Die 100 MB kannst Du mit selbst gebauten oder vorgefertigten Seiten füllen. Mit Werbefenster

www.metropolis.de
42 MB Homepage-Platz für Einsteiger und Profis. Werbebanner oben auf der Seite

http://de.geocities.yahoo.com
Vorlagen für Einsteiger, Upload für Checker und 15 MB Speicher. Werbung im Popup-Fenster

Pics für den Bildschirm

www.themeworld.com
„Futurama", „Simpsons", „South Park" und viele mehr verschönern Deine Windows-Oberfläche

www.screensaver.de
Die kostenlosen Screensaver sind vom Feinsten. Ständige Updates zu angesagten Filmen & Co.

www.barrysclipart.com
Homepage oder Partyeinladung mit Bildern aufpeppen? Hier gibt's eine riesige Auswahl

www.hotbar.com
Neue Outfits für Netscape und Internet Explorer: Pics von Stars oder Cartoons auf der Menüleiste

SMS for free

www.sms-infowelt.de
Ohne Anmeldung kannst Du hier 130 Zeichen in alle deutschen Mobilfunknetze verschicken

www.lycos.de
Auch hier gibt's Messages mit 130 Zeichen ohne Anmeldung. Klappt mit allen deutschen Netzen

www.uni.de
Erst anmelden, dann simsen. Dafür stehen dann volle 160 Zeichen ohne Werbung zur Verfügung

www.uboot.com
Nach der Anmeldung bekommst Du volle 160 Zeichen zum Versand und ein eigenes Adressbuch

Handy-Logos & -Klingeltöne

www.mobilfunk-guenstiger.de
Wer den E-Mail-Newsletter bestellt, darf sich aus einer guten Auswahl an Logos bedienen

www.genie.de
Selbst gemachte Logos und Ringtones kannst Du kostenlos auf Dein Nokia-Handy schicken

www.handylogos.at
Für registrierte Nutzer gibt's jede Woche ein Gratislogo. Die Auswahl ist allerdings klein

www.miccom.cc
Die aus Sonderzeichen zusammengesetzten Bildmitteilungen passen auf jedes Handy

Software-Downloads

www.tucows.de
Tools für den Homepage-Bau, Grafikprogramme oder Freeware-Spiele – hier findest Du alles

www.download-tipp.de
Übersichtlich aufgebautes Verzeichnis mit nützlicher Free- und Shareware für alle Bereiche

www.mobilemania.de
Top-Adresse für Free- und Shareware rund ums Handy: SMS-Programme, Logo-Editoren u.v.m.

www.computerchannel.de
Das Computermagazin bietet Kritiken und Downloads zu aktueller Free- und Shareware

Spiele für lau

www.freegames.de
Downloads von Arcade-Games, Werbespielen und Klassikern wie zum Beispiel „Lemmings"

www.popcap.com
Unschlagbar gute Online-Daddelei: Trickse im Spiel „Mummie-Maze" etwa eine Mumie aus

www.onlinespiele.org
Ballern, tüfteln, racen: Eine große Auswahl an kleinen Games zum Online-Zocken

www.mobility-online.de
Das Strategiespiel „Mobility" kannst Du kostenlos auf CD-ROM anfordern. Spaß à la „SimCity"

Musik & MP3

www.mp3.de
Noch unbekannte Musiker präsentieren hier ihre Werke zum kostenlosen Download

www.listen.com
Die Suchmaschine für legale Musik-Downloads findet auch MP3s von bekannten Künstlern

www.ejay.de
Auf 13 Stations kannst Du Dich vom Netradio mit Mukke von House bis HipHop berieseln lassen

www.besonic.de
Die Musik-Community bietet Downloads von Songs neuer Musiker und ein Webradio

Produkte & Warenproben

www.freegoods.de
Ein Newsletter informiert über Gratisprodukte. Zur Zeit im Angebot: eine kostenlose Uhr

www.all-stars.de
Knackige Girls oder Boys für die Wand: vier Gratis-Postermotive stehen zur Wahl

www.loveline.de
Geschenke in Sachen Aufklärung: Postkarten und Info-Broschüren zum Thema Liebe & Sex

www.mut.de
Der Verlag Markt+Technik stellt in die Rubrik „Leseecke" neue PC-Bücher zum Schmökern

Internet-Charts

Eure Lieblings-TV-Seiten

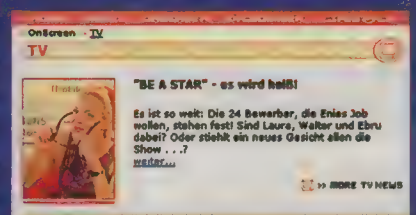
Ihr habt gewählt: Das sind Eure beliebtesten Websites zum TV. Danke fürs Mitmachen! Ab jetzt suchen wir Eure Top 5 der **Seiten rund ums Pauken**. Mailt uns Euren Favoriten mit Eurer Adresse und Eurem Alter an *webcharts@screenfun.de* – was es zu gewinnen gibt, steht im Aktionsstern.

1 www.tvtotal.de
Mit Spielen und Video-Highlights sorgt der Raab auch im Web für Fun

2 www.rtl.de
Brandheiße News von der Formel 1 gibt's auf der Homepage von RTL

3 www.pro7.de
Bilder und einen Episodenguide zu den „Simpsons" bietet Pro 7 an

4 www.sat1.de
Sat1 trumpft im Netz mit spaßigen Seiten zu Harald Schmidt auf



5 www.bravo.de
Die Rubrik „OnScreen" versorgt Euch mit Infos, auch zu BRAVO TV

Achtung, Anpfiff!

Alle 18 Bundesliga-Teams auf einen Blick

Auf geht's in die neue Fußball-Saison! Alle Teams haben eine Homepage. Dort erfährst Du, was auf und neben dem Rasen läuft:

FC Bayern: *www.fcbayern.de*
Schalke 04: *www.schalke04.de*
BVB: *www.borussia-dortmund.de*
Bayer Leverkusen: *www.bayer04.de*
Hansa Rostock: *www.fc-hansa.de*
Hertha BSC: *www.herthabsc.de*
TSV 1860 München: *www.tsv1860.de*
1. FC Köln: *www.fc-koeln.de*
Hamburger SV: *www.hsv.de*
Energie Cottbus: *www.fcenergie.de*
VfB Stuttgart: *www.vfb-stuttgart.de*
Bremen: *www.werder-online.de*
1. FC Kaiserslautern: *www.fck.de*
Mönchengladbach: *www.borussia.de*
Nürnberg: *www.1.fc.nuernberg.com*
Freiburg: *www.scfreiburg.com*
Wolfsburg: *www.vfl-wolfsburg.de*
St. Pauli: *www.fcstpauli.de*

Jubel bei den Bayern am Ende der letzten Saison. Im Web glänzt der FC Hollywood mit einem Live-Ticker

Immerhin, den DFB-Pokal konnte Schalke erkämpfen. Ob's diesmal auch mit der Meisterschaft klappt?

Neuer Star-Kicker beim BVB: Tomas Rosicky

BRAVO SCREENFUN AKTION!
Zehn von Euch gewinnen ein Sixpack vom „Game Pen" mit LCD-Spiel im Kugelschreiber. Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 130.

Eminem-Screen

Stars für den PC-Bildschirm

Bad boy mal soft: Hol ihn Dir von www.celebritydesktop.com

Weg mit dem einheitlichen Windows-Outfit! Mit Deinem Lieblingsstar auf dem Bildschirm wird der PC viel persönlicher. Desktopthemes, Screensaver und Hintergrundbilder von Eminem bis Buffy bietet *www.celebritydesktop.com*. Zudem warten dort Skins für den Musikplayer „WinAmp" und viele Motive für E-Mail-Grußkarten.

www.celebritydesktop.com

Nur nicht vom Brett fallen! Moves und Jumps werden auf www.ph-skateboarding.de für Einsteiger erklärt

Street Cruising

Die besten Skateboard-Spots

Am Wochenende die Oma in München besuchen – das Board diskret unterm Arm? Dann mach den Citycheck auf *www.ph-skateboarding.com* und lass Dir die besten Skateparks und Streetspots zeigen. Die neue Skateboard-Community des erfolgreichen Snowboarder-Treffs „Powderhausen" hat für Einsteiger und Profis gleichermaßen was zu bieten. Du findest Tipps für Jumps, Kritiken zu neuen Boards, Termine von Events, Reportagen über Wettbewerbe aus der Szene und vieles mehr.

www.ph-skateboarding.com

Text: Christiane Strobel · Fotos: Bongarts (1), Reuters (1)

Samstag, 01.09. um 22.30 Uhr

Sven Ottke – James Butler

IBF-WM-Kampf im Super-Mittelgewicht

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU Live

Jever Premium Pils

TV Movie

ARD Das Erste

Planet der Affen

Affenstark: die Neuverfilmung des Sci-Fi-Kults von Tim Burton, dem Macher von „Sleepy Hollow".

Bösartiger Krieger: General Thade hält Menschen als Sklaven

Bereit zum Gefecht: Thades Truppe verfolgt eine Gruppe von Flüchtlingen

AKTION!

Direkt vom Planet der Affen für fünf irdische Gewinner: je 1 x G-Shock-Uhr plus Comic von WTN Online. Wie man bei der Verlosung mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 130

Gib dem Affen Zucker: Astronaut Leo Davidson (Mark Wahlberg, r.) richtet seinen tierischen Kopiloten ab

Bruchlandung: Nach einem turbulenten Weltalltrip...

...strandet der Spaceflitzer auf einem fremden Planeten – und gerät in die Fänge von...

...sprechenden Affen. Auch die Eingeborene Daena wird gefangen

Das komplette Affentheater

Planet der Affen (1968)
Astronaut George Taylor (Charlton Heston, l.) überlebt einen Zeitsprung und landet in der Zukunft. Dort haben Affen das Sagen. Kultfilm!

Rückkehr zum Planet der Affen (1969)
Taylor flüchtet in eine unterirdische Stadt, in der Mutanten hausen. Starker, weniger satirischer zweiter Teil.

Flucht vom Planet der Affen (1971)
Ein erneuter Zeitsprung katapultiert das Affenpaar Dr. Cornelius (r.) und Dr. Zira in die Gegenwart. Gelungen.

Eroberung vom Planet der Affen (1972)
Teil Vier spielt im Jahr 1990. Die Affen können nicht mehr sprechen und werden versklavt. Recht dürftig.

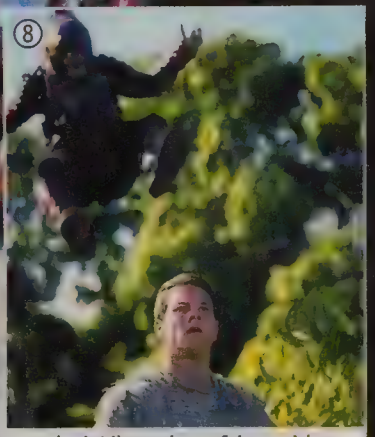
Die Schlacht um den Planet der Affen (1973)
Man schreibt das Jahr 2670. Die neue Gesellschaft wird erneut von Affen beherrscht. Einfallslos.

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext (5)

Für General Thade (Tim Roth, r.) sind Menschen Jagdbeute. Mit einem Sklavenhändler bespricht er den...

...Preis für die verhassten Kreaturen. Ari (Helena Bonham Carter, r.) indes setzt sich für Rassengleichheit ein

Mehr als riskant: Mit zwei Verbündeten ermöglicht Ari (l.) Leos Leuten die Flucht aus der Affen-Diktatur...



...und zeigt ihnen den gefahrenreichen Weg zur Verbotenen Zone

General Thade schäumt vor Wut, als er vom Verrat seiner Angebeteten Ari erfährt, und nimmt die Verfolgung auf

Blutiger Freiheitskampf: In der Verbotenen Zone kommt es zur Schlacht zwischen geknechteten Menschen und militanten Affenhorden

Tim Burton ist und bleibt ein Exzentriker: „Ich war nie daran interessiert, eine Neuverfilmung vom grandiosen ersten Teil der ‚Planet der Affen'-Saga zu machen!" – Sprach's, um genau dieses dann doch zu tun. Aber letztlich kann jeder froh darüber sein. **Dem genialen Regisseur (erster „Batman"-Film) ist es nämlich gelungen, die Originalstory und ihren Mythos packend zu beleben:** Mit kraftvoll agierenden (Menschen-)Affen, bomastischen Effekten und tollen Darstellern wie Mark Wahlberg oder Tim Roth.

Die Story: Astronaut Leo Davidson (Mark Wahlberg) kracht nach einem chaotischen Spaceritt auf einen dschungelartigen Planeten. Ort und Zeit: unbekannt. **Eines wird Leo jedoch schnell klar: Seine Spezies hat hier nichts zu melden, sprechende Affen regieren mit aller Härte.** Menschen sind lediglich versklavte Jagdbeute. Doch mit der Unterstützung der Senatoren-Tochter Ari (etwas brave Performance von Helena Bonham Carter) und einer Gruppe Gefangener gelingt dem wackeren Revolutionär die abenteuerliche Flucht. Auf dem Weg in die Verbotene Zone sitzt den Abtrünnigen jedoch die Affen-Armee des unbarmherzigen General Thade (Tim Roth) im Nacken...

Mit dem gigantischen Einspielergebnis von 69,6 Millionen Dollar am US-Startwochenende hat der bildgewaltige Streifen sogar „Star Wars: Episode I" geschlagen. Zu Recht. Burtons Freiheitskampf der Menschen auf dem Planeten der Affen hat an Spannung und Dramatik viel mehr zu bieten als die Fortsetzung des Sternenkriegs. Zudem hat Original-Darsteller Charlton Heston einen smarten Kurzauftritt. Aber vor allem wird Euch das Ende umhauen...

Action 1 | Spannung 2 | Effekte 2

Planet der Affen

Sci-Fi-Action/USA

Start: 30.8. | ab 12 Jahre beantr.

www.planetoftheapes.com

Darsteller: Mark Wahlberg, Helena Bonham Carter, Tim Roth, Michael Clarke Duncan

Irres Affenspektakel, das dem Original recht nahe kommt. Riecht nach Fortsetzung...

2+

Der Comic zum Film

Parallel zum Start der Neuverfilmung durch Tim Burton erscheint ein entsprechender Comic. Neben der optisch gelungenen Filmumsetzung durch die Zeichner Scott Allie und David Fabbri enthält das Heft eine vom Leinwandspektakel inspirierte dreiteilige Mini-Serie. Titel: „Der Krieg gegen die Menschen". Die Autoren: Jan Edginton und Paco Medina. *Panini Comics (www.paninicomics.de), 12,95 Mark, 116 Seiten, ab 16. August*

Todfeinde unter sich: Leo und General Thade rüsten zum letzten Gefecht. Doch der Alptraum fängt hier erst an...

FINAL FANTASY

Die Mächte in Dir

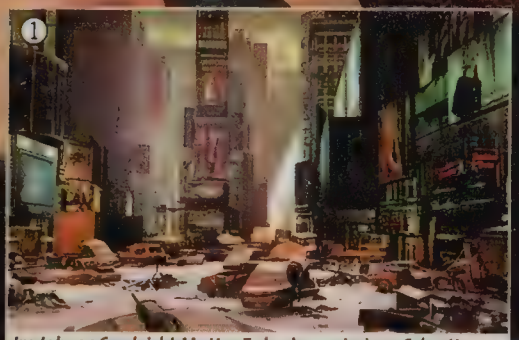
Virtuelle Hauptdarstellerin mit Forscherseele: Dr. Aki Ross

Geisterwesen wollen die Menschheit vernichten. Alle „FF"-Fans fiebern diesem optisch bahnbrechenden Sci-Fi-Märchen entgegen!

Elite-Soldat: Captain Gray Edwards

Wissenschaftliches Genie: Dr. Sid

Eiskalter Rachengel: General Hein



Im Jahr 2065 gleicht Mutter Erde einem riesigen Schrottplatz. In einer von Aliens beherrschten Geisterstadt...

...sucht die Wissenschaftlerin Aki Ross nach einer Lösung zur Rettung des blauen Planeten

Captain Gray Edwards (l.) ist von den Eigenmächtigkeiten seiner störrischen Ex-Freundin überhaupt nicht begeistert

Fan-Finale

Ein toller Tag in San Francisco: Zum „Final Fantasy"-Happening rückten die Fans in Kostümen ihrer Lieblings-Spielhelden an.

Die Zeiten ändern sich. In den 60er Jahren wanderten die Hippies mit einer schlichten Blume im Haar nach San Francisco. Die Pilger an diesem Sommertag im Jahr 2001 haben sich weitaus schwerer in Schale geworfen. In selbst geschneiderten Outfits stehen ganze Kolonien von Rinoas, Squalls und Vivis vor dem Metreon-Gebäude Schlange, um beim „Final Fantasy"-Fan-Tag dabei zu sein. Größte Gefahr für manch aufwendiges Kostüm mit neckischen Extras wie Aufklappflügeln waren die beengten Raumverhältnisse.

Square hatte zwei gute Gründe, um eine Party zu werfen: den Kinostart des „Final Fantasy"-Films in den USA und die Veröffentlichung der Playstation-Compilation „Final Fantasy Chronicles". Fünf Stunden lang konnten die Fan-Tag-Besucher die Spieleklassiker spielen, Filmausschnitte bestaunen und originelle Outfits beglotzen. Die gut geölten Plattenteller der DJ-Delegation eines örtlichen Radiosenders sorgten dabei für akustisches Wohlbefinden.

Dazu gab's eine Kollektion von Merchandising-Artikeln – vom 20-Dollar-Skateboard bis zur 200-Dollar-Armbanduhr. Diese „Nebeneinnahmen" sind natürlich praktisch, um die rund 115 Millionen Dollar Filmproduktionskosten reinzukriegen. **Das grafische Meisterwerk mit der leicht verquasten Story dürfte nochmals bei den DVD-Verkäufen abräumen, zumal eine spezielle PS2-Version mit interaktiven Elementen geplant ist.**

Am Abend wurde sogar noch zum Auktionshammer gegriffen: Zugunsten einer Kunsthochschule in San Francisco versteigerte Square signierte Poster aus der langen „Final-Fantasy"-Geschichte. Mit der Prämierung der allerbesten Kostüme ging der Fan-Tag schließlich zu Ende. Die Square-Party war ein großer Erfolg, auch wenn es zwischenzeitlich noch enger zuging als beim jährlichen Sommerschlussverkauf bei Woolworth und Co.

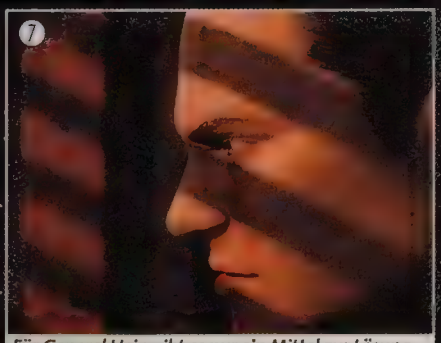
Augenbehang wie im „FF"-Film beschert diesen drei Jungs den Durchblick

Ob das Vivi-Double auch ohne gelbe Glubscher sehen kann?

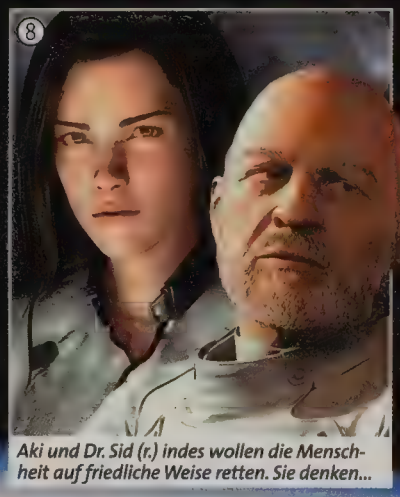
Entsetzen nach einer Rettungsaktion durch die Elite-Einheit „Deep Eyes Squadron“: Anführer Edwards hat sich mit...

...einem lebensgefährlichen Virus infiziert. In letzter Sekunde rettet ihn Aki vor dem Tod. Die Freude währt aber nur kurz...

...denn die brillante Ärztin leidet unter Alpträumen, in denen sie von monströsen Geisterwesen angegriffen wird. Eine böse Vorahnung?



Für General Hein gibt es nur ein Mittel zur Lösung des Alien-Problems – ballern, bis der Arzt kommt



Aki und Dr. Sid (r.) indes wollen die Menschheit auf friedliche Weise retten. Sie denken...

...dass der Kampf nur so zu gewinnen ist. Kaum zu glauben bei diesen riesigen Viechern...

Seit einer halben Ewigkeit rutscht die Fangemeinde von „Final Fantasy“ nun schon unruhig vorm Bildschirm hin und her. Nicht wegen der grandiosen Rollenspiel-Serie, sondern wegen der Verfilmung. Vier Jahre und 100 Millionen Dollar sind draufgegangen, um das komplett computeranimierte Sci-Fi-Epos auf die große Kinoleinwand zu wuchten.

Die Erwartungen wuchsen da natürlich ebenso gigantisch wie die Herstellungskosten – und können trickmäßig auch vollauf befriedigt werden. **„Final Fantasy – Die Mächte in Dir“ ist ein optischer Meilenstein des Kinos, der menschliche Figuren erstmals nahezu fotorealistisch darstellt.** Bei der Story jedoch ist Squaresoft der Vorstoß in neue Dimensionen nicht so recht gelungen. Zu schleppend ist die an sich spannende Vorlage umgesetzt: **Die Wissenschaftlerin Dr. Aki Ross will die Erde vor Aliens retten, die sich von der Energie getöteter Menschen ernähren.** Ihr zur Seite stehen Dr. Sid und ein aus dem Holz der „Small Soldiers“ geschnitzter Captain. Während der hasserfüllte General Hein die feindlichen Geisterwesen mit einer Superwaffe vernichten will, die auch die Erde gefährdet, sucht Aki fieberhaft nach einer friedlichen Lösung...

Durch seine esoterische Stimmung erinnert der Film mehr an „Prinzessin Mononoke“ als an Sci-Fi-Spektakel wie „Alien“. Lasst Euch also überraschen, ob am Ende außerirdische und kritische Geister versöhnt werden.

Text: Rainer Fellmann

Action 2 Spannung 3 Animation 1

Final Fantasy – Die Mächte in Dir

Sci-Fi-Animation/USA

Start: 23.8. | ab 12 Jahre

www.final-fanatsy-der-film.de

Sprecher: Ming-Na/B. Weiß (Aki), James Woods/H-G. Panczak (Hein), Alec Baldwin/Chr. Tramitz (Gray)

Fantastische Optik, flaue Story: Die Verfilmung des Top-Rollenspiels enttäuscht leider etwas

2-

„FF VIII“-Fans: Rinoa (o.) und Squalls schwarzer Bruder (r.)

Erfrischendes Spielen: Eine Runde „Final Fantasy Chronicles“ verleiht Flüüügel

BRAVO SCREENFUN

AKTION!

Fans der kultigen Rollenspiel-Saga, aufgepasst: Wir verlosen 3 „Final Fantasy“-Fanpakete mit Figuren und Kartenspiel. Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

Der weite Weg zum Spielekult

1990 erschien das erste „Final Fantasy“-Rollenspiel für die 8-Bit-Schuhkarton-Konsole Nintendo Entertainment System, kurz NES. Das unscheinbare Werk war der Auftakt zum Welterfolg: **Bis heute wurden rund 33 Millionen Spiele der „Final Fantasy“-Reihe verkauft.** Denkwürdige Charaktere, epische Story und einfallsreiches Spieldesign zeichnen die einzelnen Seriensprösslinge aus.

Die meisten Spiele der Nintendo-Ära erschienen offiziell nicht in Deutschland, hier kam der große Durchbruch erst mit **„Final Fantasy VII“**. Dieser Klassiker von 1997 bedeutete auch den Beginn der Playstation-Ära. Auf CD konnten sich die Grafikkünstler richtig austoben und bannten die enorme Spielwelt mit wunderschönen Rendersequenzen.

Neue grafische Maßstäbe setzt jetzt **„Final Fantasy X“**, das kürzlich in Japan für die PS2 erschien. **„FF XI“ soll eine systemübergreifende Online-Spielwelt werden.** Aber auch die Vorväter erfreuen sich anhaltender Beliebtheit – in den USA kamen Neuauflagen einiger Frühwerke für die Playstation heraus. **„Final Fantasy Anthology“** enthält die Episoden V und VI, **„Final Fantasy Chronicles“** Teil IV sowie den Rollenspiel-Klassiker „Chrono Trigger“.

Vom SNES-Klassiker „FF IV“ erschien in den USA kürzlich ein PS-Remake

„FF X“: Der erste PS2-Auftritt der Serie verzaubert mit seiner 3D-Welt

Film-Highlight

Sind Roboter etwa die besseren Menschen? Regisseur Steven Spielberg („E.T.") schockt mit einer finsteren Antwort.

A.I.

Von bösartigen Menschen versklavt: Gigolo Joe (Jude Law, o.) und David (Haley Joel Osment, u.)

Die Swintons sind platt: Mit Hilfe von speziell...

...entwickelten Codewörtern können sie ihrem Roboter-Jungen David Gefühle einprogrammieren

Mensch oder Maschine? David will so sein wie sein biologischer Bruder und...

...wird deshalb von der Familie verstoßen. In einer Gladiatoren-Arena muss der...

...hilflose „Junge" um sein Leben fürchten. Ob Roboter Gigolo Joe (M.) ihm helfen kann?

Ein Blechkollege spricht David Mut zu, denn es geht mit...

...Joe aufs Roboter-Schafott. Dem Tod knapp entronnen, begibt...

...sich das Duo auf die Suche nach der blauen Fee. Kann sie David zum Menschen machen?

Das vielleicht am besten gehütete Geheimnis der Kinosaison ist endlich gelüftet – und sorgte in den USA bereits für extreme Reaktionen: Die einen halten „A.I. – Künstliche Intelligenz" für einen „Meilenstein der Filmgeschichte", andere vergeben das Urteil „schlechtester Film des Jahres".

Der Grund, weshalb „A.I." (Abk. für Artificial Intelligence) so viel Wirbel macht, ist der ebenso düstere wie provozierende Ausblick in die Zukunft intelligenter Maschinen. **Erzählt wird die Geschichte des von Gott und der Welt verlassenen Roboter-Jungen David (Glanzleistung von „Sixth Sense"-Star Haley Joel Osment), der als weltweit erster Kunstmensch darauf programmiert wurde, Liebe zu empfinden.**

Nachdem er von seiner „Orga-Mutter" (Orga bedeutet organisch) verstoßen wird, beginnt für David eine gefährliche Odyssee. Bei der Suche nach Antworten auf Herkunft und Zukunft trifft der verwirrte „Junge" auf einen weiteren Blechkollegen, den wegen Mordverdachts flüchtigen Gigolo Joe (smart: Jude Law). Der schmierige Frauenheld erklärt David, dass er niemals ein Mensch werden kann. Doch der glaubt ihm nicht...

Knalliger Sci-Fi-Spaß ist „A.I." sicher nicht. Aber selten wurde Technikgläubigkeit so aufregend in Frage gestellt.

Text: Rainer Fellmann

Action 3 | Spannung 2 | Originalität 3

A.I. – Künstliche Intelligenz

Sci-Fi-Drama/USA

Start: 13.9. | ab 12 Jahre beantr.

www.a-i-derfilm.de

Darsteller: Haley Joel Osment, Jude Law, Frances O'Connor, Brendan Gleeson

Ein auf Liebe programmierter Roboter-Junge will keine Maschine sein. Sci-Fi-Provokation

2

Verhütung?
Wir beantworten eure Fragen.
Ruft uns an:
01802/4 55 22 55* oder: 01802/IKKcall*
IKK
Die Krankenkasse,
die ihr Handwerk versteht.
*12 Pf/Anruf. IKKcall für Telefone, deren Zifferntasten auch mit Buchstaben belegt sind.

Die wichtigsten Filme des Monats

Lanzen-Alarm! Der Knappe Heath Ledger („Der Patriot") sticht Ross und Reiter.

Ritter aus Leidenschaft

Knappe William (Heath Ledger) schlägt sich wo er kann beim Schaukampf – sehr zum Missfallen des humorlosen Adhemar (Rufus Sewell)

Regisseur Baz Luhrmann hat gezeigt, wie's geht: Sein „Romeo und Julia" war eine knallige Kombination aus historischen Texten, stilisierten Bildern und lässigen Darstellern – und sehr erfolgreich. Schade, dass Regisseur Brian Helgeland („Payback – Zahltag" mit Mel Gibson) dieses Konzept ohne rechten Biss abkupfert. Sein Held William (Heath Ledger) zieht als verarmter Knappe durchs Mittelalter. Obwohl das für Normalsterbliche verboten ist, nimmt er an Ritterturnieren teil, macht Kasse und erobert im Galopp das Herz von Lady Jocelyn (Shannyn Sossamon).

Rockmusik der 80er Jahre, Punk-Klamotten und Hoftänze im Disco-Stil – Helgelands wüste Mixtur aus Rittersaga und MTV-Clip-Ästhetik wirkt bisweilen ganz schön gewollt. Die spektakulär inzenierten Lanzenattacken aber bieten Spannung pur.

Action 2 | Spannung 4 | Humor 4

Ritter aus Leidenschaft
Actionkomödie/USA

Start: 13.9.
ab 6 Jahre beantr.

www.ritter-aus-leidenschaft.de

Rockmusik und Punk-Outfit im Mittelalter? Kein Problem in dieser passablen Actionkomödie

3

Zur Tarnung nennt sich William „Sir Ulrich von Lichtenstein". Seine Kampfkünste beeindrucken Edelfräulein Jocelyn ...

...so sehr, dass der blaublütige Konkurrent Adhemar stinksauer wird. Er lässt den unbekannten „Ritter" ausspionieren

KINO TOP 5

1 **Der Schuh des Manitu**
MIT MICHAEL „BULLY" HERBIG
Bullys Gags ziehen Winnetou und Co. Mokassins ...

2 **Evolution**
MIT DAVID DUCHOVNY
Auf in den Kampf mit Schleimern, Schwimmern, Affenarsch und Hirnis

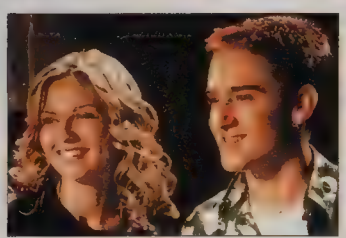
3 **Shrek – der tollkühne Held**
MIT GIFTIGRÜNEM MONSTER
Shrek, das rasch: Dieser Held ... und wie ein Bär im Wald

4 **Cats & Dogs**
MIT JEFF GOLDBLUM
Tierisch abgedrehter Hund und Katz ... Weltherrschaft

5 **Lara Croft: Tomb Raider**
MIT ANGELINA JOLIE
Muss Sexappeal bei so Fiesen ... Cyberbabe in Kino

Ran an die Braut

Collegeboy wird zum Musicalstar – aus Liebeskummer.



Liebeskummer ade! Berke (r.) lacht wieder

Heiße Flirtobjekte: Kelly (r.) und Freundin Basin

Die besten Geschichten schreibt immer noch das Leben: Zu seligen Collegezeiten ging die Freundin von Drehbuchautor R. Lee Fleming („Eine wie keine") fremd. Dem damaligen Liebesleiden des Kreativkopfs entspringt diese charmante Musical-Komödie, in der sich natürlich alles um das Thema Nr. 1 dreht: Boy meets Girl!

Die Story: Nach 16 Monaten und drei Tagen Beziehungsstress wird Berke (Ben Foster) von seiner Freundin Allison verlassen. Um seine Traumfrau zurückzukriegen, übernimmt der Gefrustete eine Rolle im Schul-Musical – und trifft dort auch auf die hübsche Kelly (Kirsten Dunst).

Was die bisweilen harmlosen Gags an Wortwitz nicht leisten, machen furiose Tanzeinlagen und originelle Kurzauftritte von Rapstars wie Coolio oder Sexbombe Carmen Electra wett.

Action 1 | Spannung 1 | Humor 2

Ran an die Braut
Komödie/USA

Start: 23.8.
ab 6 Jahre beantr.

www.alloy.com/getoverit/

Musicals sind wieder angesagt. Diese launig-leichte Sommer-Liebesklamotte ist der Beweis

3+

Was geht – Die Fantastischen Vier

Inside Fanta Vier: Porträt der deutschen HipHop-Pioniere.

Michi (l.) und Smudo auf der Bühne und...

...beim Komponieren mit Thomas D (M.)

Die Fantastischen Vier haben schon lange allen gezeigt, „was geht". Mit Krachern wie „Die da", „Sie ist weg" oder „MfG" machten sie dem deutschen HipHop Beine. Die Popularität der Band ist seit über zehn Jahren ungebrochen – für Regisseur Dieter Zimmermann Grund genug, den Reimartisten zwei Jahre lang auf die Finger zu linsen. Das Material fügte er danach zu einer sehr persönlichen Dokumentation zusammen. Die Stuttgarter Combo ließ sich geduldig bei ihren Plattenproduktionen, Konzerten und in hautnahen Einzelinterviews filmen.

Mit am interessantesten sind die geschickt eingestreuten Einblicke ins Privatleben der vier Musiker. Nicht nur für Fans ein echter Tipp!

Action 1 | Spannung 2 | Musik 1

Was geht
Musik-Doku/Deutschland

Start: 23.8.
ab 6 Jahre

www.diefantastischenvier.de

Ohne die Fantas wäre deutscher HipHop ein Witz. Hier erlebt ihr die Sprachkünstler mal privat

1-

Animal – Das Tier im Manne

Ein Underdog wird zum Pitbull. Rob Schneider kann's.

Marvin (Rob Schneider) ist der klassische Warmduscher. Von allen wird der Polizeibürogehilfe schikaniert. Das ändert sich, als er einen Autounfall hat und Wissenschaftler ihm diverse Tierorgane einpflanzen. Fortan ist Marvin beweglich wie ein Affe, schnüffelt wie ein Spürhund und balzt wie ein Zuchthengst. Seine tierischen Talente helfen ihm nicht nur bei der Karriere, sondern auch bei der hübschen Rianna (Colleen Haskell).

Ich werd' affig: Marvin lebt mit Tierorganen...

...wie sich zeigt, mit hundsgemeinen Folgen

Die von Adam Sandler produzierte Komödie ist ein schriller Gag-Parcours für Rob Schneider – zumal der US-Starkomiker sich das herrlich alberne Drehbuch selbst auf den Leib schrieb. Der Mann beherrscht seinen Job: Statt billiger Sexkalauer landet Mr. Animal jede Menge guter Pointen.

Action 2 | Spannung 2 | Humor 1

Animal – Das Tier im Manne
Komödie/USA

Start: 6.9.
ab 6 Jahre beantr.

www.mediatrip.com/theanimal/

Ein ganzer Kerl dank tierischer Teilstücke: Prima Klamauk mit US-Komiker Rob Schneider

2

The Hole

In einem Bunker kämpfen vier Freunde ums Überleben.

Entwarnung! Dies ist keine weitere Schnarchkopie der „Scream"-Trilogie, auch wenn die Darsteller und die Story zunächst danach aussehen.

Die traumatisierte 16-jährige Liz (toll: Thora Birch) erzählt ihrer Psychologin eine wahrhaft gruslige Geschichte: Ihr Freund Martin (Daniel Brocklebank) sperrte sie und ein paar Freunde in einen Weltkriegsbunker ein und versprach, sie nach drei Tagen wieder rauszulassen. Allerdings kam er erst nach 14 Tagen wieder – für die Eingesperrten reichlich Zeit, um langsam,

Ist das ein Ort zum Feiern? Liz (z.v.l.) und...

...ihre Freunde erleben eine Mordsparty

aber sicher durchzudrehen. Dabei verzichtet Regisseur Nick Hamm auf maskierte Schwarzkittel mit blitzendem Sichelmesser, sondern setzt stattdessen auf stillen Psychoterror.

Nach der etwas langatmigen ersten Filmhälfte wird das Bunkerloch schnell immer kleiner und dunkler... Heftig.

Action 3 | Spannung 1 | Humor 2

The Hole
Horror/USA

Start: 20.9.
ab 16 Jahre beantr.

www.theholethemovie.com

„Das Experiment" unter Teenagern. Horrortrip mit Thora Birch („Dungeons and Dragons")

2-

FILM-NEWS

Der neue Blondinenwitz

Blondes have more fun: In der Komödie „Legally Blonde" – ein Überraschungshit in den USA – spielt Reese Witherspoon einen Goldkopf mit Herz und Hirn. An der Harvard-Universität sorgt sie für Hormon-Stau. Filmstart: 1. November.

PS: Howdy, Sylvester Stallone gibt mächtig Gummi

www.what-drives-you.com

Stallones (r.) zweiter Streifen in diesem Jahr: Für den hochtourigen PS-Kracher „Driven" gibt der Action-Oldie alles – als Drehbuchschreiber, Produzent und Hauptdarsteller. Filmstart: 15. November.

Text: Renee Wieder

Geh mit wem Du willst!

Lies was Du willst!

BRAVO

drin. Schon mittwochs.

ANZEIGE

Funzhandy.de

Top 10 Mailboxtexte:

1102 Boris B.
1084 Dieter B.
1171 Verona F.
7007 Stöhnende Frau
1078 Ralfs Boxenluder
5222 Big Diet
5153 Anrufbeantworter Rap
5069 Ich liebe Deutsche Land
5152 Formel 1 Renngeräusch
1225 Ich schieb grad 'ne Nr.

Bestellhotline:
0190-842 001*

SMS Bilder

51103
51701
51761
51827
51900

13378 Atomic Kitten | Whole Again
13452 Barthezz | On The Move
13412 Bosson | One In A Million
13348 Crazy Town | Butterfly
13530 Dante Thomas | Miss California
13426 Dario G | Dream To Me
13416 Destinys Child | Survivor
13160 Eminem | Stan
13457 Eve | Whos That Girl
13473 Geri Halliwell | Its Raining Men
13108 Gigi D Agostino | La Passion
13439 Gorillaz | Clint Eastwood
13466 Jam And Spoon | Be Angeled
13440 Jennifer Lopez | Play
13448 Lil Bow Wow | Bow Wow
10503 Mc Gyver | Filmmusik
13400 Michael Hitterneier | Kamba Yo
13362 Milane Fernandez | Boom Boom
10504 Mission Impossible | Filmmusik
13453 Missy | Get Ur Freak On
13337 Right Said Fred | Youre My Mate
13349 Safri Duo | Played A Live
13474 Sarah Connor | Lets Get Back To B.
13503 Scooter | Posse
13383 Shaggy | It Wasn't Me
11165 Simpsons | Filmmusik
13414 Sofaplanet | Liebficken
10514 Spiel mir d. Lied v. T. | Filmmusik
10515 Star Trek | Filmmusik
13384 Sylver | Turn The Tide
13559 Unde Kraker | Follow me
13437 Westlife | Uptown Girl
13288 Wheatus | Teenage Dirthag

Top Logo der Woche 01805-58 68 68
NOTFALL 50007
Nur 24 Pf./Min.

Betreiberlogos & Gruppenlogos:

50130 51520
50168 51566
50173 51576
50183 51698
50226 51940
50306 52111
50438 52431
50440 52714
50452 53046
50481 70008
50539 70036
50561 70061
50575 70067
50578 70138
50598 70148
50620 70159
50697 70382
50778 70423
50859 70616
51138 70774
51192 70782
51215 70783
51307 70792
51484 90106

Ruf unsere 24-h Bestellhotline an:
0190-842 885*

und gib Deine Handynummer und die Code-Nummer Deiner Lieblingsansage, Deines Logos oder Klingeltons ein. In wenigen Sekunden wird Dein Wunsch wahr. Weitere Logos, Klingeltöne, SMS-Bilder, Logo-Painter u.v.m. unter:
www.fun2handy.de
oder Faxabruf: 0190-14 60 14 (1,21 DM/Min.)

! NEU !
Handy Spiele

INA *DM 3,63 / Min.

Der Service gilt für alle gängigen Nokia Modelle, Siemens, Ericsson, Motorola, Sagem Handys nur Klingeltöne!

DVDs

The Rock [Special Edition]

Action · ab 16 Jahre · ab Ende August

Lernen von den Alten: Sean Connery hilft einem FBI-Agenten (Nicolas Cage) aus der Bredouille. San Francisco soll nämlich zerstört werden. Adrenalin pur! Regie: Michael Bay. Extras: Making of, Infos über die Knastinsel Alcatraz, Trailer, Edel-Booklet. 2

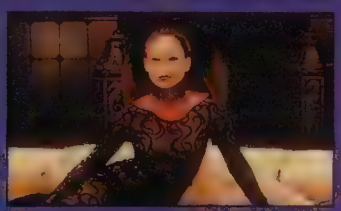
Con Air [Special Edition]

Action · ab 16 Jahre · ab Anfang September

Am Tag seiner Entlassung kriegt Ex-Soldat Poe (Nicolas Cage) Stress an Bord eines Knacki-Jets. Cyrus (John Malkovich, Foto) ist der Anführer. Knallhartes Actionteil von Simon West! Extras: Making of der Zerstörung von Las Vegas, Kinotrailer, Edel-Booklet. 2

VIDEO TOP 5

VERLEIH



1 **The Cell**
MIT JENNIFER LOPEZ
La Lopez klinkt sich in den Kopf eines Serienkillers ein. Schaurig.

2 **Unbreakable**
MIT BRUCE WILLIS
Der Actionstar als unkaputtbares Wesen. Schräger Mystery-Trip.

3 **The 6th Day**
MIT ARNOLD SCHWARZENEGGER
Arnie wird geklont, ohne gefragt zu werden. Riecht nach Ärger...

4 **Meine Braut, ihr Vater...**
MIT BEN STILLER
Schwiegereltern sind die Hölle! Zumindest in dieser Komödie.

5 **Disneys Dinosaurier**
MIT ANIMIERTEN DINOS
Der junge Saurier Aladar kämpft ums Überleben. Gigantische Optik.

Neu im Verleih

Little Nicky – Satan Junior

Trash-Komödie · ab 12 Jahre · Anfang September

Einige Kritiker haben mehr Feuer gespien als die Akteure dieser herrlich abgedrehten Höllenklamotte. Aber die gehen zum Lachen vermutlich auch in den Keller. Fest steht: Mit seiner Mission, die Hölle vor dem Einfrieren zu bewahren, liefert der schusselige Satansbraten Nicky (Komiker-Ass Adam Sandler) eine Gag-Dichte von nahezu 100 Prozent. Die zeitgleich erscheinende Leih-DVD bietet zudem leckere Extras: Outtakes, herausgeschnittene Szenen, Making of, Audiokommentare und mehr.

Für Anhänger trashigen Vergnügens ein echter Kultfilm. 2

Tittis auf dem Kopf: Wer sich mit Schweißträgern einlässt, muss mit allem rechnen

Das Auge

Thriller · ab 16 Jahre · ab Mitte August

„Star Wars I"-Held Ewan McGregor mimt hier den perfekten Schnüffler: Als er einen vermeintlichen Erpresser beschattet, wird er plötzlich Zeuge eines Mordes... Fintenreicher Thriller, der auch ohne viel Krawumm mächtig Gänsehaut erzeugt. 2+

Lost Souls – Verlorene Seelen

Horror · ab 16 Jahre · ab Ende August

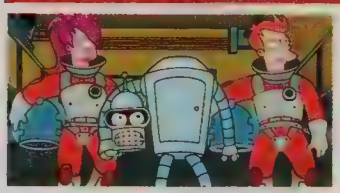
Winona Ryder ringt als Teufelsaustreiberin um die verlorene Seele eines bekannten Buchautors. Regisseur Janusz Kaminski, der gefeierte Kameramann von Steven Spielbergs „A.I.", schwelgt in tollen Bildern und vergisst dabei die Spannung. 3

Tokyo Raiders

Action · ab 16 Jahre · ab Ende August

Auf der Suche nach ihrem ausgebüxten Ehemann gerät Macy (Ekin Cheng) in einen Sog aus Verbrechen und Spionage. Der spektakulär gemachte Martial-Arts-Streifen setzt voll auf furiose Choreografie. Story oder Logik: leider Fehlanzeige. 3-

Neu im Verkauf



Futurama

Zeichentrick · ab 12 Jahre · ab Ende August

Wer wird denn gleich den Kopf verlieren? Auf ihren Spacetrips durchs dritte Jahrtausend staunen Leela, Bender und Fry (v.l.) oft Bauklötze. Die Dreier-VHS-Box enthält die gesamte erste Staffel. Macht fette 286 Minuten „Futurama". Supi! 2+

Taxi Taxi

Actionkomödie · ab 12 Jahre · ab Mitte Sept.

Ohne Rücksicht auf Verluste brettert Taxifahrer Daniel (Samy Nacéri, l.) mit seinem frisierten Peugeot durch Marseille. Und dann das: Die Polizei heuert ihn an, um ein Attentat zu verhindern... Auch im zweiten Teil sind irre Autostunts angesagt. 2

Red Planet

Sci-Fi · ab 12 Jahre · ab Mitte September

Mars macht mobil: Um neuen Lebensraum zu erschließen, düsen der Astronaut Gallagher (Val Kilmer, Foto) und seine Besatzung zum roten Planeten. Bei der Landung gibt's Kleinholz... Spezialeffekte allein sind zu wenig. Schade. 3

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext (3) · Charts: MediaControl

MANCHMAL STECKT MEHR DAHINTER...

Die neue BRAVO Sport: Alles, was läuft.
Noch mehr Backgrounds, noch mehr Themen.
Jetzt mit **neuer Skater-Fotostory.**
Und extra: **Sport-Sticker** für den Schulanfang!

GANZ DICHT DRAN!

Der Pilotfilm

Der hübsche Bordcomputer hat leider sehr schlechte Nachrichten...

...für Captain Dylan Hunt. Nach 300 Jahren Tiefschlaf findet er üble...

...Space-Verhältnisse vor. Mit seiner neuen Crew will der Commander...

Die CREW der „Andromeda"

Trance Gemini

Elfenartiges Alien: Erst mal als Medizinerin angeheuert, arbeitet **Laura Bertram** nebenbei als Spionin!

Seamus Harper

Als reizbarer Bordtechniker ist **Gordon M. Woolvett** der Rüpel an Bord. Er wurde noch auf der Erde geboren.

Beka Valentine

Scharfer Verstand, starker Charakter, entwaffnende Schönheit: **Lisa Ryder** spielt den Ersten Offizier.

Captain Dylan Hunt

Kevin Sorbo befehligt die „Andromeda", das mächtigste Raumschiff der Commonwealth High Guard.

Tyr Anasazi

Gefährlicher Typ: Als Nietzscheaner glaubt **Keith Hamilton Cobb** ausschließlich an das Gesetz des Stärkeren.

Andromeda

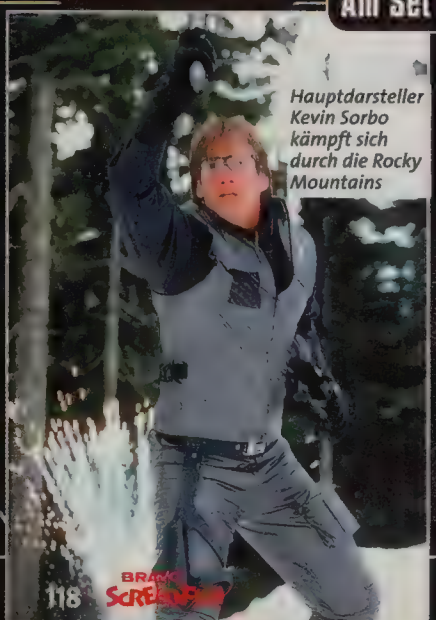
Das Raumschiff wird von einer künstlichen Intelligenz kontrolliert. **Lexa Doig** mimt dieses sexy Wesen...

Rev Bem

Der hübsche Zauselkopf ist Angehöriger der Magog – und sehr klug. **Brent Stait** stellt den Soziologen dar.

GENE RODDENBERRY'S Andromeda™

Am Set in Vancouver



Hauptdarsteller Kevin Sorbo kämpft sich durch die Rocky Mountains

Auch im kanadischen Unterholz lauern galaktische Gefahren

Während bei uns gerade die erste Staffel von „Andromeda" an den Start geht, wird im kanadischen Vancouver (wo auch die meisten „Akte X"-Folgen entstanden) bereits heftig an der zweiten gedreht. Elf Folgen sind schon im Kasten.

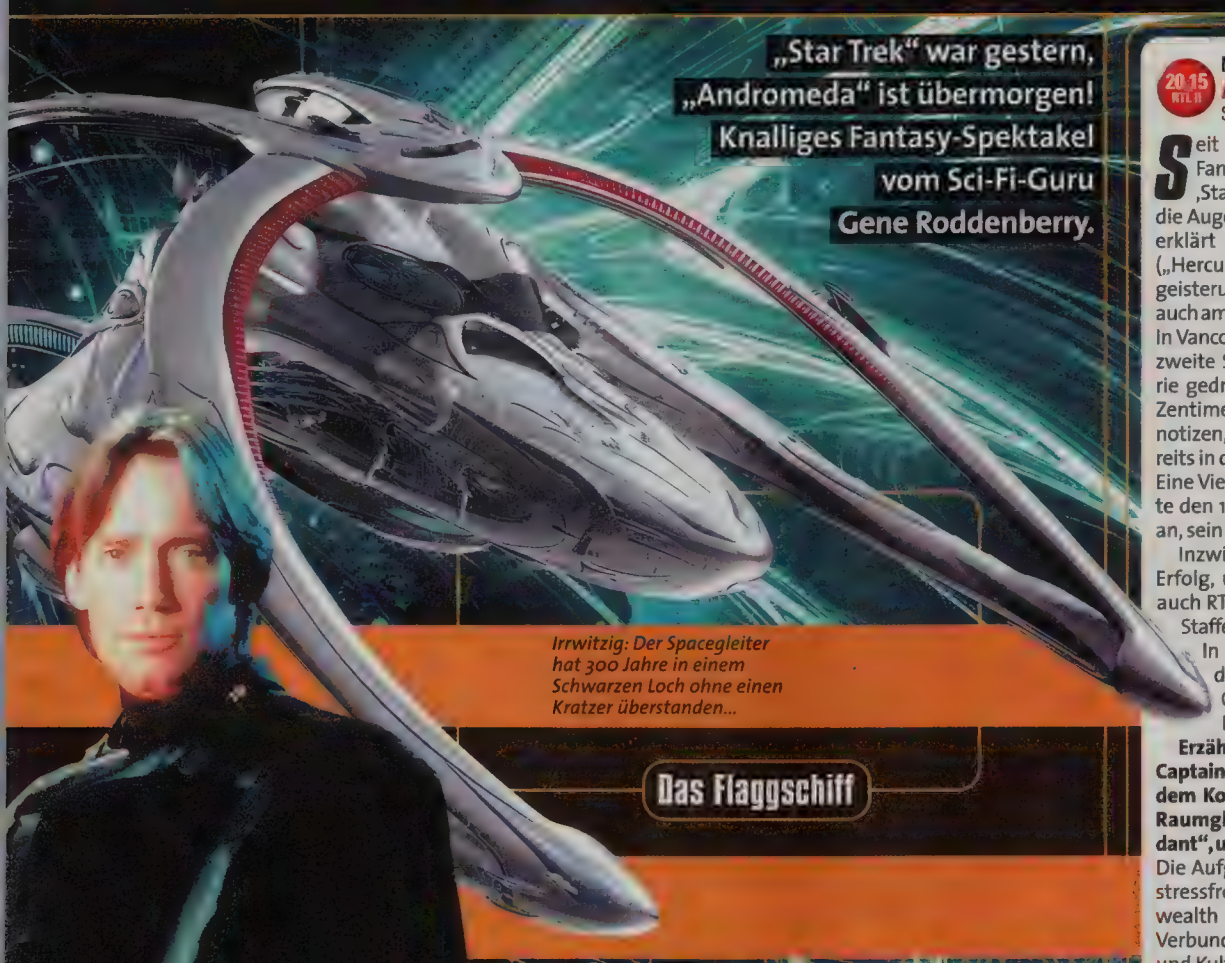
Episoden-Inhalte werden derzeit noch streng unter Verschluss gehalten. Aber Hauptdarsteller Kevin Sorbo hat SCREENFUN zumindest so viel verraten: „Bei den neuen Folgen geht's viel tiefer in die Lebensläufe der einzelnen Charaktere. Zum Beispiel meine Figur Captain Hunt: Er ist zwar ein Held, aber einer mit dunkler Vergangenheit." Und die wird noch für mächtigen Wirbel im Weltraum sorgen...

...die zerstörte Commonwealth-Galaxie neu organisieren. Eine sehr...

...schlagkräftige Aufgabe für das Experten-Team um Offizier Valentine...

...Ballermann Tyr (l.) und den zotteligen Soziologen Rev Bem

„Star Trek" war gestern, „Andromeda" ist übermorgen! Knalliges Fantasy-Spektakel vom Sci-Fi-Guru Gene Roddenberry.



Irrwitzig: Der Spacegleiter hat 300 Jahre in einem Schwarzen Loch ohne einen Kratzer überstanden...

Das Flaggschiff

Dylan Hunt und seine extravagante Crew kämpfen für eine neue Weltordnung

Space-Ritter

MITTWOCHS
20.15 RTL II
ANDROMEDA
SHOWVIEW: 23-14-77 (5.9.)

Seit meiner Kindheit bin ich ein Fan von Gene Roddenberry. Der ‚Star Trek'-Schöpfer hat mir erst die Augen für ferne Welten geöffnet", erklärt Hauptdarsteller Kevin Sorbo („Hercules"). Die ungekünstelte Begeisterung, die er dabei verströmt, ist auch am Set von „Andromeda" spürbar: In Vancouver, Kanada, wird zur Zeit die zweite Staffel der Science-Fiction-Serie gedreht. Sie beruht auf einem 35 Zentimeter hohen Stapel an Arbeitsnotizen, den Gene Roddenberry bereits in der 70er Jahren angehäuft hat. Eine Vielzahl anderer Projekte hinderte den 1991 Verstorbenen jedoch daran, sein Baby zum Fliegen zu bringen.

Inzwischen fliegt es aber mit viel Erfolg, und ab 5. September startet auch RTL II mit der ersten, 22-teiligen Staffel von „Andromeda". Zeit wird's: In den USA belegte die aufwendig produzierte Serie bereits im Oktober vergangenen Jahres Platz Eins der TV-Charts.

Erzählt werden die Abenteuer von Captain Dylan Hunt (Kevin Sorbo), dem Kommandanten des mächtigen Raumgleiters „Andromeda Ascendant", und seiner sechsköpfigen Crew. Die Aufgabe der Besatzung ist es, für stressfreies Reisen im Commonwealth zu sorgen – einem Galaxien-Verbund aus Hunderten von Welten und Kulturen. Doch urplötzlich gleitet der Raumer in ein Schwarzes Loch und verschwindet für 300 Jahre von der Bildfläche. Als er schließlich von einem Bergungsschiff entdeckt wird, ist das Entsetzen groß: Die galaktische Ordnung besteht mittlerweile nur noch aus Chaos und Bürgerkrieg...

In der Start-Doppelfolge „Under The Night" und „An Affirming Flame" geht es entsprechend turbulent los. Schließlich steht das Universum auf dem Spiel! (Start-Termin: am 5. September um 21.15 Uhr.)

Übrigens: Für die zweite Staffel hat Kevin Sorbo eine Reihe prominenter Kollegen ins All holen können, darunter Ralph Möller („Gladiator"), den Raucher aus „Akte X" und James Marsters, der hauptberuflich sein Unwesen als Vampir Spike in „Buffy" treibt.

Alle weiteren Folgen werden schon um 20.15 Uhr ausgestrahlt.

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN besiegt HERCULES!

Markus „Alles Muskeln!" Gebhardt (l.) von SCREENFUN blieb Sieger im Armdrücken gegen Kevin Sorbo (r.) und Ralph Möller (M.)

Text: Rainer Fellmann, Foto: Christian Vogel (1)

DAS LOHNT SICH!

Wenn du jetzt ein BRAVO SCREENFUN-ABO bestellst, bekommst du diesen coolen

GAMESTICK

für dein Handy!

Extra Einer Bankeinzug beinhaltet mit zwei Gratisheften!

Damit kannst du punkten:

- du bist superschnell
- brauchst nur eine Hand
- und bekommst mehr Punkte

DEINE ABO-VORTEILE

Du versäumst ab sofort keine Ausgabe mehr.

Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten.

Du zahlst keine Zustellgebühr.

Du kannst das Abo jederzeit wieder kündigen.

Bitte Coupon ausfüllen und schicken an: Heinrich B[illegible]eitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20078 Hamburg.

Ja, bitte liefert mir BRAVO SCREENFUN **bequem im Abonnement zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich DM 27,00 regelmäßig.**

Wenn ich BRAVO SCREENFUN regelmäßig weiterlesen möchte, brauche ich nichts zu unternehmen. Ich erhalte BRAVO SCREENFUN dann zum Bezugspreis von halbjährlich DM 27,00. Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement anschließend jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Den Gamestick **(281)** kann ich in jedem Fall behalten. Die erste Zeitschrift kommt in ca. 4 Wochen. Bitte liefert an:

OV 03/005 **02/02233**

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Telefon

Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon.

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

❑ Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

BLZ Geldinstitut

Kontonummer

❑ Ich zahle gegen jährliche Rechnung

✗ 1. Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung bei der Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, 20078 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist. Dieses Angebot ist gültig bis zum 30.11.2001 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Datum ✗ 2. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung bei der Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, 20078 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist.

ABO-HOTLINE

0180/530 14 17*

*(DM 0,24/Min.)

Fax 040/3019-8112

Kundenservice@bauerverlag.de

„Dragon Ball"-Fighter Son-Goku ist zurück – und muss sich mit seiner düsteren Vergangenheit rumschlagen!

Son-Goku ist fünf Jahre älter. Und hat mehr zu verlieren als früher: unter anderem seinen Sohn...

DRAGON BALL Z

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Für Fans von steilen Frisuren! Wir verlosen je 5 Comic-Duos mit Heft 17 (August) und Heft 18 (September). Wie Ihr mitmachen könnt, steht auf der Jackpot-Seite 130.

Nicht zu bremsen: Son-Gokus Sohn (l.) heizt von einem netten Fettnäpfchen ins nächste

MO – FR, AB 27. AUGUST
19:30 RTL II
DRAGON BALL Z
SHOWVIEW: 348-768 (27.8.)

Auch ein Manga-Held wird mal erwachsen. Zunächst kämpfte sich der übermenschlich starke Son-Goku mit der mega-erfolgreichen „Dragon Ball"-Fernsehserie und den gleichnamigen Comics an die Spitze des Zeichentrick-Kosmos. In der Fortsetzung „Dragon Ball Z" ist er nun endgültig den Kinderschuhen entschlüpft:

Fünf Jahre sind vergangen, seit Son-Goku seinen Todfeind Piccolo besiegte. Mittlerweile ist er mit Chi Chi verheiratet und rennt ständig hinter seinem abenteuerlustigen Sohn Son-Gohan her. Gleich in der ersten Folge „Ein außerirdischer Krieger" (Start der Serie am 27. August) bekommt Son-Goku Besuch von seinem düsteren Bruder Radditz. Der klärt den geschockten Helden über seine Geschichte auf: Son-Goku ist nämlich ein Saiyajin, der als Baby vom Planeten Vegeta auf die Erde geschickt wurde, um die Menschheit auszulöschen. Durch eine Kopfverletzung verlor er jedoch sein Gedächtnis...

Die aufwendigen Bilder, schrägen Gags und massiven Kampfszenen machen die Abenteuer des Zweiergespanns Son-Goku und Son-Gohan zum Riesenspaß. Es ist kein Zufall, dass „Dragon Ball Z" als erste Anime-Serie im deutschen TV zur Hauptsendezeit ausgestrahlt wird – alle 291 Folgen!

Die Mangas

Son-Gokus geistiger Vater heißt Akira Toriyama. Seine Kult-Mangas **„Dragon Ball"** und **„Dragon Ball Z"** haben bisher über 200 Millionen Exemplare verkauft – und sind damit die erfolgreichste Comicserie der Welt. (Carlsen Verlag, 4,90 Mark)

Die Kultserie im Netz

www. dragonballz.com
Die offizielle Website zur Serie bietet ausführliche Episodenguides, Chats und Figurenbeschreibungen.

www.dragonball-fanclub.de
Alles drin, was ein Fanclub an Insider-Infos und News rauskriegen kann. Plus: Fan-Fiction, Videos...

www. blackgoku.com
Page eines Hardcore-Fans. Inhalt: Kritiken und die persönlichen Top 50 der „Dragon Ball"-Folgen.

www.dbzpage2000.cjb.net/
Solide, schön designte Website für Einsteiger. Mit Charakterprofilen und liebevollen Episodenguides.

www.japan-animation.ch/
Fachkundige Website, die neben „Dragon Ball Z" auch andere äußerst spannende Animes enthält.

Immer hübsch Daddy nacheifern: Son-Gohan (r.) hat ein Händchen für Fights

Die nächsten Episoden

Son-Gokus Vergangenheit
(28.8.) Son-Goku (Bild) kann nicht glauben, dass er dazu auserwählt ist, die Erdbevölkerung auszurotten. Um ihn zu seinem Job zu zwingen, entführt Radditz Son-Gokus Sohn Son-Gohan.

Ein gemeinsamer Feind
(29.8.) Radditz verlangt von Son-Goku, 100 Erdenmenschen zu töten, um Son-Gohan wiederzusehen. Unverhofft bietet Son-Gokus Erzfeind Piccolo (L) seine Hilfe im Kampf gegen Radditz an.

Der Kampf gegen Radditz
(30.8.) Zwischen Son-Goku, Piccolo und Radditz (Bild) kommt es zum Showdown. Son-Gohan, der in eine Kapsel eingesperrt ist, muss zusehen. Im Kampf scheint Radditz übermächtig...

Die Höllenspirale
(31.8.) Gerade als Radditz zu siegen droht, wendet Piccolo seine neuste, aber gefährliche Kampftaktik an: die Höllenspirale. Sie befördert Radditz zwar ins Jenseits, aber auch Son-Goku!

Unterwegs im Jenseits
(3.9.) Zwei von Radditz' Gefährten sind bereits auf dem Weg zur Erde, um die Menschheit zu vernichten. Währenddessen lernt Son-Goku in der Unterwelt ganz finstere Gestalten kennen.

Text: Renée Wieder

Top-Filme des Monats

SONNTAG, 26. AUGUST
12.35 RTL
BLACK ARROW – IM WAPPEN DER ROSE
SHOWVIEW: 4-451-539

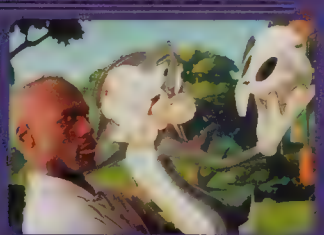
Oliver Reed („Gladiator") in einer Parade-Rolle: Als grausamer englischer Adeliger des 15. Jahrhunderts tyrannisiert er das Volk.

FREITAG, 31. AUGUST
21.50 PRO 7
COUNTDOWN LAS VEGAS
SHOWVIEW: 9-265-412

Ex-Knacki Ray (Peter Weller, r.) kehrt nach Las Vegas zurück und gerät in einen tödlichen Bandenkrieg. Sexy Action mit Tia Carrere.

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
20.15 PRO 7
JAMES BOND 007 – GOLDENEYE
SHOWVIEW: 7-960-753

Bonds Ex-Kollege 006 will mit zwei Satelliten die Welt zerstören. Alte Story, neuer Held: Pierce Brosnans erste Bond-Action war ein Kinohit.



FREITAG, 14. SEPTEMBER
20.15 RTL II
SPACE JAM
SHOWVIEW: 3-255-231

Bugs Bunny & Co. sind als Basketballer unbesiegbar – bis sie auf die fiesen „Monstars" treffen. Da hilft nur Sport-Ass Michael Jordan (l.). Spaßiger Cartoon-Realfilm-Mix.

Die Programm-Highlights im August/September

Spielfilme

Wild America (Sonntag, 26.8.): *Mark (Devon Sawa, r.) und seine beiden Brüder sind begeisterte Hobbyfilmer. Gefährlich wirds, als sie eine Bärenhöhle als Drehort aussuchen*

FREITAG, 24. AUGUST
20.15 VOX
OTTO – DER AUSSERFRIESISCHE
SHOWVIEW: 7-473-277

Über dem Land, wo die Friesen friedlich wohnen, ziehen dunkle Wolken auf! Geldhaie wollen die Gegend um Ottos Leuchtturm zur Raketenstrecke umbauen! Abgesehen von einem Steffi-Graf-Kurzauftritt dümpelt der dritte Waalkes-Film eher lau vor sich hin.

SAMSTAG, 25. AUGUST
20.15 SAT.1
BALLERMANN 6
SHOWVIEW: 5-998-933

Drei Tage Eimer saufen, Weiber betatschen und dann wieder Eimer saufen. So planen Tommie (Tom Gerhardt) und Mario (Hilmi Sözer) ihren Mallorca-Trip. Aber „et kommt janz anners". Ein Prosit auf den hirnfreien Humor!

SONNTAG, 26. AUGUST
16.50 RTL II
ACTION JACKSON – EINER HAUT DRAUF
SHOWVIEW: 4-509-044

Jackson (Carl Weathers) hat zwei Probleme: Er will nichts mit den Verbrechen seines Chefs zu tun haben. Und er verliebt sich in dessen schöne Frau. Solide Gangster-Action.

SONNTAG, 26. AUGUST
14.20 PRO 7
U-BOOT-ACADEMY
SHOWVIEW: 5-686-735

Biff Banner (gut gelaunt: Bill Pullman) ist U-Boot-Kapitän. Wenn er nur nicht so eine Angst vor Wasser und engen Räumen hätte! Die Komödie schießt jede Menge Gag-Torpedos auf nautische Thriller wie „Abyss".

SONNTAG, 26. AUGUST
20.15 PRO 7
WILD AMERICA
SHOWVIEW: 2-526-006

Mark (Dewon Sawa aus „Final Destination") und seine beiden Brüder sind Filmfreaks. Als sie von einer Bärenhöhle hören, beschließen sie, dort zu drehen. Spannend inszeniertes Abenteuer im Stil von „Stand by me".

SONNTAG, 26.AUGUST
20.15 VOX
DESTINY – HOHER EINSATZ IN LAS VEGAS
SHOWVIEW: 7-277-095

Lässige Independent-Komödie à la „Pulp Fiction" – mit Quentin Tarantino in der Rolle des Bösen! Als mysteriöser „Destiny" begleitet er einen Kleinganoven auf Beutezug.

MONTAG, 27. AUGUST
20.15 RTL II
TO WONG FOO
SHOWVIEW: 5-609-404

Patrick Swayze und Wesley Snipes in den schrillsten Rollen ihres Lebens: Als gestylte Drag-Queens auf dem Weg zu einem Schönheitswettbewerb stöckeln sie durch die amerikanische Einöde. Unbedingt ansehen!

DONNERSTAG, 30. AUGUST
20.15 RTL II
DER SCHUTZENGEL
SHOWVIEW: 22-443-089

Packender Thriller mit zwei tollen Darstellern: Psychotherapeutin Dr. Maria Fender (Christiane Paul) hilft dem Sexualmörder Marc Bittner (Heino Ferch) aus dem Knast. Aber auch sie kann ihn nicht kontrollieren…

DONNERSTAG, 30. AUGUST
20.15 PRO 7
MANTA MANTA
SHOWVIEW: 2-899-480

Bertie (Til Schweiger) liebt Mantas – und die goldhaarige Friseuse Uschi (Tina Ruland). Um sie zu beeindrucken, lässt er sich auf ein Rennen mit einem Mercedes-Fahrer ein. Mit dieser Komödie um Kult-Autos und Blondinenwitze blödelte sich Til Schweiger 1991 zum neuen Leinwandstar hoch.

SAMSTAG, 1. SEPTEMBER
20.15 SAT.1
DER FEIND IN MEINEM BETT
SHOWVIEW: 84-593-645

Laura (Julia Roberts) lebt in der Hölle: Ihr Mann Martin (Patrick Bergin) misshandelt sie Tag und Nacht, bis sie einen verzweifelten Fluchtplan schmiedet. Psychoterror pur!

Wilde Kreaturen (Sonntag, 2.9.): *Tierischen Geldstress hat der Zoo-Manager Rollo (Ex-„Monty Python"-Komiker John Cleese, 2.v.r.)*

Adrenalin (Montag, 3.9.): *SEK-Spezialist Renner (Til Schweiger) tötet im Affekt einen Terroristen – und muss in den Knast*

To Wong Foo (Montag, 27.8.): *Mit dem richtigen Lippenstift geht alles! Patrick Swayze (r.) glänzt als stilvoller Transvestit*

SAMSTAG, 1. SEPTEMBER
20.15 PRO 7
FRENCH KISS
SHOWVIEW: 4-564-078

Meg Ryan und Kevin Kline in komödiantischer Bestform: Sie spielt eine Amerikanerin, die ihrem Verlobten nach Paris hinterherhechelt, er den quasseligen Franzosen, mit dem sie sich vor Ort rumschlagen muss.

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
17.15 PRO 7
STURMFLUT – INFERNO AN DER KÜSTE
SHOWVIEW: 1-870-011

Katastrophen-Alarm! Zwei riesige Flutwellen verwüsten innerhalb einer Woche zwei US-Landstriche. Bald stellt sich heraus, dass jemand die Wogen künstlich erzeugt hat.

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
20.15 RTL
WILDE KREATUREN
SHOWVIEW: 7-960-753

Die Fortsetzung der Hit-Komödie „Ein Fisch namens Wanda" ist nicht ganz so umwerfend, aber immer noch abgedreht genug: Diesmal wollen John Cleese, Jamie Lee Curtis, Kevin Kline und ihr Anhang einen Kuscheltier-Zoo zur Raubtier-Attraktion aufrüsten.

MONTAG, 3. SEPTEMBER
20.15 VOX
ADRENALIN
SHOWVIEW: 5-563-241

Bevor Til Schweiger anfing, Hollywood unsicher zu machen, lieferte er hier noch seine erste deutsche Darbietung als Actionheld ab. In dem explosiven Krimi ist er der SEK-Mann Renner, der bei einem Einsatz einen Terroristen erschießt. Dafür verliert er das Sorgerecht für seine Tochter – und wird auch noch von der Geliebten des Terroristen erpresst.

FREITAG, 7. SEPTEMBER
22.10 VOX
DIE KLAPPERSCHLANGE
SHOWVIEW: 22-267-661

1981 stellte Kultregisseur John Carpenter Kurt Russell vor die Kamera – und landete einen beispiellosen Sci-Fi-Actionhit: Manhattan mutiert zum gigantischen Hochsicherheitsgefängnis, in welches das Flugzeug des US-Präsidenten hineinstürzt. Der Kriminelle Snake (Russell) soll ihn befreien.

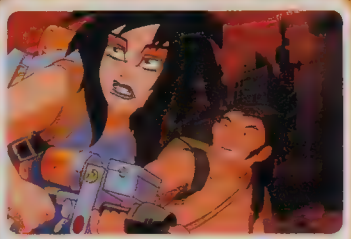
SONNTAG, 9. SEPTEMBER
20.15 PRO 7
SEHR VERDÄCHTIG
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Ryan (Leslie Nielsen) sucht einen einarmigen, einbeinigen und einäugigen Mörder. Skurrile Klamotte für eingefleischte Nielsen-Fans.

Sehr verdächtig (Sonntag, 9.9.): *Ryan (Leslie Nielsen, l.) hat einen Mord am Hals – und eine Partnerin, die gern „Titanic" spielt*

Text: Renée Wieder · Fotos: AP, Cinetext, Lufthansa

Serie



Extreme Ghostbusters (Samstag, 1.9.): *Ein Geistervogel aus einer alten nordischen Sage hält deren Jäger auf Trab*

21.15 RTL

MITTWOCHS
DIE FEUERENGEL
SHOWVIEW: 60-889 (22.8.)

Elena (Katinka Heichert) glaubt einem Jungen nicht, der ihr erzählt, ein gerade geschehener Zugunfall sei das Ergebnis einer Mutprobe. Wenig später findet sie den Jungen schwer verletzt an den Bahngleisen.

19.00 PRO 7

MO – FR
DIE SIMPSONS
SHOWVIEW: 2-515 (29.8.)

Gelbfieber bizarr: In der Folge „Todesfalle zu verkaufen" wird Marge Immobilienmaklerin. Ihr erstes Haus dreht sie den Flanders an.

11.05 PRO 7

SAMSTAGS
EXTREME GHOSTBUSTERS
SHOWVIEW: 6-652-320 (1.9.)

Die Geisterjäger verfolgen alles, was aus Ektoplasma ist – diesmal einen Rattenfänger-Geist und eine mörderische Sphinx.

17.00 SAT.1

SONNTAGS
FARSCAPE – VERSCHOLLEN IM ALL
SHOWVIEW: 9-238-610 (2.9.)

Im „Machtkampf um Talyn" wird Aeryn (Claudia Black) vom skrupellosen Crais (Lani John Tupu) erpresst: Er will sie als Geisel.

20.15 RTL II

MONTAGS (NEUE FOLGEN)
WALKER, TEXAS RANGER
SHOWVIEW: 104-712 (3.9.)

Der taffe Ranger Cordell Walker (Leder-Gesicht Chuck Norris) tritt wieder gegen Drogendealer, Killer und Spekulanten an.

20.15 VOX

MITTWOCHS (NEUE SERIE)
C.S.I. – TATORT LAS VEGAS
SHOWVIEW: 5-472-710 (5.9.)

Hier kommen die heimlichen Helden der Las-Vegas-Polizei: Die Erlebnisse des Spurensicherungsteams der „Crime Scene Investigation" bildeten die erfolgreichste US-Serie 2000.

22.00 RTL II

MITTWOCHS (NEUE FOLGEN)
THE CROW
SHOWVIEW: 618-628 (5.9.)

Der düstere, stilsichere Thriller „The Crow – Die Krähe" sorgte 1994 für Aufsehen – leider auch, weil Hauptdarsteller Brandon Lee beim Dreh tödlich verunglückte. In den 22 neuen Folgen der „Crow"-Serie versucht erneut Mark Dacascos als Untoter, das Gleichgewicht von Gut und Böse wiederherzustellen.

C.S.I. – Tatort Las Vegas (Mittwoch, 5.9.): *Der Kriminologe Gil (William Peterson, l.) untersucht einen seltsamen Selbstmord*

Fun

Fast Forward (Mittwoch, 22.8.): *Charlotte Roche ist bekannt für smarte Interviews. Skandal-Rapper Eminem war völlig platt*

19.00 VIVA

MITTWOCH, 22. AUGUST
FAST FORWARD
SHOWVIEW: 3-610-204 (22.8.)

Charlottes trashige VIVA-2-Pop-Revue läuft so gut, dass sie jetzt auch der Muttersender ausstrahlt. Die quirlige Talkerin führt heute ein Interview mit der Band Mercury Rev.

20.00 MTV

FREITAGS
MTV DANCEFLOOR CHARTS
SHOWVIEW:73-154-044 (24.8.)

Er ist der geeignete Mann für den Job: DJ Tom Novy macht auf VJ und moderiert MTVs tanzbare Charts. Er präsentiert die erfolgreichsten Dance Tracks und die trendigsten Clubsongs.

22.15 RTL II

SONNTAGS (NEU)
BOAT OF LOVE
SHOWVIEW: 86-610-076 (26.8.)

An dieser Stelle zitieren wir lieber den Pressetext: „Die neue Sommer-Doku-Soap zeigt die Urlaubsabenteuer von 24 trendy Singles auf einem Segeltörn im Mittelmeer." Aaaaarrghh!

14.00 VIVA

MONTAG, 27. AUGUST
WAS GEHT AB? SPEZIAL
SHOWVIEW: 7-283-027

Heute geht's um die „Popkomm 2001" in Köln: Auf zehn Bühnen geben sich dieses Jahr rund 100 Acts die Ehre. Darunter: Sarah Connor, Safri Duo, Right Said Fred, Audiosmog feat. Tobi, Brooklyn Bounce und Public Domain.

21.15 RTL II

DIENSTAG, 28. AUGUST
EXKLUSIV – DIE REPORTAGE
SHOWVIEW: 4-662-287 (28.8.)

Unter dem Titel „Popstars exklusiv – Der harte Weg zum neuen Hit" begleitet die Reportage die workaholischen „No Angels" ins Studio, auf PR-Reisen und hinter die Kulissen. Außerdem werden einige Kandidaten der zweiten „Popstars"-Staffel vorgestellt.

21.40 RTL II

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
GESTRANDET...
SHOWVIEW: 8-581-276

...zeig, was in dir steckt" heißt die neue Adventure-Show. 14 Kandidaten geben sich 60 harte Tage auf einer Insel. Mal was Neues...

20.00 MTV

FREITAG, 7. SEPTEMBER
VIDEO MUSIC AWARDS 2001
SHOWVIEW: 82-43-86

MTVs Jahresfavoriten stehen fest: Mehrfach nominiert sind Missy Elliott, U2, Destiny's Child, Fatboy Slim und Eminem feat. Dido.

Gestrandet – Zeig, was in dir steckt (Sonntag, 2.9.): *Dem Gewinner der neuen Insel-Reality-Soap winken 100.000 Mark Prämie*

Sport

English Gladiators (Mittwoch, 22.8.): *Der neue Kampfsport-Trend kommt aus den USA. Alles begann mit den „American Gladiators"*

15.30 DSF

MITTWOCH, 22. AUGUST
ENGLISH GLADIATORS
SHOWVIEW: 726-166

Nein, hier werden keine Tiger auf Russell Crowe losgelassen. Stattdessen treten im athletischen Wettkampf Sportler gegen einander an – und zwar die Besten der Besten.

16.00 RTL

DONNERSTAG, 23. AUGUST
UEFA CHAMPIONS LEAGUE
SHOWVIEW: 865-024

In Monaco werden heute die Gruppen für die „UEFA Champions League 2001/2002" ausgelost. Aus Deutschland sind Titelverteidiger Bayern München und Schalke 04 im Topf.

17.00 VOX

SONNTAG, 26. AUGUST
AUTO MOTOR UND SPORT TV
SHOWVIEW: 7-519-112

So rasend schnell kann's gehen – auch abseits der Rennbahn: Vor wenigen Jahren war Formel-1-Pilot Jacques Villeneuve noch Weltmeister. Jetzt dümpeln er und sein Team BAR-Honda im Mittelfeld. Ein Porträt.

22.30 DSF

MONTAG, 27. AUGUST
EXTREME SITUATIONS
SHOWVIEW: 2-212-409

Die russische Sendung ist eine Gameshow der extremen Art: Fünf Kandidaten stellen sich so netten Prüfungen wie Fallschirmspringen und Unterwasserbergungen.

18.10 PREMIERE SPORT 2

DIENSTAG, 28. AUGUST
WORLD WRESTLING FEDERATION: HEAT
SHOWVIEW: 160-349

Was aufs (und fürs) Auge: Wrestling-Diva Chyna (bürgerlich:Joanie Laurer) gehört zu den Stars der WWF. Aggressiv ist sie nicht nur im Ring, sondern auch bei Interviews.

15.45 DSF

FREITAG, 31. AUGUST
BASKETBALL EM LIVE
SHOWVIEW: 790-536

Ab heute läuft die 32. Basketball-EM. Die deutsche Mannschaft ist in einer Gruppe mit Jugoslawien, Kroatien und Estland.

14.00 RTL

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
FORMEL 1: DAS RENNEN
SHOWVIEW: 43-974-574

Der Ardennen-Grand-Prix gilt als hoch komplizierte Rennstrecke – doch ob die siegreichen Schumi-Brüder vorsichtig fahren?

WWF: Heat (Dienstag, 28.8.): *Brust raus! Wrestlerin Chyna gewann 1999 als erste Frau den Intercontinental-Titel*

Computer

Planetopia (Sonntag, 26.8.): *Fliegen ist nichts Besonderes mehr. Flugshows erzeugen hingegen immer noch Staunen*

9.30 VOX

SONNTAG, 26. AUGUST
DCTP PREMIUM CLUB
SHOWVIEW: 944-342

www.vox.de

Der erste geklonte Mensch ist keine Utopie mehr. In den Laboren entstehen Supermäuse und Schafe mit Menschengenen.

18.15 WDR

SONNTAG, 26. AUGUST
COMP@SS
SHOWVIEW: 409-413-984

Tipp

www.compasstv.de

Nette Vorstellung: HiFi-Anlage, Telefon und Computer kommen ganz ohne Kabel aus. Mit der „Bluetooth"-Technik könnte das gehen.

22.45 SAT.1

SONNTAG, 26. AUGUST
PLANETOPIA
SHOWVIEW: 8-759-673

www.sat1.de

Immer mehr Menschen lieben Flugshows. Gute Infos zur Technik in den Maschinen.

21.30 3SAT

SONNTAG. 26. AUGUST
NEUES...SPEZIAL
SHOWVIEW: 409-073-360

www.3sat.de/neues.html

Bericht über die „IFA" in Berlin (25.8. – 2.9.). Themen: Telekommunikation, DVD-Rekorder.

22.45 SAT.1

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
PLANETOPIA
SHOWVIEW: 6-343-208

www.sat1.de

„Mind Sports Olympiad" – zur WM der Superhirne gehen auch Programmierer.

18.15 WDR

SONNTAG, 2. SEPTEMBER
COMP@SS
SHOWVIEW: 113-472-205

www.compasstv.de

Handyviren: Nur Spielverderber oder ernsthafte Gefahr? Erkenntnisse über den Schaden, den Viren bei Mobiltelefonen anrichten können. Und: Wie ein Handy entsteht.

18.30 3SAT

MONTAG, 10. SEPTEMBER
NANO – DIE WELT VON MORGEN
SHOWVIEW: 7-635-437

www.3sat.de/nano.html

Die Welt von morgen beschäftigt sich nicht nur mit Computern. Neue Keuschheit ist angesagt. Vorturnerin: Britney Spears.

nano – Die Welt von morgen (Montag, 10.9.): *Als Jungfrau in die Ehe... Spielt Britney Spears lieber mit Computern?*

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2001 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2001 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Witze

Folgenschwer

Zwei fiese Rocker kommen in eine Raststätte und schütten einem Brummi-Fahrer die Suppe über den Kopf. Der zahlt ruhig, steht auf und geht raus. „Was ist das denn für ein Idiot?" fragt einer der Rocker. „Und fahren kann er auch nicht", entgegnet der Wirt. „Eben hat er beim Zurücksetzen zwei Motorräder zerquetscht..."

Hallo Echo...

Auf der Pirsch rät der eine Jäger dem anderen: „Ich kenne eine Stelle mit tollem Echo, lass uns hingehen." Dort eingetroffen, fordert er den Kollegen auf: „Jetzt schieß!" Dieser schießt – kein Echo. Der Erste: „Komm, wir gehen ein Stück weiter." Als sie ankommen, sagt der Erste: „Jetzt schieß!" Der andere schießt – wieder kein Echo. Der Erste: „Da über dem Hügel geht es sicher." Als sie den Hügel erreichen, heißt es wieder: „Jetzt schieß!" „Geht nicht", erwidert der zweite Jäger, „ich habe keinen Pfeil mehr."

Profis unter sich

Zwei Kerkermeister sitzen zusammen und unterhalten sich: „Und wie viele hast du in deinem Kerker?" – „Drei und ein paar Zerquetschte."

Sport ist Mord

Der Galeerenaufseher sagt zu den Gefangenen an den Rudern: „Hört mal zu, ich habe zwei Nachrichten für euch, eine gute und eine schlechte. Was wollt ihr zuerst hören?" – „Die gute! Wir wollen die gute Nachricht zuerst hören!" – „Okay", sagt der Aufseher. „Die gute ist: Der Kapitän spendiert jedem einen Becher Rum." – „Hurra!" brüllen die Gefangenen, „und die schlechte?" – „Er will zuvor Wasserski laufen..."

Schlecht gegessen

In einer EDV-Firma werden fünf Kannibalen als Programmierer eingestellt. Bei der Begrüßung der Neuankömmlinge sagt der Firmenchef: „Ihr arbeitet jetzt hier, verdient gutes Geld und könnt zum Essen in unsere Kantine gehen. Also lasst die anderen Mitarbeiter in Ruhe." Die Kannibalen geloben, keine Kollegen zu belästigen.

Nach vier Wochen kommt der Firmenchef wieder und sagt: „Ihr arbeitet sehr gut. Allerdings fehlt uns eine Putzfrau. Wisst Ihr, was aus ihr geworden ist?" Die Kannibalen antworten alle mit „Nein!" und schwören, mit der Sache nichts zu tun haben. Als der Firmenchef wieder weg ist, fragt der Boss der Kannibalen: „Wer von euch Affen hat die Putzfrau gefressen?" Da meldet sich einer ganz kleinlaut: „Ich war's". Der Kannibalen-Boss ist wütend: „Du Idiot, wir ernähren uns seit vier Wochen von Teamleitern, Abteilungsleitern und Projektmanagern, damit keiner etwas merkt. Und du Depp musst die Putzfrau fressen!!!"

Möwen-Mist

Neulich am Strand auf Teneriffa. Ein Mann liegt im Sand und sonnt sich. Ein kleiner Junge kommt mit seiner Eistüte vorbei, und ein wenig Vanilleeis tropft davon auf den Bauch des Mannes. Der schreckt hoch und ruft: „Mann! Diese Möwe muss direkt aus Alaska gekommen sein!"

Aller Anfang ist schwer

Ein junger Mann tritt seinen neuen Job an. Der Manager schüttelt ihm begeistert die Hand und verkündet strahlend: „Ihr erster Job wird sein, dass Sie den Boden wischen." – „Aber ich bitte Sie, ich war an der Uni", antwortet der junge Mann entsetzt. – „Oh, das tut mir leid", sagt der Manager mitfühlend. „Geben Sie mir den Mopp, ich zeige Ihnen, wie's geht."

Kein Name, kein Job!

Im Vorzimmer sitzen drei Leute für ein Vorstellungsgespräch. Einer davon ist Heino. Der erste geht rein, kommt nach fünf Minuten wieder raus und sagt: „Mist, kein Führerschein." Auch der zweite kommt nach fünf Minuten wieder raus und schimpft: „Mist, kein Abitur." Zuletzt geht Heino rein, kommt aber schon nach einer Minute wieder raus und schimpft: „Mist, kein Nachname!"

Voll schräg!

Aliens bevölkern die Erde! Aber seit wann tragen die Brillen? Moment mal, das ist ja ein Mitglied einer erfolgreichen Band. Weißt Du, wer?

Die Auflösung dieses Bilderrätsels findest Du auf Seite 126

Such sieben Fehler!

Der elfjährige David schaut wie ein normaler Junge aus, doch er ist ein Android. Und will ein Mensch werden! Wer genau hinsieht, entdeckt sieben Unterschiede.

Sieh auf Seite 126 nach, ob Du alle Fehler gefunden hast!

Kein Ticket? Dann laufen!

Ein Tourist möchte mit der Fähre über den See Genezareth fahren. Der Fährmann fordert von ihm: „Das macht 50 Dollar!" Darauf der Tourist: „Mann, das ist aber reichlich teuer!" Wieder der Fährmann: „Ja, aber über diesen See ist Jesus auch zu Fuß gegangen!" Der Tourist resignierend: „Kein Wunder – bei den Preisen!"

Zeigt her Eure Beine

Ein Zoologie-Student steht im Examen. Der Professor deutet auf einen halb bedeckten Käfig, in dem nur die Beine eines Vogels zu sehen sind. „Welcher Vogel ist das?" Der Student schwitzt: „Weiß ich nicht." – „Ihren Namen, bitte!" Da zieht der Student seine Hosenbeine hoch: „Raten Sie mal!"

Frischluft ist wichtig

Zwei Typen gehen durch die Wüste. Einer schleppt eine Autotür mit. Fragt der andere: „Warum hast du diese Tür dabei?" – „Ist doch klar. Wenn's zu warm wird, kurble ich das Fenster runter."

Wos host g'sogt?

Ein Bayer wird von einem Franzosen zur Jagd eingeladen. Als beide auf dem Hochsitz hocken, läuft ein Hirsch vorbei. Der Franzose will dem Bayern höflicherweise den Hirsch überlassen und sagt: „A vous!" Der Bayer versteht die nette Geste nicht. Der Franzose also nochmals mit Nachdruck: „A vous!" Wieder zeigt der Bayer keine Reaktion, und der Hirsch trabt davon. Eine halbe Stunde später betritt ein Hirsch-Pärchen die Lichtung. Da sagt der Bayer: „Zwoa vous!"

Der Ursprung des Jodelns

Wie wurde das Jodeln erfunden? Ganz einfach: Zwei Chinesen waren auf einer Bergtour. Da fiel dem einen sein Transistor-Radio den Hang runter. Darauf sagt der andere: „Holdudiladio!"

Schlaues Kerlchen

Schild in der Telefonzelle: „Bitte das zweite Geldstück direkt nach dem ersten einwerfen." Dazu steht in Handschrift: „Ich hab's umgekehrt versucht: ging auch!"

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Pro & Contra
Welche Konsole rockt?

In der letzten SCREENFUN wollten wir von Euch erfahren, welche Konsole Eurer Meinung nach in Zukunft den Spielemarkt beherrschen wird. Vielen Dank für Eure vielen Zuschriften! Hier ist nun ein kleiner Auszug daraus.

Ich denke, dass die PS2 weiterhin auf Platz 1 sein wird, weil sich die alte Playstation schon so gut verkauft hat. Die Xbox wird ebenfalls Erfolg haben. Nintendos Konsole geht, glaube ich, in die Hose , weil der Gamecube eigentlich mehr die jüngeren Spieler anspricht.
Darkdrium (11), per E-Mail

Für mich ist der Gamecube mit Abstand die beste Next-Generation-Konsole. Man muss sich nur die Spiele ansehen, die auf der „E3" gezeigt wurden. Über 90% sind für mich Toptitel, und das ist erst der Anfang. Dazu kommt, dass der Preis deutlich billiger ausfallen wird als von der PS2. Meines Erachtens wird die Xbox keine Chance haben.
Oneal, per E-Mail

Meiner Meinung nach wird die PS2 am Konsolenhimmel bleiben. Die Xbox wurde schon lange mit der super Grafik angekündigt. Damit sind aber auch hohe Ziele für Microsoft gesteckt worden. Nintendo hat sich mit dem Gamecube eher zurückgehalten und auf der „E3" gezeigt, was er kann (...) Dennoch glaube ich, dass die PS2 auf dem Thron bleibt, da sie immer noch in Grafik und vor allem im Gameplay überzeugt.
Henrik, per E-Mail

Mit der Spiele-Auswahl für den Gamecube sieht es gar nicht so schlecht aus. Außerdem hat Namco angekündigt, sie würden sich voll der neuen Konsole widmen. „Soul Calibur 2" und „Ridge Racer" rücken also in greifbare Nähe. Dazu hörte ich Gerüchte über ein Sega-Nintendo-Rollenspiel, das eine Fortsetzung von „Shining Force" sein soll.
Tim, 14 Jahre, aus Frankfurt

Grips oder nix Grips, die Zweite!

Könnt Ihr Euch noch an den Leserbrief eines gewissen „Sepelator" in Heft 7/01 erinnern? Der Schreiber dieses Briefs sprach den SCREENFUN-Redakteuren ihre Kompetenz ab, bezeichnete sie als „Pack" und betonte für dieses Urteilsvermögen seinen hohen Intelligenzquotienten von angeblich 128. Schon nach kurzer Zeit trafen zahlreiche E-Mails von Euch ein, die uns verteidigten. Vielen Dank für diese Rückendeckung! Hier sind ein paar Eurer Kommentare:

Was bildet sich dieser „Sepelator" ein?! Will er etwa, dass die SCREENFUN nur noch Leute lesen können, die so „intelligent" sind wie er? Dann ist dieser Typ auch noch so feige und gibt nicht mal seinen Namen an! Seinen IQ-Test hat er wohl unter *www.barbie.de* gemacht. Bleibt so, wie Ihr seid, denn Ihr habt für jeden was drin. Ich bin sicher nicht die Einzige, die so denkt!
Macht's gut! Eure Sabrina

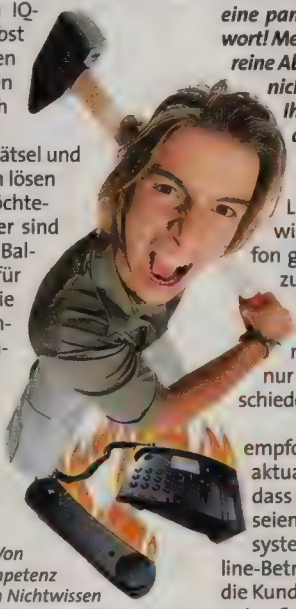
Wenn der „Sepelator" doch wirklich so klug sein sollte und ihm Euer Heft nicht gefällt, dann soll er es nicht kaufen oder lesen. Ich weiß zwar nicht, woher er diesen IQ-Wert hat, aber ich glaube, der Typ hat sein Hirnvolumen mit dem eines 128-KB-RAM-Bausteines verglichen...
Diego, Wallis

Die E-Mail von diesem „Sepelator" finde ich richtig bescheuert. Denkt der denn, dass so ein gutes Magazin einfach zu erstellen ist? Ich habe sehr viel Respekt vor Euch, weil ich mir vorstellen kann, dass es sehr schwierig ist, eine Zeitschrift dieses Formates hinzukriegen. Großes Lob an Euch!
Der begeisterte Leser Sven

Bekommt Ihr eigentlich oft Briefe von solchen Losern? Und wie zum Teufel kommt man dann auf diesen „supercoolen Namen"? So wie sich das für mich anhört, hat dieser „Nixblicker" von keinem Game auch nur die geringste Ahnung. Ohne Euch hätte ich mir das beste Spiel aller Zeiten nie gekauft („Shadow Man"). Ich persönlich finde Eure Zeitschrift sehr gut und entschuldige mich für so einen Vollidioten.
Euer treuer Leser, per E-Mail

Ich lese Eure Zeitschrift jetzt schon seit einigen Jahren, und ich finde sie super. Kompliment! Als ich das Statement vom „Sepelator" gelesen habe, klappte mir die Kinnlade echt runter. Wenn dieser Typ wirklich einen IQ von 128 haben sollte, dann hat er es auch nicht nötig, dies so raushängen zu lassen und sich so über Eure Zeitschrift aufzuregen. Aber ich bin ja der Meinung, er hat da eine Kommastelle verwechselt und meinte eigentlich einen IQ von 12,8.
Liebes SCREENFUN-Team, macht weiter so und alles Gute für die Zukunft!
Euer Alex, per E-Mail

Man fragt sich, in was für einem Bereich der „Sepelator" einen IQ von 128 hat. Er hat den IQ-Test wohl selbst mit einem „Haben Sie einen höheren IQ als 100?"-Buch getestet, in dem man Kreuzworträtsel und Rechenaufgaben lösen muss. Solche Möchtegern-Schlaumeier sind im Prinzip nur Ballastexistenzen für die Personen, die ihre unverschämten, von Genialität und Intelligenz platzenden Briefe lesen müssen.
Benjamin, aus Mannheim



Spiele-Hotlines: Von freundlicher Kompetenz bis zu pampigem Nichtwissen glüht in der Telefonleitung alles...

Lara in ihrem neuen Film „Sumpf Raider" von Jan Ackermann aus Flums

Hotline-Frust

Als ich bei der Hotline von Electronic Arts angerufen habe (2,42/ min), kam außer einer hohen Telefonrechnung (ca. 11 DM) nichts zustande. Noch schlimmer: Ich bekam auf meine Frage nur eine pampige, total überflüssige Antwort! Meiner Meinung nach ist das eine reine Abzocker-Bande, die für viel Geld nichts bietet. Vielleicht könntet ihr das mal überprüfen, ob ich damit richtig liege.
Stefan, per E-Mail

Lieber Stefan,
wir haben uns gleich ans Telefon geklemmt, um die EA-Hotline zu testen. Das verlief ebenfalls nicht gut. Die Mitarbeiter reagierten schroff auf unsere Fragen und hatten immer nur die gleiche Antwort auf verschiedene Probleme parat. So wurde uns bei jedem PC-Problem empfohlen, entweder die Treiber zu aktualisieren (obwohl wir sagten, dass die neusten schon vorhanden seien) oder das gesamte Betriebssystem neu aufzusetzen. Klar, Hotline-Betreuung ist ein harter Job, aber die Kunden verdienen trotzdem einen guten Service an der Strippe.

AUFLÖSUNG

von Fun-Seite 125

Suchbild

Total schräg
Nummer 0

WIR FÜR EUCH

Die SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was am Videospiel Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe, Postkarten und E-Mails schicken und uns jeweils Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns wichtig, um ein Top-Heft zu machen!

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN-Lesermail beantwortet alle

Eure Briefe und E-Mails könnt Ihr an folgende Adresse schicken. Bitte vergesst nicht, Eure Adresse anzugeben, damit wir Euch per Post antworten können:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an die Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRIX PER FAX!

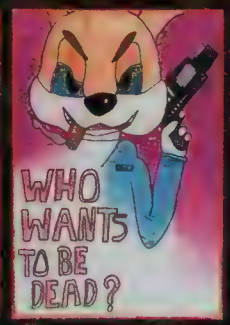
Screenshots, Cheats und Lösungen – für fast alle Spiele – für jedes System – an jedem Tage der Woche – rund um die Uhr!

Direkt aus unserer Redaktionsredaktion erhältst Du innerhalb weniger Minuten die Gewünschte Info übertragen TRIX PER FAX. Ein Anruf kostet 1,21 DM pro Minute. Du bezahlst dafür das Einwählen ins Deutsche Telefonnetz.

(0190) 499 377

Screen-Galerie

Dieses schöne Wesen schickte uns Christopher Höhn aus Worms



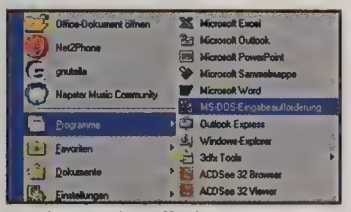
„ooConker" in tödlicher Mission! Von Malte Brinkwerth aus Melle

Ganz im Stil des Manga-Comics „Zetsuai", gezeichnet von Melanie Fröhler

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder gerenderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München



Mit der Eingabeaufforderung unter Windows ist Formatierung kein Problem

Plattenputz!

Ich möchte gerne meine Festplatte formatieren. Wie muss ich das machen? Holger, per E-Mail

Lieber Holger,
wichtig: Du musst auch das Betriebssystem neu aufsetzen, denn alle Daten auf der Platte werden unwiederbringlich gelöscht! Für die Neuinstallation brauchst Du dann die Windows-Installations-CD. Vorsicht: Da die CD nicht alle Treiber für die von Dir benutzten Geräte enthält, mach vorher Sicherheitskopien von ihnen. Wechsle nun mit *„Start – Programme – MS-DOS-Eingabeaufforderung"* in den DOS-Modus und gib den Befehl *„Format c:" ein.* Nach dem Neustart kommst Du ins Windows-Setup und kannst neuinstallieren. Mehr dazu in SCREENFUN 4/01 ab Seite 116.

Cyber-Stars und ihre „Doubles" im echten Leben

Vor kurzem flatterte uns eine Mail in die Redaktion, bei der wir unseren Augen kaum trauen konnten: Es war das Bild einer schönen Unbekannten, die dem Fightgirl Nina Williams aus „Tekken 3" fast zum Verwechseln ähnlich sieht. Absolut verblüffend!

Sollte es da draußen im echten Leben noch weitere reale Doubles von Cybergirls oder -boys geben, schickt uns bitte per E-Mail oder Brief ein Foto von ihnen. Die erstaunlichsten veröffentlichen wir in einem der nächsten Hefte.

Das haut den stärksten „Tekken"-Fan um: ein Girl im Nina-Williams-Look!

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in Heft 7/01. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Werft einen Blick auf Seite 130.

Stichwort „Cam"
1 Digi-Cam von WTN Online
Susanne Mairhofer, Erlangen

Stichwort „Charts 7"
1 Jahres-Abo für 12 Spiele
Marco Ulrich, Sulzbach

Stichwort „Hits"
je 1 Film-Soundtrack „O Brother, Where Art Thou?"
Gesche Baschke, Schenefel · Anna Bauer, Kist · Claudius Brauer, Berlin · Philipp Keese, Aerzen · Inge Schüller, Darmstadt

Stichwort „Lara-Film"
je 1 „TR" Stand-Up + Poster
Martina Groß, Zeitz · David Märten, Kleinmachnow · Sabrina Wolf, Bad Homburg

Stichwort „Magnet"
je 2 Pelikan-„Magnetic Paper"
Tobias Aichele, Calw · Daniel Gareis, Burkunstadt · Sven Hannig, Meppen · Mark Hinkelmann, Petershagen/Lahde · André Kunze, Lommatzsch · Sandro Kußmann, Zittau · Terek Mündelein, Bochum · Rainer Schmitt, Rüdesheim · Andina Stragá, Longarone · Thomas Völz, Theuma

Stichwort „Metal Gear Solid"
je 1 „Metal Gear Solid" wahlweise für GBC oder Playstation
Christian Clauer, Pirmasens · Anna Kiefer, Köln · Reiner Latzko, Erfurt · Miriam Schmidt, Schwülper · Sebastian Schürle, München · Felisa Wege, Remscheid

Stichwort „Monitor"
1 PSone-Farbmonitor
Daniel Repke, Schwalmbach am Taunus

Stichwort „Puppen"
je 1 „Tomb Raider"-Puppe plus Soundtrack
Sebastian Dehling, Weil im Schönbuch · Tino Gallus, Fürstenwald · Benjamin Geiger, Krautheim · Nils Hildebrandt, Osterholz-Scharmbeck · Klaus Schumacher, Albstadt

Stichwort „Shirt"
je 1 „Final Fantasy IX"-T-Shirt
Maria C. Garcia-Mira, Bonn · Jonas Jünger, Lüneburg · Günther Kampfl, Harburg · Thomas Kreis, Schirmitz · Heiko Pietsch, Brandenburg · Georg Rothärmel, Ronsberg · Thomas Saatjohann, Wettringen · Alex Schmitt, Gimbsheim · Philipp Wagner, Goslar · Diana Wisnia, Waltrop

Stichwort „Sound"
1 CD-Player mit Radio
Martina Klett, Überlingen

Stichwort „Spiele-PC"
1 Spiele-PC mit Monitor
Jürgen Sommer, Korb

Stichwort „Stick"
1 Joystick
Genius MaxFighter F-33D
Sebastian Weidenbrück, Bonn

Stichwort „Technik"
1 „High Tech"-Set
Mario Neutzner, Althütte

Stichwort „Webcharts"
je 1 T-Shirt von E-Shirt
Thomas Berndt, Tiefenort · Florian Boehmer, Neckargmünd · Markus Boll, Köln · Mario Giersch, Geske · Thomas Milewski, Berlin · Philip Naskrent, Herne · Christina Reuter, Hahnstätten · Christoph Schmiedinger, Guntramsdorf · Philipp Sensen, Sehnde · Andre Sievers, Norderstapel

Billiger mit dem Handy telefonieren

Als Handybesitzer mit einer Prepaidkarte habe ich einfach keine Lust, ständig die hohen Telefonkosten zu zahlen. Könnt Ihr mir eine günstige Alternative sagen, um Geld zu sparen?
Lara (17), aus Ludwigsburg

Liebe Lara,
mit einer so genannten Calling Card kannst Du die Gesprächskosten um bis zu 70% senken. Es gibt zwei Verfahren: Callthrough und Callback. In beiden Fällen kaufst Du beim Anbieter eine Calling Card mit einem Guthaben, das zwischen 10 und 50 Mark liegt. Dann rubbelst Du die PIN frei.
Bei Callthrough gibt man nun PIN und gleich danach die Zielrufnummer ein. Du wirst im Nu über die Zentrale zu Deinem Gesprächspartner verbunden. Beim Callback-Verfahren geht es etwas umständlicher: Erst ruft man den Anbieter an (oft über eine kostenlose 0800-Nummer). Nun gibt man die PIN ein und legt wieder auf. Nach einer kurzen Wartezeit ruft die Zentrale zurück, und man tippt direkt die Zielnummer ein. Fertig.

Der Einsatz von Calling Cards lohnt sich allerdings nur, wenn Du oft in der Hauptzeit in fremde Netze telefonierst. Zudem musst Du berücksichtigen, dass beim Callback-Verfahren nicht alle Anbieter mit einer kostenlosen 0800-Zentralnummer arbeiten und folglich zum tatsächlichen Gespräch auch Kosten für die Verbindung zur Zentrale anfallen – und zwar auch, wenn später beim eigentlichen Anruf keiner abhebt oder besetzt ist.

Bei *www.billiger-telefonieren.de* beispielsweise findest Du weitere Infos zu Calling-Card-Anbietern. Hast Du keinen Internet-Anschluss? Dann ruf Callthrough-Anbieter wie etwa handy2handy an (Tel. 069/2 71 33-0) und erkundige Dich nach den Tarifen.

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!

Kommentare, Lösungen und Strategien kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich einsenden. Schreib Deine Postkarte mit Absenderadresse an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München

Die gewünschte Lösung wird Dir dann von uns zwei Wochen zugeschickt. Pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!

Folgende Mo-Mi-Fr-So-Feiertag gibt Euch die SCREENFUN-Redaktion zwischen 17:00 und 18:00 Uhr Tipps zu Spielen und Lösungen durch.

(089) 67 86 74 60

Wenn Du zum Beispiel die Vollversion einer Lösung benötigst, kostet Dich diese Anruf maximal 0,2 Mark pro Minute als Tarifgruppe 1. Wenn Du einen Drücker

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE

Du kannst jede vorherige SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Du kannst auch online bestellen unter:
www.bbv.de

POSTER & GIMMICKS

Du brauchst noch ein Poster, einen Kurz oder ein anderes Gimmick?

Wenn Du um einen von Dich speziell interessierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A5-Umschlag schickst, erhältst Du Wunsch-Poster, Kurz oder anderes Extra, solange der Vorrat reicht! Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Faxabruf unter (090) 599 377-017. Schreib an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Text: Markus Gebhardt · Illustration: Rolf Boyke

BRAVO SCREENFUN HIGHLIGHTS

Oft kam die Frage: „Wann bringt SCREENFUN eine CD?“. Die Antwort: Im nächsten Heft ist sie drin!

Das gibt's auf CD:

Spiele
Neben zwei Vollversionen (siehe rechts) erfreuen weitere Spiele das Zockerherz.

Demos
Teste sie selbst aus: Spielbare Demo-Versionen aktueller Spielehits bringen Spaß.

Videos
Mehr als nur Bilder: Videos zeigen neue Konsolen- und PC-Spiele in voller Action.

Handy
Kostenlose Logos und Utilities helfen Dir beim Tuning und Styling Deines Handys.

Internet
Jeder echte Surfer braucht Hilfsprogramme für Downloads, Browser-Skins u.v.m.

Specials
Hier findest Du alle Extras, die keine eigene Rubrik haben, etwa MP3-Programme.

Patches
Wenn PC-Spiele nicht so glatt laufen, wie sie sollen, hilft oft ein passendes Patch.

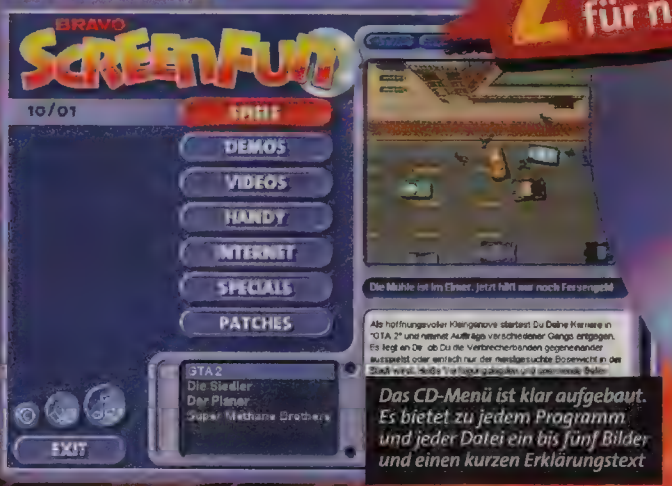
2 Vollversionen: „GTA 2“ und „Die Siedler“

„GTA 2“: Es macht einen Heidenspaß, als Gauner verschiedenste Missionen auszuführen und mit quietschenden Reifen durch die Städte zu jagen – von Cops und rivalisierenden Gangs gehetzt

„Die Siedler“: Der Strategie-Klassiker begründete ein neues Genre – Wuselspiele!

plus CD mit 2 Vollversionen für nur 5,90 DM

Das CD-Menü



Das CD-Menü ist klar aufgebaut. Es bietet zu jedem Programm und jeder Datei ein bis fünf Bilder und einen kurzen Erklärungstext

Freu Dich unter anderem auf...

Tomb Raider 5: Levels

Alle drei Siegerlevels des „Tomb Raider 5“-Levelbau-Wettbewerbs gibt's hier zum Spielen, Experimentieren und Umbauen

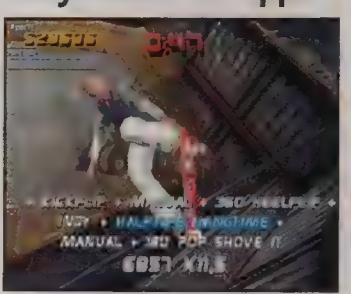
Super Methane Bros.

Die PC-Fassung des Amiga-Klassikers stammt vom selben Programmierer. Das Spiel erinnert an „Bubble Bobble“

Devil May Cry: Video

Held Dante ballert und ficht sich durch beeindruckende Hallen und Schlossgewölbe. Bestaune die spektakulären Lichteffekte!

Tony Hawk's 2: Tipps



Auf diesem exklusiven Video kannst Du ganz genau sehen, wie Tony sich einen Top-Score von über 1.000.000 verdient

IM NÄCHSTEN HEFT

C&C Alarmstufe Rot 2: Yuris Rache

Wenn EA Wort hält, dann schließen sich schon im nächsten Monat die Sowjets und die Alliierten gegen Yuris neue Armee zusammen

Spider-Man 2

Alles noch besser: Spidy klettert durch neue Levels und glänzt mit zusätzlichen Waffen und Fähigkeiten

Wiggles

Höhlen graben, Trolle verkloppen, Drachen ärgern – Aufbaustrategie mit Funfaktor

Tony Hawk's Pro Skater 2 fürs N64

Nintendo-Fans mussten lange auf den zweiten „Tony" warten, jetzt grindet er endlich los!

The Italian Job

Massig Geld geklaut und jetzt durch Straßen und über Dächer geflüchtet – drive on, baby!

Hallo Leute!
In der nächsten
SCREENFUN
gibt's eine CD!

Mach Geld mit SMS

Vier Anbieter schicken Werbung aufs Handy und zahlen Dir was dafür

Sei selbst ein Sim!

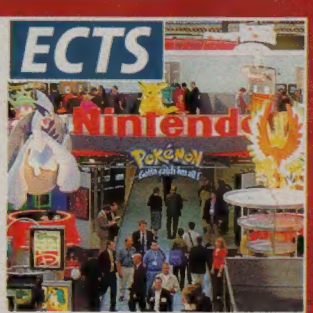
Willst Du Deinen Kopf auf einen Traumkörper in „Die Sims" oder „Half-Life" (dt. Version) beamen? Wir verraten, wie's geht

Fettnäpfchen-Kino: American Pie 2

Noch mehr Verwicklungen und endpeinliche Situationen...

SCREENFUN stürzt sich ins Getümmel!

Egal ob Handy- und Hardware-News von der „IFA"...



...oder die neusten Spielehits auf der „ECTS" – Du kriegst sie alle! Gleich!

Zur „ECTS" verspricht Nintendo viele Facts zum Gamecube

Digitale Kameras im Test

Jedes Jahr werden die cleveren Teile besser und bieten noch höhere Auflösungen

Weitere Highlights:
Das überfällige **Paper Mario 64** und die beiden neuen GBC-Titel **Zelda: Oracle of Seasons & Oracle of Ages** geben sich die Ehre • Lösungen zu **GTA 2** und **Die Siedler**

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 10/01 erscheint am 19. September

Alle Angaben ohne Gewähr

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen und Alter, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR). Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 9/01 ist der 17.9.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 24

1 x Spiele-PC

„Max Payne" oder „Die Siedler IV" am eigenen Gerät erleben? Kein Problem: SCREENFUN verlost einen komplett ausgestatteten Spiele-PC vom Feinsten – mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Athlon Thunderbird mit 800 MHz, 128 MB SDRAM, Elsa-Erazor-III-Grafikkarte, 20-GByte-Festplatte, 50fach-CD-ROM und Soundkarte SoundBlaster AWE 128.

TEL: (0190) 499 340 25
Stichwort „SCREENFUN-PC"

1 x Siemens M35i-Wiesn-Edition mit Handytasche

Vom 22.9. bis 7.10. findet in München wieder das alljährliche Oktoberfest statt. Dafür bringt Siemens das M35i als limitierte Sonder-Edition heraus. Ideal für alle Fest-News unter *wap.wiesn.de* – und zum Aufräumen eine Tasche in Schweinsleder mit Hornknöpfen.

TEL: (0190) 499 340 26 · Stichwort „Wiesn"

Seite 101

3 x Freisprech-Teddy

Nur wer eines der Nokia-Modelle 51xx, 61xx, 3210, 3310, 8210 oder Siemens S25, C25, S35, C35 und M35 hat, kann den Pearl-Teddy zum Freisprechen nutzen. Er bewegt den Mund, wenn der Anrufer spricht. Witzig!

TEL: (0190) 499 340 29 · Stichwort „Teddy"

1 x „Herr der Ringe"-Ring

Der Fantasy-Film „Herr der Ringe" kommt im Dezember zu uns ins Kino. Zur Vorfreude könnt Ihr schon jetzt einen Ring mit Aufdruck gewinnen – und ihn an den Finger stecken oder mit einer Kette um den Hals tragen.

TEL: (0190) 499 340 32 · Stichwort „Ring"

Seite 106

10 x 6 Game-Pen-Stifte

Unter allen, die uns ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Pauken" verraten, verlosen wir zehn Packages mit je sechs Kugelschreibern mit unterschiedlichen LCD-Spielen, die mit Joystick und drei Funktionstasten bedient werden. Mailt einfach an: *webcharts@screenfun.de* – und denkt bitte daran, Eure vollständige Anschrift und Euer Alter anzugeben.

Letzter Tag für Eure Mails: der 17.9.2001

Seite 111

3 x „Final Fantasy"-Package mit Figuren und Kartenspiel

Für alle Fans der Rollenspiel-Serie ist Mitmachen ein absolutes Muss: Drei Gewinner bekommen ein dickes „Final Fantasy"-Paket. Darin stecken jeweils zwei Figuren aus dem neuen Film „Die Mächte in Dir", das Figurenpaar Zidane Tribal und Vivi aus „Final Fantasy IX" sowie ein echtes „Tetra Master", das Kartenspiel von Dino zu diesem neunten Teil der Saga.

TEL: (0190) 499 340 27 · Stichwort „Final Fantasy"

Seite 20

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, verlosen wir ein Jahres-Abo mit monatlich je einem Spiel eigener Wahl (rechts ein Beispiel-Abo). Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf Lieblingsspielen und Stichwort **„Charts 9"** an: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de* – bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 17.9.2001.

1 x DVD-Player Yamakawa DVD-788

Es gibt ihn bis zum 9. September an den BPExpress-Shopping-Tankstellen in Deutschland. Aber bei uns ist der Player umsonst: Ihr müsst nur mitmachen, und schon habt Ihr die Chance, ihn zu gewinnen. Das Gerät spielt CDs, auch selbst gebrannte, und MP3-Files, es hat einen Trick-Modus und eine Fernbedienung. Mehr dazu unter *www.BPExpress.de*

TEL: (0190) 499 340 33 · Stichwort „DVD"

Seite 108

5 x Set zu „Planet der Affen"

Ab 30. 8. im Kino: „Planet der Affen", das Remake des Kultklassikers von 1968. Gewinnt schon im Anflug eine spacige G-Shock-Uhr und dazu den 116-seitigen Comic.

TEL: (0190) 499 340 35 · Stichwort „Affen"

Seite 92

4 x MP3-Player + CD-Rs

Von Pearl ist der kleine Q-Sonic, der in seinem Mini-Laufwerk bis zu 50 Songs im MP3-Format abspielt. Dazu gibt's noch ein Jewel-Case mit fünf Mini-CD-Rs – jede hat 185 MB Speicher.

TEL: (0190) 499 340 36 · Stichwort „MP3"

1 x Micro Skate Scooter

Zwei kleine heiße Reifen und ein Lenker dran – mit dem Scooter von *www.karstadtsport.de* bist Du der King auf allen Wegen. Aufklappen, fixieren, und los geht's!

TEL: (0190) 499 340 28 · Stichwort „Roller"

Seite 71

10 x „GT 3"-Lösungsbücher

Alle Facts und Tricks über das Top-Rennspiel für die Playstation 2 stehen im offiziellen Lösungsbuch.

TEL: (0190) 499 340 30 · Stichwort „Rennen"

Seite 121

5 x „Dragon Ball Z"-Comicbände 17 + 18

Es ist die erfolgreichste Comicserie der Welt. Und Ihr könnt zwei Bände gewinnen: Son-Goku und Son-Gohan bestehen viele Abenteuer gegen den bösen Radditz.

TEL: (0190) 499 340 31 · Stichwort „Dragon"

Seite 116

3 x Fanpaket „Futurama"

In der Zeichentrick-Serie erleben Leela, Bender und Fry auf ihren Spacetrips durchs dritte Jahrtausend so manche unliebsame Überraschung. Fans der Serie können je ein T-Shirt und ein Baseball-Cap gewinnen.

TEL: (0190) 499 340 34 · Stichwort „Comic"

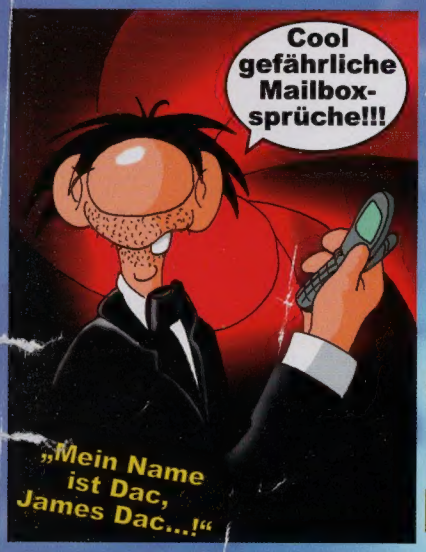
5 x 2 Musikbearbeitungs-Programme

Lass die Boxen dröhnen! Musik-Software von Steinberg macht den Sound perfekt. Mit den Programmen kannst Du Songs im Nu ins MP3-Format umwandeln und sie auf CD brennen.

TEL: (0190) 499 340 37 · Stichwort „Musik"

TEL = Aktions-Telefonnummer

ANZEIGE



Agenten Wochen bei Handymailbox.com

Mailbox-Ansage der Woche: 601251 James Bond2

Hast Du nicht auch Deine alte, langweiligeMailbox-Ansage satt?!

„Hallo, hier spricht..., leider bin ich im Moment ...“

Hol´Dir die supercoolen Sprüche - verblüffe Deine Freunde - und werde z.B. 008 James Dac!!

Das gilt für ALLE Handy-Typen!!!

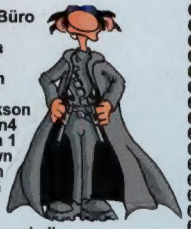
Bestell-Hotline 0190-80 17 05

DM 3,63 DM

z.B. Alcatel, Bosch, Ericsson, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Panasonic, Philips, Mobile, Sagem, Samsung, Sendo, Siemens, Sony ,Telital, Trium und alle anderen Handy´s.

Comic

601001 Abraham Simpson
601002 Barney Gumble und Homer Simpson
601003 Barney Gumble
601457 Abraham Simpson 2 NEU!
601475 Barney Gumble 2 NEU!
601460 Kent Brockman 2 NEU!
601004 Bart Simpson
601005 Bill Clinton
601006 Parkvergehen-Büro
601007 Captain Future
601008 Dr. Nick Riviera
601009 Fette Finger
601010 Fred Feuerstein
601011 George Bush
601012 Homer + M Jackson
601016 Homer Simpson4
601017 Kent Brockman 1
601018 Krusty der Clown
601019 Marge Simpson
601020 Meister Röhrich
601021 Moe Slyszak
601022 Ned Flanders
601024 Anst. f. Zwangsumsiedl.
601025 Partynummer
601026 Professor Simon
601027 Springf. Polizeipräsid.
601029 Troy McClure

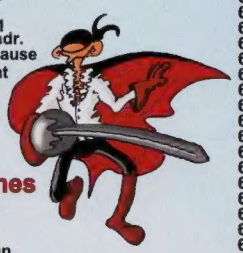


TOP 10

601078 Max Raabe
601499 Sendung mit der Maus 1
601191 Com. Spock u. Lt. Uhura
601228 Dragoslav Stepanovic
601028 Springfield Polizei. 2
601133 Exekution in Südamerika
601075 Heinz Rühmann
601076 Howard Carpendale
601077 Comedian Harmonists
601063 Domina

Büro

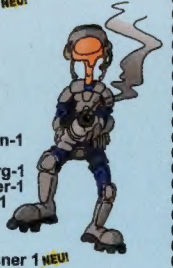
601031 12oder3
601032 24 Uhr
601033 Anschlu2
601034 Arabia
601035 Assigned
601037 D1_1
601040 Ende
601041 Erreicht
601043 Geschaltet
601044 Important
601045 Interoute
601046 Japan
601047 Kingcall1
601049 Maschendr.
601050 Mittagspause
601051 Nachricht
601052 Nica
601053 Talkline
601054 Tmobil
601055 Urlaub
601056 Vorwahl



Musikalisches

601068 Talkline
601069 Abba
601070 Beatles
601071 Chanchan
601074 Fescher Jäger
601077 Comedian Harmonists
601078 Max Raabe
601079 Monty Python

601080 Monty Python2
601081 Nana Mouskouri
601082 Ring-Dong-Song
601083 Rocksänger
601085 Spice Girls
601086 Wise Guys
601388 Elvis-1
601389 Elvis-2
601390 Elvis-3
601436 Udo Lindenberg-4 NEU!
601420 Rudi Carell-7 NEU!
601414 Franz Beckenbauer 4 NEU!
601415 Alfred Biolek 4 NEU!
601416 Norbert Blüm 4 NEU!
601418 Boris Becker 4 NEU!
601424 Joschka Fischer 4 NEU!
601427 H. F. Genscher 4 NEU!
601428 Helge Schneider 8 NEU!
601430 Roman Herzog 4 NEU!
601431 Helmut Kohl 7 NEU!
601435 Carl Lagerfeld 4 NEU!
601438 Inge Meysel 4 NEU!
601441 Papst J. Paul 5 NEU!
601443 Johannes Rau 4 NEU!
601445 M. Reich-Ranicki 6 NEU!
601446 Rudolf Scharping 4 NEU!
601448 M. Schreinemakers 7 NEU!
601455 Jürgen Trittin 4 NEU!
601463 Roberto Blanco 1 NEU!
601478 H. Grönemeyer 1 NEU!
601481 Udo Jürgens 1 NEU!
601070 Beatles
601071 Chanchan
601072 Donald Duck
601073 E. Hartmann
601074 Fescher Jäger
601078 Max Raabe
601079 Monty Python
601087 Brandt
601394 Heinz Rühmann-1
601397 Karel Gott-1
601400 Udo Lindenberg-1
601406 Peter Alexander-1
601408 Reinhard May-1
601411 Rudi Carell-4



Prominente

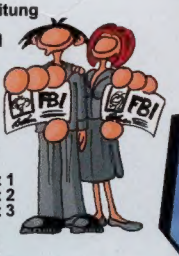
601531 Reinhold Messner 1 NEU!
601540 Udo Lindenberg 6 NEU!
601506 Fr. Beckenbauer 5 NEU!
601509 Boris Becker 6 NEU!
601512 H. F. Genscher 5 NEU!
601515 Hans Jochen Vogel NEU!
601519 Niki Lauda 1 NEU!
601524 Papst Jo. Paul 7 NEU!
601525 Peter Alexander 3 NEU!
601534 Rudolf Scharping 6 NEU!
601484 D. T. Heck 1 NEU!
601487 Trapatoni 1 NEU!
601490 Werner Hansch 1 NEU!
601466 Traum. Cpt. Kork 3 NEU!
601087 Brandt
601095 Gott
601096 Grizmek3
601097 Hans Moser
601098 Helge Schneider1
601099 Kohl und Norbert Blüm
601111 Michael Jackson
601112 MissionImpossible
601113 Opa Coolman
601114 Papst Johannes Paul
601115 Ricky
601117 Scherzblatt Show
601118 Telekom wie bitte
601119 Tom Gerhard
601122 Udo Lindenberg
601123 Weihnachtsmann
601124 Wumm und Wendelin
601290 Franz Beckenbauer 1
601298 Boris Becker 3
601299 Carl Lagerfeld 1
601307 H. F. Genscher 3
601308 Gerhard Schröder 5
601316 Helmut Kohl 6
601320 Johannes Rau 1
601325 Joschka Fischer 3
601326 Jürgen Trittin 1
601331 Norbert Blüm 3
601332 Papst Johann. Paul 2
601340 Roman Herzog 3
601344 Rudolf Scharping 1

601349 M. Schreinemakers 3
601350 Wehner 1
601355 Willi Brandt 3
601120 Traumsch. Cp. Kork 1

Verschiedenes

601126 Auktionshaus York
601127 Ballermann
601128 Böhme
601129 Butler
601130 Caesars Palast
601131 Dranbleiben
601132 Es brennt
601134 Französisch
601135 Geldübergabe
601136 Genervter Griesgram
601137 Gesperrter Anschluß
601138 Große Glocken
601139 Häupt. Gewick. Zunge
601140 Horoskop
601141 Hypnose
601142 Hypochonder
601143 Jahr 2000
601144 Jahr 20002
601145 Kleiner Dani
601146 Kleines Kind
601147 KLH Radio 101.9
601149 Konzert
601150 Lauter sprechen
601151 Luigi
601152 Märchen
601153 Masterkontrollprogr.
601154 Meditation
601155 MIR geht´s gut
601156 Nachtwächter
601158 Nervöser Anrufer
601159 Nur eine Maschine
601160 Österreicher
601161 Pferdefreund
601162 Polizei
601163 Privater Anschiß
601164 Redaktion Glücksrad
601165 Soziologe
601166 Staatsanwaltschaft
601167 Talente Hotline
601168 Telekom
601169 Überforderter Vater
601170 Unverschämter AB
601171 Verkauf
601172 Vollautom. Beichtst.
601173 Werbung Mami Fix
601174 Werbung Toupet
601175 Werbung Zwuck
601176 Westfriedhof
601356 Habnix
601357 Klug

601358 Lachen 1
601359 Lachen 2
601360 Lange Leitung
601361 Locker
601362 Mund voll
601363 Nein
601364 Nerv
601365 Piep
601366 Runde
601367 Scheiße
601368 Skater
601369 Teleshop
601370 Tief
601371 Verarscht 1
601372 Verarscht 2
601373 Verarscht 3
601374 Vibration
601375 Wer stört
601376 Zeitdruck
601377 Überfallkommando



Science Fiction

601179 Captain Christopher Pike
601180 Cpt. Kirk, Spock, Lt. Zulu
601181 Captain James T. Kirk
601182 Captain Jean-Luc Picard
601183 Captain Jean-Luc Picard2
601184 Cpt. Janeway, Fähnr. Kim
601185 Captain Kathryn Janeway
601187 Chefingen. Miles O'Brien2
601188 Cluster
601189 Com. Sisko und Com. Dax
601190 Commander Ben Sisko

Film/TV

601212 Ace Ventura
601214 Batman und Robin
601221 Chefinspektor Clouseau2
601222 Conan
601230 Edgar Wallace
601233 FBI Agent Dana Scully
601234 FBI Agent Dana Scully2
601235 FBI Agent Dana Scully3
601236 FBI Agent Fox Mulder
601237 FBI Agent Fox Mulder2
601238 FBI Agent Fox Mulder3
601542 Alfred Biolek 5 NEU!
601547 Heinz Rühmann 4 NEU!
601549 Heinz Schenk 1 NEU!
601550 Heinz Sielmann 1 NEU!
601552 Heinz Becker 1 NEU!
601472 R. Hoffmann 1 NEU!
601215 Berti Vogts 1
601496 Kermit 1
601225 Dieter Thomas Kuhn
601226 Doctor Peter Venkman

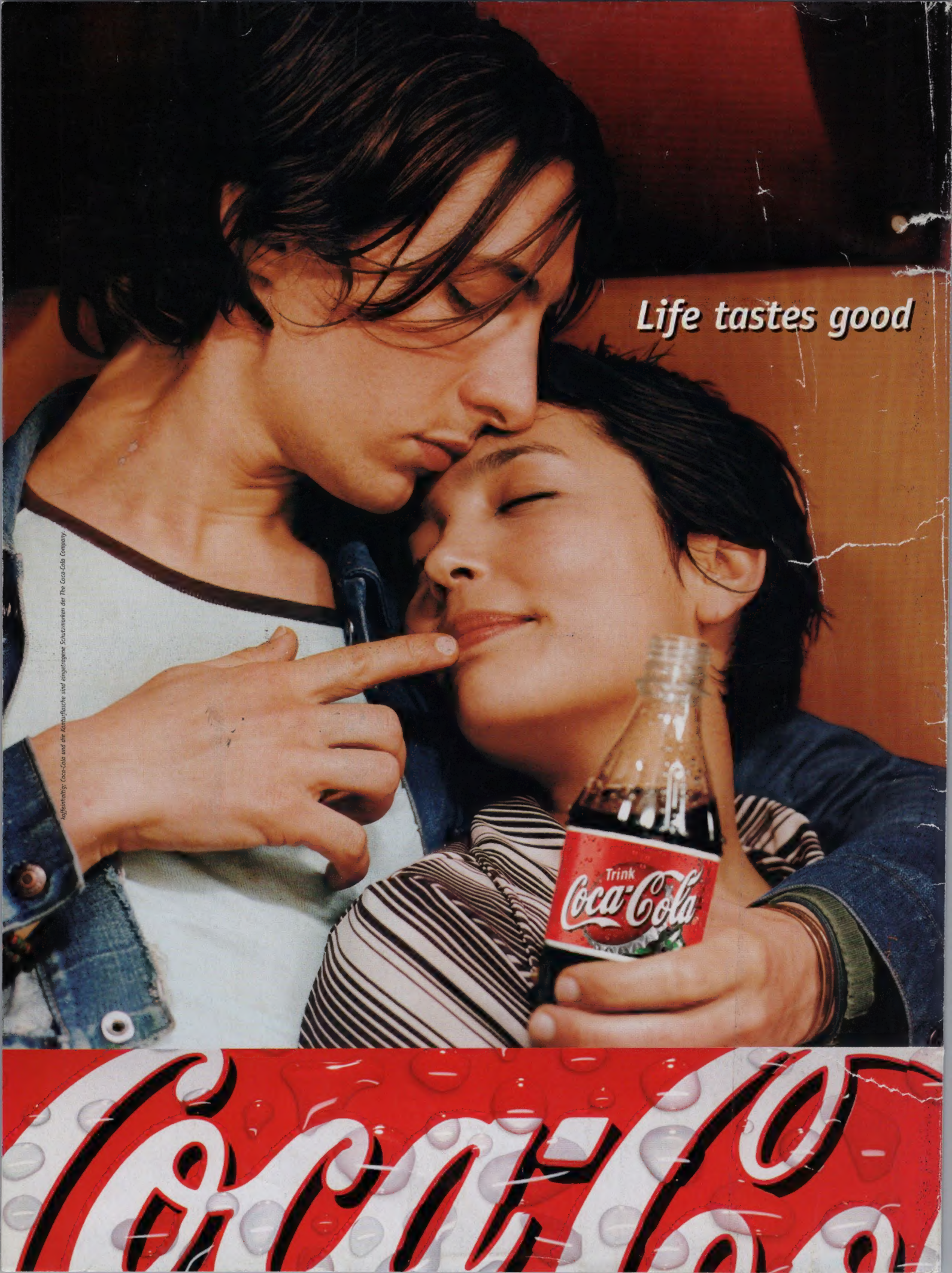
Comedians

601217 Bully
601218 Bully2
601232 Emil
601241 Gerhard Polt
601243 Hausmeister Krause
601244 Heinz Erhardt
601245 Helge Schneider2
601246 Helge Schneider3
601247 Helge Schneider4
601260 Loriot als Heinrich Lose
601266 Onkel Hotte
601267 Osterwelle und Ützwurst
601469 Pipowic und Kulitschka 2
601470 Pipowic und Kulitschka 3
601471 Pipowic und Kulitschka 4
601312 Helge Schneider 6
601313 Helge Schneider 7
601341 Rudi Carell 1
601481 Udo Jürgens 1
601070 Beatles
601071 Chanchan
601072 Donald Duck
601059 Herzblatt
601060 Angelique
601061 Anonymer AB
601062 Bettdecke
601064 Otto Waalkes
601378 Dragan-1
601380 Dragan-2
601381 Dragan-3
601382 Dragan-4
601383 Dragan-5

Und so einfach geht´s:

Du suchst z.B. aus der Kategorie Comic den Ansagetext von Captain Future aus, nun wählst unsere Service-Nummer und kannst Dir mit der entsprechenden Produktnummer (hier die 601007) den Ansagetext anhören oder direkt bestellen.

Dieser Service wird Ihnen von DAC-Planet angeboten.


Life tastes good
Trink
Coca-Cola
koffeinhaltig: Coca-Cola und die Konturflasche sind eingetragene Schutzmarken der The Coca-Cola Company.
Coca-Cola